

Acercamiento a los repositorios

Primer informe

Yuri Liliana Alzate

Departamento de Ingeniería Electrónica y
Telecomunicaciones
Universidad de Antioquia
Medellín
Diciembre 01 de 2021

Índice

1. Mapa de ruta	2
1.1. Identificar el publico al que esta dirigida la solución	2
1.2. Identificar los recursos, el tiempo que se tiene	2
1.3. Establecer las condiciones iniciales	2
1.4. Generar instrucciones precisas y claras	2
1.5. Si el problema es muy grande subdividirlo de manera que se pueda ir resolviendo por partes	2
2. Ponderación de destreza en el manejo de herramientas	2
2.1. Git	2
2.2. Overleaf	2
2.3. GitHub	2
2.4. Qt	3
2.5. Elaboración y Edición de videos	3

1. Mapa de ruta

Resolver un problema nos plantea muchos retos ya que este puede tener múltiples soluciones entre las que habrá unas mejores y otras no tan buenas, si bien existen personas con mayor capacidad para dar solución a diferentes situaciones en la mayoría de los casos todos los seres humanos contamos con condiciones para dar solución a dichas dificultades, por este motivo es recomendable planificar un camino o ruta que le permita abordar el problema, en esta ocasión se propone la siguiente ruta:

- 1.1. Identificar el publico al que esta dirigida la solución**
- 1.2. Identificar los recursos, el tiempo que se tiene**
- 1.3. Establecer las condiciones iniciales**
- 1.4. Generar instrucciones precisas y claras**
- 1.5. Si el problema es muy grande subdividirlo de manera que se pueda ir resolviendo por partes**

2. Ponderación de destreza en el manejo de herramientas

El conocimiento y buen uso de las herramientas disponibles contribuyen de manera directa en la apropiación de un conocimiento de calidad
Algunas de las herramientas con las que hemos interactuado en el desarrollo del curso son:

2.1. Git

Esta es una herramienta muy nueva para mi, y por lo poco que he interactuado con ella considero que estoy en un 5 por ciento

2.2. Overleaf

Esta herramienta me parece un poco más amigable que la anterior y se encuentra material de estudio muy amplio y de manera rápida, En el uso de esta herramienta considero que estoy en un 10 por ciento

2.3. GitHub

Esta herramienta es con la que menos contacto he tenido y por este motivo considero que tengo solo un 2 por ciento en el manejo de dicha herramienta

2.4. Qt

Esta es una herramienta que me genera bastante ansiedad debido a que temo tener dificultades en el desarrollo de las practicas porque se me pone muy lenta, Mi ponderación con esta herramienta es de 8 por ciento

2.5. Elaboración y Edición de videos

Aunque esta herramienta es un poco más facil, yo considero que solo tengo una apropiación del 15 por ciento