# Міністерство освіти і науки України Національний технічний університет України «Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського" Факультет інформатики та обчислювальної техніки

Кафедра інформатики та програмної інженерії

Звіт

з лабораторної роботи № 1 з дисципліни «Алгоритми та структури даних-1. Основи алгоритмізації»

«Дослідження алгоритмів розгалуження»

Варіант <u>17</u>

Виконав студент	<u>ІП-15 Куркчі Юрій</u>
Перевірив	( прізвище, ім'я, по батькові)

#### Київ 2021

# Лабораторна робота 3

# Дослідження ітераційних циклічних алгоритмів

**Мета** — дослідити подання операторів повторення дій та набути практичних навичок їх використання під час складання циклічних програмних специфікацій.

# Варіант 17

**Задача.** Із заданою точністю  $\varepsilon$  обчислити значення функції Arctg(x):

Arctg 
$$x = x - \frac{x^3}{3} + \frac{x^5}{5} - \dots + (-1)^n \frac{x^{2n+1}}{2n+1} + \dots$$
 при  $|x| < 1$ .

**Постановка задачі.** Результатом розв'язку задачі є визначення значення  $\operatorname{arctg}(x)$  з заданою точністю є при |x| < 1. Знаходження  $\operatorname{arctg}(x)$  буде відбуватись за рекурентною(рекурсивною) формулою за рядом Тейлора. Задача буде виконана тоді, коли модуль різниці теперішнього та попереднього значення арктангенса буде менший за задану точність обчислення (є).

#### Математична модель.

Змінна	Тип	Ім'я	Призначення
Аргумент arctg	Дійсний	X	Вхідне дане
Точність	Дійсний	3	Вхідне дане
обчислення			
Номер ітерацій	Цілий	i	Проміжне дане
Попереднє	Дійсний	PreArctg	Проміжне дане
значення arctg			
Функція	Дійсний	Pow(число,	Проміжне дане
знаходження		показник степеня)	
степення числа			
Функція	Дійсний	Abs(число)	Проміжне дане
знаходження			
модуля числа			
Arctg значення	Дійсний	arctg	Вихідне дане

Для знаходження степеня числа будемо застосовувати функцію **pow**. Для знаходження модуля числа будемо застосовувати функцію **abs**.

#### Розв'язання.

Крок 1. Визначимо основні дії.

Крок 2. Деталізуємо дію декларування змінних.

Крок 3. Деталізуємо дію знаходження arctg(x) з заданою точністю є за допомогою ітераційної форми повторення.

# Псевдокод алгоритму.

Крок 1.

#### Початок

Введення х та є

Декларування змінних

Знаходження arctg(x) з заданою точністю є

#### Кінець

Крок 2.

# Початок

```
Введення х та є
```

```
i := 0; arctg := x;
```

Знаходження arctg(x) з заданою точністю  $\epsilon$ 

#### Кінець

Крок 3.

# Початок

```
Введення х та є
```

```
i := 0; arctg := x;
```

# повторити

```
i = i + 1;
```

PreArctg = arctg;

arctg = arctg + ((pow(-1, i) \* pow(x, 2 \* i + 1)) / (2 \* i + 1));

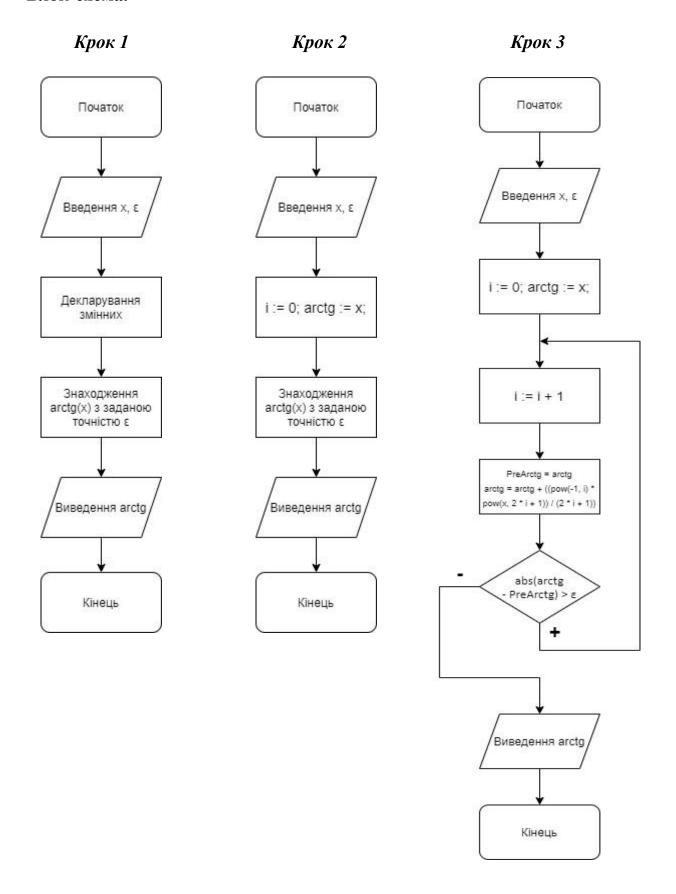
поки (abs(arctg - PreArctg) >  $\epsilon$ )

все повторити

Виведення arctg

Кінець

### Блок-схема.



# **Випробування алгоритму.** Перевіримо правильність роботи алгоритму для довільних значень x та ε:

Блок	Дія
	Початок
1	Введення $x = 0.5$ ; $\epsilon = 0.1$
2	i = 0; arctg = 0.5
3	i = 0 + 1
	PreArctg = 0.5
	arctg = 0.5 + ((pow(-1,1)*pow(0.5,2*1+1))/(2*1+1)
4	abs(0.4583 – 0,5)>0.1
5	Виведення arctg = 0.4583
	Кінець

**Висновок.** У результаті лабораторної роботи було досліджено подання операторів повторення дій та набуто практичні навички їх використання під час складання циклічних програмних специфікацій. Було поставлено задачу, побудовано математичну модель, розроблено алгоритм її вирішення у вигляді псевдокоду, який було переведено на блок-схему. Після здійснення перевірки з введенням довільних чисел правильність функціонування цього алгоритму для даної задачі було доведено.