

EXERCISES QUE TRABAJAREMOS EN EL CUE

0

- EXERCISE 1: ACCIONES ESPECIALES PARA EL ADMINISTRADOR DE DJANGO.
- EXERCISE 2: AJUSTANDO LA PRESENTACIÓN DE LA CABECERA, TÍTULO Y DESCRIPCIÓN DE ADMINISTRADOR.
- EXERCISE 3: APLICANDO FILTROS.
- EXERCISE 4: GESTIÓN DE CAMPOS DINÁMICOS.
- EXERCISE 5: GESTIÓN DE USUARIOS.

EXERCISE 1: ACCIONES ESPECIALES PARA EL ADMINISTRADOR DE DJANGO.

El objetivo del presente ejercicio es plantear una guía paso a paso del panel de administración que contiene funciones básicas, y activar acciones especiales, gestión de filtros, campos dinámicos, usuarios y permisos en el panel de administración del Framework Django.

Requisitos previos:

- Tener conocimiento de un terminal o línea de comando, e instalación de paquetes de software en el sistema operativo tanto de Windows 10 como de Linux (en este caso, Linux Ubuntu que es donde se desarrollará la práctica).
- En caso de Windows, se debe tener instalado el entorno virtual explicado en el Exercises del CUE03,
 y la configuración del proyecto en el CUE04.
- Tener previamente instalado la versión de Python 3, y el entorno virtual con (virtualenvwrapper).
- Hacer uso de la herramienta Visual Studio Code.

ACCIONES ESPECIALES PARA EL ADMINISTRADOR DE DJANGO

En el administrador de Django, todos los modelos tienen disponible la acción de eliminar, la cual permite seleccionar varias filas de la base de datos y borrarlas.

Aparte de esta acción de eliminar, también podemos crear nuestras propias acciones que agreguen funcionalidad a los elementos en el administrador en la manera en la que deseemos. Por ejemplo:



EL SITIO ADMINISTRATIVO DE DJANGO II

deseamos modificar ciertos elementos, como establecer un determinado valor a los objetos del tipo Boards con un color determinado.

Para ello debemos crear una función que recibe el ModelAdmin, con los siguientes argumentos: request y queryse. El queryset contendrá todos los objetos que seleccionaremos en la interfaz. Se puede agregar un mensaje que se muestre cuando se ejecuta la acción.

BOARDS/ADMIN.PY

```
from django.contrib import admin
from django.contrib import messages
from .models import BoardsModel

dclass BoardsAdmin(admin.ModelAdmin):
    readonly_fields = ('creado', 'modificado')
    list_display = ('clasificacion', 'titulo', 'valor')
    search_fields = ('titulo', 'descripcion')
    ordering = ('valor',)
    def actualizar_valor_a_8(modeladmin, request, queryset):
        queryset.update(valor=8.0)
    messages.success(request, "Valor actualizado a 8")
admin.site.add_action(actualizar_valor_a_8, "Colocar Valor a 8")
admin.site.register(BoardsModel, BoardsAdmin)
```

Al crear el método, se agrega al admin por medio de su método add_action(), pasando el método que creamos y el nombre que queremos que aparezca en pantalla al listar el método de esa acción, como primer argumento, y en el segundo respectivamente.

Select tablero to change

Action:	Colocar Valor a 8	∨ Go 1 of 2	selected
☐ TABLERO			
✓ Descripción 2			
☐ Descripción			
2 tablero	s		

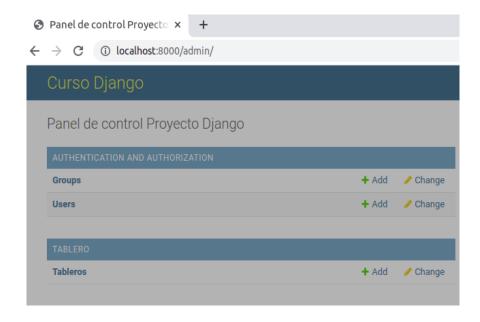


EXERCISE 2: AJUSTANDO LA PRESENTACIÓN DE LA CABECERA, TÍTULO Y DESCRIPCIÓN DE ADMINISTRADOR.

BOARDS/ADMIN.PY

0

```
1 from django.contrib import admin
 2 # Register your models here.
 3 from .models import BoardsModel
 5 admin.site.site header = 'Curso Django'
 6 admin.site.index title = 'Panel de control Proyecto Django'
 7 admin.site.site_title = 'Administrador Django'
 9 class BoardsAdmin (admin.ModelAdmin):
      readonly_fields = ('creado', 'modificado')
10
      list display = ('titulo', 'valor')
11
12
      search_fields = ('titulo', 'descripcion')
13
      ordering = ('valor',)
14
15 admin.site.register(BoardsModel, BoardsAdmin)
```





EXERCISE 3: APLICANDO FILTROS.

0

BOARDS/ADMIN.PY

```
from django.contrib import admin
 2 # Register your models here.
 3 from .models import BoardsModel
 5 admin.site.site header = 'Curso Django'
 6 admin.site.index title = 'Panel de control Proyecto Django'
  admin.site.site_title = 'Administrador Django'
 9 class BoardsAdmin (admin. ModelAdmin):
      readonly fields = ('creado', 'modificado')
10
11
      list display = ('titulo', 'valor')
12
      search fields = ('titulo', 'descripcion')
13
      ordering = ('valor',)
14
      list filter = ('creado', 'valor')
16 admin.site.register(BoardsModel, BoardsAdmin)
```

EXERCISE 4: GESTIÓN DE CAMPOS DINÁMICOS.

Para crear campos dinámicos personalizados, que no forman parte del modelo, y que se generan de manera dinámica de acuerdo con la información, se deben clasificar los tableros según su valor. En primer lugar, agregar el nombre del campo a list_display (para indicarle al admin que lo muestre), y crear un método con el mismo nombre, el cual recibe el objeto individual y debe retornar lo que queremos que se muestre en pantalla.

BOARDS/ADMIN.PY

```
class BoardsAdmin(admin.ModelAdmin):
    readonly_fields = ('creado', 'modificado')
    list_display = ('clasificacion', 'titulo', 'valor')
    search_fields = ('titulo', 'descripcion')
    ordering = ('valor',)
    list_filter = ('creado','valor')

def clasificacion(self, obj):
    return "Alto" if obj.valor >= 5 else "Bajo"

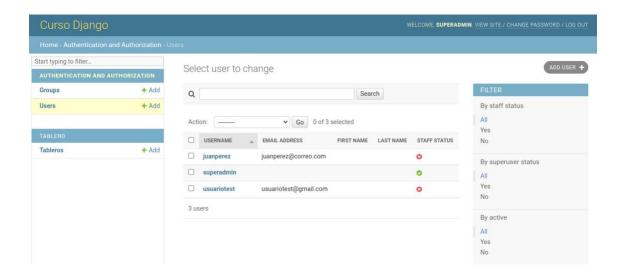
admin.site.register(BoardsModel, BoardsAdmin)
```



EXERCISE 5: GESTIÓN DE USUARIOS.

0

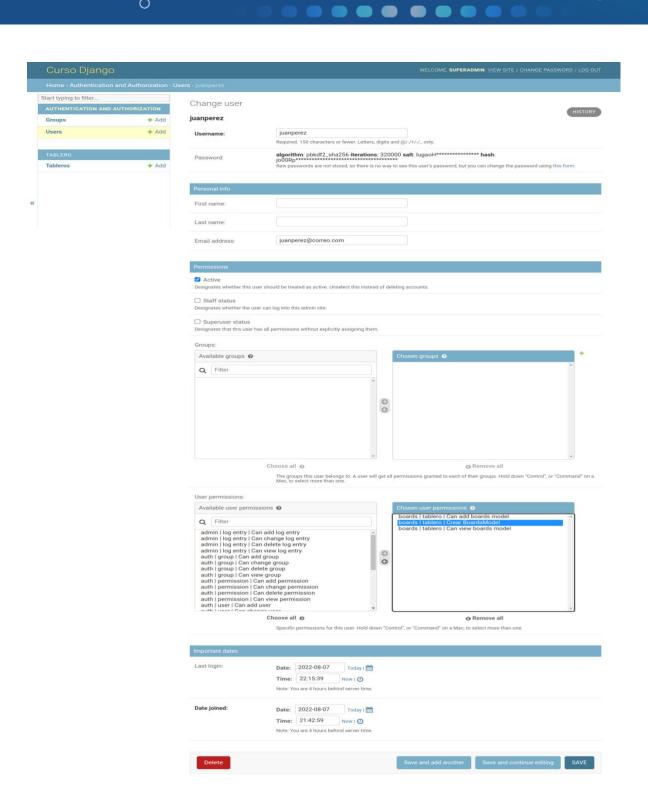
En Django podemos gestionar la Autenticación y Autorización, para ello vamos a http://localhost:8000/admin/auth/user/ y observamos:



Analizamos el usuario:



EL SITIO ADMINISTRATIVO DE DJANGO II





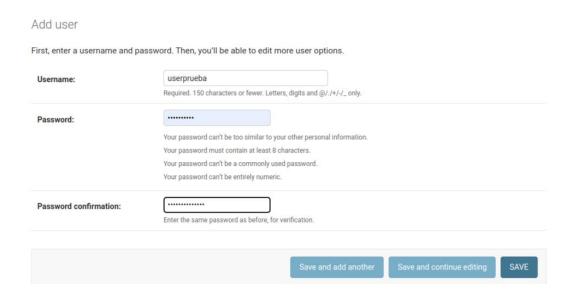
En el perfil se encuentran varias secciones que se pueden editar, las cuales corresponden a:

Propiedades del usuario, username y password.

0

- Información personal: como nombres, apellidos y correo.
- Permisos: activado que se encuentra activo en la plataforma. Staff status, con acceso al sitio de administrador de Django. Superuser status, designado con todos los permisos.
- Grupos.
- Permisos: tanto permisos disponibles para asignar al usuario, como los permisos asignados previamente.
- Fechas de ingreso y de el ultimo inicio de sesión.
- Guardar un usuario.
- Borrar un usuario.

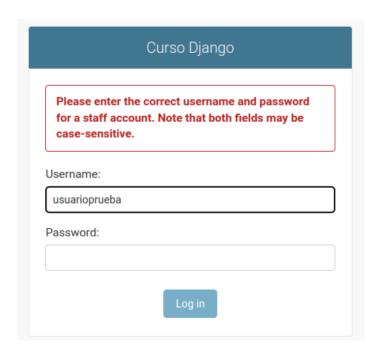
Para agregar un usuario, se procede a ingresar el mismo en el icono ADD USER:



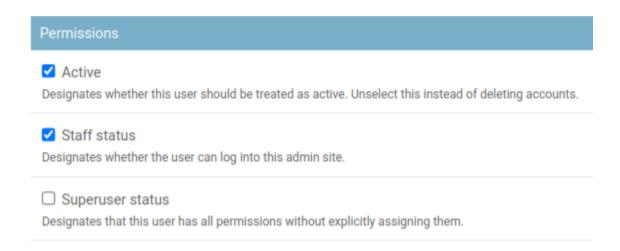
Verificamos si podemos acceder al panel de admin:



EL SITIO ADMINISTRATIVO DE DJANGO II



Procedemos a agregar el permiso al acceso al sitio Web de Admin de Django como super usuario:



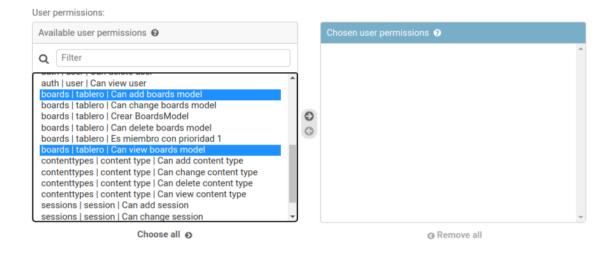
Se vuelve a iniciar sesión con los datos del usuario recientemente creado, observando que no se cuenta con permisos para ver ni editar modelos en el sitio de administración.



EL SITIO ADMINISTRATIVO DE DJANGO II



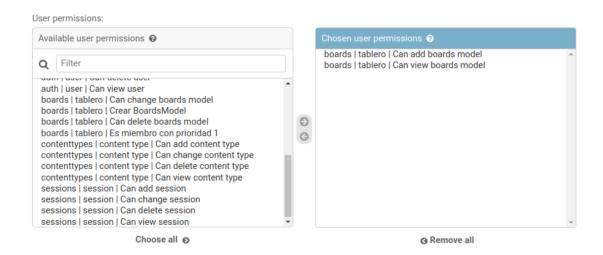
Se debe asignar permisos de añadir y visualizar elementos en el tablero Boards. Para ello se seleccionan los permisos, y se asignan:



Al seleccionarlos y asignarlos, tenemos:



EL SITIO ADMINISTRATIVO DE DJANGO II



Guardamos los cambios, e ingresamos nuevamente como el userprueba.



Ya podemos visualizar y agregar tableros como usuario. Se pueden verificar los accesos creados previamente, es decir, es_miembro. También verificamos en http://localhost:8000/ que nos permite iniciar sesión:



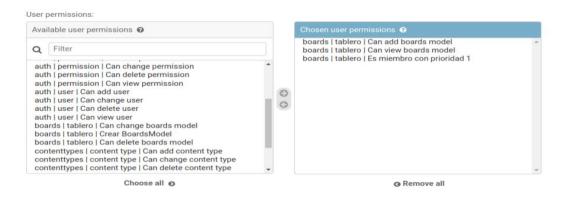


Una vez iniciada, observamos que nos redirige a una pantalla de error:

403 Forbidden

Procedemos a asignar el permiso es miembro.

0



Al ingresar nuevamente como el userprueba, observamos el mensaje, en http://localhost:8000/:



EL SITIO ADMINISTRATIVO DE DJANGO II

Saludos, Hola Mundo

Finalmente, para esta práctica, vamos a ingresar un usuario por el formulario que se creó para ingresar un usuario en http://localhost:8000/registro, y que al momento de registrarlo demos acceso al panel de administración, y con los permisos para que pueda agregar y visualizar los objetos del modelo Boards (Tablero) que hemos creado. Editamos el método de registro de la siguiente manera:

BOARDS/VIEWS.PY

```
def registro view(request):
       if request.method == "POST":
           form = RegistroUsuarioForm(request.POST)
           if form.is valid():
               user = form.save()
               content type = ContentType.objects.get for model(BoardsModel)
7
               es miembro 1 = Permission.objects.get(
 9
                   codename='es miembro 1',
10
                   content type=content type
11
12
               add boards = Permission.objects.get(
14
                   codename='add boardsmodel',
15
                   content type=content type
16
17
18
               view boards = Permission.objects.get(
19
                   codename='view boardsmodel',
20
                   content type=content type
21
22
23
24
               user.user permissions.add(es miembro 1, add boards,
25
  view boards)
26
               user.is staff = True
27
               user.save()
28
               login(request, user)
29
               messages.success(request, "Registrado Satisfactoriamente.")
30
               return HttpResponseRedirect ('/menu')
31
           messages.error(request, "Registro invalido. Algunos datos son
   incorrectos.")
       form = RegistroUsuarioForm()
```



EL SITIO ADMINISTRATIVO DE DJANGO II

```
return render (request= request,
stemplate_name="registration/registro.html",
context={"register_form":form})
```

Al crear un usuario nuevo, tenemos los accesos al site admin para agregar y visualizar respectivamente los **Boards**.