



# Projeto do 1 Bimestre Disciplina: Programação Visual Básica Problema

## Enunciado do Problema: Fábrica de Brinquedos

Uma fábrica de brinquedos está se preparando para a temporada de Natal e precisa otimizar a produção de dois tipos de brinquedos: carrinhos e bonecas.

#### Carrinhos:

- Cada carrinho exige um número específico de rodas, que varia de acordo com o modelo.
- O número de rodas para cada modelo é determinado pelo fatorial de um número inteiro positivo fornecido pelo usuário.
- A fábrica precisa calcular o número total de rodas necessárias para produzir um lote de carrinhos de um determinado modelo.

#### Bonecas:

- Cada boneca exige um número específico de peças de roupa, que varia de acordo com o modelo.
- O número de peças de roupa para cada modelo é determinado pela fatoração de um número inteiro positivo fornecido pelo usuário.
- A fábrica precisa determinar todos os fatores primos do número fornecido para saber quantas peças de roupa cada boneca exige.

### Requisitos:

- A aplicação deverá ser construída usando a modalidade de console (linha de comandos Windows).
- 2. Crie um programa em C# que solicite ao usuário:
  - O tipo de brinquedo (carrinho ou boneca).
  - O número inteiro positivo para cálculo do fatorial (carrinhos) ou fatoração (bonecas).





- 3. Calcule o número de rodas necessárias para os carrinhos (fatorial) ou os fatores primos para as bonecas (fatoração).
- 4. Exiba o resultado para o usuário.
- 5. Após cada cálculo, pergunte ao usuário se ele deseja continuar.
- 6. O programa deve continuar executando até que o usuário decida parar.
- 7. Utilize apenas estruturas de condição, repetição e atribuição para a resolução do problema.
- 8. O programa deve ser estruturado apenas em um único arquivo.

# Exemplo de Interação de entradas e saídas:

Digite o tipo de brinquedo (carrinho/boneca): carrinho

Digite o número para cálculo do fatorial: 4

O número de rodas necessárias é: 24

Deseja continuar? (s/n): s

Digite o tipo de brinquedo (carrinho/boneca): boneca

Digite o número para fatoração: 12

Os fatores primos são: 2, 2, 3

Deseja continuar? (s/n): n