

- 1、用户第一次登录时，将会话信息（用户的ID、信息），比如以用户ID为key，写入分布式Session
- 2、用户在此登录时，获取分布式Session，是否有会话信息，如果没有则调到登录页
- 3、一般采用Cache中间件实现，建议使用Redis，因此它有持久化功能，方便分布式Session宕机后，可以从持久化存储中加载会话信息；
- 4、存入会话时，可以设置会话保持的时间，比如15分钟，超过后自动超时