# Подготовительный билет №3 вступительных испытаний по программе «Науки о данных»

Тест состоит из 24 вопросов: 14 вопросов по математике и 10 вопросов по программированию.

Чтобы преодолеть минимальный порог, вам нужно набрать 2 балла по математике и 10 баллов за весь экзамен. На прохождение теста отводится 3 часа.

На настоящем экзамене форматы вопросов могут отличаться, но тематика вопросов остается прежней. Если вы справляетесь с заданиями из подготовительного билета, вы точно справитесь с заданиями на экзамене.

#### Разбалловка:

№ вопроса	Кол-во баллов	
Математика		
1	1	
2	1	
3	1	
4	1	
5	1	
6	2	
7	2	
8	2	
9	2	
10	2	
ıı	2	

12	3	
13	3	
14	3	
Программирование		
15	1	
16	1	
17	1	
18	1	
19	1	
20	1	
21	1	
22	2	
23	2	
24	3	
Итого	40	

### Математика

1. Исследовать на дифференцируемость функцию

$$f(x) = \begin{cases} \frac{1}{4}(x-1)(x+1)^2, & |x| \le 1\\ |x|-1, & |x| > 1 \end{cases}$$

Сколько раз f(x) дифференцируема в точке x = -1.

**2.** Найти собственные значения линейного преобразования, заданного в некотором базисе матрицей

$$\begin{pmatrix} 4 & -5 & 7 \\ 1 & -4 & 9 \\ -4 & 0 & 5 \end{pmatrix}$$

Чему равна их сумма (с учетом кратностей)?

3. Найти ранг матрицы

$$\begin{pmatrix} 47 & -67 & 35 & 201 & 155 \\ 26 & 98 & 23 & -294 & 86 \\ 16 & -428 & 1 & 1284 & 52 \end{pmatrix}$$

- **4.** Определить вероятность того, что среди 1000 лампочек нет ни одной неисправной, если из взятых наудачу 100 лампочек все оказались исправными. Предполагается, что число неисправных лампочек из 1000 равновозможно от 0 до 5.
- **5.** Функция распределения случайной величины  $\xi$  имеет вид:

$$F(x) = \begin{cases} 0, & x \le -1 \\ a + b \arcsin x, & -1 \le x \le 1 \\ 1, & 1 \le x \end{cases}$$

Определить постоянные a и b. Найти  $E\xi$  и  $D\xi$ .

6. Найти неопределенный интеграл

$$\int \frac{x^3 dx}{(1-x^2)^3}$$

**7.** Найти градиент функции u(x,y,z)

$$u(x, y, z) = \frac{1}{\sqrt{x^2 + y^2 + z^2}}$$

8. Вычислить интеграл:

$$\iint\limits_{x^2+y^2<25} \frac{dxdy}{\sqrt{24+x^2+y^2}}$$

- **9.** Найти ортогональную проекцию вектора x на подпространство  $L; \ x=(4,-1,-3,4), \ L,$  натянуто на векторы  $a_1=(1,1,1,1), \ a_2=(1,2,2,-1), \ a_3=(1,0,0,3).$
- **10.** Линейное преобразование A в базисе  $e_{_1}, e_{_2}, e_{_3}, e_{_4}$  имеет матрицу

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 & 1 \\ 3 & 0 & -1 & 2 \\ 2 & 5 & 3 & 1 \\ 1 & 2 & 1 & 3 \end{pmatrix}$$

Найти матрицу этого же преобразования в базисе  $e_{_1}$ ,  $e_{_2}$ ,  $e_{_3}$ ,  $e_{_4}$ 

- **11.** Линейное преобразование A в базисе  $e_1$ ,  $e_2$ ,  $e_3$ ,  $e_4$  имеет матрицу: Найти матрицу оператора в базисе: 1, x-2,  $x^2+3x$ ,  $x^3-x-1$  и его собственные значения. Чему равна сумма всех собственных значений с учетом кратностей?
- **12.** Найти плотность вероятности случайной величины  $Y = \sqrt{\frac{1}{2}\,(X_1^2 + X_2^2)}$ , где  $X_i$  нормальная центрированная случайная величина и  $DX_i = \sigma^2$ .
- **13.** Студент делает в среднем 1 ошибку на 10 страниц конспекта. Пусть  $\xi$  число ошибок, которое студент сделает в 24-листовой тетради. Найти закон распределения  $\xi$  и вероятности следующих событий: в конспекте будет 5 ошибок; не меньше 3 ошибок; от 3 до 6 ошибок включительно.

**14.** Найти математическое ожидание и дисперсию случайной величины  $\xi$ , характеристическая функция  $f(t) = Ee^{it\xi}$ , которой равна

$$\frac{4}{(2-it)^2}e^{3it-1}\cos^2 5t.$$

## Программирование

# 15. Какой из перечисленных типов данных не относится к числам в Python?

- a) int
- **b)** float
- c) str
- d) complex

# 16. Какой будет результат выполнения следующей операции: print("5" \* 3 \* 2 % 1)?

- **a)** 55
- **b)** 55555555
- c) 555555
- **d)** Операция невозможна

#### 17. Какой результат выдаст выполнение следующего кода:

```
if 5 < 3 and 10 < 12:
    print("True")
else:
    print("False")</pre>
```

- a) True
- b) False
- с) Ничего не выведется
- **d)** Синтаксическая ошибка

#### 18. Что будет напечатано в консоле после выполнения следующего кода?

```
a = [1, 2, 3]
b = a
a.append(4)
print(b)
```

- **a)** [4, 1, 2, 3]
- **b)** [1, 2, 3, 4]
- **c)** [2, 3, 4]
- **d)** [4]

## 19. Что необходимо добавить в код, чтобы в результате его выполнения в консоль выводилось число 15?

- **a)** Дополнить функцию range() 2 аргументами: 1, 6. В третьей строке кода дополнить операцию, добавить к x "+ i" (будет выглядеть так: x = x + i)
- **b)** Дополнить функцию range 2 аргументами: 1, 6
- **c)** Дополнить функцию range 2 аргументами: 1, 5. В 3 строке кода дополнить операцию, добавить к переменной x "+ i" (будет выглядеть так: x = x + i)
- d) Ничего не нужно добавлять

#### 20. Дан код:

```
def add_numbers(x, y):
    return x + y

result = add_numbers(3, 5)
print(result)
```

#### Выберите верное суждение:

- **a)** Определена функция **add\_numbers**, которая принимает 2 аргумента "x" и "y", складывает и возвращает их сумму. Затем создается переменная **result**, в которую записывается результат вызова функции **add\_numbers** с аргументами 3 и 5. В результате переменная **result** будет содержать значение 8.
- **b)** Определена функция **def**, которая принимает 1 аргумент на выбор "**x**","**y**". Затем создается переменная **add\_numbers**, в которую записывается результат вызова функции **def** с аргументами 3 и 5. В результате переменная result будет содержать значение 8.
- **c)** Определена функция **add\_numbers**, которая принимает 2 аргумента **"x"** и **"y"**, складывает их. Затем создается переменная **result** и сохраняются 2 числа 3 и 5. В результате переменная **result** будет содержать 2 числа 3 и 5.

#### 21. Какой вариант из предложенных наиболее соответствует описанию:

Код задает две переменные: " $\mathbf{x}$ " со значением 5 и " $\mathbf{y}$ " со значением 10. Затем он проверяет, является ли " $\mathbf{x}$ " больше 2 или " $\mathbf{y}$ " меньше 5. Поскольку **первое условие истинно** ( $\mathbf{x}$  = 5 больше 2), то код выполнит инструкцию **в блоке if** и выведет сообщение "по крайней мере одно условие верно".

```
x = 5
y = 10
if x > 2 or y < 5:
    print("По крайней мере одно условие верно")
else:
    print("Оба условия не выполняются")</pre>
```

```
x = 5
y = 10
if x < 2 or y < 5:
    print("По крайней мере одно условие верно")
else:
    print("Оба условия не выполняются")</pre>
```

```
x = 5
y = 10
if x > 2 and y < 5:
    print("По крайней мере одно условие верно")
else:
    print("Оба условия не выполняются")</pre>
```

**22.** Дан список чисел: numbers = [1, 2, 3, 4, 5]. Чтобы получить последний элемент списка, используйте команду \_\_\_\_\_\_. Введите только команду, без дополнительных функций.

23. Дан недописанный скрипт:

```
for i in ___(__):
    print(i)
```

Через точку с запятой и пробела впишите недостающие фрагменты кода в пропусках, чтобы вывод(output) соответствовал указанному:

Вывод (output):

1

3

5

7

9

**Пример формата ответа:** название функции/команды; аргумент 1, аргумент 2 и т. д.

**24.** Напишите программу, которая будет запрашивать у пользователя 3 числа и в результате выводит их среднее арифметическое. Реализуйте решение через создание функции.

```
Пример ввода (input):
1
2
3
Пример вывода (output)
2.0
```

## Ключи к билету №3:

**1.** 0

**2.** 5

**3.** 2

**4.** 0. 214

**5.** 
$$a = \frac{1}{2}$$
,  $b = \frac{1}{\pi}$ ,  $E\xi = 0$ ,  $D\xi = \frac{1}{2}$ 

**6.** 
$$\frac{2x^2-1}{4(x^2-1)^2} + C$$

**7.** 
$$-\frac{1}{(x^2+y^2+z^2)^{\frac{3}{2}}}\langle x, y, z \rangle$$

**8.** 
$$2\pi(7 - \sqrt{24})$$

**9.** 
$$(1, -1, -1, 5)$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 2 & 1 \\ 2 & 3 & 5 & 1 \\ 3 & -1 & 0 & 2 \\ 1 & 1 & 2 & 3 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 7 & 17 \\ 0 & 0 & 2 & -9 \\ 0 & 0 & 0 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}; \ \lambda_i = 0, 1 \le i \le 4; \sum \lambda_i = 0$$

**12.**  $fy(y) = \frac{2}{\sigma^2} y e^{-\frac{y^2}{\sigma^2}}$ 

13. § имеет распределение Пуассона; 5 ошибок – 0.175; не менее 3 ошибок – 0.86; от 3 до 6 ошибок – 0.65

**14.** 
$$E\xi = \frac{4}{3}$$
,  $D\xi = \frac{66.5e-16}{e^2}$ 

**15.** c

```
16. d
```

**17.** b

**18.** b

**19.** a

**20.** a

**21.** a

**22.** numbers[-1]

**23.** range; 1,10,2

24. Возможный ответ:

```
n1 = float(input("x"))
n2 = float(input("y"))
n3 = float(input("x"))

def average(x,y,z):
    return (x + y + z) / 3
print(average(n1,n2,n2))
```