

フロントエンド学習用リポジトリ

Reactの基礎からNext.jsまで、段階的に学習するための教材です。

各フォルダは番号順（01～06）に進めることで、スムーズに学習できるように設計されています。

学習ロードマップ

順番	フォルダ	テーマ	学習内容
01	01react-only	Reactの基礎（Client Only）	状態管理、コンポーネント設計
02	02express-api	REST APIの基礎	HTTP通信、CRUD操作
03	03react-todo	ReactとAPIの連携	fetchの使い方、useEffect
04	04nextjs-client-only	Next.js Client Components	'use client' ディレクティブ
05	05nextjs-server-only	Next.js Server Components	サーバーサイド処理
06	06nextjs-todo	Next.js 実践（完全版）	API Routes + Components

01 React Only (01react-only/)

このフォルダで学ぶこと

- Reactコンポーネントの基本
- useState フックで状態管理
- イベントハンドリング
- Todoアプリの実装

詳しい説明

React Only は、**フロントエンドのみで完全に動作する** Todoアプリケーションです。
APIサーバーは不要で、すべての処理がブラウザ内で行われます。

このアプリの特徴：

- 外部サーバーに依存しない
- 状態管理は全て `useState` で行う
- ページをリロードするとデータはリセット
- シンプルなコンポーネント構造

ファイル構成

```
01react-only/  
├─ src/  
│   ├─ App.jsx           ← メインコンポーネント  
│   ├─ App.css  
│   └─ components/  
│       ├─ TodoInput.jsx ← 入力フォーム  
│       ├─ TodoItem.jsx  ← Todo項目  
│       └─ Stats.jsx     ← 統計表示  
└─ index.js  
package.json
```

重要なコンセプト

コンポーネント設計の例：

```
export const Stats = ({ total, done }) => (  
  <div className="stats">  
    全{total}件 / 完了{done}件  
  </div>  
);
```

- `props` で親から受け取ったデータを表示
- アロー関数形式で シンプルに記述
- 表示のみに専念

起動手順

```
cd 01react-only
npm install
npm start
```

ブラウザが自動で開き、 `http://localhost:3000` で起動します。

学習ポイント

1. `useState` とは？

- 関数型コンポーネントで状態を管理
- `const [todos, setTodos] = useState([])` で初期値を設定

2. 親子間データのやり取り

- 親から子へ: `props` で渡す
- 子から親へ: コールバック関数を使う

3. CRUD操作（ローカル）

- Create（作成）: `setTodos([...todos, newTodo])`
- Read（読み取り）: 配列をそのまま表示
- Update（更新）: `todos.map()` で該当要素を変更
- Delete（削除）: `todos.filter()` で該当要素を除外

よくある質問

Q: ページをリロードするとデータが消えるのはなぜ？

- A: ローカルストレージを使用していないから。メモリ上のみに保持。

Q: どうやって複数のTodoを管理している？

- A: `useState` で配列を管理。各Todoに一意的なIDを付与。

02 Express API (02express-api/)

このフォルダで学ぶこと

- REST APIの基本概念
- HTTPメソッド（GET、POST、PUT、DELETE）

- Express.jsの使い方
- CORSの設定
- JSONデータの送受信

詳しい説明

Express APIは、**バックエンドサーバー** です。

01で作ったReact Onlyはサーバーを持たずローカルで動作していましたが、ここからは「サーバーとクライアント」の2つの部分に分かれます。

REST API とは？

- クライアント（ブラウザ）からサーバーへ **HTTP通信** でデータをやり取り
- HTTPメソッド（GET/POST/PUT/DELETE）で「何をするのか」を表現
- JSONフォーマットでデータを送受信

HTTPメソッド

メソッド	役割	例
GET	データ取得	全Todoを表示
POST	データ作成	新しいTodoを追加
PUT	データ更新	Todoを完了にする
DELETE	データ削除	Todoを削除

ファイル構成

```
02express-api/  
├─ server.js          ← サーバー本体  
├─ package.json  
└─ README.md
```

エンドポイント一覧

GET	/api/todos	→ 全Todoを取得
POST	/api/todos	→ 新Todoを作成
PUT	/api/todos/:id	→ TodoIDで更新（完了/未完了切り替え）
DELETE	/api/todos/:id	→ TodoIDを削除

起動手順

```
cd 02express-api
npm install
node server.js
```

サーバーが `http://localhost:3001` で起動します。

学習ポイント

1. Express のルーティング

```
app.get('/api/todos', (req, res) => {
  res.json(todos);
});
```

2. CORSってなに？

- 異なるドメイン間のアクセス制限
- localhost:3000 (React) から localhost:3001 (API) へアクセスするので必要

3. JSONレスポンス

- `res.json()` でJSONを返す
- HTTPステータスコード (200、201、404など) で結果を示す

03 React Todo (03react-todo/)

このフォルダで学ぶこと

- React と Express API の連携
- `useEffect` フックの使い方
- `fetch` でAPI呼び出し

- 非同期処理のハンドリング

詳しい説明

React Todo は、**01react-only** に **API連携**を加えたバージョンです。

01と03の違い：

- 01: ブラウザのメモリにのみ保存 → ページをリロードするとデータ消失
- 03: Express API にデータを保存 → ページをリロードしてもデータが残る

ファイル構成

```
03react-todo/  
├─ src/  
│   ├─ App.jsx           ← APIを呼び出す  
│   └─ components/  
│       ├─ TodoInput.jsx  
│       ├─ TodoItem.jsx  
│       └─ Stats.jsx  
└─ index.js  
package.json
```

重要な概念：useEffect

```
useEffect(() => {  
  fetchTodos(); // 初回レンダリング後に1回だけ実行  
}, []); // 空の依存配列
```

- ページを最初に表示したときに、サーバーからTodoを取得
- API連携では **必ずこのパターン** を使う

起動手順

```
# ターミナル1：APIサーバーを起動
cd 02express-api
npm start
```

```
# ターミナル2：Reactアプリを起動
cd 03react-todo
npm install
npm start
```

- React: <http://localhost:3000>
- API: <http://localhost:3001>

学習ポイント

1. fetch の基本

```
const response = await fetch('http://localhost:3001/api/todos');
const data = await response.json();
```

2. 非同期処理 (async/await)

- async 関数内でAPI呼び出し
- await で結果を待つ

3. エラーハンドリング

```
try {
  // API呼び出し
} catch (error) {
  console.error('エラー:', error);
}
```

04 Next.js Client Only (04nextjs-client-only/)

このフォルダで学ぶこと

- Next.js の基本
- 'use client' ディレクティブ

- Client Components の動き
- React との違い

詳しい説明

Next.js は **React** をベースにしたフレームワーク です。

React との大きな違い：

- React: npm create-react-app で手動セットアップ
- Next.js: コマンド1つで自動セットアップ、プロジェクト構造も決まっている

Client Only とは？

- ブラウザ側のみで動作（React と同じ）
- 'use client' を付けることで「これはクライアント専用」と明示

ファイル構成

```
04nextjs-client-only/
├─ src/
│   └─ app/
│       ├── page.jsx          ← 最初に表示されるページ
│       ├── layout.jsx        ← 全ページ共通のレイアウト
│       ├── globals.css
│       └─ hobby/
│           └─ page.jsx        ← hobby ページ
├─ components/
│   └─ Navigation.jsx
└─ package.json
```

Next.js ファイルベースルーティング

```
src/app/page.jsx          → http://localhost:3000/
src/app/hobby/page.jsx     → http://localhost:3000/hobby
```

ファイルの場所が **URL** になる ！

起動手順

```
cd 04nextjs-client-only
npm install
npm run dev
```

ブラウザが自動で開き、 `http://localhost:3000` で起動します。

学習ポイント

1. 'use client' ディレクティブ

```
'use client'; // このコンポーネントはクライアント専用
import { useState } from 'react';
```

2. ファイルベースルーティング

- `page.jsx` がそれぞれのページ
- フォルダ構造がそのまま URL パスになる

3. `layout.jsx` の役割

- 共通のヘッダー、フッター、ナビゲーション
- 複数ページで共有されるコンポーネント

05 Next.js Server Only (05nextjs-server-only/)

このフォルダで学ぶこと

- Server Components (デフォルト動作)
- サーバーサイドでの処理
- 'use client' を使わないコンポーネント
- パフォーマンスの向上

詳しい説明

Next.js は デフォルトで **Server Components** です。

Server Components とは？

- ブラウザで実行されない (サーバーだけで実行)

- JavaScriptコードがクライアントに送られない → 高速
- データベースアクセスなど、秘密の処理ができる

04 (Client Only) との違い：

- 04: 'use client' で明示的にクライアント専用
- 05: 'use client' を書かなければサーバーで実行される

ファイル構成

```

05nextjs-server-only/
├─ src/
│   └─ app/
│       ├─ page.jsx          ← Server Component
│       ├─ layout.jsx
│       ├─ globals.css
│       └─ hobby/
│           └─ page.jsx
├─ components/
│   └─ Navigation.jsx        ← Server Component
└─ package.json
  
```

Server vs Client

特徴	Server Component	Client Component
ディレクティブ	不要	'use client' 必須
useState使用	× 不可	✓ 使用可
useEffect使用	× 不可	✓ 使用可
イベントハンドラ	× 不可	✓ 使用可
実行場所	サーバー	ブラウザ
送信サイズ	小さい	大きい

起動手順

```
cd 05nextjs-server-only
npm install
npm run dev
```

ブラウザが自動で開き、 `http://localhost:3000` で起動します。

学習ポイント

1. Server Component の例

```
// 'use client' が ないので Server Component
export default function Page() {
  return <div>Server で実行される</div>;
}
```

2. データベースアクセス

- Server Component なら直接データベースに接続可能
- Client Component だと接続情報が漏れるのでNG

3. パフォーマンスの向上

- サーバーで処理を済ませて完成したHTMLをクライアントに送信
- ブラウザの負担が少ない

06 Next.js Todo - 完全版 (06nextjs-todo/)

このフォルダで学ぶこと

- Client Components と Server Components の使い分け
- API Routes (Next.js内のバックエンド)
- 実践的なアプリケーション設計
- デプロイまでの全体像

詳しい説明

Next.js Todo は、ここまで学んだ知識を集大成したプロジェクトです。

これまでとの大きな違い：

- 01-03: React (フロントエンド) + Express (バックエンド) = 2つに分かれていた
- 06: Next.js 1つに統合 → API Routes でバックエンドも含まれる

ファイル構成

```
06nextjs-todo/
├─ src/
│  ├─ app/
│  │  ├─ page.jsx          ← Client Component
│  │  ├─ layout.jsx       ← Server Component
│  │  ├─ globals.css
│  │  ├─ api/
│  │  │  └─ todos/
│  │  │     ├─ route.js    ← API (GET, POST)
│  │  │     ├─ todoData.js
│  │  │     └─ [id]/
│  │  │        └─ route.js ← API (PUT, DELETE)
│  │  └─ hobby/
│  │     └─ page.jsx
│  └─ components/
│     ├─ TodoInput.jsx     ← Client Component
│     ├─ TodoItem.jsx     ← Client Component
│     └─ Stats.jsx        ← Client Component
└─ package.json
```

API Routes の構造

```
api/todos/route.js
↓
GET  /api/todos      → route.js の export function GET
POST /api/todos      → route.js の export function POST

api/todos/[id]/route.js
↓
PUT    /api/todos/1  → route.js の export function PUT
DELETE /api/todos/1  → route.js の export function DELETE
```

起動手順

```
cd 06nextjs-todo
npm install
npm run dev
```

ブラウザが自動で開き、 `http://localhost:3000` で起動します。

注意: Express サーバーは不要です。Next.js が1つですべて処理します。

学習ポイント

1. API Routes の書き方

```
// src/app/api/todos/route.js
export async function GET(request) {
  return Response.json(todos);
}

export async function POST(request) {
  const data = await request.json();
  // Todoを作成
  return Response.json(newTodo, { status: 201 });
}
```

2. Client Component でのfetch

```
'use client';
const response = await fetch('/api/todos'); // 相対パス！
```

3. ファイル構造での分かりやすさ

- フロントエンド (components)
- バックエンド (api)
- が同じプロジェクト内に共存

全体的な学習フロー図

01: React Only

↓ (ローカルだけで完結、データ保存なし)

02: Express API

↓ (バックエンドサーバーの基礎を学ぶ)

03: React Todo

↓ (フロントエンド + バックエンド の連携)

04: Next.js Client Only

↓ (Next.js でフロントエンドを作る)

05: Next.js Server Only

↓ (Server Components でパフォーマンスアップ)

06: Next.js Todo

↓ (フロント&バックエンド統合 → 完成!)

プロジェクト比較表

項目	01 React	02 API	03 React	04 Client	05 Server	06 Todo
フロントエンド	✓	-	✓	✓	✓	✓
バックエンド	-	✓	✓	-	-	✓
データ保存	✕	✓	✓	✕	✕	✓
使用フレームワーク	React	Express	React	Next.js	Next.js	Next.js
起動ポート	3000	3001	3000,3001	3000	3000	3000
難易度	★★☆☆	★★★☆☆	★★★★☆	★★★★☆	★★★★★	★★★★★

各プロジェクトの起動方法（まとめ）

01: React Only

```
cd 01react-only && npm install && npm start
```

02: Express API

```
cd 02express-api && npm install && node server.js
```

03: React Todo（API併用）

```
# ターミナル1
```

```
cd 02express-api && npm start
```

```
# ターミナル2
```

```
cd 03react-todo && npm install && npm start
```

04: Next.js Client Only

```
cd 04nextjs-client-only && npm install && npm run dev
```

05: Next.js Server Only

```
cd 05nextjs-server-only && npm install && npm run dev
```

06: Next.js Todo

```
cd 06nextjs-todo && npm install && npm run dev
```

学習のコツ

1. 順番を守る

- 01 → 02 → 03 と進めることで、段階的に理解できます

2. コードを読む

- 提供されたコードをじっくり読んで、何をしているか理解する
- 完全に理解してから次へ

3. 手を動かす

- 自分で少し変更してみる
- 例：タスクの表示順を逆にしてみるなど

4. エラーを楽しむ

- エラーが出たら何が原因か考える
- エラーメッセージをよく読む

5. ドキュメントを見る

- React・Express・Next.js の公式ドキュメントを参照
- Google や Chat GPT で質問するのもOK

参考リソース

公式ドキュメント

- [React 公式](#)
- [Express.js 公式](#)
- [Next.js 公式](#)

フレームワーク選択ガイド

- フロントエンドのみ → React
- フロント&バック分ける → React + Express
- フロント&バック統合 → Next.js

よくある質問

Q1: 01 と 03 の違いは？

A: 01 はメモリ保存（ページリロード時消失）、03 はサーバー保存（永続化）

Q2: 04 と 05 の違いは？

A: 04 は 'use client' でクライアント専用、05 は 'use client' なしでサーバー実行

Q3: 06 で Express サーバーは必要？

A: いいえ。API Routes で Next.js 内に統合されているので不要

Q4: どのプロジェクトから始めるべき？

A: 必ず 01 から順に進めてください

Q5: エラーが出たときは？

A: コンソールを見て、エラーメッセージをよく読む。ネット検索も活用！

ライセンス

このプロジェクトは学習用教材です。自由に使用・改変してください。

最後に、こまめに手を動かすことが最も大切 です。頑張ってください！ 🎉