

# Trabalho de Conclusão de Curso

## 1. Descrição do Aplicativo a ser desenvolvido

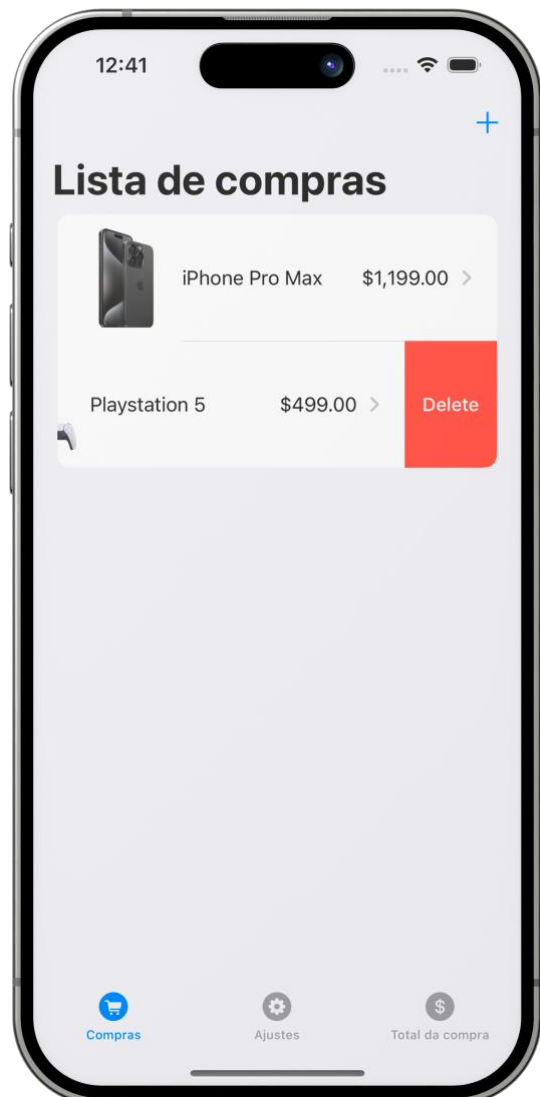
Você deverá criar um App (somente Portrait e iPhones) onde o usuário irá cadastrar produtos que comprou nos Estados Unidos e poderá ver quanto irá gastar, em Reais, levando em conta os impostos do estado onde o produto foi comprado e o IOF caso tenha comprado o produto no cartão de crédito.

**O trabalho deve ser feito em grupo, seguindo o mesmo grupo do Startup One.**

## 2. Detalhamento por tela

### a) Lista de compras

- Nesta tela você irá listar todas as compras feitas pelo usuário. Deve ser utilizado **SwiftData** para armazenamento dos produtos no device do usuário.
- Deverá existir um botão no canto superior direito que irá para a tela de formulário, onde o usuário poderá cadastrar o produto em questão. Caso a lista de produtos esteja vazia, mostrar a mensagem "Sua lista de compras está vazia".
- Quando houver produtos, esta tela deverá mostrar a **foto**, **nome** e **preço** (em dólares) de cada produto. Quando um produto for selecionado, deverá ser exibida a mesma tela de formulário, em modo edição. Ao fazer swipe, o usuário poderá excluir um produto.



## b) Cadastro/Edição de produto

- Aqui será onde o usuário irá cadastrar cada produto adquirido, informando **nome**, **imposto do estado** (em %), **valor do produto** (em dólares), se a compra foi **feita com cartão ou não** e cadastrar a **Foto do produto**.
- Esta mesma tela servirá para que o produto selecionado na tela de Compras possa ser editado/alterado.
- Todos os campos são obrigatórios.

12:10

< Back

### Cadastro de produto

NOME DO PRODUTO

Escreva o nome do filme

IMPOSTO DO ESTADO (%)

0

VALOR DO PRODUTO (U\$)

0

MEIO DE PAGAMENTO

Pagou com cartão? ☐

FOTO

Escolher foto

Cadastrar

Compras Ajustes Total da compra

12:14

< Back Cadastro de produto

NOME DO PRODUTO

iPhone Pro Max

IMPOSTO DO ESTADO (%)

10

VALOR DO PRODUTO (U\$)

1,199

MEIO DE PAGAMENTO

Pagou com cartão? ☐

FOTO

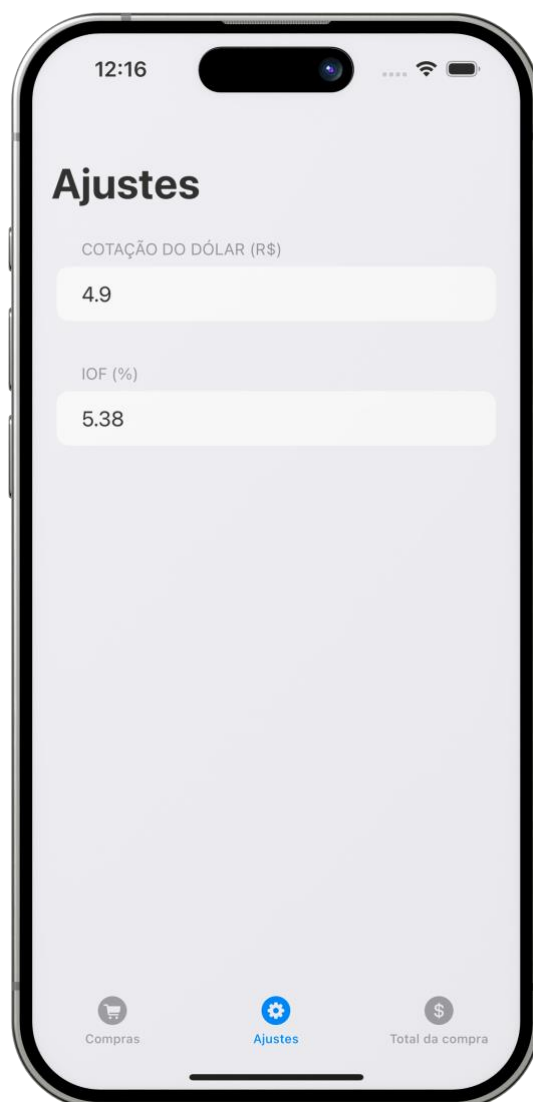
Escolher foto

Cadastrar

Compras Ajustes Total da compra

c) Ajustes

- Nesta tela o usuário irá cadastrar o valor do **Dólar** e o valor do **IOF**.
- A cotação do dólar e o IOF devem ser salvos e recuperados do **@AppStorage**, e devem mostrar valores padrões (dólar 4.9 e IOF 5.38) caso seja a primeira vez que o usuário acesse essa tela.



d) Total da compra

- Nesta tela será apresentado o valor final da compra. Deverão ser exibidos:
  - a) O valor total dos produtos (ou seja, a soma do valor de produtos os itens comprados sem levar em conta os impostos ou IOF) em dólar.
  - b) O valor total dos produtos (em dólar) levando em conta todos os impostos (imposto do estado e IOF caso o produto seja comprado no cartão)
  - c) O valor total em Reais (levando em conta todos os impostos)
- Cuidado ao calcular estes valores pois cada produto pode ter sido comprado sob circunstâncias diferentes (com impostos de estado diferentes e usando ou não cartão)
- Lembre-se que, quando se usa cartão na compra, aplica-se o IOF sob o valor do produto + impostos do estado.



### 3. Pontuação

- a) **1.0** –Todas as telas e estrutura iguais às apresentadas. Serão aceitas melhorias, desde que não mude a usabilidade e a estrutura do aplicativo.
- b) **1.0** - Todos os campos de entrada deverão ser validados. O usuário não poderá, por exemplo, cadastrar produto sem nome, imagem, etc, ou com valores não numéricos.
- c) **1.0** – IOF e Dólar no @AppStorage
- d) **5.0** – CRUD feito corretamente (cadastro, leitura, edição e exclusão de produtos)
- e) **2.0** – Resultado correto na tela Total de Compra.

### 4. Data de entrega

- A data de entrega será definida no momento da publicação do trabalho no portal.
- O **nome do projeto** deverá ser composto pelo **PrimeiroNomeDosAlunos** (Ex.: PauloRenataJoaoPedro). Será descontado ponto caso não esteja assim.
- O nome do App sera **ComprasUSA**. Será descontado ponto caso não esteja assim.
- O projeto deverá ser **publicado no GitHub**, e no portal deverá ser enviado um .txt com os nomes dos alunos, RMs e link do projeto no GitHub.