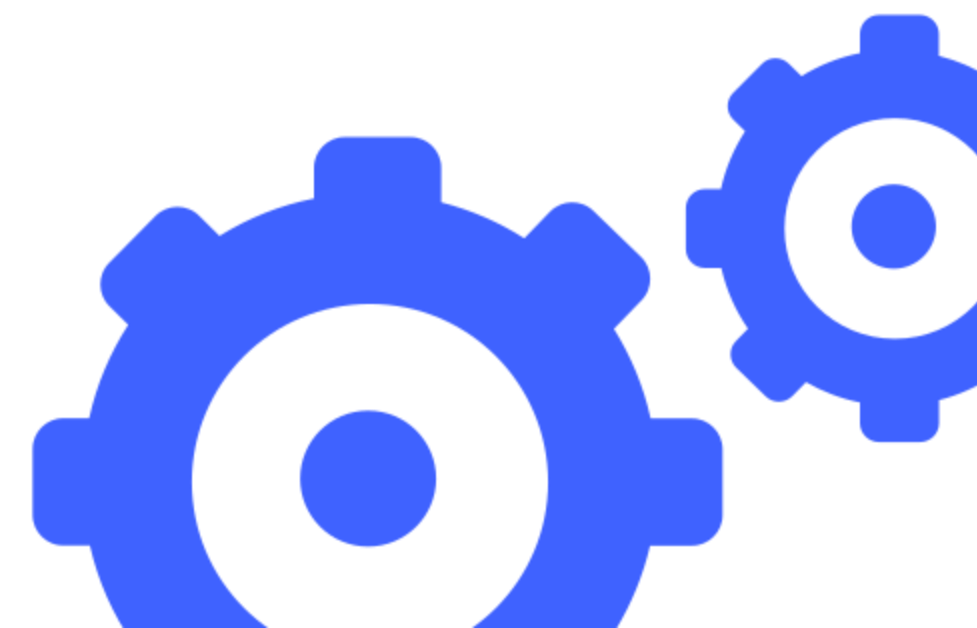


Yup GG

리그오브레전드 전적검색



기획안 순서

CONTENTS

01

프로젝트 개요

PROJECT
SUMMARY

02

기술스택

TECNOLOGY
STACK

03

개발 일정

SCHEDULE

04

프로젝트 기능

PROJECT
FUNCTION

05

느낀 점

FEEDBACK

06

Q&A

Q&A



프로젝트개요

PROJECT SUMMARY

프로젝트명
PROJECT NAME
YUP GG

개발일정
PROJECT NAME
08.05~09.06

특징
FEATURE

- 리그오브레전드 API를 통한 대용량 데이터 조회
- Spring Boot 객체 프로그래밍 형식 기반
- 누구나 자유롭게 접근 가능한 웹페이지

프로젝트개요

PROJECT SUMMARY

프로젝트 주제 및 선정배경

- 젊은 층의 유저들이 많이 사용하는 주제
- 비개발자 지인들에게 피드백을 쉽게 받을 수 있는 주제
- 준비한 기술 스택을 점검해볼 수 있는 주제
- Open API, REST API를 최대한 적용해 볼 수 있는 주제

프로젝트개요

PROJECT SUMMARY

프로젝트 주제 및 선정배경

5. 공식 집계 점유율 1-3위

연도	1위	2위	3위
2006	서든어택	피파 온라인	월드 오브 워크래프트
2007	서든어택	던전 앤 파이터	월드 오브 워크래프트
2008	서든어택	던전 앤 파이터	월드 오브 워크래프트
2009	서든어택	던전 앤 파이터	아이온
2010	서든어택	아이온	던전 앤 파이터
2011	아이온	피파 온라인 2	서든어택
2012	피파 온라인 2	리그 오브 레전드	블레이드 앤 소울
2013	리그 오브 레전드	서든어택	피파온라인 3
2014	리그 오브 레전드	피파 온라인 3	서든어택
2015	리그 오브 레전드	피파 온라인 3	서든어택
2016	리그 오브 레전드	오버워치	서든어택
2017	리그 오브 레전드	피파 온라인 3	오버워치
2018	리그 오브 레전드	오버워치	메이플스토리
2019	리그 오브 레전드	오버워치	메이플스토리
2020	리그 오브 레전드	메이플스토리	배틀그라운드
2021	리그 오브 레전드	배틀그라운드	로스트아크
2022	리그 오브 레전드	로스트아크	발로란트
2023	리그 오브 레전드	발로란트	FC 온라인

- 주간 평균 상위 20위 -

순위	변동	게임명	장르	점유율(%)	사용시간(시)	전주대비 증감률(%)
1	-	리그 오브 레전드	RTS	39.35%	1,475,937	▲ 6.74%
2	-	발로란트	FPS	10.12%	379,679	▲ 9.37%
3	▲1	배틀그라운드	FPS	8.60%	322,608	▲ 7.57%
4	▼1	FC온라인	스포츠	8.32%	312,065	▲ 2.02%
5	-	서든어택	FPS	6.08%	227,868	▲ 9.94%
6	-	오버워치	FPS	4.00%	149,927	▲ 8.20%
7	▲1	로스트아크	RPG	3.59%	134,632	▼ 1.73%
8	▼1	메이플 스토리	RPG	2.73%	102,335	▼ 26.05%
9	-	스타크래프트	RTS	2.15%	80,598	▲ 7.33%
10	-	던전앤파이터	RPG	1.50%	56,074	▼ 0.09%
11	-	디아블로4	RPG	1.33%	49,938	▲ 38.94%
12	-	리니지	RPG	0.63%	23,575	▼ 14.33%
13	-	월드 오브 워크래프트	RPG	0.58%	21,784	▲ 3.81%
14	▲2	워크래프트 3	RTS	0.50%	18,938	▲ 5.72%
15	▼1	이터널 리턴	RTS	0.48%	18,184	▼ 3.90%
16	▼1	로드나인	RPG	0.45%	17,052	▼ 7.24%
17	▲1	아이온	RPG	0.43%	15,965	▲ 3.33%
18	▼1	패스 오브 엑자일	RPG	0.41%	15,561	▼ 3.32%
19	-	한게임포커	포커	0.34%	12,704	▼ 3.55%
20	▲2	사이퍼즈	RPG	0.34%	12,683	▲ 6.18%

<주간 종합 게임 순위 1~1>

조건에 부합하는 주제 중 친근하고 인기있는 게임을
주제로 선정

기술스택

OS

Window 10

Development
tools

IntelliJ IDEA

DB

MySQL Workbench
8.0

API

Riot games API



개발일정

schedule

SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT
4	5	6	7	8	9	10
	프로젝트 정리 및 리서치					
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
개발 시작						
25	26	27	28	29	30	31
1	2	3	4	5	6	7
		오류 테스트			개발 완료	

프로젝트기능

PROJECT FUNCTION

1

게임전적 조회

소환사 닉네임을 통한 검색



최근 게임 전적 결과 및 통계 확인

2

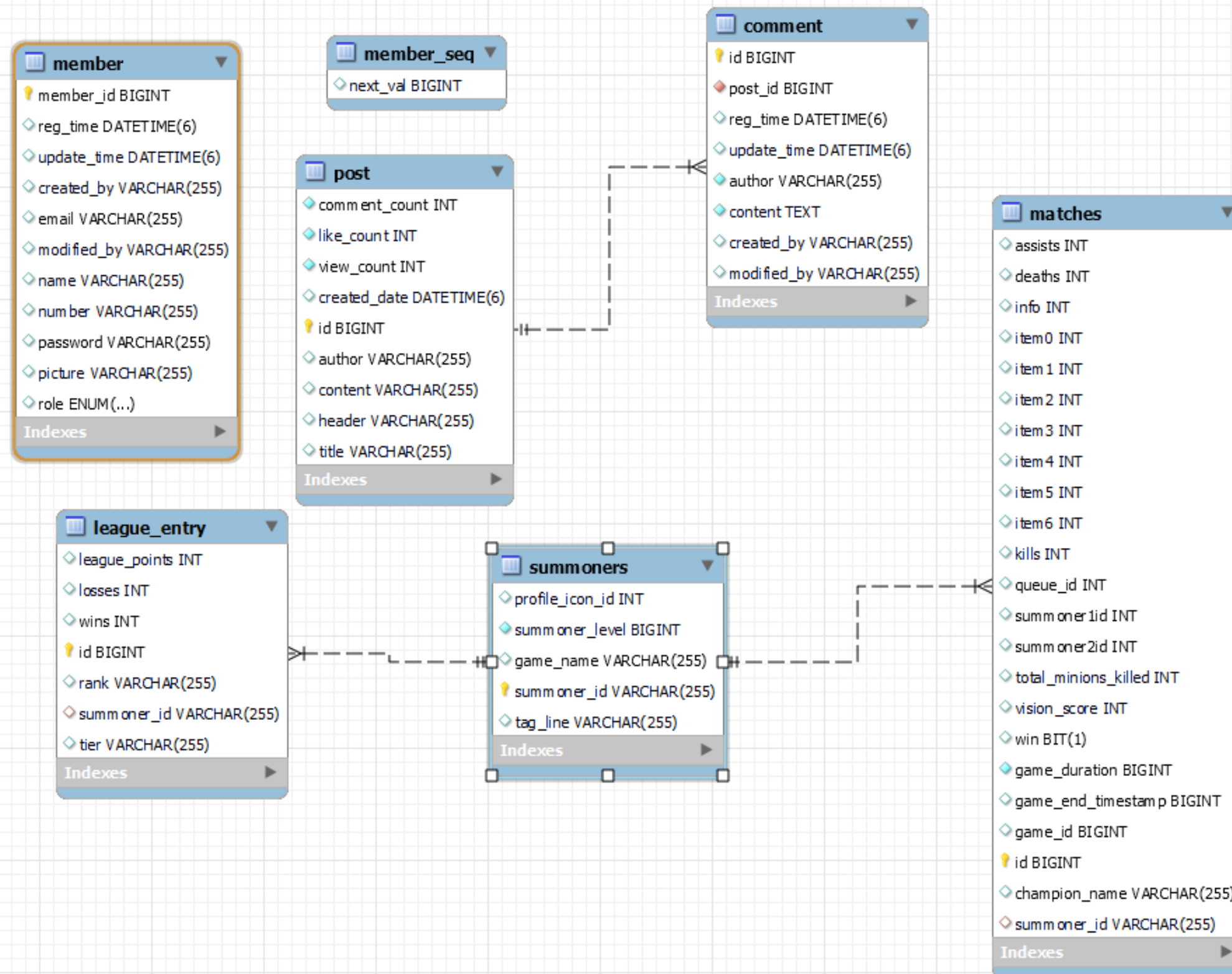
게시판 기능

게시판 글 작성, 수정, 삭제, 열람

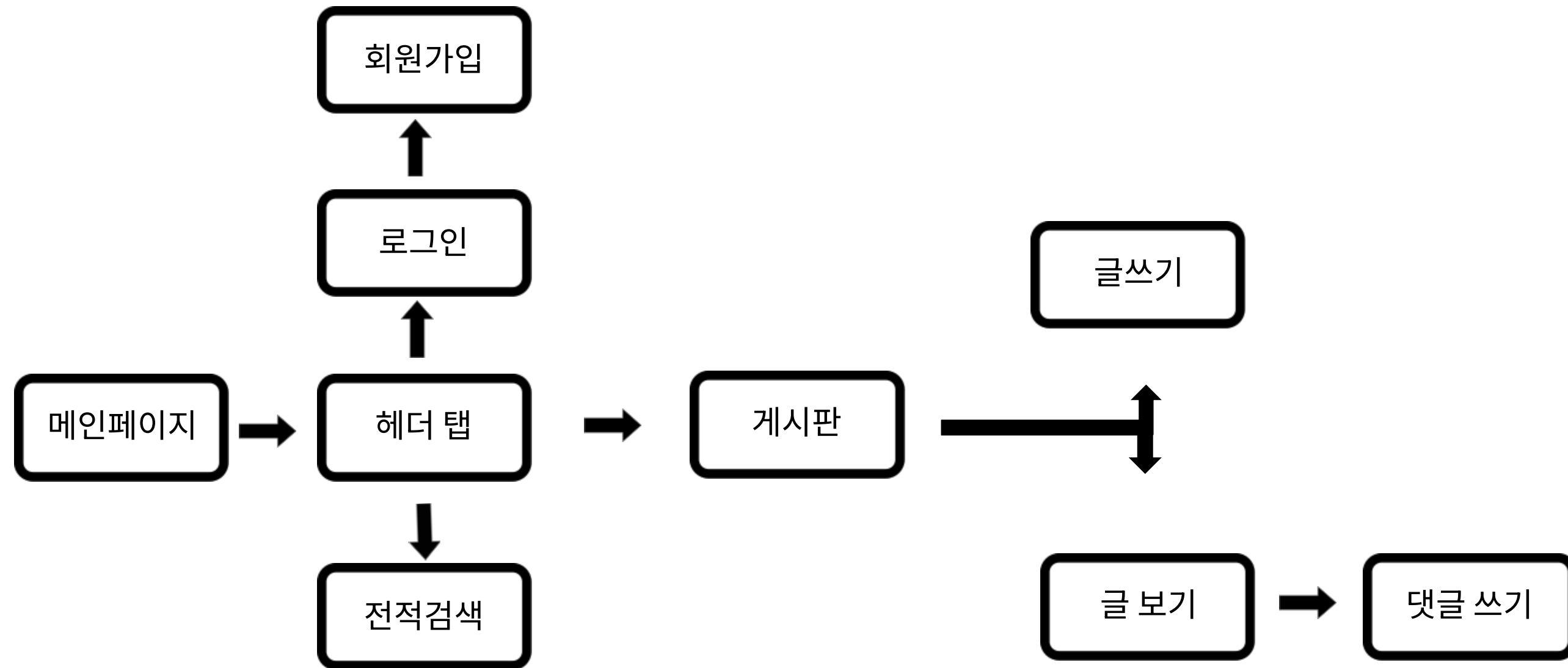


게시판 댓글 작성

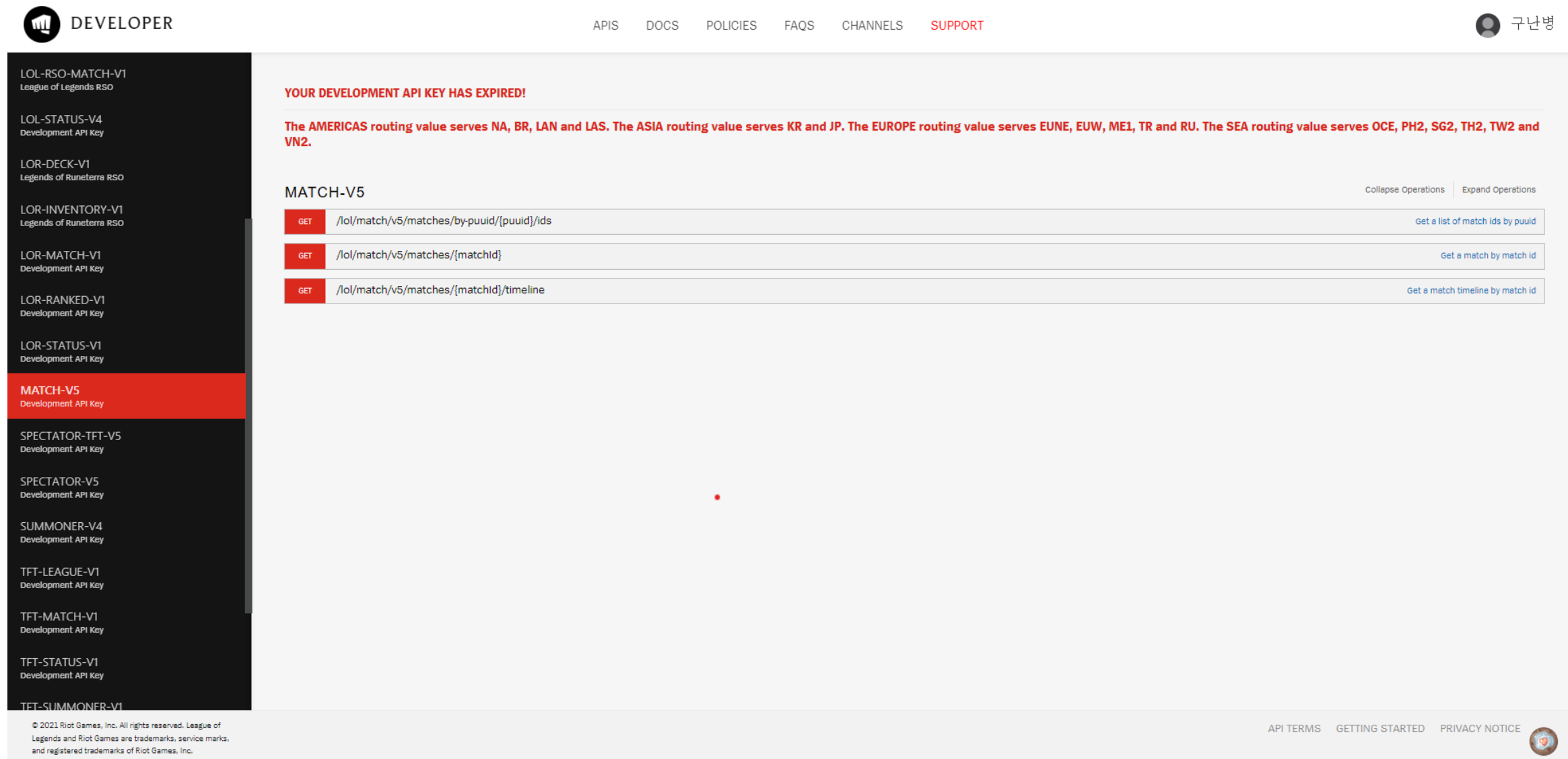
데이터베이스구조



고객이용흐름도



RIOT API 소개



REST API의 구조지만, API가 주로 데이터 열람 목적으로 하기에 GET 방식만 있습니다.

REQUEST URL

`https://asia.api.riotgames.com/riot/account/v1/accounts/by-riot-id/Hide%20on%20bush/KR1?api_key=` API KEY

탭마다 기재되어 있는 주소로 요청을 합니다.

```
{
  "puuid": "RGScffUiYF8H1aobybqmqrRjTkzhdhsQD55R0rdcydEcDyByFbLeChVz5YFWgtI853ZVca8Mw8vjMw",
  "gameName": "Hide on bush",
  "tagLine": "KR1"
}
```

요청이 정상(code==200)일시, 받는 JSON

RIOT API 소개

REQUEST URL

`https://kr.api.riotgames.com/lol/summoner/v4/summoners/by-puuid/RGScffUiyF8H1aobybmqhRjTkzhdhsQD55R0rdcydEcDyByFbLeChVz5YFWgtI853ZVca8Mw8vjMw?api_key=` API KEY

소환사 닉네임, 태그로 요청해서 받은 PUUID로 다시 API 요청을 합니다.

RESPONSE BODY

```
{
  "id": "F4tEujh46Dci-rQDZo4ZFu_zN2Rmj0p4qPBToiB14iHwvA",
  "accountId": "4iad0P-zfZCa1gc7rNgo7N6b1UBJFYlByYcsBk3gpZlx",
  "puuid": "RGScffUiyF8H1aobybmqhRjTkzhdhsQD55R0rdcydEcDyByFbLeChVz5YFWgtI853ZVca8Mw8vjMw",
  "profileIconId": 6,
  "revisionDate": 1725644832000,
  "summonerLevel": 783
}
```

다시 JSON으로 Response 받습니다.

Response Codes

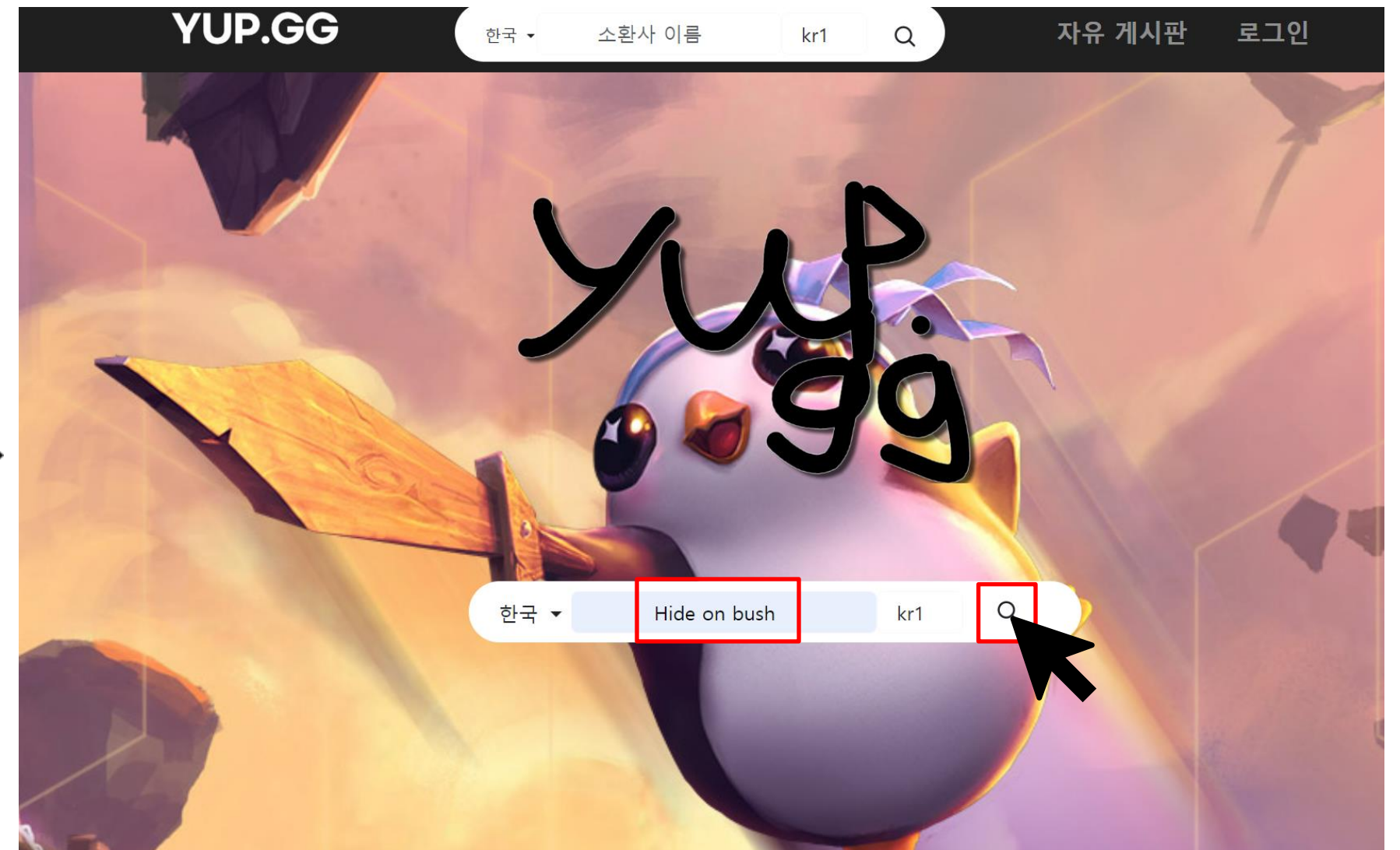
The Riot Games API returns all data in valid JSON. A few programming languages include native support for JSON. For those that don't, you can find a suitable library at <http://www.json.org>.

Note that our APIs return only non-empty values to save on bandwidth. Zero is considered an empty value, as well as empty strings, empty lists, and nulls. Any numeric field that isn't returned can be assumed to be 0 (or null as you prefer). Any list field that isn't returned can be assumed to be an empty list or null. Any String field that isn't returned can be assumed to be empty string or null.

이렇게 Riot Games Api는 모든 데이터를 유효한 JSON으로 반환합니다.

프로젝트기능

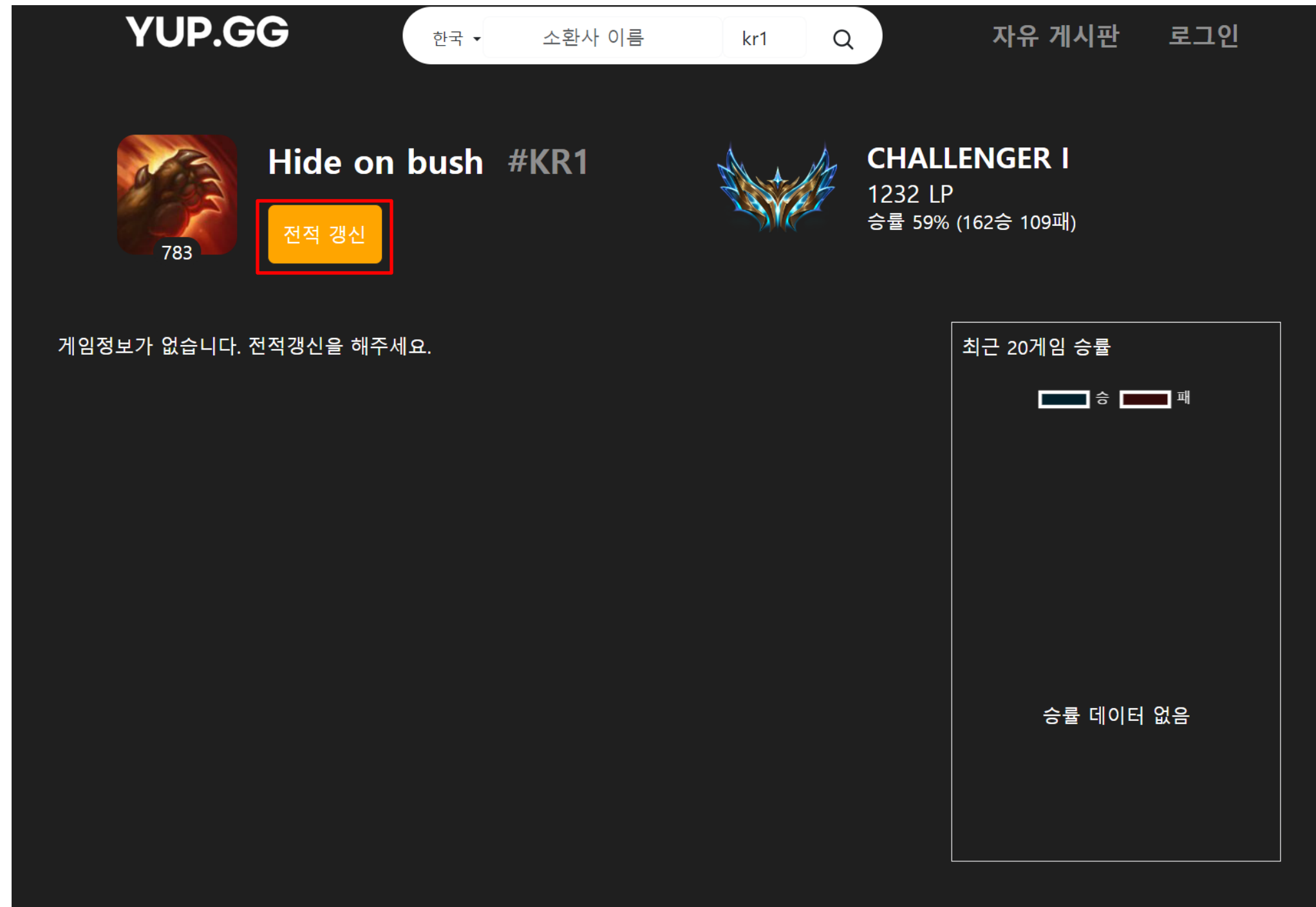
전적 검색



소환사 이름과 태그를 입력 후
돋보기 버튼을 통해 Riot에 데이터를 요청합니다.

프로젝트기능

전적 검색



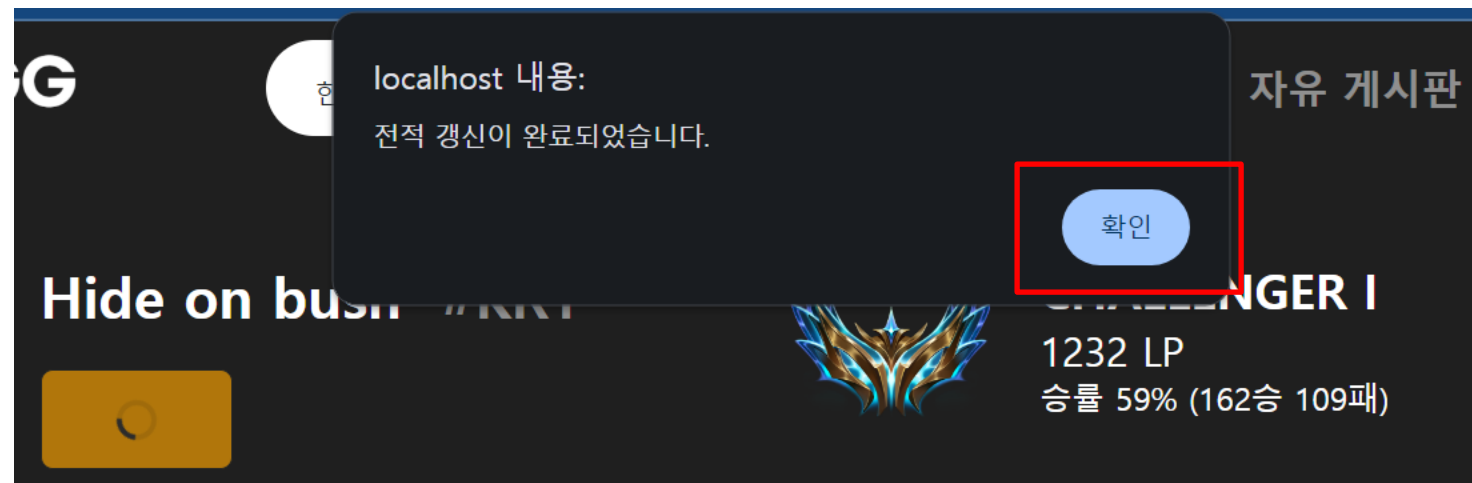
처음부터 많은 데이터를 받아오면 요청 시간이 길어져, 첫 요청시에는 소환사의 랭크 정보, 프로필 등 간단한 데이터만 불러옵니다.



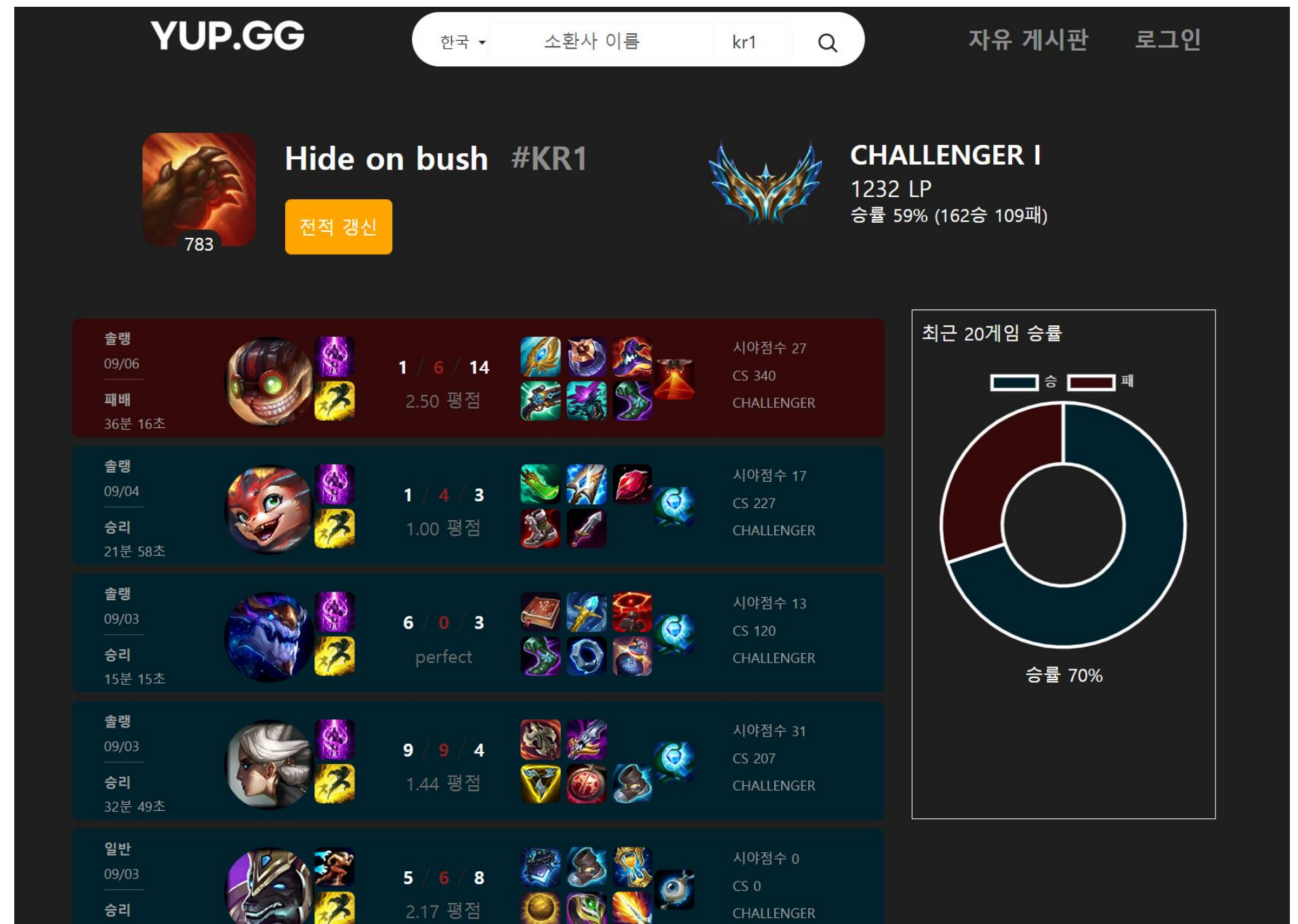
‘전적 갱신’ 버튼 클릭 시 라이엇에 정보 요청을 시작합니다.

프로젝트 기능

전적 검색

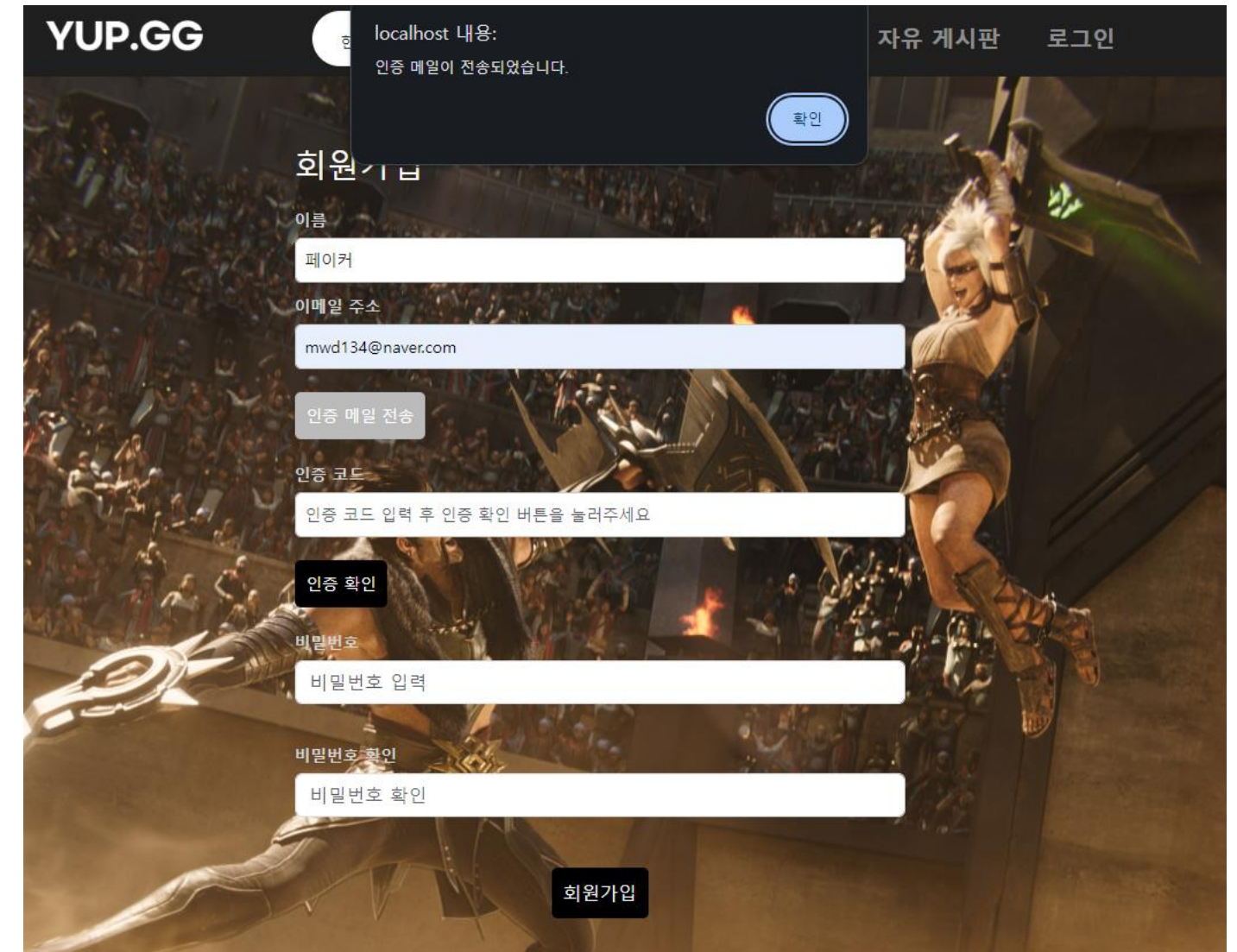
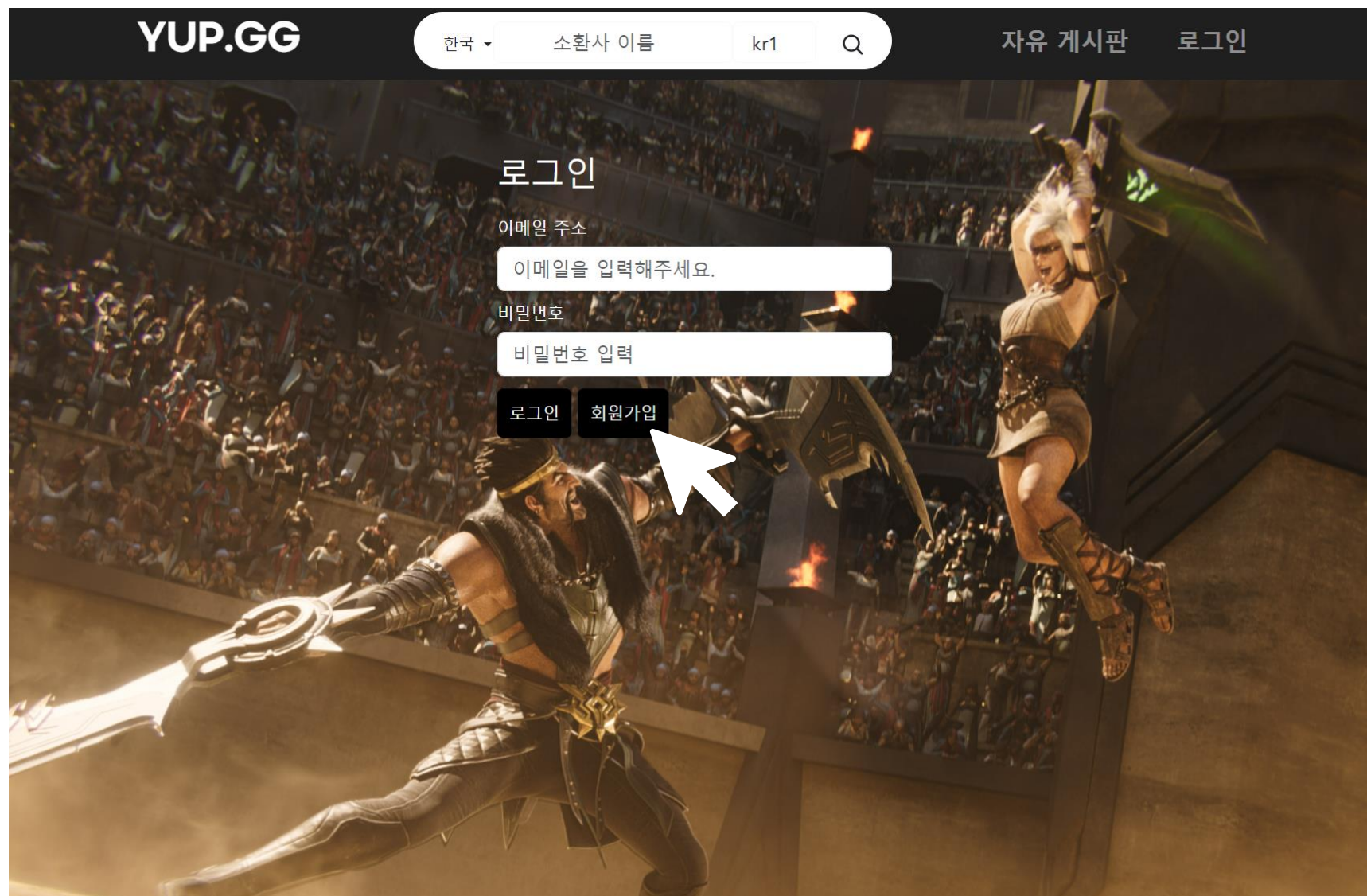


갱신 완료시 GET 요청을 통해
데이터를 받아와 최근 20게임을 불러옵니다.



프로젝트기능

로그인



회원가입시 이메일 인증을 통해 아이디로 사용할 수 있도록 구현했습니다.

프로젝트기능

로그인

☆ 회원 가입 이메일 인증

보낸사람 YupGG <mwd134@naver.com>

2024년 9월 6일 (금) 오후 3:16

이메일 인증 | 번역

안녕하세요 YupGG 입니다.

아래 코드를 복사해 입력해주세요.

감사합니다

회원이입 인증 코드입니다.

CODE: o3M6zf33

인증메일 요청 시 랜덤 값 생성 후 JavaMailSender를
통해 사용자가 입력한 이메일로 코드를 발송합니다.

YUP.GG

localhost 내용:
인증 성공하였습니다.

자유 게시판 로그인

회원가입

이름
페이커

이메일 주소
mwd134@naver.com

인증 메일 전송

인증 코드
o3M6zf33

인증 확인

비밀번호
비밀번호 입력

비밀번호 확인
비밀번호 확인

회원가입

프로젝트기능

로그인

localhost 내용:

회원이입이 완료되었습니다!

확인

회원이 가입이 완료되면 member 테이블에 DB를 저장합니다.

```
1 • SELECT * FROM yupgg.member;
```

[illegible]

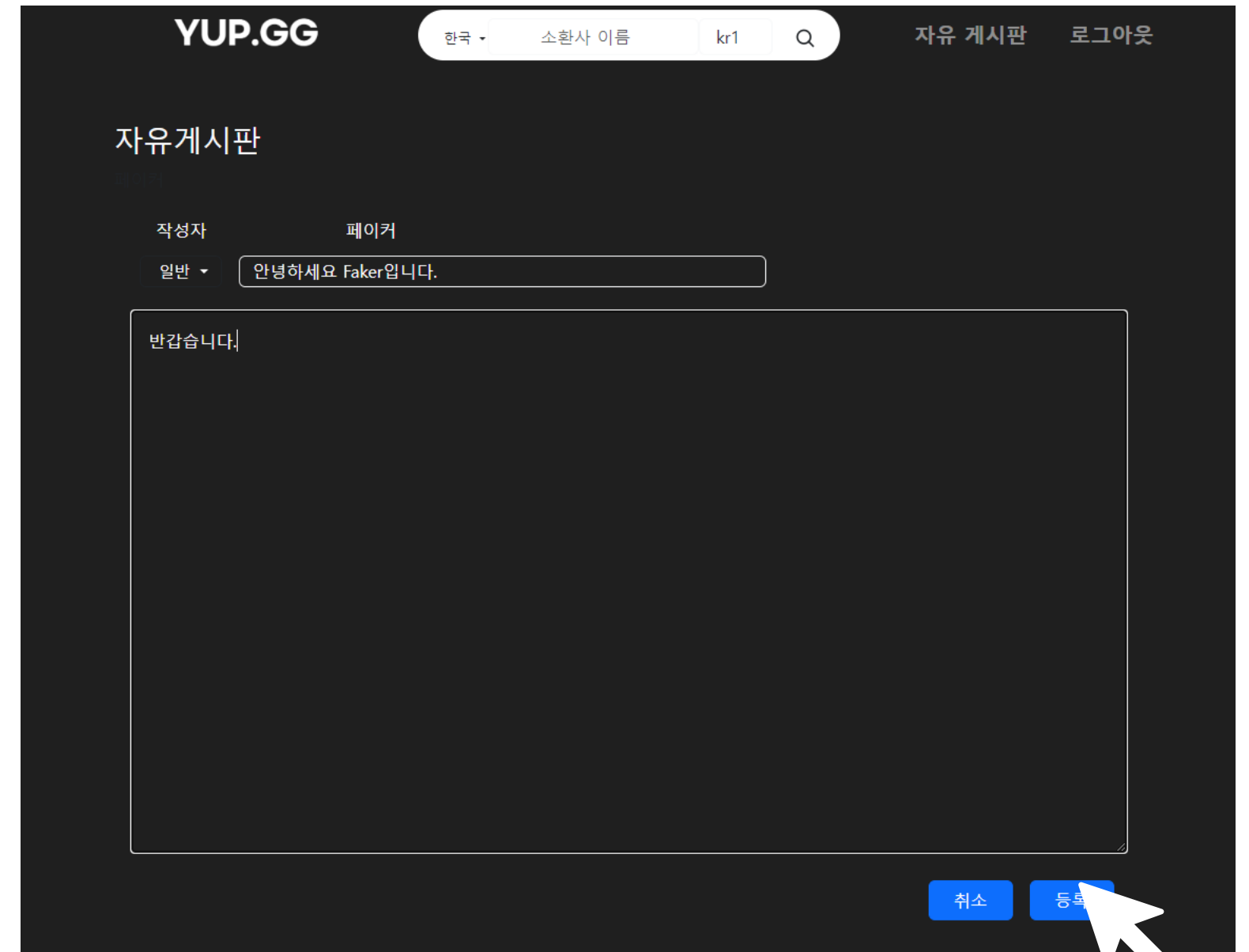
프로젝트기능

게시판



1 • SELECT * FROM yupgg.post;

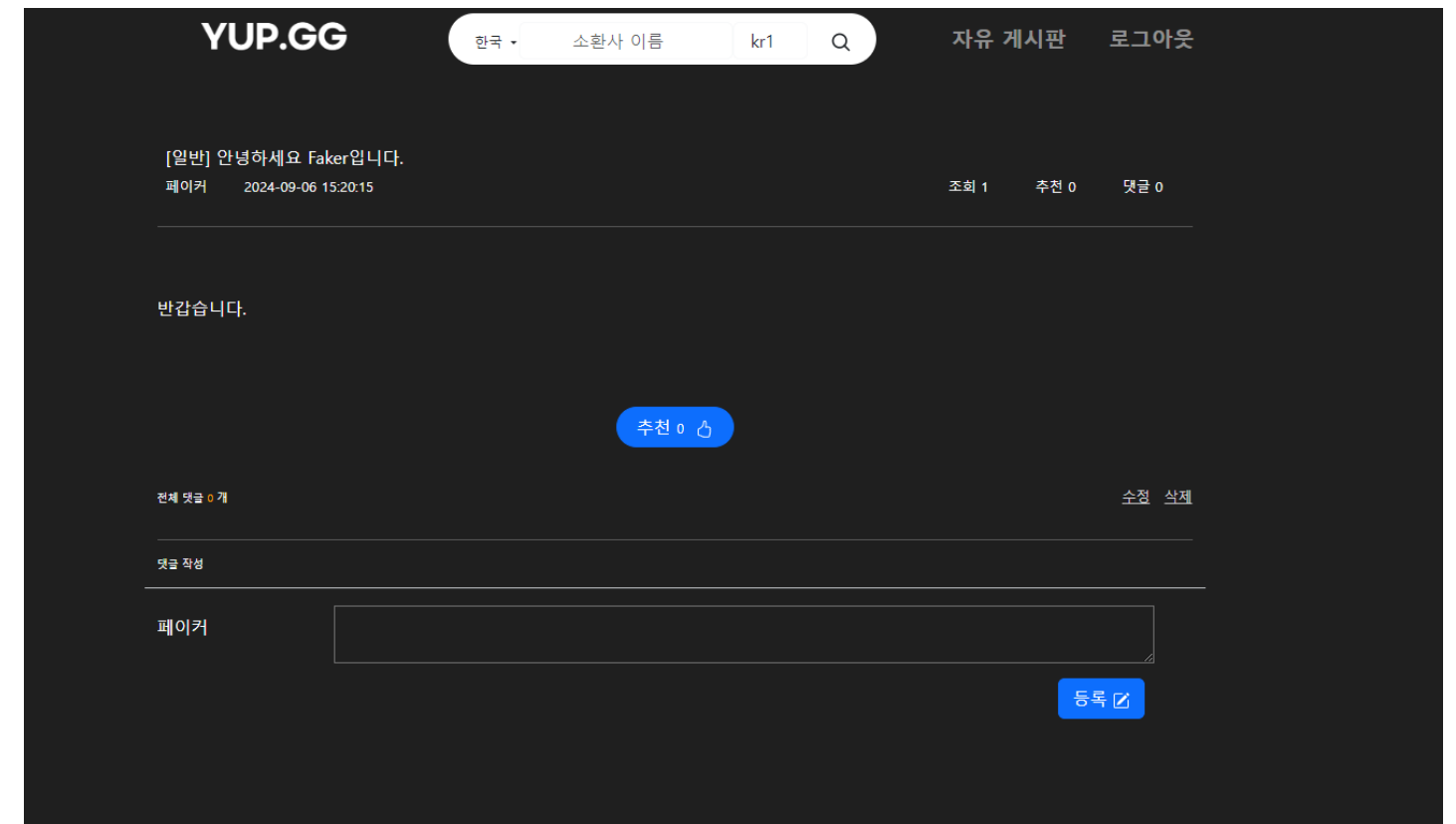
Result Grid									
Filter Rows:									
Edit: Export/Import: Wrap Cell Content:									
comment_count	like_count	view_count	created_date	id	author	content	header	title	
0	0	4	2024-09-06 13:04:46.000000	1	구난병11	aaaa	일반	aaaa	
0	0	1	2024-09-06 15:37:54.000000	3	페이커	반갑습니다. 사실 페이커 아닙니다.	일반	안녕하세요 Faker입니다.	
NULL	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL	



게시글 작성시 작성한 글이 post Table에 저장됩니다.

프로젝트기능

게시판

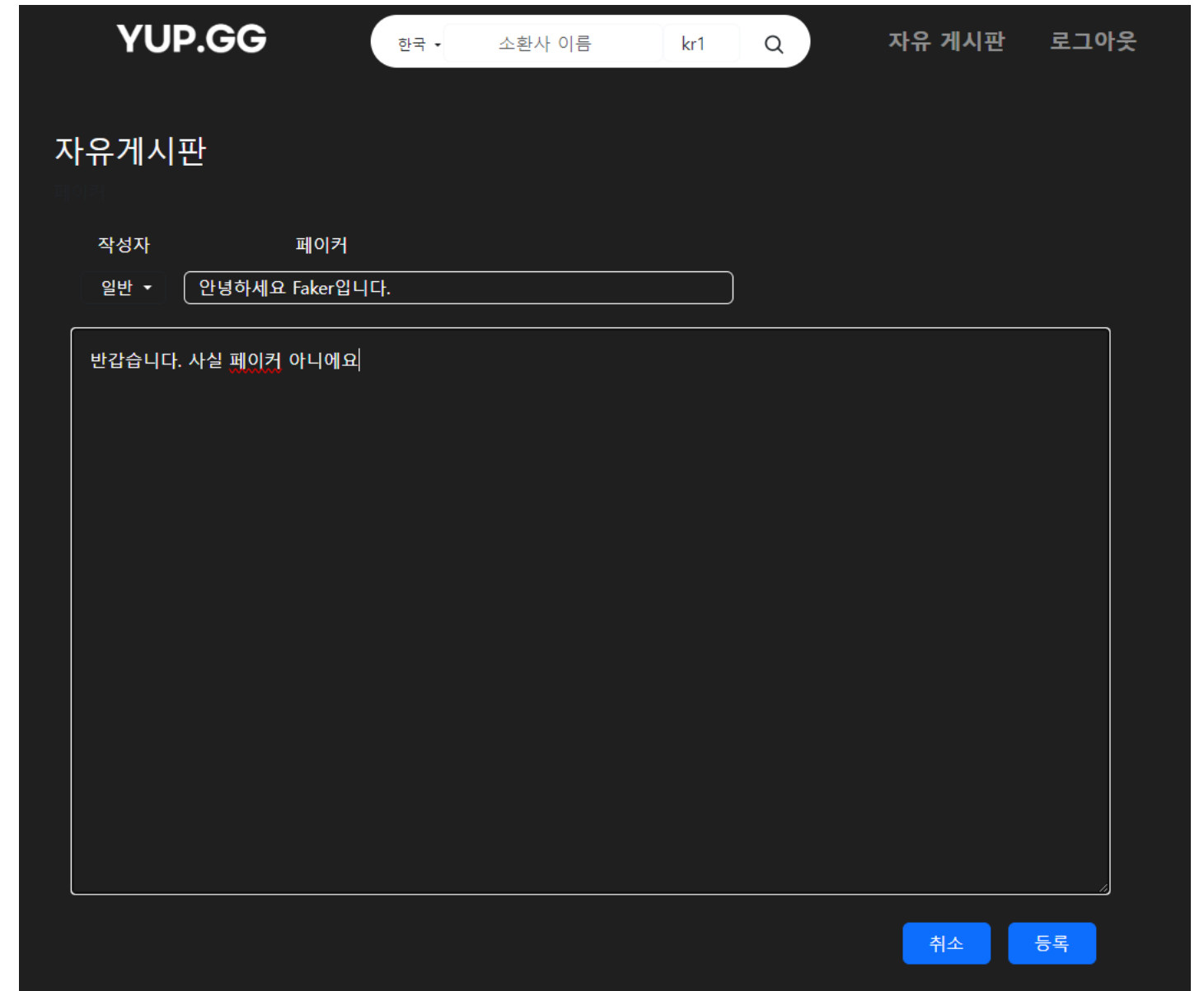
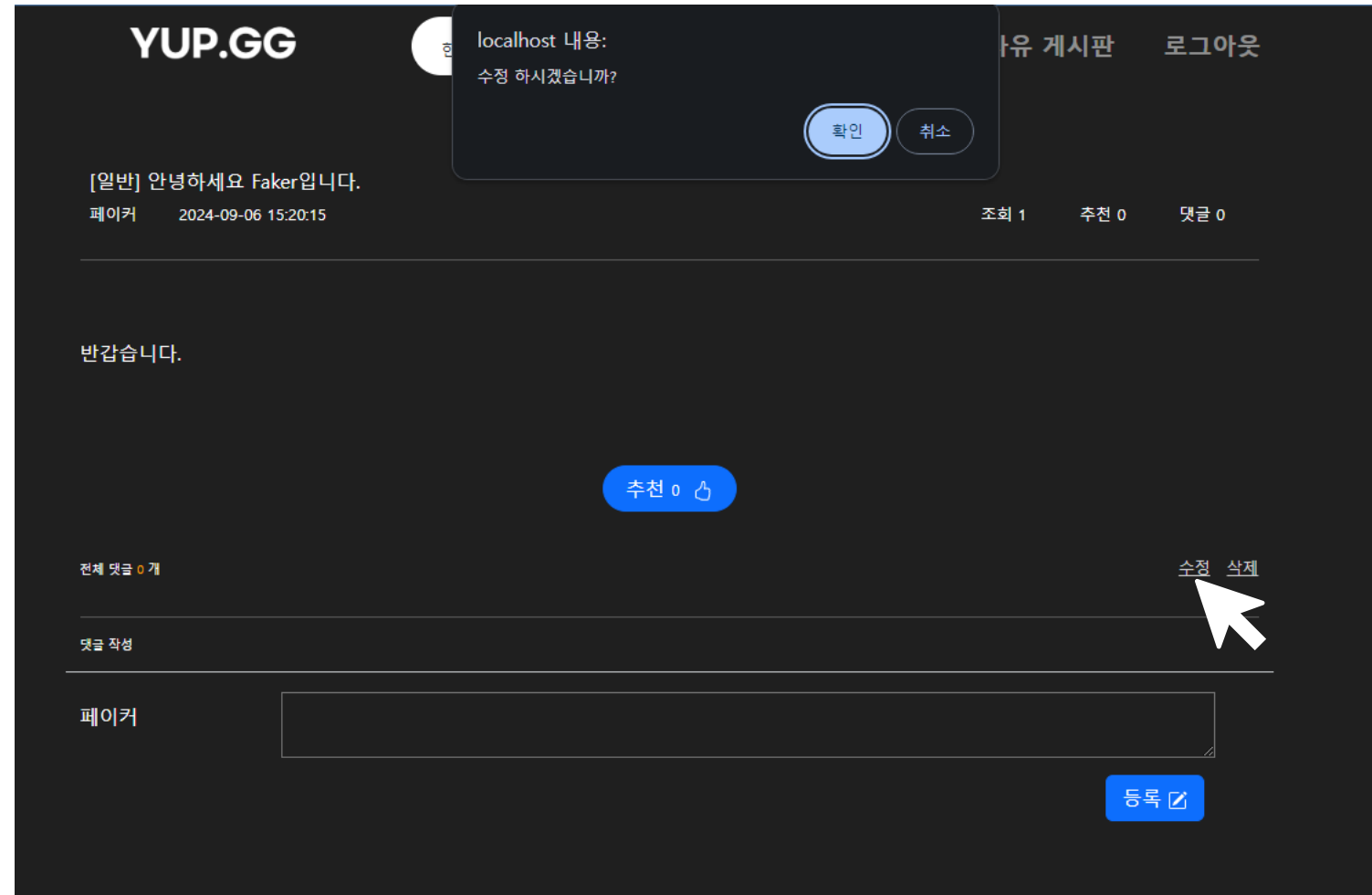


글이 작성되면 번호 기준으로 내림차순 정렬하여 최신 글이 위로 올라가며,

제목 클릭시 게시글 페이지로 이동합니다.

프로젝트기능

게시판



수정 텍스트 클릭시 글 작성자 본인일 경우에
글 작성창으로 넘어갑니다.

프로젝트기능

게시판

YUP.GG

한국소환사 이름kr1

자유 게시판로그아웃

[일반] 안녕하세요 Faker입니다.

페이커2024-09-06 15:20:15

조회 3추천 0댓글 0

반갑습니다. 사실 페이커 아니에요

추천 0

전체 댓글 0개수정삭제

댓글 작성

페이커헛

등록

1 • SELECT * FROM yupgg.comment;

	id	post_id	reg_time	update_time	author	content
	1	1	2024-09-06 13:05:01.068376	2024-09-06 13:05:01....	구난병	gdgd
	3	3	2024-09-06 15:38:27.748781	2024-09-06 15:38:27....	페이커	헛
*	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL

YUP.GG

한국소환사 이름kr1

자유 게시판로그아웃

[일반] 안녕하세요 Faker입니다.

페이커2024-09-06 15:20:15

조회 4추천 0댓글 1

반갑습니다. 사실 페이커 아니에요

추천 0

전체 댓글 1개수정삭제

페이커헛

2024-09-06 15:31:27

댓글 작성

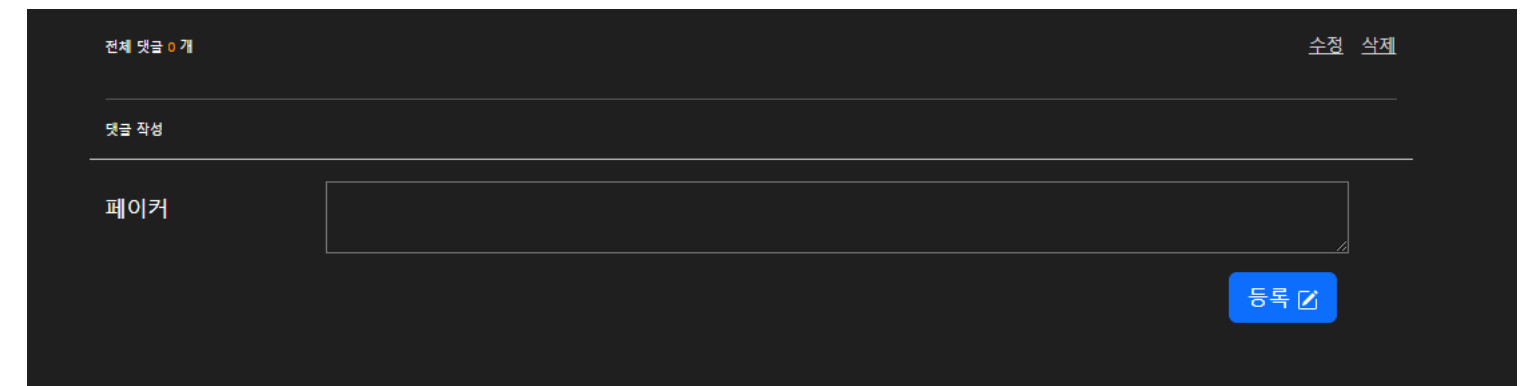
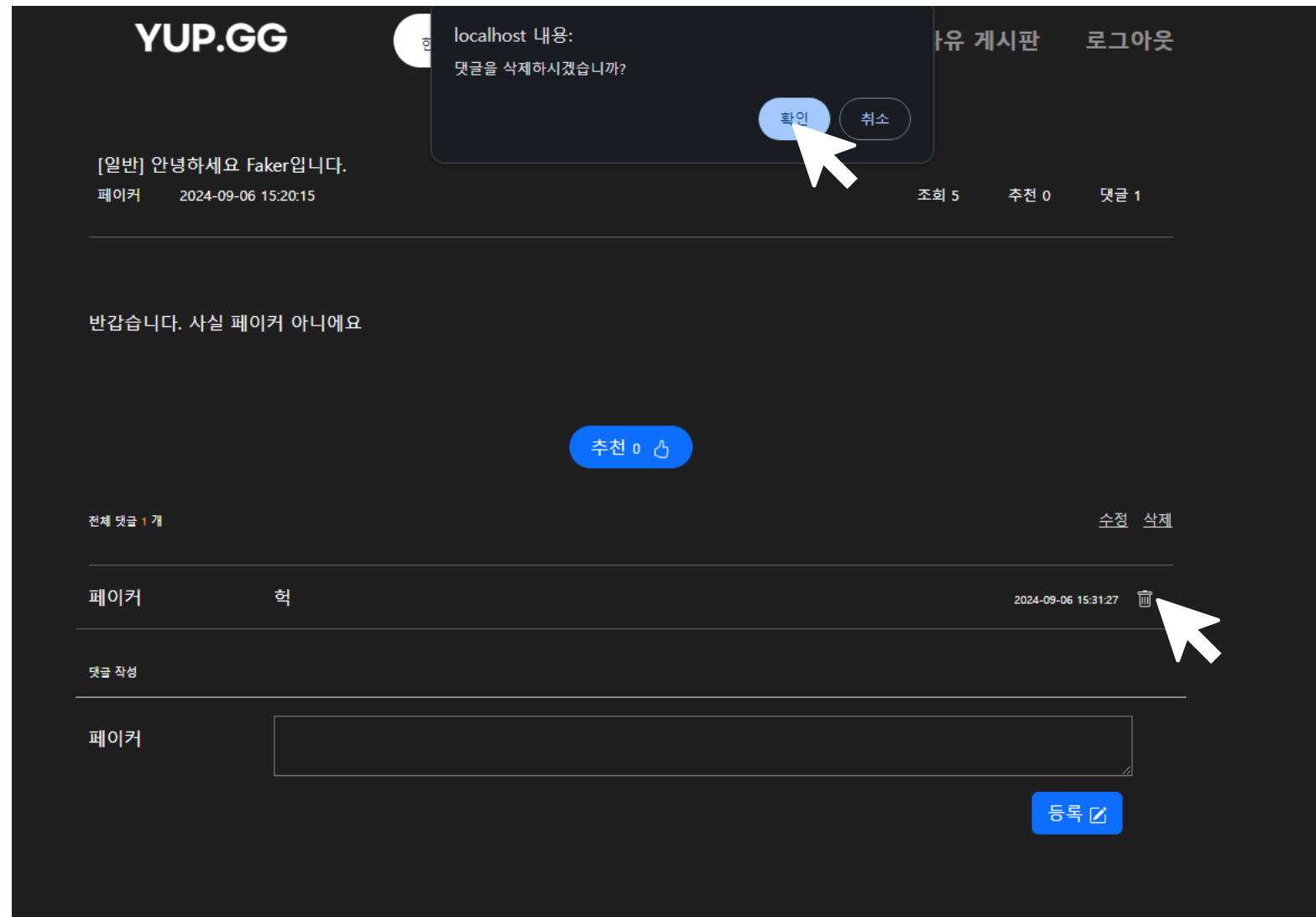
페이커

등록

로그인한 상태에서 댓글 TextArea에 글 작성 후 등록버튼을 누를 시 댓글이 등록되며, Comment Table에 저장이 됩니다.

프로젝트기능

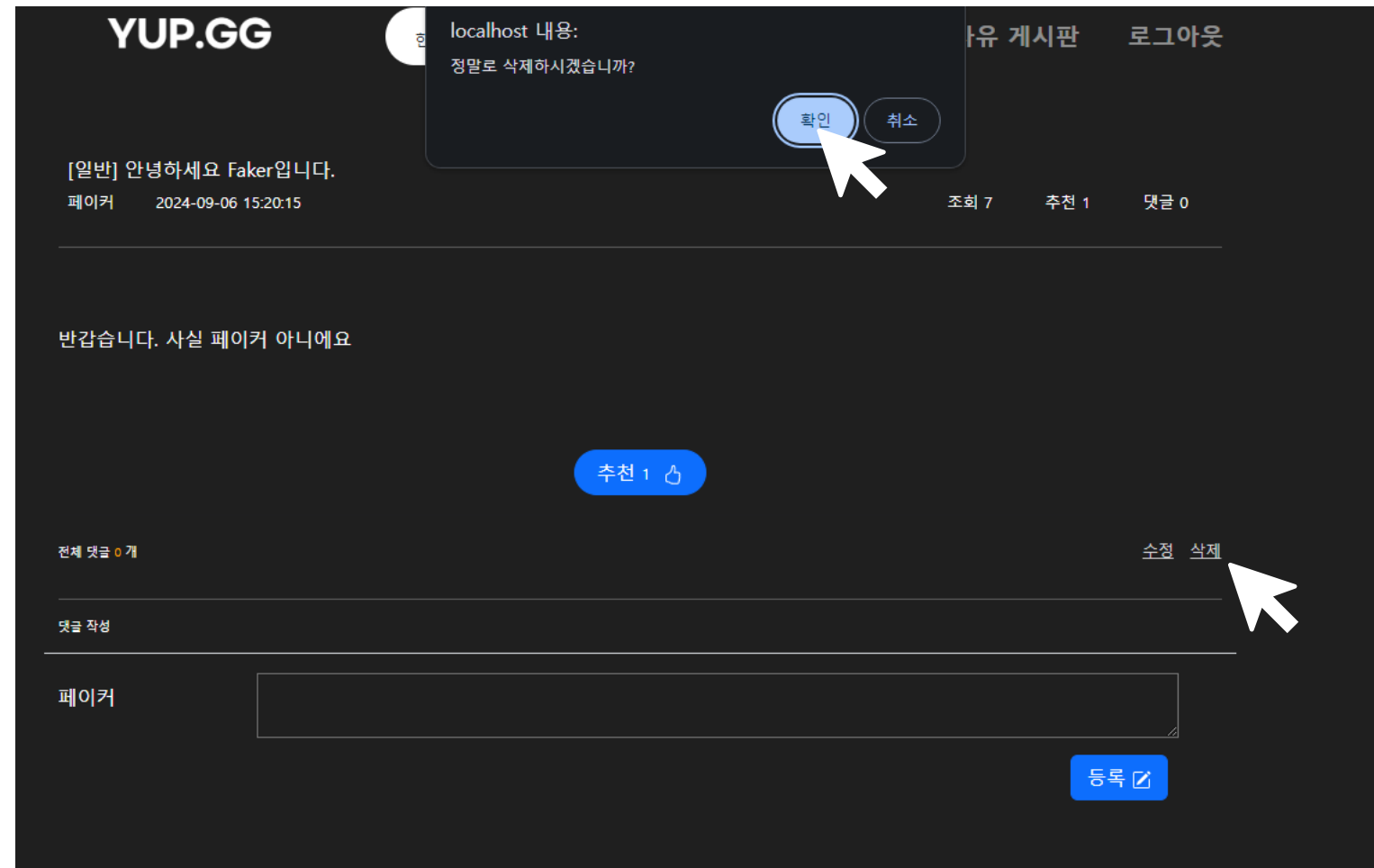
게시판



본인 댓글에 삭제 아이콘 클릭 시 confirm이 나오며,
확인을 누를 시 댓글이 삭제됩니다.

프로젝트기능

게시판



마찬가지로 본인 글에 삭제버튼을 클릭 시 confirm이 나오며, 확인을 누를 시 게시글이 삭제됩니다.

프로젝트기능

게시판

자유게시판

번호	말머리	제목	작성자	작성일	조회수	추천
12	일반	test9 [0]	페이커	2024-09-06 15:47:57	0	0
11	일반	test8 [0]	페이커	2024-09-06 15:47:51	0	0
10	일반	test7 [0]	페이커	2024-09-06 15:47:47	0	0
9	일반	test6 [0]	페이커	2024-09-06 15:47:42	0	0
8	일반	test5 [0]	페이커	2024-09-06 15:47:36	0	0
7	일반	test4 [0]	페이커	2024-09-06 15:47:29	0	0
6	일반	test3 [0]	페이커	2024-09-06 15:47:26	0	0
5	일반	test2 [0]	페이커	2024-09-06 15:47:22	0	0
4	일반	test1 [0]	페이커	2024-09-06 15:47:18	0	0
3	일반	안녕하세요 Faker입니다. [1]	페이커	2024-09-06 15:37:54	1	0

<< 1 2 >>

글쓰기

자유게시판

번호	말머리	제목	작성자	작성일	조회수	추천
1	일반	aaaa [1]	구난병11	2024-09-06 13:04:46	4	0

<< 1 2 >>

글쓰기

게시글이 많아져도 페이지가 너무 길어지지 않도록 다음
페이지가 만들어지도록 만들었습니다.

느낀점

Feedback

1

게임전적 조회

라이엇 API를 통해 Response 되는 Data가 방대하여 처음에는 쉽지 않았으나, 덕분에 부족하다 생각했던 대량 데이터에 대해 더욱 잘 처리할 수 있게 되어 상당히 유익한 시간이 되었습니다.

2

게시판 기능

직전에 진행했던 쇼핑몰 팀 프로젝트에서 구현하지 않았던 게시판 기능을, 이번 프로젝트에 어울리게 새롭게 추가했습니다. 이번 작업을 통해 REST API와 CRUD에 대해 더욱 깊이 이해할 수 있었고, 많은 것을 배울 수 있는 좋은 시간이었습니다.



THANK YOU

