



## M1: Orientación al perfil y metodología del curso

1. **Accesibilidad**: Diseño y desarrollo de software y dispositivos que sean fáciles de usar para todas las personas, incluidas aquellas con discapacidades, garantizando que la tecnología esté disponible para una amplia audiencia.
2. **Algoritmo**: Es una secuencia ordenada de pasos que resuelven un problema o realizan una tarea. Es fundamental en programación porque define cómo debe comportarse un software para cumplir un objetivo.
3. **Autoaprendizaje**: Habilidad mediante la cual se adquiere conocimientos y habilidades de forma independiente, utilizando diversos recursos y herramientas educativas.
4. **Bootstrap**: Framework de diseño web responsivo, que proporciona componentes prediseñados y un sistema de cuadrícula para crear interfaces adaptativas.
5. **Bootcamp**: Programa intensivo de formación específico del campo de la tecnología y focalizado en la práctica.
6. **Competencias técnicas**: Conocimientos específicos del área de formación, incluyendo herramientas particulares.
7. **Diagrama de flujo**: Representación gráfica de un algoritmo mediante símbolos conectados por flechas. Facilita la comprensión visual de procesos y la detección de errores o redundancias.
8. **Eficiencia digital**: Uso óptimo de recursos tecnológicos, minimizando el consumo de energía y aumentando la productividad sin necesidad de excesos en infraestructura o funcionalidades.
9. **Ética**: Principios y valores que guían la conducta de los individuos. En el campo de la tecnología, promueve el comportamiento ético en el trabajo y relaciones profesionales.

- 
- 10. Estructuras de control:** Son bloques lógicos que determinan cómo se ejecutan ciertas instrucciones: condiciones (si) y bucles (para, mientras). Permiten crear programas dinámicos y tomar decisiones según distintos escenarios.
  - 11. Frustración:** Emoción que puede presentarse durante un proceso de aprendizaje, cuando los desafíos técnicos y conceptuales pueden parecer difíciles de superar.
  - 12. Identidad profesional:** La percepción individual de uno mismo como profesional, incluyendo sus valores, intereses y objetivos en la industria tecnológica.
  - 13. Impacto ambiental de la tecnología:** Evaluación de cómo el uso y producción de tecnologías impactan el medio ambiente, desde la fabricación de dispositivos hasta el consumo de energía por parte de las infraestructuras digitales.
  - 14. Impacto social de la tecnología:** Estudio de cómo las tecnologías influyen en la sociedad, considerando su acceso, privacidad, equidad y los efectos sobre las relaciones humanas y el entorno laboral.
  - 15. Manejo de datos en el navegador:** Uso de almacenamiento temporal de datos en el navegador mediante herramientas como localStorage, sessionStorage o cookies, lo que permite personalizar la experiencia del usuario.
  - 16. Perfil profesional:** Un resumen detallado de las habilidades, experiencia y logros de un profesional, utilizado para presentarse a posibles empleadores o clientes.
  - 17. Portafolio:** Colección organizada de proyectos y trabajos realizados, que demuestran las habilidades y capacidades técnicas de un profesional.
  - 18. Privacidad digital:** Protección de los datos personales y la información sensible de los usuarios, asegurando que las aplicaciones y sistemas respeten la confidencialidad y el control sobre los datos que generan.
  - 19. Pseudocódigo:** Forma simplificada de escribir un algoritmo usando lenguaje común y estructuras lógicas. Ayuda a planificar programas sin enfocarse aún en la sintaxis de un lenguaje específico.

- 
- 20.Seniority:** Nivel de experiencia y conocimientos alcanzados por un profesional, indicando su grado de especialización y responsabilidad en el campo.
- 21.Seguridad digital:** Implementación de medidas para proteger los sistemas y datos frente a accesos no autorizados, ciberataques y vulnerabilidades, asegurando que el uso de la tecnología no ponga en riesgo la integridad de los usuarios.
- 22.Sostenibilidad tecnológica:** Desarrollar y utilizar tecnologías de manera que se minimicen los efectos negativos sobre el medio ambiente, utilizando recursos de manera responsable y reduciendo la obsolescencia planificada.
- 23.Sobriedad digital:** Enfoque consciente y equilibrado en el uso de la tecnología, promoviendo la eficiencia, sostenibilidad y responsabilidad. Busca optimizar el uso de recursos tecnológicos, reduciendo el impacto ambiental y social, y favoreciendo un desarrollo más ético y accesible.
- 24.Trabajo en equipo:** Colaboración efectiva entre miembros de un grupo para abordar proyectos y desafíos técnicos de manera conjunta y equitativa, fomentando habilidades sociales y comunicativas.
- 25.Variables:** Son espacios de almacenamiento que guardan datos que pueden cambiar durante la ejecución de un programa. Permiten manipular información de forma flexible y son la base del procesamiento de datos.
- 26.Visualización de datos:** Uso de gráficos, tablas y otras representaciones visuales para interpretar, comunicar y analizar datos de forma más comprensible.
- 27.Visión estratégica tecnológica:** Capacidad para anticipar, planificar e implementar decisiones tecnológicas que alineen los objetivos de negocio con las capacidades tecnológicas disponibles.