# ISP20应用开发参考

文件标识: RK-SM-YF-366

发布版本: V1.1.1

日期: 2020-10-14

文件密级:□绝密□秘密□内部资料 ■公开

#### 免责声明

本文档按"现状"提供,瑞芯微电子股份有限公司("本公司",下同)不对本文档的任何陈述、信息和内容的准确性、可靠性、完整性、适销性、特定目的性和非侵权性提供任何明示或暗示的声明或保证。本文档仅作为使用指导的参考。

由于产品版本升级或其他原因,本文档将可能在未经任何通知的情况下,不定期进行更新或修改。

#### 商标声明

"Rockchip"、"瑞芯微"、"瑞芯"均为本公司的注册商标,归本公司所有。

本文档可能提及的其他所有注册商标或商标,由其各自拥有者所有。

#### 版权所有 © 2020 瑞芯微电子股份有限公司

超越合理使用范畴,非经本公司书面许可,任何单位和个人不得擅自摘抄、复制本文档内容的部分或全部,并不得以任何形式传播。

瑞芯微电子股份有限公司

Rockchip Electronics Co., Ltd.

地址: 福建省福州市铜盘路软件园A区18号

网址: www.rock-chips.com

客户服务电话: +86-4007-700-590

客户服务传真: +86-591-83951833

客户服务邮箱: fae@rock-chips.com

### 前言

### 概述

本文旨在介绍应用如何获取Camera数据流以及RkAiq 3A Server独立进程。

### 产品版本

| 芯片名称          | 内核版本       |
|---------------|------------|
| RV1109/RV1126 | Linux-4.19 |

### 读者对象

本文档(本指南)主要适用于以下工程师:

技术支持工程师

软件开发工程师

### 修订记录

| 版本号    | 作者         | 修改日期       | 修改说明   |
|--------|------------|------------|--------|
| V1.0.0 | Zack Zeng  | 2020-06-10 | 初始版本   |
| V1.1.0 | CWW        | 2020-10-02 | 修正文档路径 |
| V1.1.1 | Ruby Zhang | 2020-10-14 | 格式修正   |

#### ISP20应用开发参考

- 1. 概述
  - 1.1 功能概述
  - 1.2 数据流概述
- 2. 数据流获取
  - 2.1 基于RKMEDIA获取数据流
    - 2.1.1 bypass节点数据流获取
    - 2.1.2 三路scale down节点数据流获取
    - 2.1.3 FBC格式数据获取
  - 2.2 基于v4l2-utils获取数据流
- 3. RkAiq 3A Server独立进程
  - 3.1 如何确认RkAiq版本
    - 3.1.1 如何确认RkAiq所匹配的ISP20驱动版本号
  - 3.2 如何确认3A是否正常工作
    - 3.2.1 没有看到ispserver进程
    - 3.2.2 如何确定Sensor IQ配置文件(xml)文件名及路径
- 4. 缩略语

# 1. 概述

## 1.1 功能概述

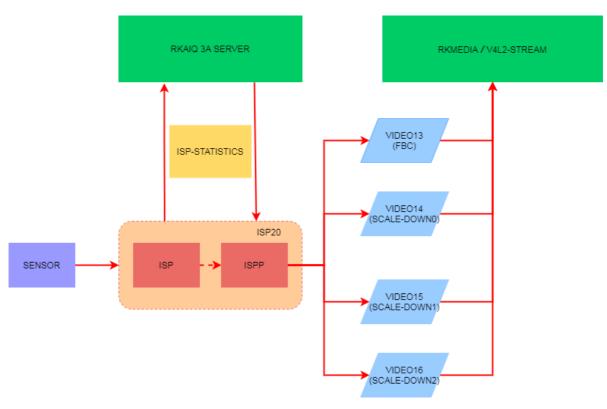


图1 数据流框图

Camera数据流通路如图1所示,Camera数据经过ISP20采集,ISP20再输出经过一系列图像处理算法后的数据,RkAiq不断从ISP20获取统计数据,并经过3A等算法生成新的参数反馈给ISP20,

RkAiq具体实现可以参考docs/RV1126 RV1109/Camera目录中的文档

«Rockchip Development Guide ISP2x CN v1.2.0.pdf» .

本文着重介绍应用层如何获取经过ISP20处理后的数据流。

## 1.2 数据流概述

| entity name     | video id     | max width                     | support output fmt        |
|-----------------|--------------|-------------------------------|---------------------------|
| rkispp_m_bypass | /dev/video13 | 不支持设置分辨率,不<br>支持缩放            | NV12/NV16/YUYV/FBC0/FBC2/ |
| rkispp_scale0   | /dev/video14 | max width: 3264, 最大<br>支持8倍缩放 | NV12/NV16/YUYV            |
| rkispp_scale1   | /dev/video15 | max width: 1280, 最大<br>支持8倍缩放 | NV12/NV16/YUYV            |
| rkispp_scale2   | /dev/video16 | max width: 1280, 最大<br>支持8倍缩放 | NV12/NV16/YUYV            |

[^注]: video id 节点不是固定的,可以使用media-ctl查看对应的节点。

#### 表1 四路数据流

ISP20可以输出四路数据流,如表1所示,entity name及对应的设备节点id可以通过命令: media-ctl-p-d/dev/media1 (如有多个media设备,也尝试下/dev/media2) 查看media设备的拓扑结构,如下截取部分输出:

```
# media-ctl -p -d /dev/media1
    - entity 5: rkispp m bypass (1 pad, 1 link) //表示该entity是bypass
                type Node subtype V4L flags 0
 4
 5
                device node name /dev/video13
                                                //对应的设备节点id为/dev/video13
 6
            pad0: Sink
                    <- "rkispp-subdev":2 [ENABLED]</pre>
8
    - entity 9: rkispp scale0 (1 pad, 1 link)
9
                                              //表示该entity是scale0
                type Node subtype V4L flags 0
11
                device node name /dev/video14 //对应的设备节点id为/dev/video14
            pad0: Sink
13
                    <- "rkispp-subdev":2 [ENABLED]</pre>
14
    - entity 13: rkispp scale1 (1 pad, 1 link) //表示该entity是scale1
16
                 type Node subtype V4L flags 0
                 device node name /dev/video15 //对应的设备节点id为/dev/video15
18
            pad0: Sink
19
                    <- "rkispp-subdev":2 [ENABLED]</pre>
    - entity 17: rkispp scale2 (1 pad, 1 link) //表示该entity是scale2
                 type Node subtype V4L flags 0
                 device node name /dev/video16 //对应的设备节点id为/dev/video16
24
           pad0: Sink
                    <- "rkispp-subdev":2 [ENABLED]</pre>
26
   . . .
```

少数情况下如果没有media-ctl命令,可以通过/sys/节点查找,如:

```
# grep '' /sys/class/video4linux/video*/name
/sys/class/video4linux/video0/name:rkisp_mainpath
/sys/class/video4linux/video1/name:rkisp_selfpath
/sys/class/video4linux/video10/name:rkisp-input-params
/sys/class/video4linux/video11/name:rkisp-mipi-luma
```

```
/sys/class/video4linux/video12/name:rkispp input image
    /sys/class/video4linux/video13/name:rkispp m bypass //bypass节点对
    应/dev/video13
    /sys/class/video4linux/video14/name:rkispp scale0 //scale0节点对
    应/dev/video14
    /sys/class/video4linux/video15/name:rkispp scale1
                                                       //scale1节点对
    应/dev/video15
    /sys/class/video4linux/video16/name:rkispp scale2 //scale2节点对
    应/dev/video16
    /sys/class/video4linux/video17/name:rkispp input params
    /sys/class/video4linux/video18/name:rkispp-stats
12
13
    /sys/class/video4linux/video2/name:rkisp rawwr0
    /sys/class/video4linux/video3/name:rkisp rawwr1
14
    /sys/class/video4linux/video4/name:rkisp rawwr2
15
    /sys/class/video4linux/video5/name:rkisp rawwr3
    /sys/class/video4linux/video6/name:rkisp rawrd0 m
17
18
    /sys/class/video4linux/video7/name:rkisp rawrd1 l
    /sys/class/video4linux/video8/name:rkisp rawrd2 s
19
    /sys/class/video4linux/video9/name:rkisp-statistics
```

## 2. 数据流获取

### 2.1 基于RKMEDIA获取数据流

RKMEDIA是RockChip Linux平台的多媒体库,详情请阅读docs/RV1126\_RV1109/Multimedia目录中的文档《Rockchip\_Instructions\_Linux\_Rkmedia\_CN.pdf》,本文着重介绍摄像头采集接口部分。

摄像头采集接口仅支持V4L2,源码参考范例:

**external/rkmedia/examples/uintTest/stream/camera\_capture\_test.cc** (可能默认生成的固件里没有此可执行bin,需要到PC上生成的路径手动push到板端),使用命令查看使用方法:

```
1 | # ./camera_cap_test -h
```

## 2.1.1 bypass节点数据流获取

bypass这路数据流比较特殊,其不支持设置分辨率,其输出分辨率由ISP输入的分辨率决定,可以通过 media-ctl查看拓扑结构确定ISP输入的分辨率。

```
# media-ctl -p -d /dev/media1
...
- entity 29: rkispp-subdev (4 pads, 7 links)

type V4L2 subdev subtype Unknown flags 0
device node name /dev/v4l-subdev0

pad0: Sink

[fmt:YUYV8_2X8/2688x1520 field:none
crop.bounds:(0,0)/2688x1520

crop:(0,0)/2688x1520]

- "rkispp_input_image":0 []

pad1: Sink
- "rkispp_input_params":0 [ENABLED]
```

```
pad2: Source

[fmt:YUYV8_2X8/2688x1520 field:none]

-> "rkispp_m_bypass":0 [ENABLED]

-> "rkispp_scale0":0 [ENABLED]

-> "rkispp_scale1":0 [ENABLED]

-> "rkispp_scale2":0 [ENABLED]

pad3: Source

-> "rkispp-stats":0 [ENABLED]

...
```

如上所示,bypass这路输出的分辨率为2688x1520。因此您可以运行如下命令来获取bypass节点的数据流:

```
1 camera_cap_test -i /dev/video13 -o output.yuv -w 2688 -h 1520 -f image:nv12
```

此外不同版本的SDK其对应的video设备id可能会不一样,但是entity name是唯一的,因此也支持用 entity name代替video设备id获取数据流,命令如下:

```
1 camera_cap_test -i rkispp_m_bypass -o output.yuv -w 2688 -h 1520 -f image:nv12
```

### 2.1.2 三路scale down节点数据流获取

三路scale down节点支持缩放,每一路支持的最大分辨率如 1.2 节 <u>数据流概述</u>中的表1所示,同时也支持 entity name和/dev/videoX来抓取数据流,以scale0为例:

```
camera_cap_test -i /dev/video14 -o output.yuv -w 2688 -h 1520 -f image:nv12

camera_cap_test -i rkispp_scale0 -o output.yuv -w 2688 -h 1520 -f image:nv12
```

建议三路scale输出的分辨率相加后未超过主码流的分辨率

#### 2.1.3 FBC格式数据获取

ISP20支持输出FBC格式数据,仅**rkispp\_m\_bypass**(/dev/video13)支持输出FBC格式数据,FBC格式数据有两种,FBC0与FBC2。其区别如下:

以sensor os04a10为例:

```
# v412-ctl -d /dev/video13 --set-fmt-
   video=width=2688,height=1520,pixelformat='FBC0' --verbose
   Format Video Capture Multiplanar:
3
          Width/Height : 2688/1520
4
          Pixel Format
                          : 'FBC0' (Rockchip yuv420sp fbc encoder)
          Field
                            : None
6
          Number of planes : 1
          Flags
          Colorspace
                          : Default
8
9
          Transfer Function : Default
          YCbCr/HSV Encoding: Default
          Quantization
                       : Full Range
```

```
12 Plane 0 :
13 Bytes per Line : 2688
14 Size Image : 6386688
```

```
# v412-ctl -d /dev/video13 --set-fmt-
   video=width=2688,height=1520,pixelformat='FBC2' --verbose
   Format Video Capture Multiplanar:
          Width/Height : 2688/1520
         Pixel Format
                         : 'FBC2' (Rockchip yuv422sp fbc encoder)
4
5
         Field
                          : None
         Number of planes : 1
6
7
         Flags
          Colorspace : Default
8
9
         Transfer Function : Default
         YCbCr/HSV Encoding: Default
11
          Quantization : Full Range
         Plane 0
13
            Bytes per Line : 2688
            Size Image : 8429568
14
```

其获取方法与其他格式相似,只是将格式改为FBC0/FBC2即可,如下所示:

```
camera_cap_test -i rkispp_m_bypass -o output.yuv -w 2688 -h 1520 -f
image:fbc0
camera_cap_test -i rkispp_m_bypass -o output.yuv -w 2688 -h 1520 -f
image:fbc2
```

或者

```
camera_cap_test -i /dev/video13 -o output.yuv -w 2688 -h 1520 -f image:fbc0 camera_cap_test -i /dev/video13 -o output.yuv -w 2688 -h 1520 -f image:fbc2
```

注意:此分辨率也不支持设置,建议主码流采用FBC格式数据(对带宽占用比较友好)。

## 2.2 基于v4l2-utils获取数据流

ISP20驱动支持V4L2接口,因此获取数据流可以用v4l-utils包中的v4l2-ctl工具,在调试过程中,建议先使用该工具检验能否成功出图。

v4l2-ctl抓图保存成文件,它不能解析图像并显示出来。如需要解析,Ubuntu/Debian环境下可以使用mplayer,Windows下可以使用如7yuv等。

对v4l2-ctl, mplayer工具的详细说明,请参考docs/Linux/Multimedia/camera/目录中的文档《Rockchip\_Developer\_Guide\_Linux\_Camera\_CN.pdf》。v4l2-ctl也自带有详细的v4l2-ctl --help文档。下面是一个简单的抓图命令:

```
v412-ctl -d /dev/video13 --set-ctrl="exposure=234,analogue_gain=76" \
--set-selection=target=crop,top=0,left=0,width=2688,height=1520 --set-fmt-video=width=2688,height=1520,pixelformat=NV12 \
--stream-mmap=4 --stream-to=/tmp/output.nv12 --stream-count=1 --stream-poll
```

## 3. RkAiq 3A Server独立进程

当Sensor输出RAW BAYER RGB格式时,如RGGB,BGGR,GBRG,GRBG等,需要ISP20提供一系列图像处理算法来优化图像效果,此时需要RkAiq模块介入。

SDK提供了一种3A独立进程的方式(ispserver)集成了RkAiq库librkaiq.so, 旨在用第 2 章 <u>数据流获取</u>中的方法获取数据流时,能够得到具有ISP调试效果的图像。

Ispserver具体实现可以阅读docs/RV1126 RV1109/camera目录中的文档

\_\_《Rockchip RV1109 RV1126 Developer Guide Linux Ispserver CN.pdf》,文档有具体介绍。

请首先确认该模组是否在支持列表中,

sdk中

- 已经在支持列表中的,在external/camera\_engine\_rkaiq/iqfiles/目录下会有一份对应的xml文件
- 否则请向业务窗口发起模组调试申请

## 3.1 如何确认RkAiq版本

• 从源码中查看

```
1 # grep RK_AIQ_VERSION RkAiqVersion.h
2 #define RK_AIQ_VERSION "v0.1.6" # 输出的v0.1.6是librkaiq.so的版本号
```

### 3.1.1 如何确认RkAiq所匹配的ISP20驱动版本号

• 从kernel源码中查看ISP以及ISPP驱动版本

```
# grep RKISP_DRIVER_VERSION drivers/media/platform/rockchip/isp/version.h
#define RKISP_DRIVER_VERSION KERNEL_VERSION(0, 1, 0x5) # 输出的v0.1.5是rkisp 驱动的版本号

# grep RKISPP_DRIVER_VERSION drivers/media/platform/rockchip/ispp/version.h
# define RKISPP_DRIVER_VERSION KERNEL_VERSION(0, 1, 0x0) # 输出的v0.1.0是
rkispp驱动的版本号
```

• 从kernel log中查看ISP以及ISPP驱动版本

```
# dmesg | grep "rkisp driver version"
[ 0.332831] rkisp ffb50000.rkisp: rkisp driver version: v00.01.05

# dmesg | grep "rkispp driver version"
[ 0.340370] rkispp ffb60000.rkispp: rkispp driver version: v00.01.00
```

## 3.2 如何确认3A是否正常工作

如果产品带屏幕,可以直接预览,如果是IPC类产品,可以打开网页预览,针对没有屏幕也不是IPC类产品,可以通过第2章数据流获取中的方法获取数据流,来确认AE, AWB等是否正常。

同时,通过查看后台是否有ispserver进程在执行,如下:

```
1  # ps -ef | grep ispserver
2  705 root  299m S  ispserver
3  746 root  2408 S  grep ispserver
4  # pidof ispserver
5  705
```

可以看到进程号705即是ispserver。

### 3.2.1 没有看到ispserver进程

- 查看/var/log/syslog中是否有rkaiq相关的错误,如有看具体错误是什么,是否Sensor模组对应的xml没有找到,或不匹配。
- 在shell中执行 ispserver, 从另一个shell中抓图。获取ispserver对应的错误信息。

### 3.2.2 如何确定Sensor IQ配置文件(xml)文件名及路径

Sensor iq文件由三部分组成,

- Sensor Type, 比如os04a10,imx347
- Module Name, 在dts中定义,比如RV1126/RV1109 evb板上,该名称为"CMK-OT1607-FV1" rockchip, camera-module-name = "CMK-OT1607-FV1";
- Module Lens Name, 在dts中定义,比如以下的"M12-4IR-4MP-F16": rockchip, camera-module-lens-name = "M12-4IR-4MP-F16";

那么上例中的iq文件名为: os04a10\_CMK-OT1607-FV1\_M12-4IR-4MP-F16.xml, 如果有定义oem分区,则默认存放在/oem/etc/iqfiles/目录下,如果没有定义oem分区,则存放在/etc/iqfiles/,注意大小写有区分。

# 4. 缩略语

| 缩写    | 全称                                 |  |  |
|-------|------------------------------------|--|--|
| 3A    | AWB, AE, AF                        |  |  |
| AE    | Auto Exposure                      |  |  |
| AF    | Auto Focus                         |  |  |
| AWB   | Auto White Balance                 |  |  |
| FBC   | Frame Buffer Compressed            |  |  |
| FBC0  | Rockchip yuv420sp fbc encoder      |  |  |
| FBC2  | Rockchip yuv422sp fbc encoder      |  |  |
| RkAiq | Rockchip Automatical Image Quality |  |  |
| IQ    | Image Quality                      |  |  |
| ISP   | Image Signal Process               |  |  |
| ISPP  | Image Signal Post Process          |  |  |