Programação De Computadores

Professor: Yuri Frota

www.ic.uff.br/~yuri/prog.html

yuri@ic.uff.br





Um pouco mais sobre strings (variáveis de texto): uma string se comporta muitas vezes como uma lista



```
nome = 'Zelda'
                                                podemos acessar por índices
     print(nome)
                                                podemos usar "len"
     print(nome[2])
     for i in range(len(nome)):
          print(nome[i])
  6
Shell ×
                                                                            d
                                                                 e
 Zelda
```

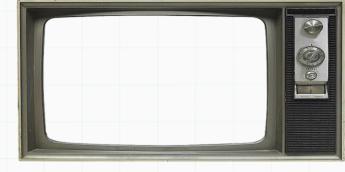
Um pouco mais sobre strings (variáveis de texto):

```
Mas são imutáveis (assim como tuplas)

1    nome = 'Zelda'
2    nome[0] = 'L'
3    print(nome)

Shell ×

Traceback (most recent call last):
    File "C:\Users\Yuri\Desktop\teste.py", line 2, in <module>
    nome[0] = 'L'
TypeError: 'str' object does not support item assignment
```



Um pouco mais sobre strings (variáveis de texto):

podemos percorrer a string pelo índice ou por elemento (assim como as listas)



```
= 'Zelda'
     nome
     for i in range(len(nome)):
          print(nome[i])
     for letra in nome:
                               Percorre os elementos da lista
          print(letra)
Shell
 а
```

Um pouco mais sobre strings (variáveis de texto):

podemos concatenar com "+" (já usamos isso)

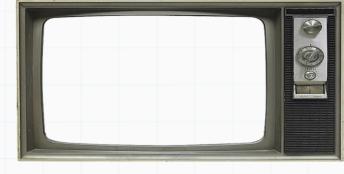
```
nome = 'Zelda'
nome2 = ' não é meu nome'
nome3 = nome + nome2
print(nome3)
```

Shell ×

800000000

>>> %Run teste.py

Zelda não é meu nome





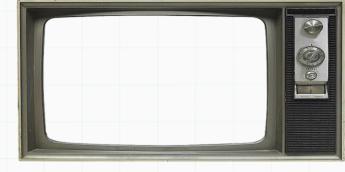
Um pouco mais sobre strings (variáveis de texto):

caracteres especiais: quebra de linha "\n"

```
nome = 'meu nome\n não é\n Zelda'
print(nome)
nome = 'meu nome\nnão é\nZelda'
print(nome)
```

Shell ×

```
meu nome
não é
Zelda
meu nome
não é
Zelda
```

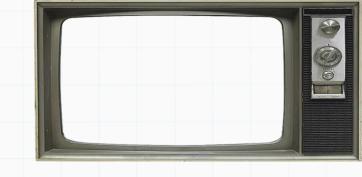




Shell ×

- comando strip: retira caracteres do começo e do fim da string (limpa a string)

formato: <strip(<c>)



```
1  n = 'xx Ryu Ken Chun-li xx'
2  print(n)
3
4  n2 = n.strip('x')
5  print(n2)
```

xx Ryu Ken Chun-li xx Ryu Ken Chun-li

200000000

Shell ×

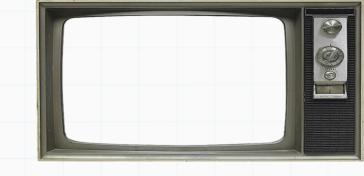
```
1  n = 'xx Ryu xx Ken xx Chun-li xx'
2  print(n)
3
4  n2 = n.strip('x')
5  print(n2)
```

xx Ryu xx Ken xx Chun-li xx Ryu xx Ken xx Chun-li



- comando strip: retira caracteres do começo e do fim da string (limpa a string)

formato: <strip(<c>)



```
1  n = '\n Ryu Ken Chun-li \n'
2  print(n)
3
4  n2 = n.strip()
5  print(n2)
```

Se não tiver parâmetros, retira espaços e quebras de linhas das extremidades

Shell ×

Ryu Ken Chun-li

Ryu Ken Chun-li



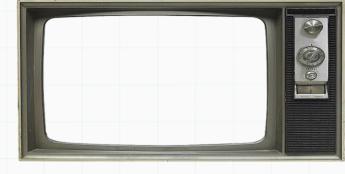
- comando <u>split</u>: Quebra a string em uma <u>lista</u> de strings separadas por um separador. Se o separador não for especificado, é usado espaços em branco, tabs e quebras de linha como separador.

formato: <string>.split(<sep>)

Bossosso

```
1  n = 'Liu Kang, Johnny Cage, Sonya Blade'
2  print(n)
3
4  n2 = n.split(',')
5  print(n2)
```

```
Liu Kang, Johnny Cage, Sonya Blade
['Liu Kang', 'Johnny Cage', 'Sonya Blade']
```





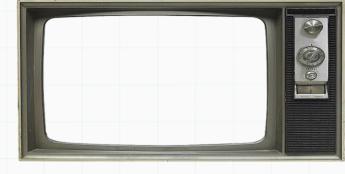
- comando <u>split</u>: Quebra a string em uma <u>lista</u> de strings separadas por um separador. Se o separador não for especificado, é usado espaços em branco, tabs e quebras de linha como separador.

formato: <string>.split(<sep>)

Bessesses

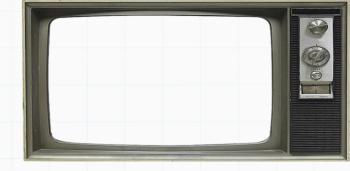
```
1  n = 'Liu Kang derrota\n Johnny Cage'
2  print(n)
3
4  n2 = n.split()
5  print(n2)
```

```
Shell ×
>>> %Run teste.py
Liu Kang derrota
  Johnny Cage
['Liu', 'Kang', 'derrota', 'Johnny', 'Cage']
```





- comando <u>split</u>: Quebra a string em uma <u>lista</u> de strings separadas por um separador. Se o separador não for especificado, é usado espaços em branco, tabs e quebras de linha como separador.



```
formato: <string>.split(<sep>)
```

```
1  n = ' Liu Kang derrota\n Johnny Cage '
2  print(n)
3
4  for palavra in n.split():
     print(palavra)
```

Percorrendo as palavras de uma frase

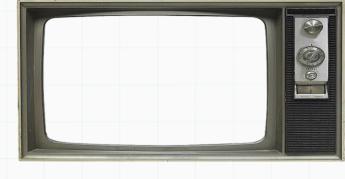
Shell ×

Liu Kang derrota
Johnny Cage
Liu
Kang
derrota
Johnny
Cage



- Até o momento, foram tratados exemplos de programas que apenas obtiveram os dados de **IO** (entrada/saída) de usuários via teclado (função <u>input()</u>) ou mostrados na tela/display (função <u>print()</u>)
- Uma outra forma de ingressar ou gerar dados como entradas/saídas de programa é através de **arquivos texto** (ou binários, ex. arquivos de áudio e/ou imagens)





Vantagens:

- Volume de dados : O conjunto de dados/informação pode ser muito maior.
- O Desempenho/Eficiência: Os dados podem ser inseridos e processados pelos programas muito mais rapidamente.





- Operações Básicas: Para poder usar arquivos temos que saber
 - Abrir arquivo
 - Fechar arquivo
 - Ler arquivo

20000000

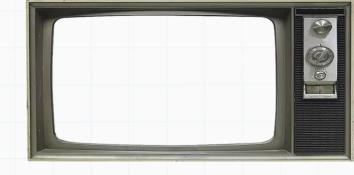
- Escrever arquivo



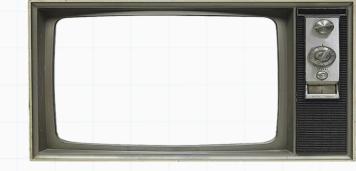


- <u>Abrindo arquivo</u>: em Python, temos que associar uma variável ao arquivo com o comando <u>open</u>

formato: <var> = open(<nome>, <modo>)



- <u>Abrindo arquivo</u>: em Python, temos que associar uma variável ao arquivo com o comando <u>open</u>



formato: <var> = open(<nome>, <modo>)

variável que representa arquivo

800000000

nome do arquivo
(pode incluir
caminho). Se não
tiver, irá procurar o
arquivo no
diretório do
programa

Modo de abertura:

"r" - <u>leitura</u>

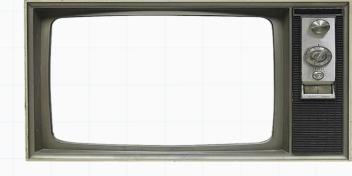
"w" - <u>escrita</u> (se o arquivo existir, será apagado)

"a" - <u>escrita</u> a partir do final do arquivo

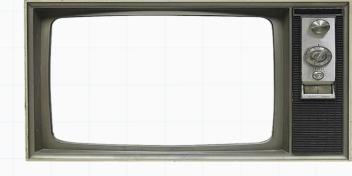
"+r" - <u>leitura e escrita</u>

- <u>Abrindo arquivo</u>: em Python, temos que associar uma variável ao arquivo com o comando <u>open</u>





Abrindo arquivo: em Python, temos que associar uma variável ao arquivo com o comando open



```
formato: <var> = open(<nome>, <modo>)
```

20000000

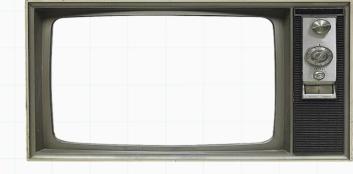
```
arq = open('teste.txt','r')

Shell ×

Python 3.7.7 (bundled)
>>> %Run teste.py
   Traceback (most recent call last):
        File "C:\Users\Yuri\Desktop\teste.py", line 1, in <module>
        arq = open('teste.txt','r')
   FileNotFoundError: [Errno 2] No such file or directory: 'teste.txt'
```

se o arquivo "teste.txt" não estiver no diretório do programa

- <u>Abrindo arquivo</u>: em Python, temos que associar uma variável ao arquivo com o comando <u>open</u>



formato: <var> = open(<nome>, <modo>)

```
1 arq = open("C:\\Users\\Yuri\\Desktop\\teste.txt",'r')
```

800000000

Podemos passar o caminho todo também. Mas coloque "\\" invés de "\" para evitar erro de interpretação (conflito com "\n" por exemplo)

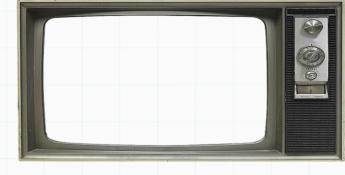
- <u>Abrindo arquivo</u>: em Python, temos que associar uma variável ao arquivo com o comando <u>open</u>

```
formato: <var> = open(<nome>, <modo>)
```

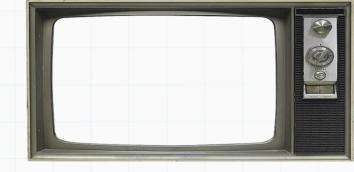
- <u>Fechando arquivo</u>: comando <u>close</u> (quando escrevemos dados em um arquivo, este comando garante que os dados serão efetivamente escritos no arquivo)

```
formato: <var>.close()
```

```
1 arq = open("C:\\Users\\Yuri\\Desktop\\teste.txt",'r')
2 #
3 arq.close()
```



- <u>Escrevendo arquivo</u>: comando write (Necessário que o arquivo não tenha sido aberto em modo "r")



formato: <var>.write(<string>)

variável que representa arquivo

200000000

string a ser escrita no fim do arquivo. String única

Escrevendo arquivo: comando write (Necessário que o arquivo não tenha sido aberto em modo "r")

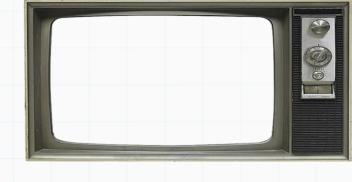
formato: <var>>.write(<string>)

800000000

```
arq = open("teste.txt",'w')
for i in range(10):
                                0123456789
    arq.write(str(i))
arq.close()
```

teste - Bloco de Notas Arquivo Editar Formatar Exibir Ajuda

> converte para string antes de gravar



- <u>Escrevendo arquivo</u>: comando write (Necessário que o arquivo não tenha sido aberto em modo "r")

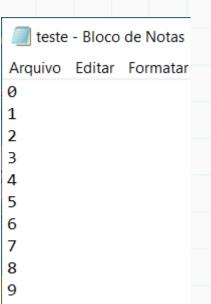
formato: <var>.write(<string>)

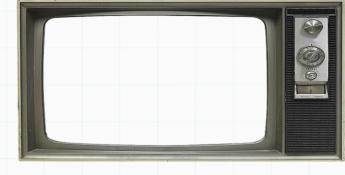
```
1 arq = open("teste.txt",'w')
2
3 for i in range(10):
4    arq.write(str(i))
5
6 arq.close()
```

```
teste - Bloco de Notas

Arquivo Editar Formatar Exibir Ajuda

0123456789
```





Lendo arquivo:

200000000

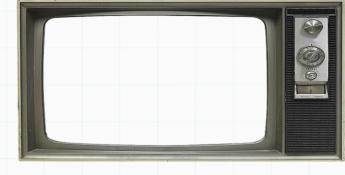
- Quando um arquivo é aberto, um **indicador de posição** no arquivo é criado, recebendo a posição do início do arquivo.



1		3		5
8		3		0
1		1		9
	1 8 1	1 8 1	1 3 8 3 1 1	1 3 8 3 1 1

Lendo arquivo:

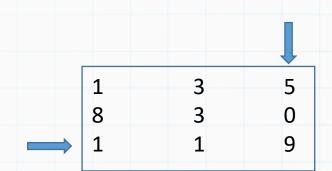
- Quando um arquivo é aberto, um **indicador de posição** no arquivo é criado, recebendo a posição do início do arquivo.
- Para cada dado lido do arquivo, este indicador de posição é automaticamente incrementado para o próximo dado não lido



1	3	5
1 8	3	0
1	1	9

Lendo arquivo:

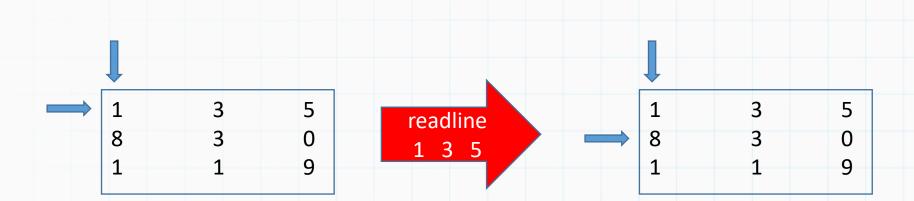
- Quando um arquivo é aberto, um **indicador de posição** no arquivo é criado, recebendo a posição do início do arquivo.
- Para cada dado lido do arquivo, este indicador de posição é automaticamente incrementado para o próximo dado não lido
- Eventualmente o indicador de posição chega ao fim do arquivo

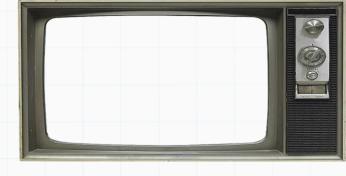




- <u>Lendo arquivo</u>: comando readline lê uma linha do arquivo e retorna como string (Necessário que o arquivo não tenha sido aberto em modo "w")

formato: <var>.readline()





- <u>Lendo arquivo</u>: comando readline lê uma linha do arquivo e retorna como string (Necessário que o arquivo não tenha sido aberto em modo "w")

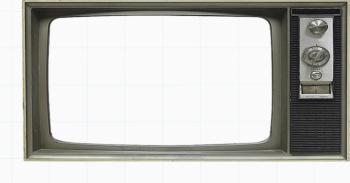
código

formato: <var>.readline()

```
arq = open("teste.txt",'r')
     soma
         <u>= arq.read</u>line()
     num
     while num != '':
         soma = soma + int(num)
  6
                = arq.readline()
         num
     print(soma)
  9
     arq.close()
Shell >
/// bruil teste.py
 15
```

```
readline retorna vazio
no final do arquivo

tem que converter a
string
```



```
teste - Bloco de Notas

Arquivo Editar Formatar

1
2
3
4
5
```

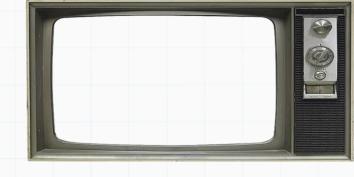
código

- <u>Lendo arquivo</u>: comando readline lê uma linha do arquivo e retorna como string (Necessário que o arquivo não tenha sido aberto em modo "w")

formato: <var>.readline()

```
1    arq = open("teste.txt",'r')
2    soma = 0
4    for num in arq:
5        soma = soma + int(num)
6    print(soma)
7    arq.close()
9    Shell ×
15
```

```
podemos usar o "for"
também para
caminhar pelas linhas
do arquivo (readline
implícito)
```



```
teste - Bloco de Notas

Arquivo Editar Formatar

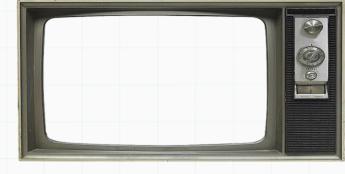
1
2
3
4
5
```

- <u>Lendo arquivo</u>: comando readline lê uma linha do arquivo e retorna como string (Necessário que o arquivo não tenha sido aberto em modo "w")

```
formato: <var>.readline()
```

Mas e se o arquivo tiver mais de um elemento por linha, como podemos ler?

```
1 arq = open("teste.txt",'r')
2
3 soma = 0
4 for num in arq:
        soma = soma + int(num)
6 print(soma)
7
8 arq.close()
9
```



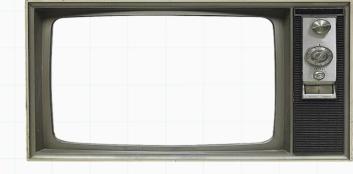
```
teste - Bloco de Notas

Arquivo Editar Formatar

1 2 3
4 5 6
7 8 9
```



- <u>Lendo arquivo</u>: comando readline lê uma linha do arquivo e retorna como string (Necessário que o arquivo não tenha sido aberto em modo "w")



formato: <var>.readline()

Mas e se o arquivo tiver mais de um elemento por linha, como podemos ler?

```
teste - Bloco de Notas

Arquivo Editar Formatar

1 2 3
4 5 6
7 8 9
```

Shell ×

Bessesso

45

<u>código</u>

- <u>Lendo arquivo</u>: comando readline lê uma linha do arquivo e retorna como string (Necessário que o arquivo não tenha sido aberto em modo "w")

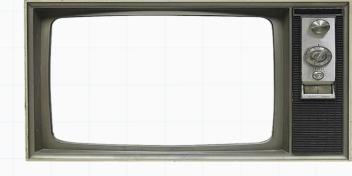
formato: <var>.readline()



```
1 arq = open("teste.txt",'r')
2
3 soma = 0
4 for linha in arq:
5    n1,n2,n3 = linha.split()
6    soma = soma + int(n1) + int(n2) + int(n3)
7 print(soma)
8
9 arq.close()
```

```
Shell ×
```

```
Traceback (most recent call last):
    File "C:\Users\Yuri\Desktop\24 - ex1.py", line 5, in <module>
        n1,n2,n3 = linha.split()
ValueError: too many values to unpack (expected 3)
```



```
*teste - Bloco de Notas

Arquivo Editar Formatar

1 2 3
4 5 6 7
8 9
10
```



Lendo arquivo: comando readline lê uma linha do arquivo e retorna como string (Necessário que o arquivo não tenha sido aberto em modo "w")

formato: <var>.readline()



```
Mas e se o arquivo tiver mais linhas de tamanhos diferentes?
```

```
arq = open("teste.txt",'r')
     soma = 0
     for linha in arq:
         for num in linha.split():
                      = soma + int(num)
             soma
     print(soma)
  8
     arq.close()
Shell
```

usamos laço duplo, para cada linha e para cada palavra na linha

```
*teste - Bloco de Notas
Arquivo Editar Formatar
1 2 3
4 5 6 7
10
```

Existem dezenas de outros comandos e operadores de manipulação de arquivos (<u>read, readlines, writeline, seek, flush</u>, etc) que podem ser facilmente usados depois que os comandos básicos sejam dominados.



Exercício 1): O arquivo notas.txt contém uma linha para cada aluno de uma turma de estudantes. O nome de cada aluno está no início da linha e é seguido por suas 3 notas (separados por vírgula). Faça um programa que leia o arquivo e imprima os nomes dos alunos com média maior que 7 (imprima a média também)



```
notas - Bloco de Notas

Arquivo Editar Formatar

Steve, 3, 4, 6

Tony, 9, 9, 10

Bruce, 8, 9, 8

Natasha, 8, 7, 5

Clint, 3, 4, 2
```

200000000

saída:
Tony 9.333333333333334
Bruce 8.333333333333334



```
Lembrando do exemplo em que sabemos quantos elementos temos por linha
```

Exercício 1): O arquivo notas.txt contém uma linha para cada aluno de uma turma de estudantes. O nome de cada aluno está no início da linha e é seguido por suas 3 notas (separados por vírgula). Faça um programa que leia o arquivo e imprima os nomes dos alunos com média maior que 7 (imprima a média também)



```
1 arq = open("notas.txt",'r')
2
3 for linha in arq:
    nome,n1,n2,n3 = linha.split(',')
    media = ((float(n1)+float(n2)+float(n3))/3)
    if media >= 7:
        print(nome,media)
8
9 arq.close()
```

200000000

notas - Bloco de Notas

Arquivo Editar Formatar

Steve, 3, 4, 6

Tony, 9, 9, 10

Bruce, 8, 9, 8

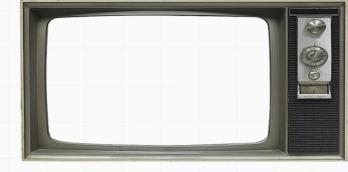
Natasha, 8, 7, 5

Clint, 3, 4, 2



código

Exercício 1): O arquivo notas.txt contém uma linha para cada aluno de uma turma de estudantes. O nome de cada aluno está no início da linha e é seguido por suas 3 notas (separados por vírgula). Faça um programa que leia o arquivo e imprima os nomes dos alunos com média maior que 7 (imprima a média também). MAS AGORA NÃO SABEMOS QUANTOS NOTAS OS ALUNOS TEM (TEM NO MÍNIMO UMA NOTA).





```
*Sem título - Bloco de Notas

Arquivo Editar Formatar Exibir Ajuda
Steve, 3, 4

Tony 9

Bruce 8, 9, 8

Natasha 8

Clint 3, 4, 5
```

200000000

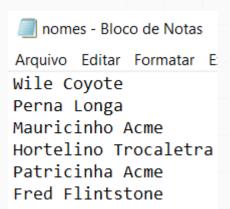
Lembrando do exemplo em que não sabemos quantos elementos temos por linha

```
arq = open("teste.txt",'r')

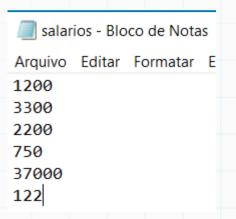
soma = 0
for linha in arq:
    for num in linha.split():
        soma = soma + int(num)
print(soma)

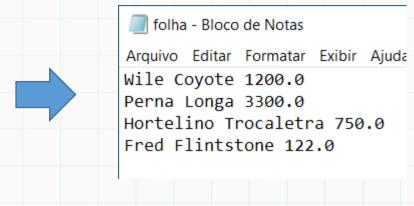
arq.close()
```

Exercício 2): O arquivo <u>nomes.txt</u> contém os nomes dos funcionários da empresa Acme, (nome e sobrenome separado por espaço), enquanto que o arquivo <u>salarios.txt</u> contem os salários (a mesma linha nos 2 arquivos equivale ao mesmo funcionário). Faça um programa para gerar o arquivo chamado <u>folha.txt</u> que contenha o nome, sobrenome e o salário do funcionário se o sobrenome do funcionário não for Acme (para evitar os comentários maldosos). No fim, imprima (na tela) o total da folha salarial (sem os salários dos herdeiros)



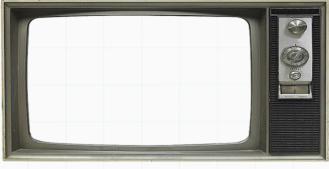
200000000

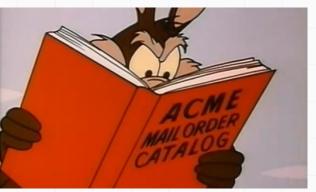




folha= 5372.0

<u>Dica</u>: Para iterar (andar) em 2 arquivos ao mesmo tempo, não podemos usar o readline implícito com "for", vamos usa-lo explicitamente com "while". Não esquecendo de sempre chamar a próxima linha.





```
arq1 = open("nomes.txt",'r')
arq2 = open("salarios.txt",'r')

l1 = arq1.readline()
l2 = arq2.readline()

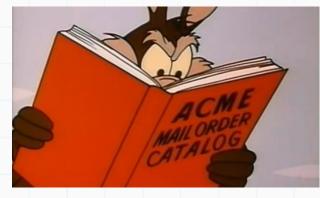
while (l1 != ""):

    l1 = arq1.readline()
    l2 = arq2.readline()
```

```
Arquivo
```

```
arq1 = open("nomes.txt",'r')
   arq2 = open("salarios.txt",'r')
   arq3 = open("folha.txt",'w')
   11 = arq1.readline()
   12 = arq2.readline()
   total = 0
   while (l1 != ""):
10
       nome,sobrenome = l1.split()
       salario
11
                      = float(12)
       if (sobrenome != "Acme"):
            arq3.write(nome+" "+sobrenome+" "+str(salario)+"\n")
13
           total = total + salario
14
15
       11 = arq1.readline()
16
       12 = arq2.readline()
   print("folha=",total)
19 arq1.close()
20 arq2.close()
21 arq3.close()
código
```





nomes - Bloco de Notas

Arquivo Editar Formatar E:

Wile Coyote

Perna Longa Mauricinho Acme Hortelino Trocaletra Patricinha Acme

Fred Flintstone

salarios - Bloco de Notas

Arquivo Editar Formatar E 1200

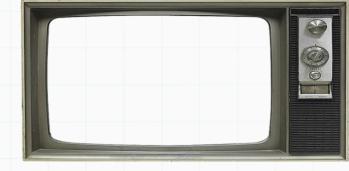
3300

2200

750

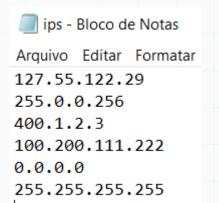
37000

Exercício 3): Faça um programa que leia um arquivo texto contendo uma lista de endereços IP e gere dois outros arquivos, um contendo os endereços IP válidos e outro contendo os endereços inválidos. O formato de um endereço IP é:



num1.num.num.num

onde **num1** vai de 1 a 255 e **num** vai de 0 a 255.



200000000



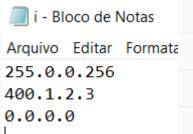
v - Bloco de Notas

Arquivo Editar Formata

127.55.122.29

100.200.111.222

255.255.255.255









```
🗐 ips - Bloco de Notas
    arq1=open('ips.txt','r')
                                                                                                 Arquivo Editar Formatar
    arq2=open('v.txt','w')
    arq3=open('i.txt','w')
    for l1 in arq1:
        n1,n2,n3,n4 = l1.split(".")
        print(n1,n2,n3,n4)
         if (int(n1)<=255 and int(n1)>=0) and (int(n2)<=255 and int(n2)>=1) and \
            (int(n3) < 255 \text{ and } int(n3) > 1) \text{ and } (int(n4) < 255 \text{ and } int(n4) > 1):
10
             arq2.write(l1)
12
        else:
13
            arq3.write(l1)
14
15
16
   arq1.close()
```

arq2.close()

arq3.close()

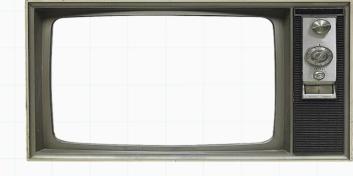
18

127.55.122.29 255.0.0.256 400.1.2.3 100.200.111.222 0.0.0.0 255.255.255.255

quebra de linha 600000

código

Até a próxima





Slides baseados no curso de Vanessa Braganholo