

## เกมผจญภัยสัตว์ป่าสำหรับระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์

### Wildlife Adventure Game on Android

**ยุพินพร พลสวิง ฉัตรทริกา ไชยขาว อนุสรณ์ บรรเทิง\***

ภาควิชาคณิตศาสตร์ สถิติและคอมพิวเตอร์ คณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยอุบลราชธานี อำเภวารินชำราบ  
จังหวัดอุบลราชธานี 34190

*Y.Phonsawing, C.Chaiyakao, A.Bunteong\**

Department of Mathematics Statistics and Computer, Faculty of Science, Ubon Ratchathani University, Warinchamrab,  
Ubon Ratchathani, 34190, Thailand

---

#### บทคัดย่อ

โครงการนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อพัฒนาเกมสองมิติเรื่องผจญภัยสัตว์ป่าบนระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์ โดยนำเอารูปแบบของเกมแอคชั่น 2 มิติ มาประยุกต์เข้ากับเนื้อหาที่เกี่ยวข้องกับการแยกแยะประเภทของสัตว์ที่แบ่งตามเกณฑ์การกินอาหาร ลักษณะภูมิประเทศ และรูปร่าง เกมมีทั้งหมด 5 ด่าน โดยในแต่ละด่านจะมีตัวละครเป็นสัตว์ป่าชนิดต่างๆ ซึ่งผู้เล่นจะต้องเดินทางไปเก็บไอเท็มให้ครบตามที่กำหนดไว้ในด่านนั้นๆ โดยในแต่ละด่านจะมีอุปสรรคและสิ่งกีดขวางต่างกันไป พัฒนาโดยใช้โปรแกรมยูนิตี้ (unity) ร่วมกับภาษาซีชาร์ป (C#) และสร้างภาพกราฟฟิกส์ภายในเกมด้วยโปรแกรมอโดบีอิลลาสเตรเตอร์ (Adobe illustrator) และโปรแกรมอโดบีโฟโต้ช็อป (Adobe Photoshop CS6) ผลการทดสอบโดยวิธีการแบล็กบ็อกซ์ (black-box testing) พบว่าเกมที่พัฒนาขึ้นสามารถทำงานได้ตามวัตถุประสงค์

**คำสำคัญ :** เกมผจญภัย เกมสองมิติ ระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์

---

\*Corresponding author. E-mail address: anusorn.b@ubu.ac.th