

MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO

SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DE SANTA CATARINA CAMPUS LAGES

GeraçãoTEC – Desenvolvimento de Software em Java Prof. Juliano Lucas Gonçalves

Lista de Exercícios - Estrutura de Decisão

- 1. Faça um algoritmo que receba um valor real qualquer e mostre uma mensagem ao usuário informando se esse valor é divisível pelos números 2, 3 e 5, simultaneamente. Se não for divisível por todos esses números mostrar uma mensagem informando que o valor não passou no teste.
- 2. Faça um algoritmo que receba o nome a idade, o sexo e salário fixo de um funcionário. Mostre o nome e o salário final (salário fixo + abono) conforme a tabela abaixo:

Sexo	Idade	Abono
M	>=30	R\$
		100,00
	< 30	R\$ 50,00
F	>=30	R\$
		200,00
	<30	R\$ 80,00

3. Construa um algoritmo (utilize a estrutura CASO), que receba a idade de um nadador (ID), e mostre uma mensagem informando a qual categoria ele pertence conforme a tabela abaixo.

Idade (ID)	Categoria
5 até 7 anos	"Infantil
	A"
8 até 10 anos	"Infantil
	В"
11 até 13 anos	"Juvenil
	A"
14 até 17 anos	"Juvenil
	В"
Acima de 18	"Adulto"
anos	

- 4. Escreva um algoritmo que leia o valor do salário de um funcionário e aplique um aumento de 30% se o salário for igual ou inferior a R\$500,00 e de 15% se o salário for maior que R\$500 e menor ou igual a R\$ 750,00. Mostre no novo valor baseado no aumento. Se ele receber mais do que R\$750,00 não terá direito a aumento.
- 5. Faça um algoritmo que leia um número inteiro entre 1 e 12 e escrever o mês correspondente. Caso o usuário digite um número fora desse intervalo, deverá aparecer uma mensagem informando que não existe mês com este número.