

Problema A

Agua

nombre clave: agua

Bruno y sus amigos están jugando con pistolas de agua. Como todos son gamers, éste no es una guerra de agua normal, sino que es muy similar a uno de sus video juegos. Hasta contrataron a un árbitro para su juego.

Al principio del juego, los jugadores son divididos en dos equipos: piñas y arándanos. Durante el juego, el árbitro lleva la cuenta de cada vez que un jugador rocía con agua a un oponente, anotando el tiempo en que esto ocurre. Los jugadores acumulan puntos igual que en los video juegos. Cuando un jugador rocía con agua a un oponente, su equipo recibe 100 puntos, pero si dentro de 10 segundos, el mismo jugador rocía con agua a alguien del equipo oponente, se cuenta como “doble impacto” y el equipo recibe 50 puntos adicionales. Los jugadores pueden lograr varios “doble impacto” seguidos, cada uno cuenta por 50 puntos adicionales para su equipo.

Entrada

La primera línea contiene el entero n ($1 \leq n \leq 100$), la cantidad total de veces en que un jugador atacó a otro exitosamente.

Cada una de las siguientes n líneas contiene tres enteros: t_i, a_i, b_i ($0 \leq t_i \leq 1000, 1 \leq a_i, b_i \leq 8$) los cuales representan que el jugador a_i atacó al jugador b_i en el tiempo t_i (en segundos).

Los jugadores del equipo Piñas son representados por números positivos del 1 al 4, mientras que los del equipo Arándanos son números positivos del 5 al 8. Los jugadores a_i y b_i son siempre de equipos distintos.

Los números t_i son distintos y en orden ascendente.

Salida

La primera y única línea debe contener dos números: el puntaje del equipo Piñas y el puntaje del equipo Arándanos, separados por un espacio.

Subtareas y puntaje

Subtarea 1 (20 puntos)

$1 \leq n \leq 3$

Subtarea 2 (30 puntos)

No hay “doble impacto”.

Subtarea 3 (50 puntos)

Sin restricciones adicionales.

Ejemplos de entrada y salida

Entrada de ejemplo	Salida de ejemplo
3	250 100
10 1 6	
20 1 7	
21 8 1	

Entrada de ejemplo	Salida de ejemplo
3	400 0
10 2 5	
15 2 6	
25 2 5	

Clarificación del primer ejemplo

En los segundos 10 y 20, la jugadora 1 atacó a las jugadoras 6 y 7 del otro equipo. Por cada ataque las Piñas recibieron 100 puntos. Como el segundo ataque ocurrió dentro de 10 segundos del primero, el equipo recibió 50 puntos adicionales ($250 = 2 \cdot 100 + 50$). El equipo Arándanos solo atacó una vez, por lo que solo reciben 100 puntos.

Clarificación del segundo ejemplo

El jugador 2 logró dos "doble ataques" seguidos, por lo que las Piñas reciben un total de $400 = 3 \cdot 100 + 2 \cdot 50$ puntos.