

# Rockchip BUG 系统 使用指南

发布版本:1.0

日期:2017.12

# 前言

### 概述

### 产品版本

芯片名称	
RK 所有平台	

### 读者对象

软件工程师,硬件工程师,FAE

### 修订记录

日期	版本	作者	修改说明
2017-12-27	v1.0	LB	初始版本

### 本文档适用范围:

使用 RK 平台的所有用户(包括 RK 的客户及 RK 的工程师)

## 目录

前言	<b></b>			
目习	₹			I
插图	图目表	₹		II
表格	5目3	₹		I\
1	概认	₺		1-1
2 系统使用说明				2-1
	2.1	申请	流程	2-
	2.2	注册	方法	2-2
	2.3	账号	激活	2-2
	2.4	问题:	提交	2-2
		2.4.1	登录系统	2-2
		2.4.2	选择 FAE 项目	2-3
		2.4.3	新建问题	2-4
		2.4.4	提交问题	2-4
	2.5	各属	性的说明	2-4
	2.6	硬件的	审图	2-;
3	系统	充多人使	用	3-1
	3.1 功能简介		3-	
	3.2	使用	方法	3-
4	系统	充上的资	料说明	4-1
	4.1	瑞芯	微技术信息简报:	4-
	4.2	关键:	物料 Nand Flash 支持列表:	4-1
	4.3	关键的	物料 DDR 支持列表:	4-
	4.4	关键的	物料 eMMC 支持列表:	4-
	4.5	关键:	物料 WiFi 模块支持列表:	4-1
	4.6	关键:	物料 Camera 推荐列表:	4-1
5	现均	汤支持		5-1
	5.1	到 Ro	ockchip 现场支持	5
	5.2	到客	户现场支持	5-1
6	投训	斥及建议		6-1
7	Q&	Α		<b>7</b> -1
	7.1	提交	软件 Case 的例子	7-1
		7.1.1	提交问题必需提供的信息	7-

# 插图目录

冬	2-1 申请流程	2-
图	2-2 redMine 注册步骤 1	2-2
图	2-3 redMine 注册步骤 2	2-2
图	2-4 redMine 账号未激活	2-3
图	2-5 redMine 登陆	2-3
图	2-6 FAE 项目	2-3
图	2-7 新建问题	2-4
图	2-8 提交问题	2-4
图	3-1 进入我的账号	3-
图	3-2 修改电子邮件	3-
图	3-3 新增邮箱	3-
图	3-4 添加邮箱	3-2
冬	3-5 删除多余的邮箱	3-2

# 表格目录

表 6-1 联系方式......6-1

### 1 概述

Rockchip bug 系统(redMine)为了更好的服务客户,记录了用户问题处理过程及状态,方便双方同时跟踪,使问题处理更及时更高效。后续具体技术问题、技术咨询等都需要提交到此 Bug 系统上,Rockchip 技术服务会及时将问题进行分发、处理和跟踪。

## 2 系统使用说明

#### 2.1 申请流程

Rockchip redMine 系统访问的网站是: https://redmine.rockchip.com.cn/。申请流程如下:

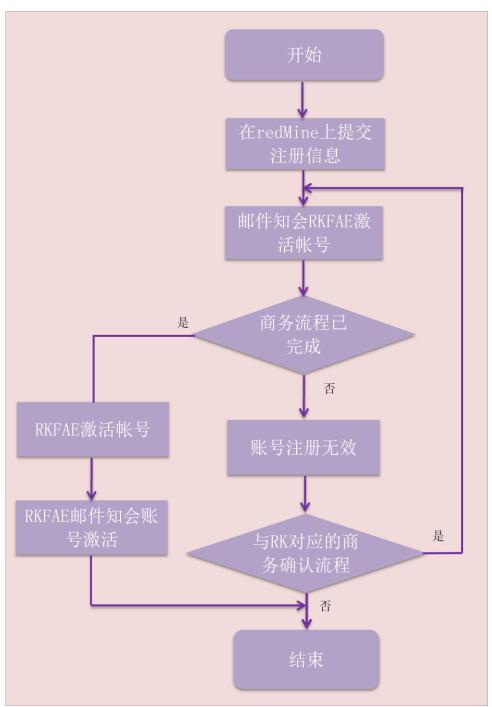


图 2-1 申请流程

原则上是一个用户只能申请一个账号,由于有部分用户的 RK 项目较多,部门较大人多还相对独立,这造成我们双方沟通极不便利,Rockchip 可以根据这情况可以开通多个 redMine 账号。这需用户先与 Rockchip 对应商务或者接口人沟通,协助在 Rockchip 内部件申请,批准后即可开通。

#### 2.2 注册方法

打开 Rockchip 的 redMine 页面后,点击右上角进行注册。请使用工作公共邮箱注册,避免因人员调动收不到 Rockchip 邮件通知。每当问题状态有更新时,Rockchip 的 redMine 系统会自动发送通知邮件给注册的接口人。如果接口人有变动,请发邮件给 Rockchip 对应的商务和fae@rock-chips.com。



图 2-2 redMine 注册步骤 1



图 2-3 redMine 注册步骤 2

按照如上 2 完成后,点击"提交"按钮后,即完成注册。

#### 2.3 账号激活

注册 Rockchip 为 redMine 用户后,需要待瑞芯微管理员激活此账号后才可以登录。具体流程详见图 2-1。如下显示是该账号未激活:



图 2-4 redMine 账号未激活

#### 2.4 问题提交

用户帐号激活后,可登录进入 Rockchip 的 redMine 系统,提交问题。问题提交步骤如下:

#### 2.4.1 登录系统



图 2-5 redMine 登陆

#### 2.4.2 选择 FAE 项目



图 2-6 FAE 项目

#### 2.4.3 新建问题



图 2-7 新建问题

#### 2.4.4 提交问题

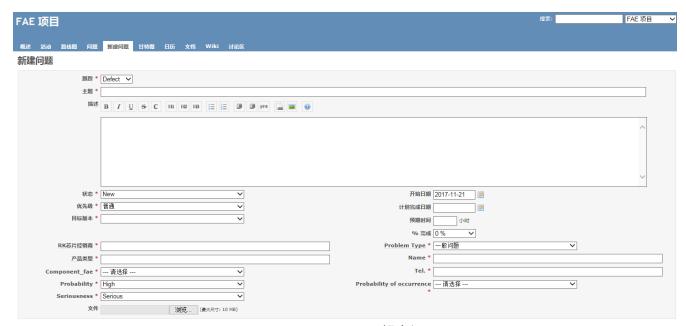


图 2-8 提交问题

#### 2.5 各属性的说明

跟踪: 包含 defect、feature、support 和 test, 请根据问题的类别填写;

主题: 简要描述问题。要求命名方式: 公司名字+芯片名字+SDK 版本+问题概要描述。例如: "瑞芯微 RK3399RK3399 ANDROID7.1 TABLE-SDK V1.00 xx 不能工作";

**描述**:问题描述请尽量详细,异常复现的详细步骤、对比的详细数据、目标数据或者状态、分析的初步结论等;尽量提供 log、截图、现场照片或者视频等放于附件中,最好不要超过 **10M**。如超过 **10M**,需通过其他方式提供链接给我司做分析;

状态:包含 New、Confirmed、Feedback、Resolved、Closed、Hungup 和 Reopen 的 7 种状态分别是:

New: 客户提交问题;

Confirmed: 问题已指派工程师跟进, 工程师正在处理该问题;

Feedback: 工程师针对问题提供可行性建议, 但建议因不知是否被客户接受, 故为反馈;

Resolved: 工程师认为此问题已经解决,等待客户验证; Closed: 问题经过验证已经得到解决,客户关闭问题;

Hungup: 问题暂时没有很有效的解决方法;

Reopen:问题得到解决,但后续又重现并需要重新处理。

优先级: 分为低、普通、紧急、立刻;

目标版本: 请选择此项目所使用的 SDK 版本号;

**RK 芯片经销商**:具体的代理商/分销商,如不清楚,请内部咨询相关负责人;

产品类型:具体产品类型;

**component\_fae**: 请选择对应模块,如果是分不清楚选择 others;

Probability: 此问题出现的概率;

Seriousness: 问题的严重性,分为: Fatal、Serious、Bad 和 Warning;

Problem-type: 共性问题、特殊问题、一般问题、简单问题;

**联系方式 name & tel.**:请填写贵司提交本问题的工程师联系方式,以便问题进一步沟通确认问题的信息及状态:

Probability of occurrence: 此问题出现的概率;

贵司提交问题后,由瑞芯微工程师进行处理,问题处理结束后,请务必及时关闭问题,将问题 状态更新为 Closed。

#### 2.6 硬件审图

新导入 Rockchip 平台的第一个或与 Rockchip 商务确认的关键项目,强烈建议给 Rockchip 硬件配合审核这项目的原理图和 PCB Layout 图(这两个文件最好是提供原始图纸,以便审图工程师提高工作效率)。在项目没特殊需求情况下,原则上 Rockchip 只检查一次(原理图和 PCB Layout 一起审核)。有特殊需要,请发邮件给对应的 Rockchip 接口人或者商务,让他们来推动对应人员配合。

当有保密等特殊原因,不能提供原理图和 PCB Layout 的原始文件,可以安排工程师带上图纸一起来 Rockchip 办公室现场审核(这提前预约:因为配合审图的人员,可能被分配在深圳、福州或者上海)。

## 3 系统多人使用

#### 3.1 功能简介

Rockchip 对 redMine 系统做了功能扩展。一个 redMine 账号,可以多人同时使用,这样多个邮箱能同时收到一条 Bug 的更新信息。

#### 3.2 使用方法

以下是多人的添加方法说明:

a) 在 redMine 任一界面的右上角,点击进入'我的账号';



图 3-1 进入我的账号

b) 在'我的账号'界面右上角,点击进入'电子邮件';

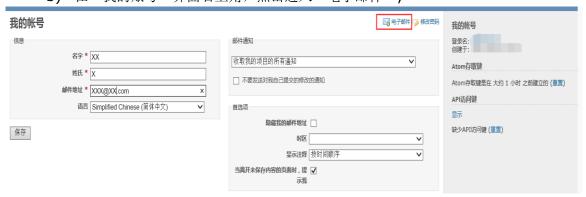


图 3-2 修改电子邮件

c) 随后弹出如下界面,请添加邮箱,点击'新增'保存即可。目前系统设置,新增邮箱数上限是5个。



图 3-3 新增邮箱

d) 邮箱添加成功后,除了在'邮箱地址'中获取主邮箱信息,还可以通过'电子邮件',获取子邮箱信息;

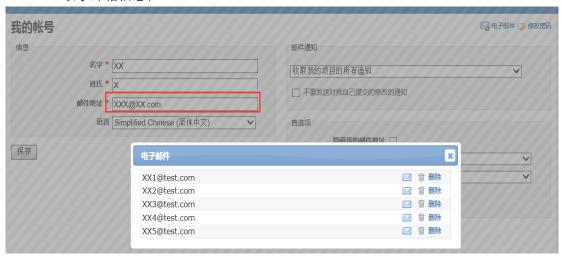


图 3-4 添加邮箱

e) 如邮箱使用者离职,请及时将其从列表中删除,避免其继续获知贵司项目进展,并造成对邮件列表的占用

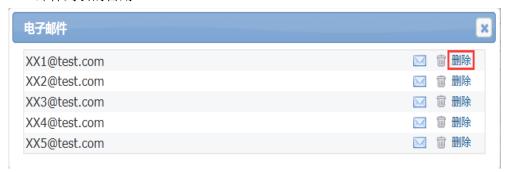


图 3-5 删除多余的邮箱

## 4 系统上的资料说明

在此系统上,我们会把一些 Rockchip 平台资料也放在对应位置,方便大家即使查阅。主要是平台性的技术简报、平台关键物料(Flash、DDR、eMMC、WiFi 和 Camera)支持列表:

#### 4.1 瑞芯微技术信息简报:

redMine 访问路径是: https://redmine.rockchip.com.cn/projects/fae/boards/6

#### 4.2 关键物料 Nand Flash 支持列表:

redMine 访问路径是: https://redmine.rockchip.com.cn/documents/46

#### 4.3 关键物料 DDR 支持列表:

redMine 访问路径是: https://redmine.rockchip.com.cn/documents/49

#### 4.4 关键物料 eMMC 支持列表:

redMine 访问路径是: https://redmine.rockchip.com.cn/documents/50

#### 4.5 关键物料 WiFi 模块支持列表:

redMine 访问路径是: https://redmine.rockchip.com.cn/documents/52,与 WIFI 相关的支持列表、驱动、认证工具等,均可通过 WiFi FTP 获取。先到 wifi ftp 确认参考: WIFI FTP 地址: ftp://www.rockchip.com.cn; 账号名: rkwifi; 密码: Cng9280H8t。

#### 4.6 关键物料 Camera 推荐列表:

redMine 访问路径是: https://redmine.rockchip.com.cn/documents/53

第一版硬件关键物料(Flash、eMMC、DDR 和 WiFi)都需用 RK AVL 中的,不然板子回来后系统跑不起来,RK 平台也没办法确认具体原因。后续考虑做一些兼容物料的验证(如: Flash、DDR、eMMC、WiFi 和 Camera),需要 RK 配合的,请给 RK 对应的商务和接口人发邮件申请。

## 5 现场支持

Rockchip 会根据用户情况、项目进度和具体问题的状态,安排合适人员的现场技术支持。这里的现场技术支持包括两种方式:用户到 Rockchip 现场支持和 Rockchip 到用户现场支持;

#### 5.1 到 Rockchip 现场支持

如下几种情况,可以申请到 Rockchip 现场处理:

- a. 如 2.6 审图一起现场审(原理图和 PCB Layout 图);
- b. 需借助 Rockchip 硬件设备或者实验室测试;
- c. 需要特殊的软硬件平台 Rockchip 才能配合解决;
- d. 通过 Buq 系统沟通已无法解决的问题,需现场配合,如搭建复现环境等;
- e. 需要特殊的硬件平台才能配合;
- f. 由于 Bug 系统的处理速度已不能满足项目当前进度;
- g. 重点项目需要紧急攻关的。

这些问题都需至少提前一天(工作日)预约申请到 Rockchip 现场处理,预约方式是给对应 Rockchip 的商务或者技术接口人先沟通,他们同意后,Rockchip 内部根据客户具体问题确认,才 安排上海、深圳或者福州的合适人员接待并处理。

#### 5.2 到客户现场支持

如下几种情况,可以申请 Rockchip 到现场处理:

- a. 如 2.6 审图, 重点客户需 Rockchip 到现场一起审图(原理图和 PCB Layout 图);
- b. 需 Rockchip 配合到实验室测试验证;
- c. 需要特殊的软硬件平台 Rockchip 才能配合解决;
- d. 通过 Bug 系统沟通已无法解决的问题,需现场配合,如产线问题、搭建复现环境等;
- e. 需要特殊的硬件平台才能配合;
- f. 由于 Bug 系统的处理速度已不能满足项目当前进度;
- q. 重点项目需要紧急攻关。

由于 Rockchip 研发资源非常紧张,这些问题都需至少要提前两天(工作日)预约申请 Rockchip 到现场处理,预约方式是给对应 Rockchip 的商务或者技术接口人先沟通,他们同意后,Rockchip 内部根据客户具体问题确认,才安排上海、深圳或者福州的合适人员出差。一般是建议客户到 Rockchip 现场处理最好,毕竟去客户现场人员有限,能够在客户现场解决的问题也不多。

## 6 投诉及建议

若用户所提交问题处理缓慢或长时间无人跟进处理,已无法满足贵司项目进度需要,请发送邮件给 Rockchip 技术对接的接口人(同时抄送上 Rockchip 对应的商务)或者电话提醒。如您在使用过程中,这系统有更好的改善建议,欢迎通过如下方式交流。

联系方式 姓名 邮箱		电话	
FAE	fae@rock-chips.com	0755-86690899	

表 6-1 联系方式

## 7 Q&A

#### 7.1 提交软件 Case 的例子

为了尽快解决问题,减少沟通成本,这里举了一个例子。

#### 7.1.1 提交问题必需提供的信息

a、logcat 以及 kernel 的 log;

**logcat** 信息: 串口或者 adb shell 下面输入命令 logcat -v time(如果干扰信息比较多,抓取有效 log 前最好执行一下 logcat -c,比如启动某个 apk 时异常,那么比较好的 log 就是在启动这个 apk 前先执行一下 logcat -c,然后在执行 logcat -v time,之后在启动 apk,这样获取的信息就比较容易找到关键信息):

**kernel** 信息: 串口直接输出或者 adb shell 下面执行命令 dmesg。

如果应用发生无响应或者是强制关闭的,提供一下 trace 文件(data/arn/trace.txt)。

- b、基本的超作流程,即 Rockchip 的工程师根据说明,可以复制这过程,并复现这问题;
- c、sdk 版本信息的确认:

方法举例: 以 3288 5.1 box sdk 为例:

RK3288\_ANDROID5.1-RBOX-SDK\_V1.00\_20150722\$ ls .repo/manifest.xml -la lrwxrwxrwx 1 azg azg 41 Jul 22 2015 .repo/manifest.xml

->manifests/rk3288\_box\_lollipop\_release.xml

ls .repo/manifests/rk3288\_box\_android-5.1\_v2.00/

rk3288\_box\_android\_releas-5.1-v2.00.xml

rk3288\_box\_android\_releas-5.1-v2.05\_20151225.xml

rk3288\_box\_android\_releas-5.1-v2.10\_20170905.xml

rk3288\_box\_android\_releas-5.1-v2.01.xml

rk3288 box android releas-5.1-v2.05 20160111.xml

rk3288\_box\_android\_releas-5.1-v2.11\_20171115.xml

rk3288\_box\_android\_releas-5.1-v2.02.xml

rk3288\_box\_android\_releas-5.1-v2.06\_20160114.xml

rk3288 box android releas-5.1-v2.12 20171116.xml

rk3288\_box\_android\_releas-5.1-v2.03.xml

rk3288\_box\_android\_releas-5.1-v2.06\_20160118.xml

rk3288\_box\_android\_releas-5.1-v2.13\_20171121.xml

rk3288\_box\_android\_releas-5.1-v2.03\_20151215.xml

rk3288\_box\_android\_releas-5.1-v2.07\_20160418.xml

rk3288\_box\_android\_releas-5.1-v2.14\_20171122.xml

rk3288 box android releas-5.1-v2.04 20151217.xml

rk3288\_box\_android\_releas-5.1-v2.08\_20160719.xml

rk3288\_box\_android\_releas-5.1-v2.05\_20151218.xml

rk3288\_box\_android\_releas-5.1-v2.09\_20160922.xml

Is .repo/manifests

rk3036\_wireless\_dongle\_mirror.xml rk3188\_lollipop\_release.xml rk322x\_box\_lollipop\_mirror.xml rk3288\_box\_lollipop\_release.xml

一般情况下 rk3288\_box\_lollipop\_release.xml 和 rk3288\_box\_android-5.1\_v2.00 最新的 xml 是一致的,最好对比一下这两个文件是否一致,告知我们 rk3288\_box\_android-5.1\_v2.00/下面最新的 xml,即 rk3288\_box\_android\_releas-5.1-v2.14\_20171122.xml 即为你当前的代码版本。

如果可以自行对 log 进行一些基本的分析就更好了; logcat 信息在具体超作时,增加一些标记信息,比如文字标注,或者用空格和前面 log 隔开。