Міністерство освіти і науки України Національний технічний університет України «Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського" Факультет інформатики та обчислювальної техніки

Кафедра інформатики та програмної інженерії

Звіт

з лабораторної роботи № 8 з дисципліни «Алгоритми та структури даних-1. Основи алгоритмізації»

«Дослідження арифметичних циклічних алгоритмів» Варіант<u> 17</u>

ІП-13 Козак Антон Миколайович Виконав студент (шифр, прізвище, ім'я, по батькові)

Перевірив Вечерковська Анастасія Сергіївна

(прізвище, ім'я, по батькові)

Лабораторна робота 8 Дослідження алгоритмів пошуку та сортування

Мета – дослідити алгоритми пошуку та сортування, набути практичних навичок використання цих алгоритмів під час складання програмних специфікацій.

Варіант 17

№ варіанта	Розмірність	Тип даних	Обчислення значень елементів одновимірного масиву
17	6 x 5	Цілий	Із суми додатних значень елементів рядків двовимірного масиву. Відсортувати методом вставки за зростанням.

Постановка задачі

Заданий алгоритм повинен:

- 1. Генерувати двовимірний масив цілих чисел із заданою розмірністью.
- 2. Ініціювати одновимірний масив цілих чисел, кожен елемент якого ϵ сумою додатних значень елементів відповідних рядків двовимірного масиву.
- 3. Відсортувати одновимірний масив методом вставки за зростанням

Побудова математичної моделі

Таблиця змінних

Змінна	Тип	Ім'я	Призначення
Кількість рядків	Цілий	n	Початкові дані
двовимірного			
масиву			
Кількість стовпців	Цілий	m	Початкові дані
двовимірного			
масиву			
Двовимірний масив	Цілий	matrix	Проміжні дані
цілих чисел			
Тимчасов змінна	Цілий	temp	
Одновимірний	Цілий	array	Кінцеві дані
масив цілих чисел			

Використані функції

• rand()%n — повертає, випатковим чином згенероване,++ ціле число з діапазону [0, n).

Власні функції

- generateMatrix(двовимірний цілочисельний масив, ціле число, ціле число)
 повертає цілочисельний двовимірний масив заданої розмірності, кожен елемент якого згенерований випатковим чином.
- generateArray(двовимірний цілочисельний масив, одновимірний цілочисельний масив, ціле число, ціле число) повертає цілочисельний одновимірний масив заданої розмірності, кожен елемент якого є сумою додатних елементів відповідних рядків двовимірного масиву.
- sortArray(одновимірний цілочисельний масив, ціле число) повертає цілочисельний одновимірний масив заданої розмірності, елементи якого відсортовані за зростанням.
- 1. Згенеруємо перший масив за допомогою функції rand: matrix[i][j] = rand()% 200-100.
- 2. Визначимо кожен поточний елемент одновимірного масиву нулем. За наявності додатних чисел у відповідному рядку двовимірного масиву, додамо їм до поточного елементу.
- 3. Відсортуємо одновимірний масив методом вставок.

Розв'язання

- 1. Визначимо основні дії.
- 2. Деталізуємо дію оголошення масивів.
- 3. Деталізуємо дію генерації двовимірного масиву.
- 4. Деталізуємо дію генерації одновимірного масиву.
- 5. Деталізуємо дію сортування одновимірного масиву.
- 6. Деталізуємо дію генерації елементів двовимірного масиву випадковим чином за допомогою ітераційної форми повторення.
- 7. Деталізуємо дію генерації елементів одновимірного масиву сумою додатних значень за допомогою ітераційної форми повторення та умовної форми вибору.
- 8. Деталізуємо дію сортування одновимірного масиву за зростанням за допомогою ітераційної форми повторення.

Псевдокод алгоритму

Крок 1

Початок

Введення п, т

Оголошення масивів

Генерації двовимірного масиву

Генерації одновимірного масиву

Сортування одновимірного масиву

Виведення array

Кінець

Підпрограма

generateMatrix(matrix, n, m)

Генерації елементів двовимірного масиву випадковим чином

Все підпрограма

Підпрограма

generateArray(matrix, array, n, m)

Генерації елементів одновимірного масиву сумою додатних значень

Все підпрограма

Підпрограма

sortArray(array, n)

Сортування одновимірного масиву за зростанням

Крок 2

Початок

Введення п, т

matrix[n][m]

array[n]

Генерації двовимірного масиву

Генерації одновимірного масиву

Сортування одновимірного масиву

Виведення array

Кінець

Підпрограма

 $\textbf{generateMatrix}(matrix,\,n,\,m)$

Генерації елементів двовимірного масиву випадковим чином

Все підпрограма

Підпрограма

generateArray(matrix, array, n, m)

Генерації елементів одновимірного масиву сумою додатних значень

Все підпрограма

Підпрограма

sortArray(array, n)

Сортування одновимірного масиву за зростанням

```
Крок 3
```

Початок

Введення п, т

matrix[n][m]

array[n]

generateMatrix(matrix, n, m)

Генерації одновимірного масиву

Сортування одновимірного масиву

Виведення аггау

Кінець

Підпрограма

generateMatrix(matrix, n, m)

Генерації елементів двовимірного масиву випадковим чином

Все підпрограма

Підпрограма

generateArray(matrix, array, n, m)

Генерації елементів одновимірного масиву сумою додатних значень

Все підпрограма

Підпрограма

sortArray(array, n)

Сортування одновимірного масиву за зростанням

```
Крок 4
```

Початок

Введення n, m

matrix[n][m]

array[n]

generateMatrix(matrix, n, m)

generateArray(matrix, array, n, m)

Сортування одновимірного масиву

Виведення array

Кінець

Підпрограма

generateMatrix(matrix, n, m)

Генерації елементів двовимірного масиву випадковим чином

Все підпрограма

Підпрограма

generateArray(matrix, array, n, m)

Генерації елементів одновимірного масиву сумою додатних значень

Все підпрограма

Підпрограма

sortArray(array, n)

Сортування одновимірного масиву за зростанням

```
Крок 5
```

Початок

Введення n, m matrix[n][m] array[n] generateMatrix(matrix, n, m) generateArray(matrix, array, n, m) sortArray(array, n) Виведення array

Кінець

Підпрограма

generateMatrix(matrix, n, m)

Генерації елементів двовимірного масиву випадковим чином

Все підпрограма

Підпрограма

generateArray(matrix, array, n, m)

Генерації елементів одновимірного масиву сумою додатних значень

Все підпрограма

Підпрограма

sortArray(array, n)

Сортування одновимірного масиву за зростанням

```
Крок 6
Початок
    Введення п, т
    matrix[n][m]
    array[n]
    generateMatrix(matrix, n, m)
    generateArray(matrix, array, n, m)
    sortArray(array, n)
    Виведення array
Кінець
Підпрограма
    generateMatrix(matrix, n, m)
    повторити
    для і від 1 до п
       повторити
       для ј від 1 до т
          matrix[i][j] = rand()\%200-100
       все повторити
    все повторити
Все підпрограма
Підпрограма
    generateArray(matrix, array, n, m)
    Генерації елементів одновимірного масиву сумою додатних значень
Все підпрограма
Підпрограма
    sortArray(array, n)
    Сортування одновимірного масиву за зростанням
Все підпрограма
```

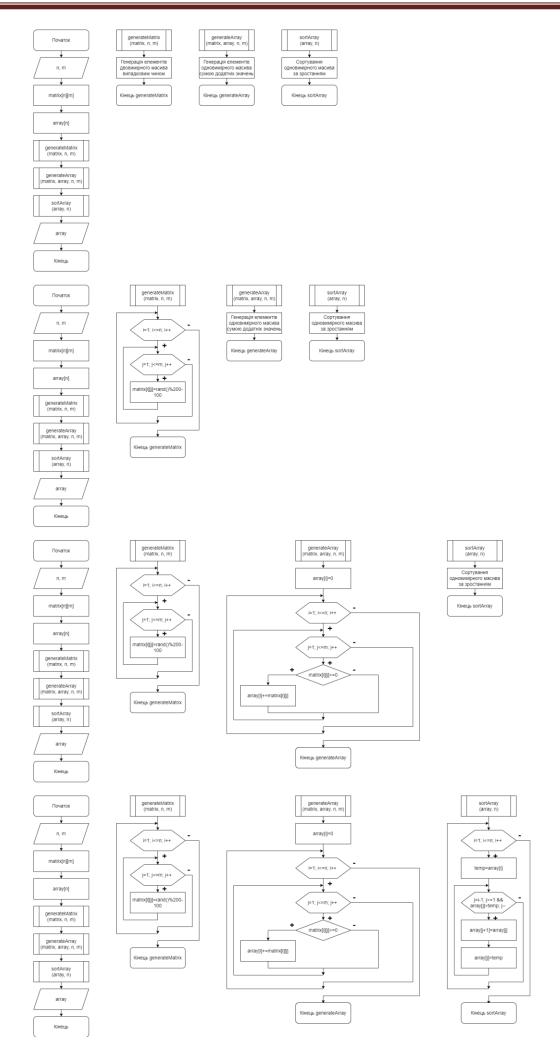
```
Крок 7
Початок
    Введення п, т
    matrix[n][m]
    array[n]
    generateMatrix(matrix, n, m)
    generateArray(matrix, array, n, m)
    sortArray(array, n)
    Виведення array
Кінець
Підпрограма
    generateMatrix(matrix, n, m)
    повторити
    для і від 1 до п
       повторити
       для ј від 1 до т
          matrix[i][j] = rand()\%200-100
       все повторити
    все повторити
Все підпрограма
Підпрограма
    generateArray(matrix, array, n, m)
    повторити
    для і від 1 до п
       array[i]=0
       повторити
       для ј від 1 до т
          якщо matrix[i][j]>0
               array[i]+=matrix[i][j]
          все якщо
       все повторити
    все повторити
Все підпрограма
Підпрограма
    sortArray(array, n)
    Сортування одновимірного масиву за зростанням
Все підпрограма
```

```
Крок 8
Початок
    Введення п, т
    matrix[n][m]
    array[n]
    generateMatrix(matrix, n, m)
    generateArray(matrix, array, n, m)
    sortArray(array, n)
    Виведення array
Кінець
Підпрограма
    generateMatrix(matrix, n, m)
    повторити
    для і від 1 до п
       повторити
       для ј від 1 до т
          matrix[i][j] = rand()\%200-100
       все повторити
    все повторити
Все підпрограма
Підпрограма
    generateArray(matrix, array, n, m)
    повторити
    для і від 1 до п
       array[i]=0
       повторити
       для ј від 1 до т
          якщо matrix[i][j]>0
                array[i]+=matrix[i][j]
          все якщо
       все повторити
    все повторити
Все підпрограма
```

```
Підпрограма
sortArray(array, n)
повторити
для і від 2 до п
temp=array[i]
повторити
для ј від і-1 до 1 та array[j]>temp з кроком -1
array[j+1]=array[j]
array[j]=temp
все повторити
все повторити
Все підпрограма
```







```
Відсортувати одновимірний масив методом вставки за зростанням.*/
 #include <iostream>
 const int n = 6, m = 5; //розмірність масивів
 void generateMatrix(int[][m]); //генерує двовимірний масив
 void generateArray(int[][m], int[]); //генерує одновимірний масив
void sortArray(int[]); //сортує одновимірний масив за зростанням
void outputMatrix(int[][m]); //
 void outputArray(int[]); //
⊟int main()
     srand(time(NULL));
     int matrix[n][m], array[n]; // двовимірний та одновимірний масив
     generateMatrix(matrix);
     generateArray(matrix, array);
     cout << "Matrix:\n";</pre>
     outputMatrix(matrix);
     cout << "Generated array:\n";</pre>
     outputArray(array);
     sortArray(array);
     cout << "Sorted array: \n";</pre>
     outputArray(array);
□void generateMatrix(int matrix[][m])
<u>-</u>----
        for (int i = 0; i < n; i++) {
             for (int j = 0; j < m; j++) {
                 matrix[i][j] = rand() % 200 - 100;
⊡void generateArray(int matrix[][m], int array[])
             array[i] = 0;
             for (int j = 0; j < m; j++) {
                 if(matrix[i][j]>=0)
                  array[i] += matrix[i][j];
□void sortArray(int array[])
        int temp;
             temp = array[i];
             for (int j = i - 1; j >= 0 && array[j] > temp; <math>j--) {
                  array[j + 1] = array[j];
                  array[j] = temp;
```

```
□ void outputMatrix(int matrix[][m])
            for (int i = 0; i < n; i++) {
                  for (int j = 0; j < m; j++) {
    printf("%4d ", matrix[i][j]);</pre>
                  cout << "\n";</pre>
           cout << "\n";</pre>
 □void outputArray(int array[])
           for (int i = 0; i < n; i++) {
                 cout << array[i] << " ";</pre>
           cout << "\n";</pre>
 📧 Консоль отладки Microsoft Visual Studio
 Matrix:
   9 40
              48
     28 -56 -80 20
-51 42 -78 97
-50 -56 -3 -53
65 -39 39 -17
-2 -77 58 -75
  64
 -91 -50 -56
88 65 -39
Generated array:
97 48 203 0 192 152
Sorted array:
0 48 97 152 192 203
C:\Users\anton\source\repos\ASDLabs\Debug\Lab8.exe (процесс 4472) завершил работу с кодом 0.
Чтобы автоматически закрывать консоль при остановке отладки, включите параметр "Сервис" ->"Параметры" ->"Отладка" -> "Ав
томатически закрыть консоль при остановке отладки".
Нажмите любую клавишу, чтобы закрыть это окно…
```

Випробування алгоритму

Блок	Дія
	Початок
1.	Введення n=6, m=5
2.	generateMatrix(matrix, 6, 5)
3.	i=1; i<=6; i++
4.	j=1;j<=5; j++
5.	matrix[1][1]=rand()&200-100 = 9
6.	j=2;j<=5; j++
7.	matrix[1][2]=rand()&200-100 = 40
8.	j=3;j<=5; j++
9.	matrix[1][3]=rand()&200-100 = 48
10.	j=4;j<=5; j++
11.	matrix[1][4]=rand()&200-100 = -14
12.	j=5;j<=5; j++
13.	matrix[1][5]=rand()&200-100 = -77
14.	j=6;j>5
15.	i=2; i<=6; i++
16.	j=1;j<=5; j++
17.	matrix[2][1]=rand()&200-100 = -92
18.	j=2;j<=5; j++
19.	matrix[2][2]=rand()&200-100 = 28
20.	j=3;j<=5; j++
21.	matrix[2][3]=rand()&200-100 = -56
22.	j=4;j<=5; j++
23.	matrix[2][4]=rand()&200-100 = -80
24.	j=5;j<=5; j++
25.	matrix[2][5]=rand()&200-100 = 20
26.	j=6;j>5
27.	i=3; i<=6; i++
28.	j=1;j<=5; j++
29.	matrix[3][1]=rand()&200-100 =64
30.	j=2;j<=5; j++
31.	matrix[3][2]=rand()&200-100 = -51
32.	j=3;j<=5; j++
33.	matrix[3][3]=rand()&200-100 = 42
34.	j=4;j<=5; j++
35.	matrix[3][4]=rand()&200-100 = -78
36.	j=5;j<=5; j++
37.	matrix[3][5]=rand()&200-100 = 97
38.	j=6;j>5
39.	i=4; i<=6; i++
40.	j=1;j<=5; j++
41.	matrix[4][1]=rand()&200-100 = -91
42.	j=2; j<=5; j++

Основи програмування – 1. Алгоритми та структури

43.	matrix[4][2]=rand()&200-100 = -50
44.	j=3;j<=5; j++
45.	matrix[4][3]=rand()&200-100 = -56
46.	j=4;j<=5; j++
47.	matrix[4][4]=rand()&200-100 = -3
48.	j=5;j<=5; j++
49.	matrix[4][5]=rand()&200-100 = -53
50.	j=6;j>5
51.	i=5; i<=6; i++
52.	j=1;j<=5; j++
53.	matrix[5][1]=rand()&200-100 = 88
54.	j=2;j<=5; j++
55.	matrix[5][2]=rand()&200-100 = 65
56.	j=3;j<=5; j++
57.	matrix[5][3]=rand()&200-100 = -39
58.	j=4;j<=5; j++
59.	matrix[5][4]=rand()&200-100 = 39
60.	j=5;j<=5; j++
61.	matrix[5][5]=rand()&200-100 = -17
62.	j=6;j>5
63.	i=6; i<=6; i++
64.	j=1;j<=5; j++
65.	matrix[6][1]=rand()&200-100 = 94
66.	j=2;j<=5; j++
67.	matrix[6][2]=rand()&200-100 = -2
68.	j=3;j<=5; j++
69.	matrix[6][3]=rand()&200-100 = -77
70.	j=4;j<=5; j++
71.	matrix[6][4]=rand()&200-100 = 58
72.	j=5;j<=5; j++
73.	matrix[6][5]=rand()&200-100 = -75
74.	j=6;j>5
75.	i=7;i>6
	generateArray(matrix, array, n, m)
77.	i=1; i<=6; i++
78.	array[1]=0
79.	j=1;j<=5; j++
80.	9>=0
81.	array[1]=9
82.	j=2;j<=5; j++
83.	40>=0
84.	array[1]=49
85.	j=3;j<=5; j++
86.	48>=0
87.	array[1]=97

Основи програмування – 1. Алгоритми та структури

0.0	: 4.: 2 5.:
88.	j=4;j<=5; j++
89.	-14<0
90.	j=5;j<=5; j++
91.	-77<0
	j=6;j>5
93.	i=2; i<=6; i++
	array[2]=0
95.	j=1;j<=5; j++
96.	-92<0
97.	j=2;j<=5; j++
98.	28>=0
99.	array[1]=28
100.	j=3;j<=5; j++
101.	-56>=0
102.	j=4;j<=5; j++
103.	-80<0
104.	j=5;j<=5; j++
105.	20>=0
106.	array[2]=48
107.	j=6;j>5
108.	i=3; i<=6; i++
109.	array[3]=0
110.	j=1;j<=5; j++
111.	64>=0
112.	array[3]=64
113.	j=2;j<=5; j++
114.	-51<0
115.	j=3;j<=5; j++
116.	42>=0
117.	array[3]=106
118.	j=4;j<=5; j++
119.	-78<0
120.	j=5;j<=5; j++
121.	97>=0
122.	array[3]=203
123.	j=6; j>5
124.	i=4; i<=6; i++
125.	array[4]=0
126.	j=1;j<=5; j++
127.	-91<0
128.	j=2;j<=5; j++
129.	-50<0
130.	j=3;j<=5; j++
131.	-56<0
132.	j=4;j<=5; j++

Основи програмування – 1. Алгоритми та структури

133.	-3<0
	j=5;j<=5; j++
	-53<0
	j=6;j>5
137.	i=5; i<=6; i++
138.	array[5]=0
	j=1;j<=5; j++
140.	88>=0
	array[5]=88
	j=2; j<=5; j++
143.	65>=0
	array[5]=153
145.	j=3;j<=5; j++
	-39<0
147.	j=4;j<=5; j++
148.	39>=0
149.	array[5]=192
150.	j=5;j<=5; j++
151.	-17<0
152.	j=6;j>5
153.	i=6; i<=6; i++
154.	array[6]=0
155.	j=1;j<=5; j++
156.	94>=0
157.	array[6]=94
158.	j=2;j<=5; j++
159.	-2<0
160.	j=3;j<=5; j++
161.	-39<0
162.	j=4;j<=5; j++
163.	58>=0
164.	array[6]=152
165.	j=5;j<=5; j++
166.	-75<0
167.	j=6;j>5
168.	i=7;i>6
	ortArray(array, n)
170.	i=2; i<=6; i++
171.	temp = 48 $i = 1 is -1 0.75 temp$
172.	j=1; j>=1, 97>temp
173.	array[2]=97
174.	$\underset{i=0, i < 1}{\operatorname{array}[1]=48}$
175.	j=0; j<1 i=3; i<=6; i++
176.	
177.	temp = 203

178.	j=2;j>=1, 97 <temp< th=""></temp<>
179.	i=4; i<=6; i++
180.	temp = 0
181.	j=3;j>=1, 203>temp;j
182.	array[4]=203
183.	array[3]=0
184.	j=2;j>=1, 97>temp;j
185.	array[3]=97
186.	array[2]=0
187.	j=1;j>=1, 48>temp;j
188.	array[2]=48
189.	array[1]=0
190.	j=0;j<1
191.	i=5; i<=6; i++
192.	temp = 192
193.	j=4;j>=1, 203>temp;j
194.	array[5]=203
195.	array[4]=192
196.	j=3;j>=1, 97 <temp< td=""></temp<>
197.	i=6; i<=6; i++
198.	temp = 152
199.	j=5;j>=1, 203>temp;j
200.	array[6]=203
201.	array[5]=152
202.	j=4;j>=1, 192>temp;j
203.	array[5]=192
204.	array[4]=152
205.	j=3;j>=1, 97 <temp< td=""></temp<>
206.	i=7; i>6
207. Виведення array = {0, 48, 97, 152, 192, 203}	
Кінець	

Висновки

Протягом виконання цієї лабораторної роботи я набув навичок використання алгоритмів пошуку та сортування під час складання програмних специфікацій. Маючи розмірність та тип масиву, я склав алгоритм, який усмішно генерує заданий масив, одновимірний масив, елементами якого ε суми додатних елементів рядків першого масиву та сортує його за зростанням використовуючи метод вставки.