

Ejercicio 1: Calculadora de Operaciones Básicas

Crea un programa que permita al usuario ingresar dos números y una operación (suma, resta, multiplicación, división). El programa debe manejar los casos en los que el usuario ingresa valores no numéricos o intenta dividir por cero.

Instrucciones:

1. El programa debe solicitar dos números y una operación.
 2. Usa `try` y `except` para manejar la entrada de datos y posibles errores de división por cero.
-

Ejercicio 2: Validación de Edad

Escribe un programa que solicite al usuario ingresar su edad. El programa debe verificar que el usuario ingrese un número entero válido y que este número sea positivo.

Instrucciones:

1. Usa `try` y `except` para manejar entradas no válidas.
 2. Si la edad ingresada no es válida o es menor que 0, el programa debe imprimir un mensaje de error.
-

Ejercicio 3: Índices en Listas

Dada una lista de colores, crea un programa que permita al usuario ingresar un índice para acceder a un color en la lista. El programa debe manejar errores cuando el índice no es válido o está fuera de rango.

Instrucciones:

1. Usa `try` y `except` para manejar entradas no válidas y errores de índice.
 2. El programa debe continuar solicitando un índice hasta que se ingrese uno válido.
-

Ejercicio 4: Conversión de Temperaturas

Crea un programa que convierta temperaturas de grados Celsius a Fahrenheit. El programa debe asegurarse de que el usuario ingrese un número válido para la temperatura en Celsius.

Instrucciones:

1. Usa `try` y `except` para manejar entradas no válidas.
 2. Si el usuario ingresa un valor no numérico, el programa debe solicitar la entrada de nuevo.
-

Ejercicio 5: Cálculo de Promedio

Escribe un programa que solicite al usuario ingresar una lista de números separados por comas y luego calcule el promedio. El programa debe manejar entradas no válidas.

Instrucciones:

1. Usa `try` y `except` para manejar errores si el usuario no ingresa números válidos.
 2. El programa debe seguir solicitando la lista hasta que el usuario ingrese números correctamente.
-

Ejercicio 6: Raíces Cuadradas de una Lista

Crea un programa que solicite al usuario ingresar una lista de números separados por comas y calcule la raíz cuadrada de cada número. El programa debe manejar entradas no válidas y también debe manejar números negativos (dado que no se puede calcular la raíz cuadrada de un número negativo sin complejos).

Instrucciones:

1. Usa `try` y `except` para manejar números no válidos o negativos.
 2. Si el usuario ingresa un número negativo, se debe imprimir un mensaje de error.
-