



PROJETO MOBILE CONVERSOR DE MOEDAS EM IONIC

**PROF: JOÃO FERREIRA
POR: ALUNOS DO 4º PERÍODO**

DESENVOLVEDORES

ADAM CALDAS - 01640350

THAYNÃ QUEIROZ - 01582087

JOÃO VICTOR - 015995180

MARCIO DA COSTA - 01596976

YURI GABRIEL - 01600961

JUAN FERREIRA - 01582919

FUNÇÕES



Scrum master: Adam Caldas

Apresentação Thaynã costa, Juan Pablo



Documentação: João Victor, Yuri Gabriel

**Desenvolvedor: Márcio da Costa, Adam
Caldas Lopes**

07



ORGANIZAÇÃO DO PROJETO

Planejamento e Organização

1.1 Elaborar a EAP

1.2 Criar o Gráfico de Gantt

1.3 Configurar o Trello

1.4 Criar a Agenda no Google Calendar

ORGANIZAÇÃO DO PROJETO

Configuração Inicial

2.1 Criar o Repositório GitHub

2.2 Adicionar Arquivos Base

2.2.1 .gitignore

2.2.2 README.md

2.2.3 LICENSE

2.3 Estruturar Pastas

2.4 Definir Fluxo de Trabalho Git

ORGANIZAÇÃO DO PROJETO

Documentação

3.2 Desenvolver Protótipos

3.1 Criar Casos de Uso

3.3 Criar Diagramas UML e ER

3.4 Exportar Documentação para PDF

ORGANIZAÇÃO DO PROJETO

Desenvolvimento

4.1 Configurar Ambiente de Desenvolvimento

4.2 Desenvolver Funcionalidades

4.2.1 Consumo da API

4.2.2 Conversão de Moedas

4.2.3 Histórico de Conversões

4.3 Implementar Funcionalidades Extras

4.2.4 Funcionalidade Offline

4.4 Realizar Testes e Ajustes

ORGANIZAÇÃO DO PROJETO

Entrega Final

5.1 Revisar Documentos

5.2 Consolidar Slides da Apresentação

5.3 Preparar a Demonstração

TAREFAS

Planejamento e Organização



- Estrutura Analítica do Projeto (EAP) criada e apresentada.
- Cronograma detalhado (Gráfico de Gantt) desenvolvido e compartilhado.
- Tarefas atribuídas e prazos definidos no Google Calendar.
- Organização no Trello com as pools: TODO, PLANNED, DOING, WAITING, DONE, MEETINGS, CANCEL, REFERENCES.
- Planilha de custos elaborada e exportada para PDF.

- Casos de uso elaborados com fluxos principais, alternativos e diagramas.
- Protótipos de telas desenvolvidos e exportados.
- Diagramas UML e ER criados e integrados ao repositório.

Configuração e Repositório



TAREFAS

Desenvolvimento



- Aplicativo funcional implementado com Ionic, incluindo:
- Conversão de moedas com integração à API REST.
- Histórico de conversões com armazenamento local.
- Funcionalidade offline com uso de taxas armazenadas.
- Interface gráfica responsiva e intuitiva.
- Gráfico de variação das taxas de câmbio implementado.

- Slides de apresentação preparados, incluindo seções:
- Capa, Equipe, Agenda, Tarefas atribuídas, Cronograma, Casos de Uso, Protótipos, Fluxo no Git, Demonstração funcional, Lições aprendidas e Agradecimentos.

Apresentação



REUNIÕES

10	11	12	13	14	15	16
					Proclamação da Repúlt Republic Proclamation	Criar o Gráfico de Gan Elaborar a EAP
17 Adicionar Arquivos Baixados Configurar Ambiente de Desenvolvimento 3 more	18 gitignore Definir Fluxo de Trabalho 3 more	19 Criar Casos de Uso	20 Desenvolver Funcional Desenvolver Protótipo 2 more	21 Criar Diagramas UML e Exportar Documentação	22 Conversão de Moedas	23 Histórico de Conversões
24	25 Funcionalidade Offline	26	27 Implementar Funcional	28	29 Realizar Testes e Ajustes	30

CRONOGRAMA DE GANTT

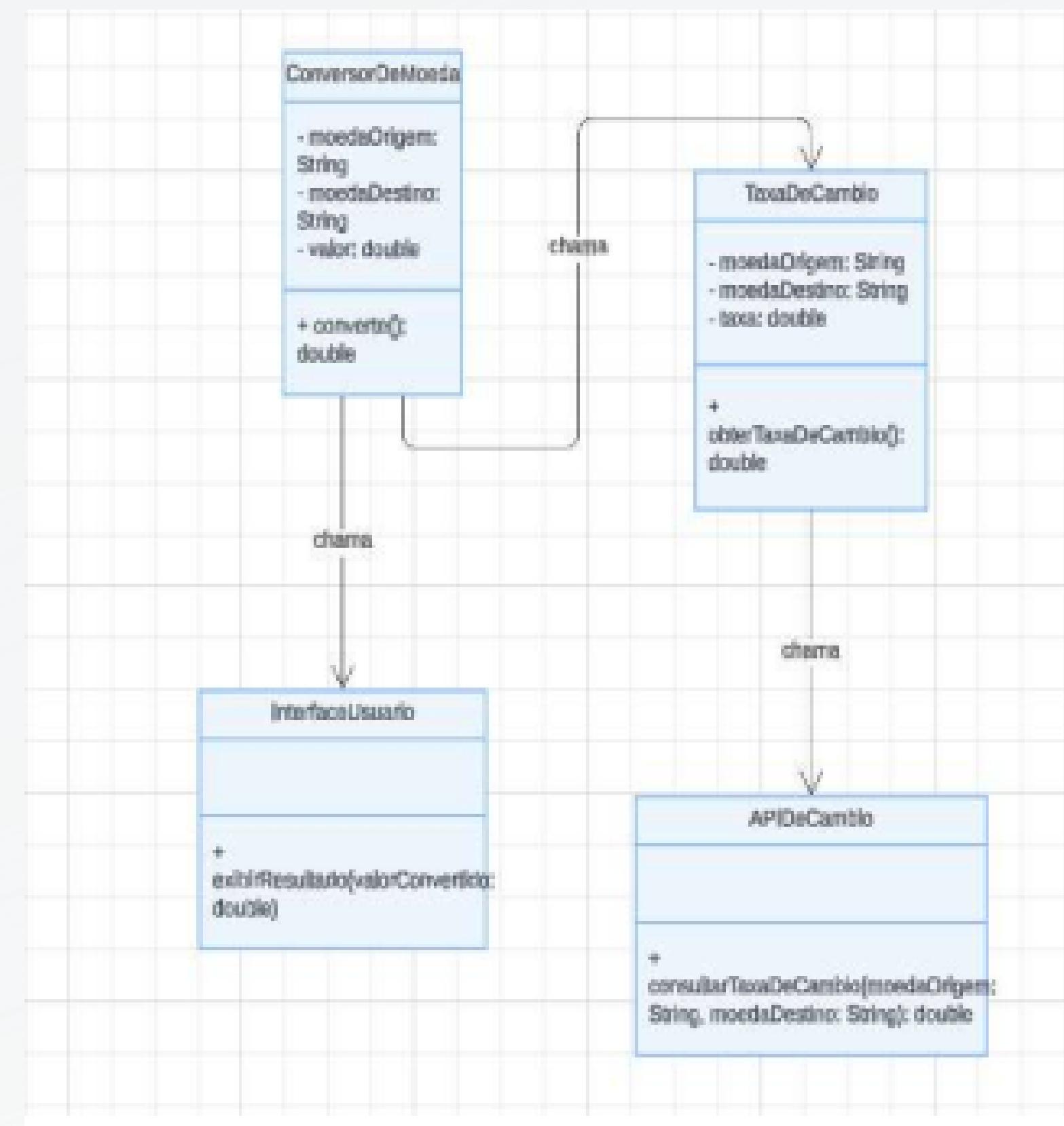
FLUXO DO COMMITS

api.ts	ea50c89		
AdamCaldas committed yesterday			
radme	20c6bd9		
AdamCaldas committed yesterday			
component	eab0809		
AdamCaldas committed yesterday			
modules	9be7440		
AdamCaldas committed yesterday			
home principal	f86ea3d		
AdamCaldas committed yesterday			
primeira tela	5c53172		
AdamCaldas committed yesterday			
login usuario	4f03834		
AdamCaldas committed yesterday			
moeda em tempo real	83cc219		
AdamCaldas committed yesterday			
recuperação de senha	ef90410		
AdamCaldas committed yesterday			

CASOS DE USO

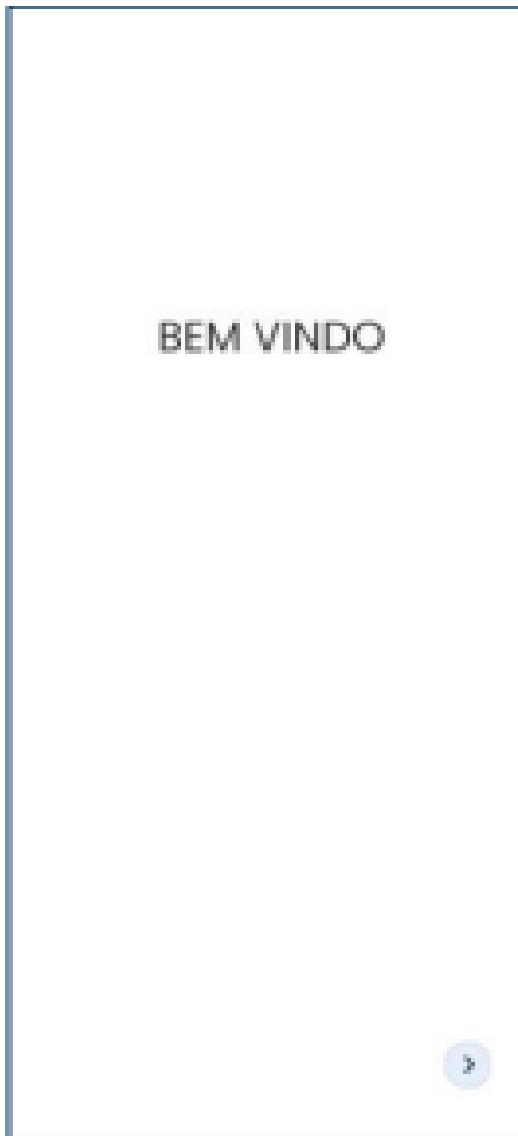
seção	Descrição
ID	UC001
Título	Realizar Login no Sistema
Autor Principal	Usuário
objetivo	Permitir que o usuário entre no sistema utilizando credenciais válidas.
Pré-condição	O usuário deve possuir uma conta no sistema.
Pós-condição	O usuário terá acesso às funcionalidades restritas do sistema.
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none">1. Usuário acessa a tela de login.2. Usuário insere e-mail e senha.3. O sistema verifica as credenciais.4. Usuário é redirecionado ao painel principal.
Fluxo Opcional	<ol style="list-style-type: none">1. Usuário clica em 'Esqueci minha senha'.2. Sistema envia e-mail para redefinição de senha.
Fluxo Alternativo	<ol style="list-style-type: none">1. Usuário insere credenciais inválidas.2. Sistema exibe mensagem de erro e solicita nova tentativa.
Tratamento de Exceções	<ol style="list-style-type: none">1. Exibe a mensagem 'recuperar senha'.

DIAGRAMA DO CASOS DE USO



PROTÓTIPO

Inicio



```
<ion-content [fullscreen]="false" class="colorprint">
  <div>
    <div>
      <div class="image-container">
        
      </div>
    </div>
    <div class="conteint">
      <ion-title>Bem vindo</ion-title>
    </div>

    <ion-fab vertical="bottom" horizontal="end" style="margin-bottom: 10px;">
      <ion-fab-button [routerLink]="/login">
        <ion-icon name="chevron-forward"></ion-icon>
      </ion-fab-button>
    </ion-fab>
  </div>
</ion-content>
```

PROTÓTIPO

Login



```
<ion-content [fullscreen]="false">

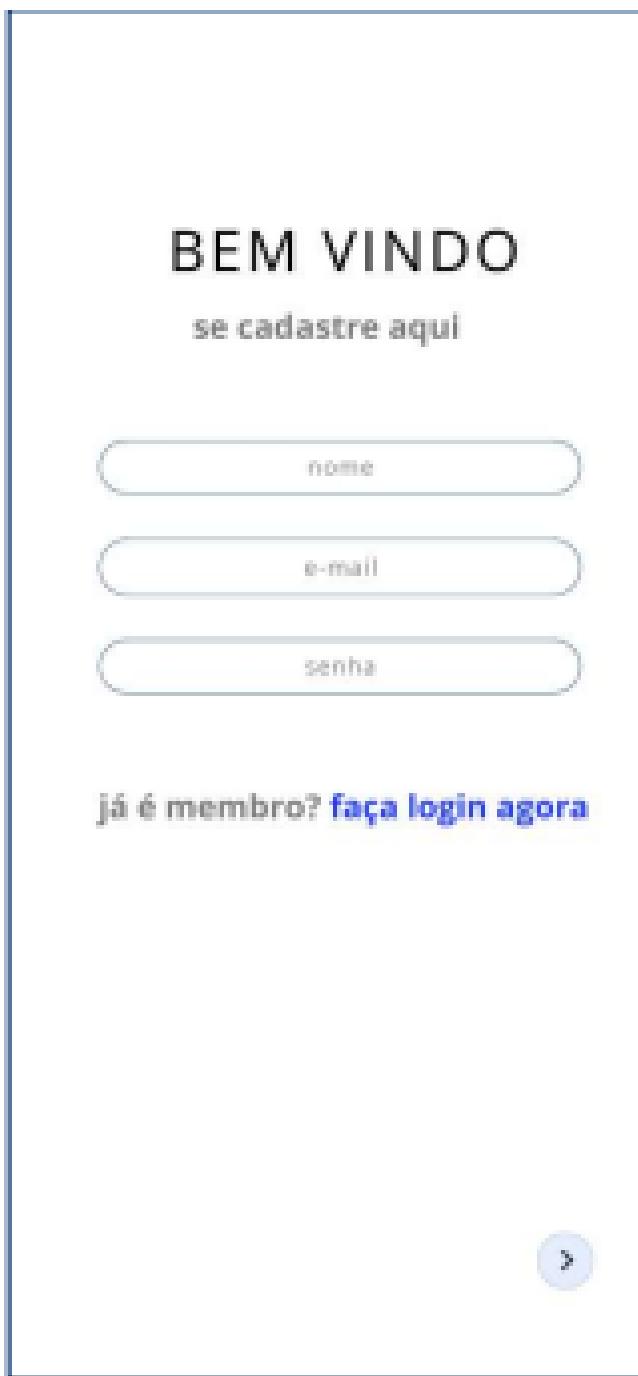
  <div class="header">
    <ion-title class="title">Bem vindo!</ion-title>
    <p class="subtitle">seja bem vindo</p>

    <form>
      <div class="ion-padding">
        <ion-item>
          <ion-input placeholder="username" class="input"></ion-input>
          <ion-icon nome="person-outline"></ion-icon>
        </ion-item>

        <ion-item>
          <ion-input placeholder="password" class="input"></ion-input>
          <ion-icon nome="lock-closed-outline"></ion-icon>
        </ion-item>
      </div>
      <div class="forgetPassword">
        <a [routerLink]=["/resetpassword"]>esqueceu a senha</a>
      </div>
      <div class="signupLink">
        <p>Não tem Cadastro?<a [routerLink]=["/signup"]>Cadastre-se agora</a></p>
      </div>
    </form>
    <ion-fab vertical="bottom" horizontal="end" style="margin-bottom: 10px;">
```

PROTÓTIPO

Cadastro



```
<ion-content [fullscreen]="false">
  <div class="header">
    <ion-title class="title">Bem vindo</ion-title>
    <p class="subtitle">Se Cadastre aqui</p>

  <form>
    <div class="ion-padding">
      <ion-item>
        <ion-input placeholder="Nome" class="input"></ion-input>
        <ion-icon nome="person-outline"></ion-icon>
      </ion-item>
      <ion-item>
        <ion-input placeholder="Email" class="input"></ion-input>
        <ion-icon nome="person-outline"></ion-icon>
      </ion-item>
      <ion-item>
        <ion-input placeholder="Senha" class="input"></ion-input>
        <ion-icon nome="lock-closed-outline"></ion-icon>
      </ion-item>
      <div class="signinLink">
        <p>Já é membro?<a [routerLink]="/login"> Faça login agora</a></p>
      </div>
    </div>
    <ion-fab vertical="bottom" horizontal="end" style="margin-bottom: 10px;">
      <ion-fab-button [routerLink]="/register"></ion-fab-button>
    </ion-fab>
  </form>
</ion-content>
```

PROTÓTIPO

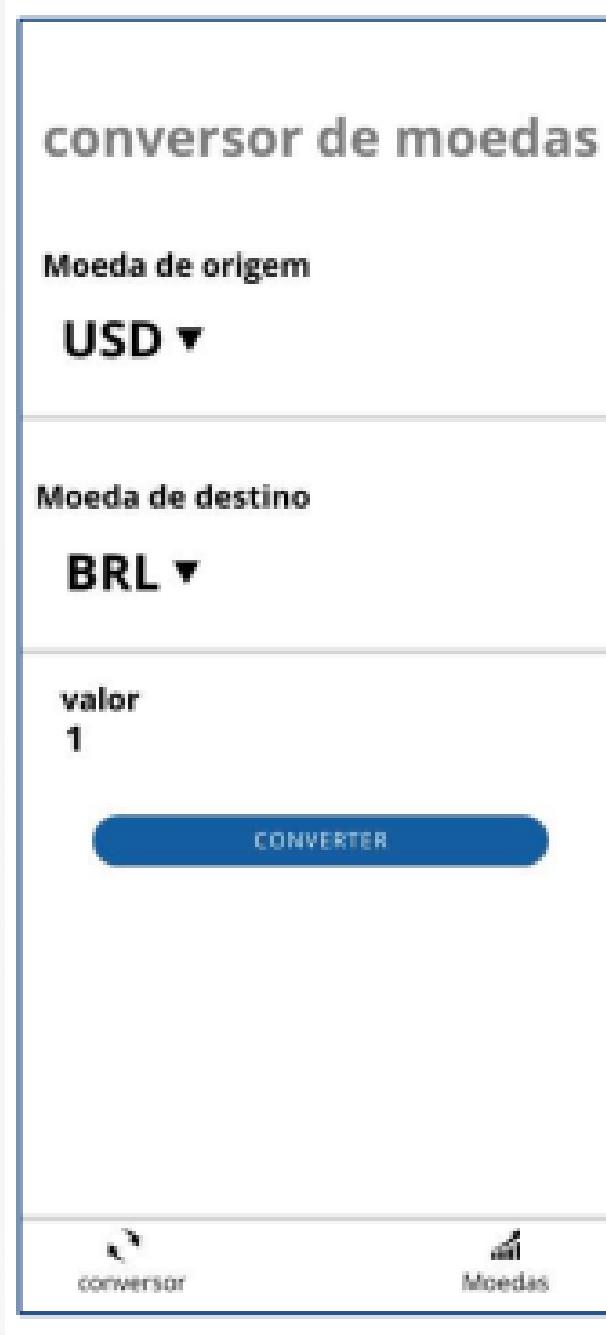


Recuperação de senha

```
ion-content [fullscreen]="true">
  <div class="header">
    <ion-title class="title">Envie seu e-mail
    <p class="subtitle">Para receber um link de redefinição</p>
  </ion-title>
  </div>
  <div>
    <ion-item>
      <ion-input placeholder="Envie seu e-mail" class="input"></ion-input>
      <ion-icon nome="lock-closed-outline"></ion-icon>
    </ion-item>
    <ion-fab vertical="bottom" horizontal="end" style="margin-bottom: 10px;">
      <ion-fab-button [routerLink]="/tabs">
        <ion-icon name="chevron-forward"></ion-icon>
      </ion-fab-button>
    </ion-fab>
  </div>
</ion-content>
```

PROTÓTIPO

Conversor

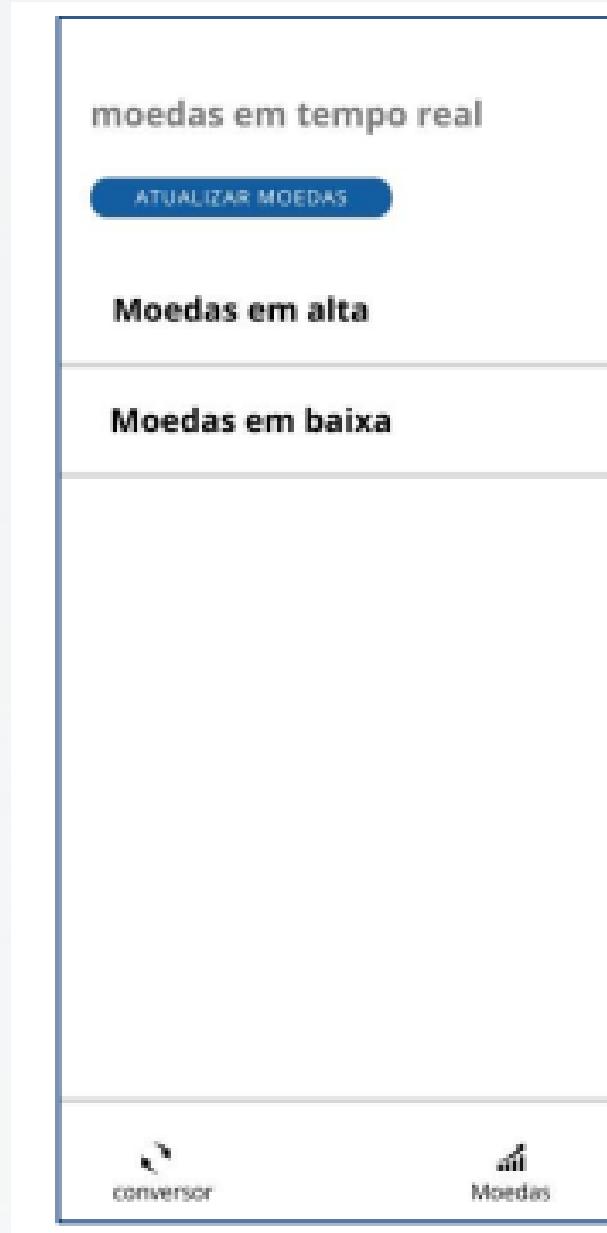


```
<ion-header>
  <ion-toolbar>
    <ion-title class="amarelo">Conversor de Moedas</ion-title>
  </ion-toolbar>
</ion-header>

<ion-content>
  <ion-grid>
    <ion-row class="amarelo">
      <ion-col>
        <ion-item>
          <ion-label position="floating">Moeda de origem</ion-label>
          <ion-select [(ngModel)]="fromCurrency">
            <ion-select-option class="amarelo" *ngFor="let currency of objectKeys(currencies)" [value]="currency">
              {{ currency }}
            </ion-select-option>
          </ion-select>
        </ion-item>
      </ion-col>
    </ion-row>
    <ion-row>
      <ion-col>
        <ion-item>
          <ion-label position="floating">Moeda de destino</ion-label>
          <ion-select [(ngModel)]="toCurrency">
```

PROTÓTIPO

Moedas em Tempo Real



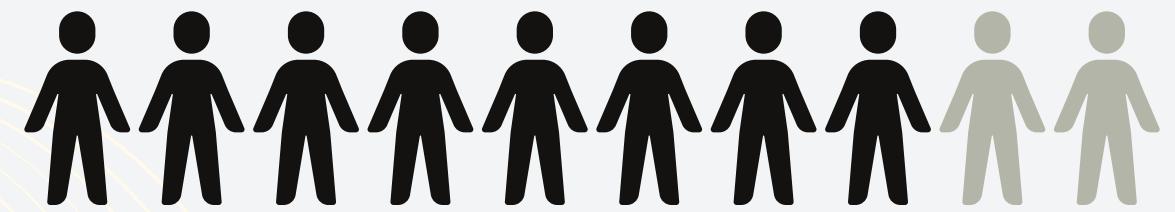
```
<ion-header>
  <ion-toolbar>
    <ion-title class="amarelo">Moedas em tempo real</ion-title>
  </ion-toolbar>
</ion-header>

<ion-content>
  <ion-list lines="none">
    <ion-item *ngFor="let currency of objectKeys(currencies)">
      <ion-label>
        <h2 class="currency-name">{{ currency }}</h2>
        <p class="currency-rate">Taxa: {{ currencies[currency].rate }}</p>
      </ion-label>
      <ion-icon [name]="getTrendIcon(currency)" slot="end" class="trend-icon"></ion-icon>
    </ion-item>
  </ion-list>

  <ion-list lines="none">
    <ion-item>
      <ion-label>
        <h3 class="trend-title">Moedas em Alta</h3>
        <p class="trend-list">{{ currenciesUp.join(', ') }}</p>
      </ion-label>
    </ion-item>
    <ion-item>
```

AGRADECIMENTOS

Agradecemos ao Professor João pela orientação no trabalho de mobile com Ionic. Sua dedicação e ensinamentos foram fundamentais para aprendermos a desenvolver aplicativos híbridos, superando desafios e aplicando conhecimentos práticos que levaremos para nossa trajetória profissional.



REFERENCIAS

AGRADECIMENTO AO PROFESSOR JOÃO
GOSTARÍAMOS DE EXPRESSAR NOSSA SINCERA GRATIDÃO AO PROFESSOR JOÃO
PELO ACOMPANHAMENTO E APOIO DURANTE O DESENVOLVIMENTO DO TRABALHO DE
MOBILE EM IONIC. A EXPERIÊNCIA FOI EXTREMAMENTE ENRIQUECEDORA, POIS
TIVEMOS A OPORTUNIDADE DE APRENDER E APPLICAR CONCEITOS FUNDAMENTAIS
DO DESENVOLVIMENTO DE APLICATIVOS HÍBRIDOS, UTILIZANDO UMA TECNOLOGIA
ROBUSTA E AMPLAMENTE ADOTADA NO MERCADO. SUA ORIENTAÇÃO FOI ESSENCIAL
PARA SUPERARMOS DESAFIOS, E APRIMORARMOS NOSSAS HABILIDADES PRÁTICAS,
O QUE CERTAMENTE TERÁ UM IMPACTO POSITIVO EM NOSSA TRAJETÓRIA
PROFISSIONAL. OBRIGADO PELA PACIÊNCIA, DEDICAÇÃO E INCENTIVO AO LONGO
DESTE PROCESSO.

REFERÊNCIAS SOBRE O FRAMEWORK IONIC
O IONIC É UM FRAMEWORK DE CÓDIGO ABERTO QUE PERMITE O DESENVOLVIMENTO
DE APLICATIVOS HÍBRIDOS COM INTERFACE MODERNA E RESPONSIVA. BASEADO EM
TECNOLOGIAS WEB COMO HTML, CSS E JAVASCRIPT, ELE UTILIZA O ANGULAR OU
REACT PARA CRIAR APLICAÇÕES OTIMIZADAS TANTO PARA ANDROID QUANTO PARA
IOS.

- SITÉ OFICIAL: [HTTPS://IONICFRAMEWORK.COM](https://ionicframework.com)
- DOCUMENTAÇÃO COMPLETA: [HTTPS://IONICFRAMEWORK.COM/DOCS](https://ionicframework.com/docs)
- COMUNIDADE ATIVA NO GITHUB: [HTTPS://GITHUB.COM/IONIC-TEAM/IONIC-FRAMEWORK](https://github.com/ionic-team/ionic-framework)

ALÉM DISSO, RECURSOS ADICIONAIS COMO PLUGINS DO CAPACITOR E INTEGRAÇÃO
COM APIs REST TORNAM O IONIC UMA FERRAMENTA PODEROSA PARA PROJETOS
MODERNOS DE DESENVOLVIMENTO MÓVEL. AGRADECEMOS PELA OPORTUNIDADE DE
EXPLORAR ESSA TECNOLOGIA E FORTALECER NOSSO CONHECIMENTO TÉCNICO.

