**สารบัญ**

**หน้า**

**กิตติกรรมประกาศ** ก

**บทคัดย่อ** ข

**สารบัญ** ค

**สารบัญตาราง** จ

**สารบัญรูปภาพ** ฉ

**บทที่ 1 บทนำ**

1.1 ความสำคัญและที่มาของปัญหา 1

1.2 วัตถุประสงค์ของโครงงาน 2

* 1. ขอบเขตของโครงงาน 2
  2. ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ 3
  3. เครื่องมือที่ใช้ในการพัฒนา 3
  4. ขั้นตอนการดำเนินการ 3

**บทที่ 2 ทฤษฎีและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง**

2.1 ความรู้พื้นฐานเกี่ยวกับเกม 4

2.2 ความรู้พื้นฐานระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์ 7

2.3 ความรู้พื้นฐานเกี่ยวกับซอฟแวร์ที่ใช้ในการพัฒนา 9

2.4 พัฒนาการของเด็กวัยเรียน 10

2.5 เทคนิค Parallax scrolling

2.6 งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง 17

**บทที่ 3 วิธีการดำเนินงาน**

3.1การออกแบบเนื้อเรื่อง 20

3.2 บรรยายเนื้อเรื่องเกม (Cut Scene) 20

3.3 การออกแบบหน้าจอ 26

3.4 การออกแบบตัวละครและฉาก 31

3.5 การพัฒนาเกม

3.6 การพัฒนาระบบ

3.7 การออกแบบการทดสอบระบบและแบบประเมินความพึงพอใจของผู้ใช้งาน 46

**สารบัญ (ต่อ)**

**หน้า**

**บทที่ 4 ผลการดำเนินงาน**

4.1 ผลการดำเนินการพัฒนาตัวละครและองค์ประกอบภายในเกม 48

4.2 ผลการพัฒนาเกม 52

4.3 ผลการทดสอบระบบ

4.4 ผลการประเมินความพึงพอใจของผู้ใช้งาน 72

**บทที่ 5 สรุปผลและข้อเสนอแนะ**

5.1 สรุปผลการดำเนินงาน 82

5.2 ปัญหาและข้อเสนอแนะ 82

5.4 แนวทางในการพัฒนา 83

**บรรณานุกรม** 84**ภาคผนวก** 86

**ก สตอรี่บอร์ด นิทาน** 86  **ข คู่มือการติดตั้งโปรแกรม** 134

**ค คู่มือการใช้งาน** 146

**ง แบบประเมินความพึงพอใจ** 152

**จ กิจกรรมการประเมินความพึงพอใจ** 155

**ประวัติผู้พัฒนา** 157