(Subject) 1과목 : 색채학 (Subject)

<<<QUESTION>>>

**1. 안전색채를 선택하는데 있어서 고려해야 할 사항이 아닌 것은?**

[choice]

① 색채로서 직감적인 연상을 일으킬 수 있어야 한다.

   ② 푸르킨예 현상을 고려해야 한다.

   ③ 용도에 따른 색채의 선정이 적절해야 한다.

   ④색채를 사용한 관습과는 관계가 없다.

<<<QUESTION>>>

**2. 다음 중 명시도가 가장 높은 색의 조합은?**

[choice]

① 빨강 + 보라

② 검정 + 노랑

③ 보라 + 파랑

④ 노랑 + 연두

<<<QUESTION>>>

**3. 먼셀 색체계에서 빨강의 보색은?**

[choice]

① 노랑

② 주황

③ 청록

④ 보라

<<<QUESTION>>>

**4. 먼셀(Munsell) 색상환에서 색상 간의 거리가 가장 가까운 것은?**

[choice]

① Red - Yellow

② Yellow - Purple

③ Blue – Red Purple

④ Green Yellow – Purple Blue

<<<QUESTION>>>

**5. 우리 눈의 시세포 중에서 색의 지각이 아닌 흑색, 회색, 배색의 명암만을 판단하는 시세포는?**

[choice]

① 추상체

② 간상체

③ 수평세포

④ 양극세포

<<<QUESTION>>>

**6. 문·스펜서의 색채조화론에서 기준색이 R인 경우 유사조화에 해당되는 색상은?**

[choice]

① YR

② P

③ B

④ G

<<<QUESTION>>>

**7. 문·스펜서가 1944년 미국의 광학잡지(JOSA)DP 발표한 색채조화 논문과 관련이 없는 내용은?**

[choice]

① 고전적인 색채조화론의 기하학적 공식화

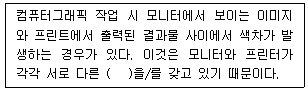
   ② 색채조화의 면적의 문제

   ③색채조화의 채도

   ④ 색채조화에 적용되는 미도

<<<QUESTION>>>

**8. 다음 ( )에 적용한 용어는?**



[choice]

① 팔레트

② 색채

③ 표준색

④ 색역

<<<QUESTION>>>

**9. 흰 종이 위에 흑색 글씨가 황색 글씨보다 훨씬 눈에 잘 보이는 것과 관련 있는 것은?**

[choice]

① 수축성

② 기호성

③ 명시성

④ 항상성

<<<QUESTION>>>

**10. 색의 감지에 관한 푸르킨예 현상을 적용한 비상구 표시로 적합한 색은?**

[choice]

① 노랑

② 빨강

③ 주황

④ 초록

<<<QUESTION>>>

**11. 색채를 적용할 대상을 검토할 때, 고려해야 할 조건으로 옳지 않은 것은?**

[choice]

① 면적효과 – 대상이 차지하는 면적을 고려한다.

    ② 거리감 – 대상과 보는 사람과의 거리를 고려한다.

    ③ 조명조건 – 자연광, 인광광의 구분 및 그 종류와 조도를 고려한다.

    ④움직임 – 시야에 있는 시간의 장단을 고려한다.

<<<QUESTION>>>

**12. 먼셀 표색계에 관한 설명으로 옳은 것은?**

[choice]

① 먼셀은 기준색상을 8가지로 구분하였다.

    ② 명도 구분은 1~11까지로 하였다.

    ③ 먼셀 기호표시법은 H C/V로 한다.

    ④색상환에서 180°로 마주보고 있는 두 색상을 서로 보색관계라고 한다.

<<<QUESTION>>>

**13. 색채계획의 목적과 효과가 아닌 것은?**

[choice]

① 질서를 부여하고 통합한다.

    ②심리적 안정을 방해한다.

    ③ 공간의 요소를 쉽게 파악할 수 있도록 한다.

    ④ 방향과 정보를 쉽게 알 수 있게 한다.

<<<QUESTION>>>

**14. 헤링의 4원색에 해당되지 않는 색은?**

[choice]

① 황색

② 청색

③ 적색

④ 회색

<<<QUESTION>>>

**15. 색의 3속성에 관한 설명으로 옳은 것은?**

[choice]

① 명도는 빨강, 노랑, 파랑 등과 같은 색감을 말한다.

    ②채도는 색의 맑고 탁함이나 순수한 정도, 포화도를 말한다.

    ③ 채도는 빨강, 노랑, 파랑 등과 같은 색상의 밝기를 말한다.

    ④ 명도는 빨강, 노랑, 파랑 등과 같은 색상의 선명함을 말한다.

<<<QUESTION>>>

**16. 먼셀색체계의 색상에 대한 설명으로 틀린 것은?**

[choice]

① 먼셀의 색상은 Hue(H)로 표기한다.

    ②2.5 간격으로 세분화하여 50색상환을 만들 수 있다.

    ③ R, Y, G, B, P의 5가지 주요색상에 5가지 중간색을 추가하여 10색상환을 만들 수 있다.

    ④ 9R은 5R에 비해 노란색 띤 빨강이다.

<<<QUESTION>>>

**17. 색이름의 분류에 관한 설명으로 옳지 않은 것은?**

[choice]

① 실제색이 아닌 개인의 경험에 의한 개인적 상징색을 기억색이라고 한다.

    ② 고유색은 눈에 보이고, 일정한 광원 조건하에서 실측된 실제 측정색이라고 한다.

    ③특정 색에서 오는 연상과 언어의 의미는 전달되지만, 감성적 형용사의 의미를 함께 전달할 수는 없다.

    ④ 주관적이며 상징적인 의미를 가지며, 자연현상이나 일기의 변화에서 느껴지는 색을 현상색이라고 한다.

<<<QUESTION>>>

**18. 현색계와 혼색계에 대한 설명으로 틀린 것은?**

[choice]

① 먼셀 색체계는 대표적인 현색계이다.

    ② CIE 색체계는 대표적인 혼색계이다.

    ③ 현색계는 물체색을 색의 3속성에 따라 분류한다.

    ④혼색계는 표준 색표집으로 제작되어 있다.

<<<QUESTION>>>

**19. 빛의 파장에 있어서 스펙트럼 전반에 걸쳐 비교적 고른 반사율을 가지고 있는 색은?**

[choice]

① 빨강

② 파랑

③ 보라

④ 회색

<<<QUESTION>>>

**20. 배색방법에 있어 주조색, 보조색, 강조색의 특징에 대한 설명으로 틀린 것은?**

[choice]

① 주조색은 전체의 70% 이상을 차지하는 색을 말한다.

    ② 보조색은 주조색 다음으로 넓은 공간을 차지하는 색을 말한다.

    ③디자인 분야별로 주조색의 선정방법은 언제나 동일하다.

    ④ 강조색은 대상에 악센트(accent)를 주어 신선한 느낌을 만드는 포인트 역할을 한다.

(Subject) 2과목 : 인쇄 및 사진기법 (Subject)

<<<QUESTION>>>

**21. 제책 공정 중 속장과 겉장을 연결하는 것으로 책의 내구력을 증가시키는 공정은?**

[choice]

① 접지(folding)

② 고르기(pressing)

    ③ 쪽 맞추기(gathering)

④면지 붙이기(end paper)

<<<QUESTION>>>

**22. 사진 제판법을 바탕으로 하는 오목판 인쇄 방식으로 다색 인쇄물일 때는 색채가 매우 풍부하지만 다른 인쇄 방식보다 강한 인쇄 압력이 필요한 것은?**

[choice]

① 오프셋 인쇄

② 플렉소 인쇄

③ 스크린 인쇄

④ 그라비어 인쇄

<<<QUESTION>>>

**23. 다음 중 유기안료는?**

[choice]

① 감청

② 카본블랙

③ 티탄화이트

④ 리솔(lithol)레드

<<<QUESTION>>>

**24. 밀착용 명실필름의 최대 분광감도의 파장영역(nm)은?**

[choice]

① 320 ~ 350

② 420 ~ 450

③ 520 ~ 550

④ 620 ~ 650

<<<QUESTION>>>

**25. 상질지 또는 중질지에 도료를 입혀서 슈퍼 캘린더로 광택을 내며, 평활성이 좋아 오프셋 인쇄의 고급 인쇄물로 책표지, 카탈로그, 포스터 등과 같이 그 용도가 광범위하게 사용되는 인쇄용지는?**

[choice]

① 모조지

② 아트지

③ 버라이터지

④ 아이보리지

<<<QUESTION>>>

**26. 다음 할로겐화은(AgX) 중 사진 감광재료로 사용되지 않는 것은?**

[choice]

① 요오드화은(AgI)

② 브롬화은(AgBr)

③ 플루오르화은(AgF)

④ 염화은(AgCI)

<<<QUESTION>>>

**27. 다음 중 풍경사진이나 원거리 피사체 촬영에 적합한 노출계는?**

[choice]

① 입사식 노출계

② 반사식 노출계

③ 투과식 노출계

④ 흡수식 노출계

<<<QUESTION>>>

**28. 카메라에 사용하는 필름의 대각선 길이와 거의 같은 초점 거리를 갖는 렌즈는?**

[choice]

① 망원렌즈

② 표준렌즈

③ 플어안렌즈

④ 광각렌즈

<<<QUESTION>>>

**29. 스크린 인쇄방법의 특징으로 옳지 않은 것은?**

[choice]

① 종이 외의 피인쇄체에 인쇄할 수 있다.

    ② 잉크 피막 두께가 기타 인쇄방법에 비해 두껍다.

    ③판면의 높이가 같고 물과 잉크의 반발력을 이용하여 인쇄한다.

    ④ 잉크의 피복력이 크며, 퇴색, 변색이 기타 인쇄방법에 비해 느리게 진행된다.

<<<QUESTION>>>

**30. 필름을 롤필름, 컷트필름, 필름 팩으로 구분할 때, 롤 필름(roll film)의 장점이 아닌 것은?**

[choice]

① 휴대하기 편리하다.

    ② 연속 촬영이 가능하다.

    ③ 햇빛 아래에서 카메라에 바꿔 넣을 수 있다.

    ④촬영 도중 다른 필름으로 바꿔 쓸 수 있으며 현장에서 바로 현상할 수 있다.

<<<QUESTION>>>

**31. 반투명의 얇은 종이로 내유성과 내수성이 좋아, 버터, 치즈 등의 포장 용지로 사용하는 것은?**

[choice]

① 모조지

② 황산지

③ 금속지

④ 무산지

<<<QUESTION>>>

**32. 적정 노광의 조리개 수치와 셔터 스피드가 f/11, 1/125일 때, 이와 같은 광량을 나타내는 조합으로 틀린 것은?**

[choice]

① f/8, 1/250

② f/5.6, 1/500

③ f/4, 1/500

④ f/16, 1/60

<<<QUESTION>>>

**33. 인화가 계속되는 동안 인화지를 빛에 노출시켜 가장 밝은 부분과 그림자 부분 사이에 후광과 같은 효과를 얻는 인화방법은?**

[choice]

① 합성

② 에칭

③ 포토그램

④ 사바티에

<<<QUESTION>>>

**34. 컬러 필름의 지지체 위에 구성된 다층 유제의 3가지 감광층은?**

[choice]

① 청색(B), 녹색(G), 적색(R)

    ② 적색(R), 시안(C), 청색(B)

    ③ 적색(R), 녹색(G), 시안(C)

    ④ 마젠타(M), 흑색(Bk), 황색(Y)

<<<QUESTION>>>

**35. 어떤 물질의 경계면에 빛이 입사할 때 그 단색광 성분의 진동수는 변하지 않고 빛이 다시 되돌아오는 현상은?**

[choice]

① 반사

② 투과

③ 굴절

④ 흡수

<<<QUESTION>>>

**36. 사진 현상에서 높은 콘트라스트와 경조의 상(image)을 만드는 현상주약은?**

[choice]

① 메톨(metol)

    ② 페니돈(phenidone)

    ③히드로퀴논(hydroquinone)

    ④ 벤조트리아졸(benzotriazole)

<<<QUESTION>>>

**37. 활자 서체로서 가로, 세로의 넓이가 같고 각을 이룬 문자이며 강한 느낌을 주어 특별히 강조하거나 돋보이게 하기 위하여 사용하는 것은?**

[choice]

① 명조체

② 송조체

③ 고딕체

④ 궁서체

<<<QUESTION>>>

**38. 가압방식에 따른 인쇄기의 3형식 중 고속인쇄에 가장 적합한 것은?**

[choice]

① 평압식

② 원압식

③ 윤전식

④ 직접식

<<<QUESTION>>>

**39. 인쇄 전 인쇄판을 만드는 공정은?**

[choice]

① 제판

② 활판

③ 원판

④ 망판

<<<QUESTION>>>

**40. 컬러 네거티브 필름을 구성하는 유제층 속에 청색광이 다음 유제층에 영향을 주지 못하도록 처리한 층은?**

[choice]

① blue 감광층

② green 감광층

③ yellow 필터층

④ 헐레이션 방지층

(Subject) 3과목 : 시각디자인론 (Subject)

<<<QUESTION>>>

**41. 모든 조형 예술의 최초의 요소로, 그래픽의 원천적인 요소가 되는 것은?**

[choice]

① 선

② 면

③점

④ 형태

<<<QUESTION>>>

**42. 디자인 매니지먼트의 설명으로 틀린 것은?**

[choice]

① 경영 과학의 한 분야로 1980년대 일본에서부터 시작되었다.

    ② 시장조사, 아이디어 전개, 프레젠테이션 등을 관리한다.

    ③ 디자인의 전개과정 전반을 계획하고 필요한 인원을 충당한다.

    ④ 디자이너들이 자발적으로 창의력을 발휘하도록 지휘하고 수행여부를 측정, 분석한다.

<<<QUESTION>>>

**43. 1점 투시에 대한 설명 중 적합하지 않은 것은?**

[choice]

① 인테리어 공간이나 건축설계에서 보편적으로 쓰인다.

    ②바닥면보다는 천장면을 상세하게 표현하는데 효과적이다.

    ③ 한 쌍의 평행면들은 화면과 평행인 상태로 남아있고, 다른 한 쌍의 평행면들은 소점을 향하여 좁아지며 나타난다.

    ④ 물체에서 나오는 모든 선들이 하나의 소점으로 모인다.

<<<QUESTION>>>

**44. 구매동기, 경쟁상품의 품질비교, 디자인에 대한 문제점, 디자인 개선에 대한 요구사항이 조사되는 디자인 관리의 요소는?**

[choice]

① 새로운 재료, 부품의 조사

② 소비자 여론조사

③ 상품의 유통과정에 대한 조사

④ 출판물에 대한 조사

<<<QUESTION>>>

**45. 1920년대 중반부터 새로운 국제적인 디자인 운동이 형성되기 시작한 모더니즘에 대한 설명으로 틀린 것은?**

[choice]

① 꾸밈과 장식을 거부했으며, 기하학적인 형태의 선호가 높아 간결성, 명쾌성, 질서의 가치를 인정하였다.

    ② 근대화의 진전으로 과거의 것, 전통적인 것에 대한 타파를 주장하여 새롭고 독창적인 것을 우선하였다.

    ③새로운 시대의 기계와 기술이 탄생한 토양 위에 전통적인 양식과 형태를 접목시키고자 노력하였다.

    ④ 건축가, 디자이너들은 미래의 예술이 제작될 것이라고 믿고 인간의 행동을 개선할 새로운 세계의 창조를 기대하였다.

<<<QUESTION>>>

**46. 디자인 조형요소 중 시각요소가 아닌 것은?**

[choice]

① 형과 형태

② 시간

③ 질감

④ 색채

<<<QUESTION>>>

**47. 장애의 유무와 관계없이 누구에게나 보다 편리한 것, 사용에 있어서 차별이 없는 것을 디자인하는 것을 말하며 '모든 사람을 위한 디자인'이라고 일컫는 분야는?**

[choice]

① 유니버설 디자인

② 지속가능한 디자인

③ 서비스 디자인

④ 사용자 경험 디자인

<<<QUESTION>>>

**48. 2차 대전 후 자원과 공업력으로 전 산업분야에서 지도적 입장을 갖게 된 미국은 건축, 공업디자인을 중심으로 디자인을 활성화 시켰으며, 세계적으로 제품, 생활양식까지도 영향을 주었다. 이와 관련된 것은?**

[choice]

① 히피 사조

② 아르누보

③ 국제주의 양식

④ 옵티컬 아트

<<<QUESTION>>>

**49. 세계 시장과의 자유 경쟁 시대를 맞이한 국내 디자인계의 대응책으로 적합하지 않은 것은?**

[choice]

① 세계의 각 지역문화들을 이해하고 사용실태의 철저한 조사, 분석을 토대로 제품개발에 임해야 한다.

    ② 세계화된 공통언어의 디자인을 개발해야 한다.

    ③한국형 상품의 지속적인 개발만이 유일한 대응 방안이다.

    ④ 마케팅의 다원론적인 접근 방법과 기술연구개발에 공동 대처해야 한다.

<<<QUESTION>>>

**50. 미술공예운동에 관한 설명으로 틀린 것은?**

[choice]

① 수공예의 혁신을 목표로 한 운동이다.

    ② 중세, 고딕, 길드의 창조적 노동의 기쁨을 강조하였다.

    ③기계생산품의 미적규격화, 기계 생산에 적합한 형태를 찾는 운동이다.

    ④ 아르누보, 데 스틸, 바우하우스 등에 영향을 준 운동이다.

<<<QUESTION>>>

**51. 독일공작연맹(DWB)에서 추구한 디자인의 방향은?**

[choice]

① 생활조형의 양질화

② 색상의 다양성

③ 전통적인 예술성

④ 곡선적인 장식성

<<<QUESTION>>>

**52. 디자인 매니지먼트의 실천과정에서 인적요소와 물적요소를 형성하고, 이를 유기적으로 결합하여 사람을 적재적소에 배치하는 관리활동이 이루어지는 단계는?**

[choice]

① 계획화 단계

② 조직화 단계

③ 동기화 단계

④ 통제화 단계

<<<QUESTION>>>

**53. 모듈러(Modular)에 대한 설명으로 틀린 것은?**

[choice]

① 르 코르뷔지에(Le Corbusier)가 고안하였다.

    ② 황금척도라고도 한다.

    ③ 기준이 된 사람의 신장은 약 183cm이다.

    ④기준이 된 사람의 배꼽 높이는 150cm이다.

<<<QUESTION>>>

**54. 1930년대 미국에서 노만 벨 게데스(N. B. Geddes)에 의해 유행된 스타일은?**

[choice]

① 타원형

② 장식형

③ 직선형

④ 유선형

<<<QUESTION>>>

**55. 투시도의 부호와 용어 해설로 지면과 화면이 만나는 선은?**

[choice]

① GP(ground plane)

② PP(picture plane)

③ GL(ground line)

④ HP(horizontal plane)

<<<QUESTION>>>

**56. 도형의 일부분을 표시하는 것으로 생략한 부분과의 경계를 파단성으로 표시한다. 필요한 부분만을 투상도로 표시하는 것은?**

[choice]

① 국부투상도

② 부분투상도

③ 보조투상도

④ 회전투상도

<<<QUESTION>>>

**57. 오늘날 디자인 기업의 원형으로서 윌리엄 모리스가 그의 아트 앤 크라프트 운동(Art and Craft Movement)의 이상을 실현하기 위해 설립한 것은?**

[choice]

① 켈름스콧 출판사

② 푸쉬핀 공방

③ 비엔나 공예제작소

④ 멤피스 스튜디오

<<<QUESTION>>>

**58. 다음 기호(Sign) 중 시그널(Signal)에 해당되는 것은?**

[choice]

① 마크

② 도표

③ 일러스트

④ 교통신호

<<<QUESTION>>>

**59. 리듬의 요소로서 거리가 먼 것은?**

[choice]

① 점증

② 강약

③ 유사

④ 반복

<<<QUESTION>>>

**60. 19세기 말 자연의 유기적 형태를 모티브로 감각적이며 곡선적인 비대칭 구성을 한 장식미술 운동은?**

[choice]

① 아르누보

② 아르데코

③ 포스트모더니즘

④ 팝아트

(Subject) 4과목 : 시각디자인실무 이론 (Subject)

<<<QUESTION>>>

**61. CIP(Corporate Identity Program) 표준화 규정집과 거리가 먼 것은?**

[choice]

① Pictogram System

② Mascot System

③ Sign System

④Serial System

<<<QUESTION>>>

**62. 교통광고의 종류로 적합하지 않은 것은?**

[choice]

① 빌보드 광고

② 항공기 광고

③ 정거장 광고

④ 지하철 광고

<<<QUESTION>>>

**63. 세리프가 있는 글자로 사용되는 매체 중 주로 본문용으로 많이 사용되고 있는 폰트는?**

[choice]

① 고딕체

② 명조체

③ 그래픽체

④ 궁서체

<<<QUESTION>>>

**64. 보도란 광고에 대한 설명으로 옳은 것은?**

[choice]

① 신문광고의 대부분을 차지하며 통상 영리를 목적으로 하는 광고주의 의한 광고

    ②광고 위치와 규격의 크기에 따라 광고료 책정이 다르며, 본문 기사에 있는 특별 규격의 광고

    ③ 어떤 집단이나 기업의 이익을 배제하고 일반 대중을 위한 비영리 광고

    ④ 특정한 고객이나 예상된 고객에게 직접 보내는 광고

<<<QUESTION>>>

**65. 감성 공학에 대한 설명으로 틀린 것은?**

[choice]

① 감성 공학이라는 단어가 처음으로 사용된 것은 일본 마쯔다(Mazda) 자동차 회사다.

    ② 기능적 측면 이외에 감성적이 측면까지 디자인하는 것을 말한다.

    ③루이스 설리반(Louis H. Sullivan)은 '형태는 감성을 따른 다.“라고 했다.

    ④ 인간의 제품에 대해 가지고 있는 욕구로서 이미지나 느낌을 물리적인 디자인 요소로 해석하여 이를 제품의 디자인에 반영하는 기술이라고 정의 하였다.

<<<QUESTION>>>

**66. 시장 포지셔닝(Market Positionin)에 대해 바르게 설명한 것은?**

[choice]

① 제품의 단기, 중기, 장기적 수요 예측에 대한 시장 측정의 방법

    ②시장에서 자사와 경쟁사의 위치를 파악, 전략적 위치를 결정하는 방법

    ③ 시장 상황의 여러 가지 분석 자료를 통해 시장을 세분화하는 작업

    ④ 가격결정과 촉진 및 분배에 대한 계획을 수립하고 이를 수행하는 과정

<<<QUESTION>>>

**67. 단순한 형태로 시작하여 복잡하고 불규칙적인 자연의 형상을 표현하는 3차원 형상 모델링은?**

[choice]

① 서페이스 모델 (Surface Model)

    ② 솔리드 모델 (Solid Model)

    ③ 파라메트릭 모델 (Parametric Model)

    ④프랙탈 모델 (Practal Model)

<<<QUESTION>>>

**68. 타이포그래피에서 커닝(Kerning)이란?**

[choice]

① 특정한 글자 사이의 간격을 조정하는 것

    ② 특정한 문장 간의 간격과 길이를 조정하는 것

    ③ 전체 문장의 단어 사이 띄어쓰기를 조정하는 것

    ④ 전체 칼럼 사이의 간격을 조정하는 것

<<<QUESTION>>>

**69. 수시로 변화하고 있는 마케팅 환경과 가장 거리가 먼 것은?**

[choice]

① 기업환경의 변화

② 회계구조의 변화

③ 경제환경의 변화

④ 가치관의 변화

<<<QUESTION>>>

**70. 컴퓨터의 발전과정 순서로 옳은 것은?**

[choice]

① UNIVAC-1 → ENIAC → EDVAC → EDSAC

    ② EDSAC → UNIVAC-1 → EDVAC → ENIAC

    ③ENIAC → EDSAC → UNIVAC-1 → EDVAC

    ④ EDVAC → EDSAC → ENIAC → UNIVAC-1

<<<QUESTION>>>

**71. 시각디자인의 기능별 4가지 분류에 해당하지 않은 것은?**

[choice]

① 지시적 기능

② 분석적 기능

③ 설득적 기능

④ 기록적 기능

<<<QUESTION>>>

**72. RGB컬러 표현방식에서 트루컬러(True color)가 표현가능한 색상의 비트 수는?**

[choice]

① 8

② 4

③ 24

④ 색조6

<<<QUESTION>>>

**73. 소비자를 집단별로 구분하는 시장 세분화에는 여러 가지 방법이 있는 그 중 인구학적 특성별 세분화는?**

[choice]

① 지역, 도시크기, 인구밀도, 기후별

    ② 개성, 라이프스타일, 가치관

    ③ 문화, 종교, 종속, 사회계층, 가족생활

    ④연령, 성별, 소득수준, 직업, 교육수준

<<<QUESTION>>>

**74. 컴퓨터 그래픽스 발전에 기여한 인물 또는 회사를 설명한 것으로 틀린 것은?**

[choice]

① 더글러스 엥겔바트(Douglas Engelbart): 스캐너 개발

    ② 어도비(Adobe): 포스트스크립트 폰트

    ③ 애플(Apple): GUI 개발

    ④ 테드 넬슨(Theodor Holm Nelson): 하이퍼텍스트 개발

<<<QUESTION>>>

**75. 인쇄매체 신문 광고의 특성에 대한 것으로 거리가 먼 것은?**

[choice]

① 독자층의 안정성

② 지역성

③ 보존성

④ 지속성

<<<QUESTION>>>

**76. 디자인 용어에 대한 설명 중 틀린 것은?**

[choice]

① 감성공학 디자인은 인간의 교육수준, 경험, 민족성, 문화적 배경까지 고려하여 디자인 개발을 한다.

    ② 유저 인터페이스(user interface)는 사물과 인간 상호작용의 접촉영역을 말한다.

    ③테크니컬 일러스트레이션(technical illustration)은 유머, 풍자 등의 효과를 더욱 살린 캐리커처 그림이다.

    ④ 빛의 간섭을 이용한 사진법을 홀로그래피 또는 홀로그램이라 부른다.

<<<QUESTION>>>

**77. 사진에서 화면의 필요부분만을 일정한 유곽으로 다듬고 다른 부분을 잘라내어 전달하고자 하는 내용을 강조하는 것은?**

[choice]

① 트리밍(trimming)

② 레이아웃(layout)

③ 레터링(lettering)

④ 몽타주(montage)

<<<QUESTION>>>

**78. 다음 내용은 어느 포장 방법의 특징인가?**

EMB000073dc6b8c

[choice]

① 유리

② 목재

③ 플라스틱

④ 종이

<<<QUESTION>>>

**79. 신제품 개발에 있어서 집단사고에 의한 자유분방한 아이디어를 창출하는 방법은?**

[choice]

① 입출력법

② 문제분석법

③ 브레인스토밍법

④ 특성열거법

<<<QUESTION>>>

**80. 유사성의 법칙, 근접성의 법칙, 연속성의 법칙, 공동운동의 법칙과 관련이 있는 것은?**

[choice]

① 기호학

② 구성주의

③ 게슈탈트 이론

④ 저널리즘

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
| ④ | ② | ③ | ① | ② | ① | ③ | ④ | ③ | ④ |
| 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 |
| ④ | ④ | ② | ④ | ② | ② | ③ | ④ | ④ | ③ |
| 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 |
| ④ | ④ | ④ | ① | ② | ③ | ② | ② | ③ | ④ |
| 31 | 32 | 33 | 34 | 35 | 36 | 37 | 38 | 39 | 40 |
| ② | ③ | ④ | ① | ① | ③ | ③ | ③ | ① | ③ |
| 41 | 42 | 43 | 44 | 45 | 46 | 47 | 48 | 49 | 50 |
| ③ | ① | ② | ② | ③ | ② | ① | ③ | ③ | ③ |
| 51 | 52 | 53 | 54 | 55 | 56 | 57 | 58 | 59 | 60 |
| ① | ② | ④ | ④ | ③ | ② | ① | ④ | ③ | ① |
| 61 | 62 | 63 | 64 | 65 | 66 | 67 | 68 | 69 | 70 |
| ④ | ① | ② | ② | ③ | ② | ④ | ① | ② | ③ |
| 71 | 72 | 73 | 74 | 75 | 76 | 77 | 78 | 79 | 80 |
| ② | ③ | ④ | ① | ④ | ③ | ① | ④ | ③ | ③ |