

Problem C. Arboles y sus porcentajes

Time limit 3000 ms

OS Linux

Imagínate que tienes un mapa con información sobre cada árbol en una zona determinada. Queremos saber cuántos de esos árboles son de cada tipo (por ejemplo, de hojas anchas o de agujas) y qué porcentaje representan de todos los árboles en el área. Así podemos aprender más sobre los tipos de árboles que hay allí.

Te piden que respondas en orden alfabético, cual es el árbol y su porcentaje con respecto a la cantidad total de arboles.

Nota: Recuerda que puedes usar la función `getline` de C++ para obtener toda la línea

Ejemplo uso del getline

```
#include
#include
using namespace std;

int main() {
    string s;
    // esto lee la línea completa
    getline(cin, s);
    cout << s << endl;
}
```

Para calcular el porcentaje de un árbol, divida la cantidad de veces que aparece ese tipo de árbol por la cantidad total de arboles que hay, luego multiplique ese resultado por 100.

Input

La primera línea indica el número de casos de prueba, seguida de una línea en blanco. Cada caso de prueba consiste en una lista de especies de árboles observados por satélite, con un árbol por línea. Ningún nombre de especie supera los 30 caracteres. Hay un máximo de 10,000 especies y 1,000,000 árboles en cada caso. Hay una línea en blanco entre cada par de casos de prueba.

Output

Para cada caso de prueba, imprimir el nombre de cada especie representada en la población, en orden alfabético, seguido del porcentaje de la población que representa, con 4 decimales.

También debes imprimir una línea en blanco entre dos casos de prueba consecutivos.

Input	Output
3	Ash 50.0000 Red Alder 50.0000
Red Alder	
Ash	Ash 50.0000 Beech 25.0000 Yellow Birch 25.0000
Ash	
Beech	
Yellow Birch	Cherry 100.0000
Ash	
Cherry	

Para imprimir con precisión a 4 decimales, realice lo siguiente:

Ejemplo para imprimir un flotante con 4 decimales

```
#include
#include
#include
using namespace std;

int main() {
    double f = 123.12312323;
    // esto imprimirá f con 4 decimales
    cout << fixed << setprecision(4) << f << endl;
}
```