

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ
НАЦІОНАЛЬНОМУ УНІВЕРСИТЕТІ “ЛЬВІВСЬКА ПОЛІТЕХНІКА”
ІНСТИТУТ КОМП’ЮТЕРНИХ НАУК ТА ІНФОРМАЦІЙНИХ ТЕХНОЛОГІЙ
кафедра систем штучного інтелекту



ЗВІТ
про виконання лабораторної роботи №2
з курсу «Комп’ютерний зір»
Варіант №5

Виконав:

ст. групи КН-409

Чорній Юрій

Перевірив:

Пелешко Д. Д.

ЛЬВІВ – 2021

Тема: Суміщення зображень на основі використання дескрипторів

Мета: навчитись вирішувати задачу суміщення зображень засобом видобування особливих точок і викорисання їх в процедурах матчіngu

Завдання

Вибрати з інтернету набори зображень з різною контрастністю і різним флуктуаціями освітленості. Для кожного зображення побудувати варіант спотвореного (видозміненого зображення). Для кожної отриманої пари побудувати дескриптор і проаналізувати можливість суміщення цих зображень і з визначення параметрів гометричних перетворень (кут повороту, зміщень в напрямку x і напрямку y).

5. A-KAZE

Теоретичні відомості

Виявлення масштабно-просторових екстремумів (Scale-space Extrema Detection) - основним завданням етапу є виділення локальних екстремальних точок засобом побудова пірамід гаусіанів (Gaussian) і різниць гаусіанів (Difference of Gaussian, DoG).

Хід роботи



Рис. 1. Результат роботи матчера cv2



Рис. 2. Результат свого матчера

Висновок

Під час виконання даної лабораторної роботи я навчився вирішувати задачу суміщення зображень засобомвидобування особливих точок і викорисання їх в процедурах матчіngu.