

# Reglamento de Tareas

## ILI/INF-285 v1.0

SCT-2019-I

30 de abril de 2019

El siguiente documento contiene las reglas de las tareas del curso ILI/INF-285, Computación Científica, para el semestre académico 2019-1. Es de suma importancia que los estudiantes lo lean y, ante eventuales dudas, realice las consultas respectivas.

### 1. Grupos de trabajos y desarrollo

- Las tareas deben desarrollarse en el lenguaje de programación Python, versión 3, utilizando *Jupyter Notebook*.
- Las tareas son individuales, pero se sugiere discutir las en grupo.

### 2. Entrega de tareas

- Las tareas se entregan por medio de la plataforma “Moodle”<sup>1</sup>. Recuerde que en “Moodle” usted debe enviar la tarea y no dejarla en modo borrador. El no cumplimiento de esta regla significa calificación 0.
- Las entregas atrasadas recibirán descuentos. Inicialmente, el descuento será **lineal** desde la hora de entrega hasta las 23:59 del mismo día de entrega, y este irá desde los 0 a los 30 puntos. Pasada las 23:59, se descontarán 30 puntos, independientemente de la hora de entrega (la cual será en el día siguiente a la fecha de entrega oficial). Se tolerará un solo día de atraso. Pasado el plazo, la nota final será 0.
- El envío de archivos extras (no correspondientes a la tarea) recibirá descuento de 20 puntos.

### 3. Evaluación

- La nota final corresponderá a la nota ponderada según los puntos especificados en cada tarea.
- El estudiante debe responder todas las preguntas que se realizan en la tarea.
- Se evaluará la correcta utilización de las bibliotecas *NumPy*, *SciPy*, *SymPy*, *Matplotlib* y *ipywidgets*, así como la **correcta implementación de algoritmos vectorizados**. El uso incorrecto de cualquiera de estos incurrirá en descuentos.
- Debe citar el código externo utilizado (incluso si proviene de los Jupyter Notebooks del curso).
- En caso de sospecha de incumplimiento de alguna de las instrucciones, se citará al involucrado para que aclare la situación. Dependiendo de los resultados de la reunión se decidirá la calificación, así como la aplicación de los descuentos respectivos. Ver Syllabus del curso.

---

<sup>1</sup><http://moodle.inf.utfsm.cl>

## 4. Consultas

- Las consultas sobre las tareas se deben realizar por medio de la plataforma Moodle.
- Para hacer una consulta sobre una Tarea N se deberá escribir un nuevo tema de discusión en el foro de consultas, usando como Asunto el formato *[Tarea N] - <Título Consulta>*. Antes de hacer una consulta es responsabilidad de cada estudiante revisar que la misma consulta no haya sido respondida con anterioridad. Preguntas que no cumplan con el formato o repetidas podrían no ser respondidas.
- Se asegura que se responderán las consultas debidamente realizadas en Moodle hasta el mediodía del día Jueves posterior a la fecha de publicación de cada tarea.
- Hasta el mediodía del día Jueves posterior a la publicación de la tarea se requiere responder una encuesta indicando que *la tarea fue descargada y leída* para la obtención de 10 puntos de la tarea. Notar que estos 10 puntos son parte de la nota de tarea. Es responsabilidad de cada estudiante leer el enunciado de cada tarea dentro de este plazo, realizar las preguntas correspondientes y responder la encuesta respectiva.

## 5. Descuentos y penalizaciones

Los descuentos se aplican directamente sobre la nota final de la tarea. Los descuentos posibles son los siguientes:

- Nombre de comprimido o *notebook* incorrecto: Nota final 0.
- Atraso en la entrega: 30 puntos de descuento por día de atraso. Solo se aceptará un día de atraso.
- Uso de código público sin citar: Nota final 0. La cita debe ser clara y específica e incluir la fecha de acceso. Citas generales como `www.github.com` no sirven.
- Copia: Ver Syllabus.
- Mal uso de bibliotecas o algoritmos no-vectorizados: Descuento de 20 puntos por error.

## 6. Sobre el reglamento

Cualquier punto no tratado en este reglamento o en los enunciados de las tareas, debe ser consultado por email con los ayudantes o con el profesor respectivo. Estos discutirán la consulta y se entregará una respuesta por el mismo medio.