Подготовительный билет №8 вступительных испытаний по программе «Науки о данных»

Тест состоит из 24 вопросов: 14 вопросов по математике и 10 вопросов по программированию.

Чтобы преодолеть минимальный порог, вам нужно набрать 2 балла по математике и 10 баллов за весь экзамен. На прохождение теста отводится 3 часа.

На настоящем экзамене форматы вопросов могут отличаться, но тематика вопросов остается прежней. Если вы справляетесь с заданиями из подготовительного билета, вы точно справитесь с заданиями на экзамене.

Разбалловка:

№ вопроса	Кол-во баллов	
Математика		
1	1	
2	1	
3	1	
4	1	
5	1	
6	2	
7	2	
8	2	
9	2	
10	2	
11	2	

12	3	
13	3	
14	3	
Программирование		
15	1	
16	1	
17	1	
18	1	
19	1	
20	1	
21	1	
22	2	
23	2	
24	3	
Итого	40	

Математика

- **1.** В скольких точках пересекаются диагонали выпуклого 10-угольника, если никакие три из них не пересекаются в одной точке? (Вершины точками пересечения не считаются)
- **2.** В студенческой группе 10 девушек и 15 юношей. На конференцию выбирают 5 делегатов. Найдите вероятность того, что в числе делегатов окажется хотя бы один юноша. Ответ округлите до тысячных.
- **3.** В квадрате со сторонами длиныπ, параллельными осям координат, и центром в начале координат наудачу выбрана точка. Какова

вероятность того, что она окажется выше графика функции у = cos x? Ответ округлите до тысячных.

- **4.** Студент сдает зачет. Вероятность ответить на заданный вопрос равна 0,7 и не зависит от номера вопроса. Какова вероятность того, что студент ответит только на третий заданный ему вопрос?
- **5.** Два стрелка независимо друг от друга стреляют по мишени. Вероятность попадания в цель для первого стрелка равна 0,9, для второго 0,8. Найдите вероятность того, что хотя бы один стрелок поразит мишень.
- **6.** Наблюдениями установлено, что в некоторой местности в сентябре из 30 дней бывает в среднем 12 дождливых. Найдите вероятность того, что из случайно взятых в этом месяце восьми дней ровно 3 окажутся дождливыми. Ответ округлите до сотых.
- 7. Если футбольная команда А играет на домашнем стадионе, то она выигрывает у футбольной команды В с вероятностью 0,4. Если команда А играет в гостях (на домашнем стадионе команды В), то команда А выигрывает у команды В с вероятностью 0,3. Команды А и Б играют два матча, по одному разу на домашнем стадионе каждой из них. Найдите вероятность того, что команда А выиграет хотя бы один раз.
- **8.** Случайные величины **ξ** и **η** независимы. Вычислить математическое ожидание и дисперсию случайной величины

$$\zeta$$
 = 4 ξ + 2 η - 2, если Е ξ = 4, Е η = -5, D ξ = 1, D η = 3.

9. Найдите обратную матрицу:

$$\begin{pmatrix} 1 & 3 & -2 \\ 2 & 3 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}^{-1}$$

10. При каких значениях $\alpha \in R$ система

$$\begin{cases} x + 2y = -ay \\ 2x + 3y = ax \end{cases}$$

имеет нетривиальные решения?

11. Найти, при каких (x_1, x_2, x_3) достигается наименьшее среднеквадратичное отклонение от столбца свободных членов, и найти это отклонение

$$x_1 + x_2 - 3x_3 = -1$$

$$2x_1 + x_2 - 2x_3 = 1$$

$$x_1 + x_2 + x_3 = 3$$

$$x_1 + 2x_2 - 3x_3 = 1$$

12. Исследовать на экстремум функцию нескольких переменных

$$u(x, y) = x^2 - (y - 1)^2$$

- **13.** Определить плотность вероятности суммы двух независимых случай- ных величин, каждая из которых равномерно распределена в интервале (-1, 3).
- **14.** Найти ортонормированный базис из собственных векторов и матрицу в этом базисе линейного оператора, заданного матрицей *A*:

$$A = \begin{pmatrix} 6 & -2 & 2 \\ -2 & 5 & 0 \\ 2 & 0 & 7 \end{pmatrix}$$

15. Какой тип данных в Python используется для хранения логических значений?

- a) float
- **b)** int
- c) str
- d) bool

16. Какое значение вернет выражение "6 % 3" + "10"

- a) "6 % 310"
- **b)** 10
- **c)** "11"
- **d)** Ошибка

18. Какой результат выведется на экран после выполнения следующего кода?

```
a = 5
if a > 3:
    print("Hello")
else:
    print("Hi")
```

- a) Hello
- **b)** Hi
- с) Ничего не выведется
- **d)** Синтаксическая ошибка

19. Что выведется в консоль после выполнения кода?

```
list1 = [1, 2, 3, 4, 5]
list1.remove(3)
print(list1)
a) [1, 2, 4, 5]
```

- **b)** [1, 2, 3, 4]
- **c)** [1, 2, 3, 5]
- **d)** [1, 4, 5]

19. В каком из представленных вариантов допущена ошибка:

```
a) for k in range(1,10):
   print(k)
```

b) for i in range(1,2): print(i)

20. Что вернет функция my_func(2, 3)?

```
def my_func(a, b):
    return a ** b - b ** a
```

- **a)** 1
- **b)** -5
- **c)** -7

21. Какой будет результат выполнения данного кода?

```
number_1 = 10
number_2 = 5
if number_1 >= 10 and number_2 < 10:
    number_1 = number_1 + number_2
    if number_1 > 10:
        print(number_2 + number_1)
    else:
        print(number_2 - number_1)
else:
    print(number_1 * number_2)
```

- **a)** 15
- **b)** 5
- **c)** 50
- **d)** 20
- **22.** Чтобы удалить всё содержимое списка **"my_list"**, нужно использовать команду _____(my_list).

Введите только команду, без дополнительных символов.

23. Дан недописанный код, который будет запрашивать у пользователя числа до тех пор, пока он не введет число, кратное 4.

```
number = None
___ number == None ___ number % 4 != 0:
    number = int(input("Введите число, кратное 4:"))
print("Вы ввели число", number)
```

Через запятую впишите недостающие фрагменты кода в пропусках.

24. Программа запрашивает количество книг в библиотеке пользователя. Необходимо определить, сколько полных рядов из 10 книг есть в библиотеке, и сколько книг останется в последнем неполном ряду. Напишите код для решения этой задачи. Вывод результата в консоль соответствует указанному выводу(output)

Пример ввода (input):

45

Пример вывода (output):

Заполненных рядов книг: 4 Книг в последнем ряду: 5

Ключи к билету №8:

- **1.** 210
- **2.** 0,995
- **3.** 0,297
- **4.** 0,063
- **5.** 0,98
- **6.** 0,28
- **7.** 0,58
- **8.** E ζ = 4, D ζ = 28.

$$\begin{pmatrix} 1 & 3 & -2 \\ 2 & 3 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}^{-1} = \frac{1}{7} \begin{pmatrix} -3 & 5 & -6 \\ 2 & -1 & 4 \\ -2 & 1 & 3 \end{pmatrix}.$$

9

11.
$$min = \sqrt{\frac{1}{7}}$$
 достигается при $(x_1, x_2, x_3) = (\frac{17}{28}, \frac{11}{7}, \frac{27}{28}).$

12. Точек экстремума нет

$$f_Z(z) = egin{cases} 0, & z < -2 \ \text{или} \ z > 6 \ rac{z+2}{16}, & -2 \le z \le 2 \ rac{-x+6}{16}, & 2 \le z \le 6 \end{cases}$$

13.

$$f_1 = \begin{pmatrix} \frac{2}{3} \\ \frac{2}{3} \\ -\frac{1}{3} \end{pmatrix}, f_2 = \begin{pmatrix} -\frac{1}{3} \\ \frac{2}{3} \\ \frac{2}{3} \end{pmatrix}, f_3 = \begin{pmatrix} \frac{2}{3} \\ -\frac{1}{3} \\ \frac{2}{3} \end{pmatrix}, A = \begin{pmatrix} 3 & 0 & 0 \\ 0 & 6 & 0 \\ 0 & 0 & 9 \end{pmatrix}$$

14.

15. d

16. a

17. a

18. c

19. c

20. d

21. d

22. clear

23. while; or

24. Возможный ответ:

```
num_books = int(input("Введите количество книг в библиотеке: "))

full_rows = num_books // 10

remaining_books = num_books % 10

print("Заполненных рядов книг: ", full_rows)

print("Книг в последнем ряду: ", remaining_books)
```