План

Студенты группы с8404:

Трикашный А., Лось р.

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение

высшего профессионального образования

**«Дальневосточный федеральный университет»**

|  |
| --- |
| **ШКОЛА ЕСТЕСТВЕННЫХ НАУК** |

**Кафедра прикладной математики, механики, управления и программного обеспечения**

2013

Оглавление

[История изменений 1](#_Toc368436390)

[1 Общая информация 1](#_Toc368436391)

[2 Ограничения 1](#_Toc368436392)

[2.1 Ресурсы 1](#_Toc368436393)

[2.2 Роли 1](#_Toc368436394)

[2.3 Сроки 1](#_Toc368436395)

[3 Фреймворк 1](#_Toc368436396)

[4 Язык программирования 1](#_Toc368436397)

[5 Control Managment 1](#_Toc368436398)

[6 Правила заведения тикетов 1](#_Toc368436399)

[6.1 Правила оформления тикетов: 1](#_Toc368436400)

[6.2 Состояния тикетов: 1](#_Toc368436401)

[6.3 Соглашения: 1](#_Toc368436402)

[6.4 Отчеты о проделанной работе 1](#_Toc368436403)

[7 Структуры папок 1](#_Toc368436404)

[8 Шаблон 1](#_Toc368436405)

[9 Риски 1](#_Toc368436406)

[10 Проблемы 1](#_Toc368436407)

[11 Зависимости 1](#_Toc368436408)

[12 Отчетность и статусное собрание 1](#_Toc368436409)

# История изменений

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| id | Фамилия Имя | Причина | CR\_id |
| 0.1 | Лось Роман | Создание на основе шаблонного документа | #3 |
| 0.2 | Лось Роман | Добавление структуры документу. Добавил Риски, Проблемы, Зависимости, Структуры папок и Шаблон | #14 |
| 0.3 | Лось Роман | Добавил в Историю изменений CR\_id | #17 |
| 0.4 | Мазняк Андрей | Добавил информацию по Control Management и Правила заведения тикетов | #12  #13 |
| 0.5 | Мазняк Андрей | Добавил информацию по отчетам о проделанной работе | #12  #13 |
| 0.6 | Бондаренко Татьяна | Добавила общую информацию | #9 |
| 0.7 | Бондаренко Татьяна | Добавлены ограничения | #10 |
| 0.8 | Лось Роман | Добавлена информация о отчетности и статусном собрании. Убрана категория список фич и график по причине пересечение с Категорией ОТЧЕТНОСТЬ И СТАТУСНОЕ СОБРАНИЕ | #15 |
| 0.9 | Лось Роман | Добавлена информацию по фреймворку и языкам программирования | #11 |
| 0.10 | Трикашный Артем | Обновлены стили документа | #17 |
| 0.11 | Трикашный Артём | Обновлена структура документа в соответствии с шаблоном |  |

# Общая информация

Цель проекта: разработать сайт, отфильтровывающий людей из групп в социальной сети Google+ по заданным критериям.

# Ограничения

## Ресурсы

Для выполнения проекта необходимо 15 ПК с возможностью выхода в интернет, ОС Windows (XP, Vista, 7) или Ubuntu (последней версии) и установленными программами: MS Word (для Ubuntu – Libre Office), Symfony Framework (и всем ПО, необходимым для работы с Symphony Framework).

## Роли

Таблица РОЛЕЙ:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Деятельность | Руководитель | Заместитель | Команда |
| Руководитель проекта | Лось Роман | Трикашный Артем |  |
| Требования | Бондаренко Татьяна | Марченко Данил | Гасников Александр  Иваненко Юрий |
| Архитектура и дизайн | Мазняк Андрей | Марченко Данил | Бондаренко Татьяна  Авдеев Максим  Сидоров Кирилл  Марченко Денис |
| Кодирование | Лось Роман | Авдеев Максим | Бочкарев Александр  Мазняк Андрей  Баранов Виталий  Марченко Денис |
| UI | Трикашный Артем | Бондаренко Татьяна | Иваненко Юрий  Домбровский Антон  Баранов Виталий |
| Тестирование | Марченко Данил | Сидоров Кирилл | Гасников Александр  Домбровский Антон  Дмитриева Дарья  Татюшев Михаил |
| ССВ | Мазняк Андрей | Трикашный Артем |  |
| Интегратор | Лось Роман | Авдеев Максим |  |

## Сроки

|  |  |
| --- | --- |
| Этап | Срок сдачи |
| План | 27.09.2013 |
| Требования | 01.11.2013 |
| Архитектура и дизайн | 03.12.2013 |
| Код | 04.04.2014 |
| UI (разметка, стили) | 04.04.2014 |
| Тестовые сценарии | 03.12.2013 |
| Первая alpha версия | 17.12.2013 |
| Первая beta версия | 27.12.2013 |
| Release candidate | 02.05.2014 |
| Release | 30.05.2014 |

# Фреймворк

Для ускорения разработки проекта выбран фреймворк Symphony.

Причины:

* Простой в освоении
* Имеются хорошие туториалы
* Имеются знакомые специалисты, которые могут помочь решить некоторые вопросы

# Язык программирования

HTML, PHP, JavaScript – выбраны как самые часто используемые и легко осваиваемые языки программирования.

# Control Managment

|  |  |
| --- | --- |
| Система контроля версий | Git |
| Система контроля изменений | <https://github.com/yuri-vashchenko/CircleFilter/issues> |
| Адрес сервера с файлами проекта | <https://github.com/yuri-vashchenko/CircleFilter/> |

# Правила заведения тикетов

## Правила оформления тикетов:

1. При заведении тикета в заголовке указывается краткое описание проблемы.
2. Далее следует детально описать проблему.
3. Когда тикет заведен, комитет ССВ назначает его определенному человеку и выставляет сроки. Также комитет ССВ проставляет важность (Severity) и срочность(Priority) тикета.
4. Важность и срочность могут принимать одно из 3 значений:

* Высокая (High)
* Средняя (Mid)
* Низкая (Low)

1. Человек, на которого был заведен тикет, обязан каждую неделю в комментариях или на собрании отчитываться о проделанной работе.
2. При закрытии тикета в комментарии указывается причина.

## Состояния тикетов:

1. Заводить тикеты может любой участник проекта.
2. Тот, кто заводит тикет, переводит его в состояние New.
3. Тикет с состоянием New анализируется комитетом CCB или чемпионом, решение может принимать один из комитета.
4. После анализа кто-либо из комитета CCB переводит тикет в одно из следующих состояний:

* Dublicated — если в системе уже существует подобный тикет,
* Assigned — тикет назначен на кого-то из команды (так же указывается на кого именно из команды),
* Terminated — если тикет отклонен.

1. На одного человека может быть назначено несколько тикетов.
2. Тикеты, над которыми сейчас работает человек, переводятся этим человеком в состояние In process.
3. После того, как тикет решен, человек, на которого назначен был этот тикет, переводит его в состояние Resolved;
4. Тикеты состоянием Resolved проверяются тестерами;
5. Тестеры переводят в состояние Closed, если тестовые проверки прошли успешно, иначе Reopen.

## Соглашения:

1. Никакое изменение на проекте не происходит без заведенного на это изменение тикета;
2. Истории изменений представляет собой таблицу со следующими колонками:

* id — указывается версия файла
* Фамилия Имя— указывается, кто изменил файл
* Дата — указывается, когда файл был изменен
* Причина — указывается, почему файл изменен
* CR\_id — указывается id тикета, по которому нужно было изменить файл

1. Правила нумерации версий в истории изменений:

* Версия только что созданного файла.

При всех дальнейших изменениях увеличивается вторая цифра, т. е. 0.2, 0.3 и т. д.

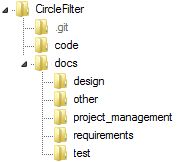
1. При завершении процесса(прогресс 100%)(Milestone) происходит инспекция файла, после исправления ошибок, выявленных инспекцией, файлу присваивается версия 1.0.
2. При дальнейших мелких изменениях увеличивается вторая цифра (например, исправление ошибок).
3. При больших изменениях (например, добавление новой главы, фичи) увеличивается первая цифра.

## Отчеты о проделанной работе

1. Участник проекта, который заводит задачу(тикет), в комментариях к нему должен указывать срок сдачи Первой версии задания (возможно, не законченной) и срок окончательной сдачи задания.
2. Член CCB при назначении задачи(тикета) должен проверять, соответствуют ли сроки сдачи задания, установленные участником в комментариях к задаче(тикету), срокам сдачи готовых документов.
3. При наступлении срока сдачи первой версии задания, заместитель руководителя должен проинспектировать выполненную работу.
4. При наступлении срока сдачи окончательной версии задания, созывается собрание, на котором это задание обсуждается, инспектируется, после чего член CCB закрывает задачу(тикет), если руководитель дал на это согласие.

# Структуры папок

Для разработки проекта была принята следующая структура папок:



*[Рисунок 7.1] Структура папок в проекте CircleFilter*

# Шаблон

Шаблон документа располагается по адресу:

CircleFilter/docs/other/project\_doc\_template.docx

# Риски

Таблица Рисков:

|  |  |
| --- | --- |
| Риск 01 | |
| Описание | Отставание по срокам сдачи более важных заданий в связи с работой над менее важными |
| Вероятность наступления | 60% |
| Серьёзность (1..5) | 3 |
| Последствия | Отставание в разработке проекта |
| План по снижению вероятности наступления | Проставление приоритетов выполнения и степени важности заданий |
| План по снижению последствий | Приостановка работы над менее важными заданиями, в пользу выполнения более важных. Передача части срочных заданий (если их много) на выполнение другим разработчикам |
| Риск 02 | |
| Описание | Задача повиснет (будет неизвестен ход выполнения и текущее состояние) |
| Вероятность наступления | 65% |
| Серьёзность (1..5) | 4 |
| Последствия | Отставание в разработке проекта |
| План по снижению вероятности наступления | Сдача еженедельных отчетов о проделанной работе руководителю проекта |
| План по снижению последствий | Требование отчета о текущем состоянии задачи от её исполнителя |
| Риск 03 | |
| Описание | Возникновение трудностей при интеграции |
| Вероятность наступления | 30 % |
| Серьёзность (1..5) | 3 |
| Последствия | Отставание в сроках сдачи задачи |
| План по снижению вероятности наступления | Читать специализированную литературу по интеграции, практиковаться на учебных примерах |
| План по снижению последствий | Ознакомиться всем с процессом интеграции. Проконсультироваться у специалистов |
| Риск 04 | |
| Описание | Малое взаимодействие участников коллектива друг с другом |
| Вероятность наступления | 60% |
| Серьёзность (1..5) | 3 |
| Последствия | Возникновение трудностей при интеграции, отставание в сроках сдачи задач |
| План по снижению вероятности наступления | Увеличить количество собраний, усилить взаимодействие участников |
| План по снижению последствий | Сбор разработчиков, обсуждение совместных действий |
| Риск 05 | |
| Описание | Трудности с программированием |
| Вероятность наступления | 20% |
| Серьёзность (1..5) | 3 |
| Последствия | Отставание в сроках сдачи проекта |
| План по снижению вероятности наступления | Усердно учиться всем разработчикам программировать на PHP, JavaScript. |
| План по снижению последствий | Перераспределить задачи между участниками проекта, часть дать тем, кто умеет программировать на PHP, JavaScript |
| Риск 06 | |
| Описание | Трудности с процессом тестирования |
| Вероятность наступления | 50% |
| Серьёзность (1..5) | 3 |
| Последствия | Отставание в сроках сдачи проекта |
| План по снижению вероятности наступления | Составлять качественные тесты (контроль – инспекции), применять методы автоматизации тестирования |
| План по снижению последствий | Увеличить время, которое должны потратить тестеры на тестирование (в часах) до максимума |
| Риск 07 | |
| Описание | Трудности с работой на git |
| Вероятность наступления | 80% |
| Серьёзность (1..5) | 5 |
| Последствия | Отставание в сроках сдачи проекта |
| План по снижению вероятности наступления | Заранее сообщить о плохих навыках в git. |
| План по снижению последствий | Усердно учиться всем работать с git. |

# Проблемы

|  |  |
| --- | --- |
| Проблема 01 | |
| Описание | Временная нетрудоспособность (либо выбывание из проекта в связи с отчислением) одного или нескольких участников проекта |
| Последствия | Сдвиг сроков сдачи задания |
| План по снижению последствий | Замена нетрудоспособного участника другим участником проекта (его заместителем либо другим исполнителем данной роли). Замена проводится руководителем проекта |
| План по снижению вероятности наступления | Своевременное распределение обязанностей и задач |
| Проблема 02 | |
| Описание | Отставание от сроков сдачи этапов проекта |
| Последствия | Отставание в разработке проекта |
| План по снижению последствий | Увеличение по количеству часов времени разработки (Назначается руководителем проекта), сдвиг сроков сдачи проекта |
| План по снижению вероятности наступления | Проведение проверок, перераспределение разработчиков с целью увеличить количество задействованных на проблемном этапе |
| Проблема 03 | |
| Описание | Нехватка времени на проект, в связи с сессией |
| Последствия | Отставание в разработке проекта |
| План по снижению последствий | Увеличение по количеству часов времени разработки (Назначается руководителем проекта) |
| План по снижению вероятности наступления | Делать как можно больше задач до сессии |

# Зависимости

* Для разработки архитектуры необходимо наличие требований к проекту
* Для кодирования необходимо знать архитектуру проекта
* План тестирования составляется исходя из требований к проекту
* Тестировать можно только написанный код
* Для интеграции модулей необходимо их наличие
* Ограничение количества обращений к API Google+ - 1000 запросов в сутки

# Отчетность и статусное собрание

* Время и место сбора участников проекта (до 31.12.2013):
  + С 13.30 до 15.00 по субботам в ауд. 350 на Октябрьской 27.
* Взаимодействие участников по сети интернет (Skype / Mail.ru Agent / Google+) всех или небольшими группами:
  + Любое свободное время, не менее 7 часов в неделю
* Время разработки по отдельности:
  + Любое свободное время, не менее 13 часов в неделю.
* Время сбора участников проекта в 2014 году будет определено не позднее 31.01.2013
* Во время сбора обсуждаются проблемы и вопросы, возникшие в ходе работы; раздаются задачи участникам проекта и принимаются выполненные задания.
* Во время сбора по вторникам, руководителем проекта либо его заместителями осуществляется контроль сделанной работы. Каждый ответственный отчитывается перед руководителем либо его заместителями о проделанной работе. По результатам проверки выносится решение о необходимости незапланированного сбора группы разработчиков, на которой будут обсуждаться проблемы и пути их решения.
* Отчеты необходимо предоставлять в письменной форме в формате:
  + ФИО
  + Список выполненных задач за неделю