

Arrays

53) Faça um algoritmo que alimente um *array* com os valores 1 a 10 números automaticamente.

Imprima o *array* resultante.

54) Carregue dois *arrays* com 10 números inteiros cada. Gere um terceiro *array* somando os elementos do primeiro *array* com o segundo vetor. Imprima o *array* resultante.

Esboço:

VETNUM1

10	20	13	4	5	40	55	2	35	8
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

VETNUM2

4	14	23	1	55	43	14	18	16	3
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

VETSOMA

14	34	36	5	60	83	69	20	51	11
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

55) Faça um algoritmo que receba 8 nomes em um *array*. Imprima o *array* em ordem inversa.

56) Faça um algoritmo que receba 8 nomes em um *array*, posteriormente crie um segundo *array* que receba os nomes do primeiro *array* em ordem inversa. Imprima o *array* resultante.

57) Dados os *arrays* x e y com 10 elementos cada um, que serão inseridos pelo usuário. Gere um terceiro *array* z - **unindo** x e y. Imprima o *array* resultante.

Esboço:

x

10	20	13	4	5	40	55	2	35	8
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

y

4	14	23	1	55	43	14	18	16	3
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

z

10	20	13	4	5	40	55	2	35	8	4	14	23	1	55	43	14	18	16	3
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19

58) Faça um algoritmo que alimente um *array* com 10 preços (*double*). Posteriormente atualize este *array* com um aumento de 10% para todos os preços. Imprima o *array* atualizado.

59) Escreva um algoritmo que leia um *array* de 5 elementos inteiros. Encontre e mostre o menor elemento e sua posição no *array*.