

# Ejemplo: “¿Apruebo o repruebo?”

## Contexto

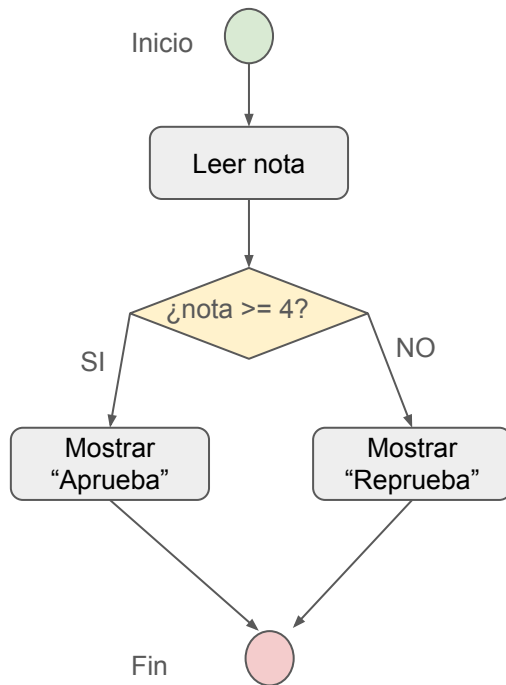
Queremos un algoritmo que reciba una nota y diga si el estudiante aprueba o reprueba.

- 1 Recibir una nota (0 a 7).
- 2 Si la nota es mayor o igual a 4, mostrar “Aprueba”.
- 3 Si no, mostrar “Reprueba”.

# Ejemplo: “¿Apruebo o repruebo?”

## Diagrama de flujo

Queremos un algoritmo que reciba una nota y diga si el estudiante aprueba o reprueba.



# Ejemplo: “¿Apruebo o repruebo?”

## Pseudocodigo



Algoritmo ApruebaReprueba

Definir nota Como Real

Escribir "Ingrese la nota:"

Leer nota

Si nota  $\geq 4$  Entonces

Escribir "Aprueba"

Sino

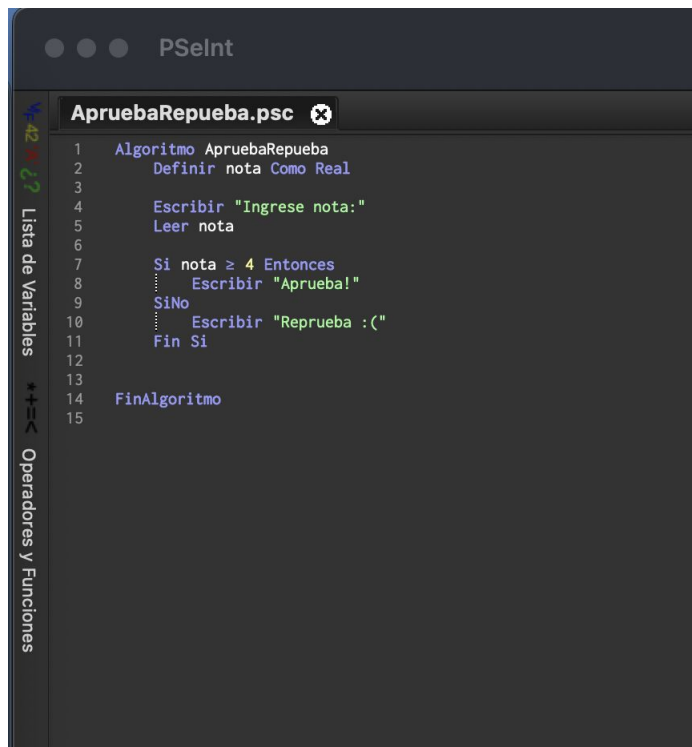
Escribir "Reprueba"

FinSi

FinAlgoritmo

# Ejemplo: “¿Apruebo o repruebo?”

## Pseudocodigo



```
1  Algoritmo ApruebaRepueba
2      Definir nota Como Real
3
4      Escribir "Ingrese nota:"
5      Leer nota
6
7      Si nota ≥ 4 Entonces
8          ..... Escribir "Aprueba!"
9      SiNo
10         ..... Escribir "Reprueba :("
11      Fin Si
12
13
14  FinAlgoritmo
15
```

# Desafío 1 -> Pseudocódigo

Algoritmo ApruebaReprueba

Definir nota Como Real

Escribir "Ingrese nota (1 a 7): "

Leer nota

Si  $\text{nota} < 1$  O  $\text{nota} > 7$  Entonces

Escribir "Nota fuera de rango"

Sino

Si  $\text{nota} \geq 4$  Entonces

Escribir "Aprueba!"

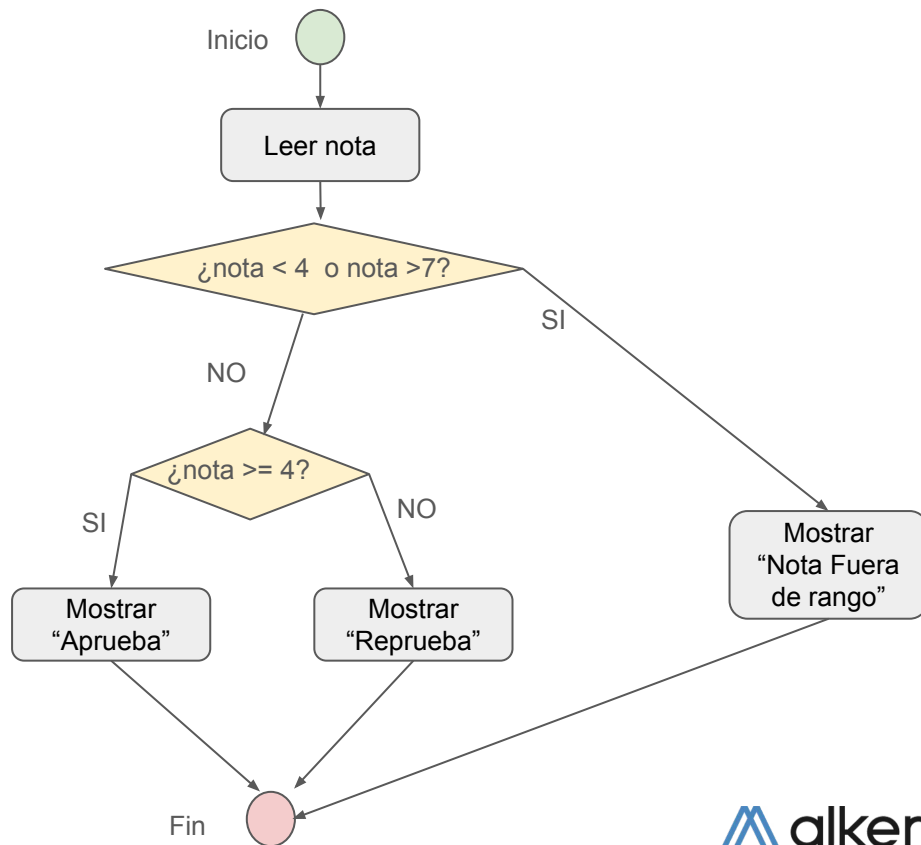
SiNo

Escribir "Reprueba :("

FinSi

FinSi

FinAlgoritmo



# Desafío 2 -> Pseudocódigo

```
Algoritmo ApruebaRepruebaConCiclo
  Definir nota Como Real
  Definir continuar Como Caracter

  continuar <- "S"

  Mientras continuar = "S" Hacer
    Escribir "Ingrese nota (1 a 7): "
    Leer nota

    Si nota < 1 O nota > 7 Entonces
      Escribir "Nota fuera de rango"
    Sino
      Si nota >= 4 Entonces
        Escribir "Aprueba!"
      SiNo
        Escribir "Reprueba :("
      FinSi
    FinSi

    Escribir "¿Desea ingresar otra nota? (S/N)"
    Leer continuar
  FinMientras

  Escribir "Programa finalizado"
FinAlgoritmo
```

