

assembly - 1016(summary)

메모리에 있는 내용을 CPU에 들고와서 실행함 / 레지스터에 저장

AX

[AH] [AL]

레지스터 종류

destination 사이즈는 같아야 함.

다음에 실행할 명령어 주소를 저장하는 것 IP(Instruction Pointer)

BYTE - 1

WORD -2

DWORD -4

WORD 16비트

MOV

MOVZX 무조건 0 채우기

MOVSX 최상위 비트가 1이면 1로 채우고 0이면 0으로 채우기

L = load / S = store / AH,AL = register / F = flag

연산 결과/상태울 플래그 레지스터에 보고해야함

INC - 1 증가 / ADD 랑 차이

DEC - 1감소

NEG - 2의 보수

FLAG 종류/기