

## 네트워크 프로토콜 과제 실행 예시

컴퓨터소프트웨어학부 2018008768 윤정

클라이언트는 연결 후 5x5 빙고판을 입력합니다. 각 칸은 한 자리 char로 구성합니다.

Input 예시 : y x w v u

```
  t s r q p
  o n l m k
  j g h i f
  c d a b e
```

각 플레이어는 번갈아 가며 빙고판에서 지울 알파벳을 입력합니다.

플레이어는 바뀌는 빙고판과 빙고 수를 확인할 수 있습니다.

```
---My bingoboard---
@ @ @ @ u
t @ r q p
o n @ m k
j g h @ f
@ @ @ @ @
score : 2
```

3빙고 달성 시 게임이 종료됩니다.

```
---My bingoboard---
@ @ @ @ @
f g h @ j
k @ m n o
p q r @ t
@ @ @ @ @
score : 2

You Lose
```

```
---My bingoboard---
@ @ @ @ @
t @ r q p
o n @ m k
j g h @ f
@ @ @ @ @
score : 3

You Win
```