## 붕어빳



[RM] k개의 붕어빵 틀(frame)이 일렬로 연결된 붕어빵 기계가 있다. 우리는 이 기계를 이용해서 붕 어빵을 구워내려고 한다. 붕어빵은 앞 뒤 면이 서로 다르게 구별되도록 만들어져 있다. 이 붕어 빵 틀은 배열(array) Fish[k]로 표현된다. 이 빵틀은 좀 독특하게 구성되어 있어서 틀의 일부 연속된 구간을 전체 단위로 "휙" 뒤집을 수 있다. 물론 1개만을 뒤집을 수도 있다.

예를 들어 특정 일부 구간 Fish[i:j]를 뒤집으면 j번째 항목이 i번에 오고 i번째 항목은 j번으로 이동한다. 즉 수평 방향으로 각 내용이 선대칭적(symmetric)으로 이동하는 것이다. 이러한 작업을 flipping이라고도 한다. 아래 그림을 이용해서 설명해보자. 그림은 12개의 틀로 이루어진 붕어빵 기계 를 배열로 보여주고 있다. 1부터 12까지 표시된 번호는 개별 틀의 index를 의미한다. 붕어빵은 1부터 12까지의 정수로 표시되어 있다. 만일 번호 k인 붕어빵이 Flip으로 한번 뒤집어지면 이 숫자는 -k로 표시되고 다시 뒤집어지면 -(-k)=k로 원래의 양의 정수로 되돌아 온다. 초기 상태는 모든 숫자가 양수이며 순차적으로 들어가 있어 다음과 같이 표현된다.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12

flip[4,9]: 만일 이 상태에서 4번부터 9번까지를 뒤집으면 빵틀은 다음과 같이 변한다.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
1	2	3	-9	-8	-7	-6	-5	-4	10	11	12

flip[6,11]: 다시 이 상태에서 6번부터 11번까지를 뒤집으면 다음과 같이 변한다.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
1	2	3	-9	-8	-11	-10	4	5	6	7	12

flip[2,4]: 이 상태에서 구간 [2,4] 를 뒤집으면 다음과 같이 변한다.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
1	9	-3	-2	-8	-11	-10	4	5	6	7	12

이 flip 작업을 역순으로 전개하면 우리는 처음 상태의 붕어빵 구성(configuration)을 얻을 수 있

다. 예를 들어 위 상태가 [1, 9, -3, -2, -8, -11, -10, 4, 5, 6, 7, 12]인 상태에서 flip[2,4] → flip[6,11] → flip[4,9] 수행하면 [1, 2, 3, .. 12]를 만들 수 있고 이 상태에서 붕어빵을 모 두 꺼낸다. 여러분에게는 최종 붕어빵틀의 상태가 정수로 주어진다. 여러분은 이 상태를 보고 최 소한의 flip[] 작업을 이용하여 최초의 상태 [1, 2, 3, ... k]를 만들어야 한다. 즉 최종 입력 상태를 읽어서 원상 복구에 필요한 최소한의 flip 작업의 수를 계산해야 한다.

만일 1번의 작업으로 충분하다면 문자열 "one", 2번으로 가능하다면 문자열 "two", 그리고 그 이상 3번 이상의 작업이 필요하다면 "over"를 정답으로 출력해야 한다. 단 이번 문제에서 초기 상태, 즉 한번도 뒤집지 않는 경우는 입력으로 들어오지 않는다. 따라서 답은 항상 one, two, over 중에 있다.

[입출력] 입력과 출력은 표준 입출력 파일인 stdin과 stdout을 사용한다. 입력 파일 stdin의 첫 줄에는 붕어빵 틀의 크기 k가 장수로 주어진다. 각 test case마다 5개씩의 subcases가 준비되어 있다. 즉 이어지는 5 개의 줄에는 붕어빵틀의 최종 상태를 나타내는 k개의 정수 순서가 주어진다. 각 정수는 하나 이상의 공백으로 분리되어 있다. 당연히 입력 정수는 -k부터 k범위의 서로 다른 정수로 구성되어 있다. 따라 서 여러분은 {"one", "two", "over" } 중에서 정답을 골라 5개 subcase의 순서대로 한 줄에 하나씩 5개의 줄에 출력해야 한다. 이 문제에서 입력 데이터 k의 범위는  $5 \le k \le 10,000$  이다.

## [예제]

stdin	stdout
6	one
1 2 -4 -3 5 6	two
1 2 4 -3 5 6	over
-3 -2 6 1 -5 -4	over
4 5 -1 -6 2 3	over
6 1 -5 -4 2 3	
12	one
1 2 3 4 5 6 7 8 9 -10 11 12	two
1 -2 3 4 5 6 7 8 9 -10 11 12	over
1 -2 3 -4 5 -6 7 -8 9 10 -11 12	over
1 9 -3 -2 -8 -11 -10 4 5 6 7 12	over
1 -12 -11 -10 7 8 9 -6 -5 -4 -3 2	

[제한조건] 프로그램 이름은 fish.{c, cpp, java, py}이다. 최대 허용 제출횟수는 15회, 각 데이터 당 제한시간은 1초이다. 과제 마감시간과 제출 시작 시간, 최대 제출 횟수, 수행시간(CPU time), 제출 프로그램의 최대 크기는 NESPA를 확인하기 바란다.