

[cppm-homeworks](#) / [03](#) / [02](#) / [readme.md](#) 

vaderworld Added task 03 with subtasks

2 years ago



55 lines (40 loc) · 3.41 KB

Preview

Code

Blame

Raw



Задача 2. Счётчик

В этом задании вам нужно будет создать класс-счётчик

Создайте класс `Counter`. Класс должен выполнять функцию счётчика, для этого он должен предоставлять:

- возможность увеличить своё значение на 1
- возможность уменьшить своё значение на 1
- возможность посмотреть своё текущее значение
- возможность создания экземпляра класса с начальным значением по умолчанию (1)
- возможность создания экземпляра класса с инициализирующим начальным значением

Обратите внимание на то, что у внешнего кода не должно быть возможности изменить внутреннее значение счётчика напрямую

Напишите код, демонстрирующий работу класса `Counter`. Спросите у пользователя, хочет ли он указать начальное значение для счётчика. Если хочет, дайте ему возможность это сделать. Затем предоставьте пользователю возможность вводить команды:

- `+` : увеличьте счётчик на 1
- `-` : уменьшите счётчик на 1
- `=` : выведите текущее значение счётчика
- `x` : завершите работу программы

Пример работы программы

Консоль

```
Вы хотите указать начальное значение счётчика? Введите да или нет: да
Введите начальное значение счётчика: 6
Введите команду ('+', '-', '=' или 'x'): +
Введите команду ('+', '-', '=' или 'x'): +
Введите команду ('+', '-', '=' или 'x'): =
8
Введите команду ('+', '-', '=' или 'x'): -
Введите команду ('+', '-', '=' или 'x'): =
7
Введите команду ('+', '-', '=' или 'x'): x
До свидания!
```



Подсказки

Не читайте этот раздел сразу, попробуйте сначала решить задачу самостоятельно :)

▼ Подсказка. Что использовать для решения?

Для хранения внутреннего значения счётчика вам понадобится поле

Для того, чтобы нельзя было изменить значение счётчика напрямую, ваше поле должно быть приватным

Для уменьшения, увеличения и получения значения счётчика вам нужно создать соответствующие публичные методы

Для инициализации счётчика создайте конструкторы - без параметров и с параметром

Для вывода на консоль используйте `std::cout`

Для ввода с консоли используйте `std::cin`