



“ ” 网站前端设计报告

课程名称: Web 前端技术基础

院 系: 计算机科学与工程学院

专 业: 软件工程(单招)

班 级: 0922212

学 号: 092221208

姓 名: 廖华勇

授课教师: 沈健

开课时间: 2021 至 2022 学年第 2 学期

一、网站概况

这是一个介绍自己家乡的网站,让你更加快捷的了解我的家乡!

二、网站需求分析

1、网站需要一个二级菜单实现更快的超链接跳转和更快的找到自己想要的东西。

2、网站需要一个聚焦图展示的功能,这个位置向别人展示自己家乡比较有特色的风景。通过聚焦,改变上边的大图。

3、网站需要一个留言板,方便大家的交流。

三、网站架构

网站采用非常常规的结构

大标题->二级导航菜单->展示框架->聚焦图展示->名人名言->留言板->版权信息

四、网站页面布局和样式设计

头部:

1、大的欢迎标题

2、二级导航菜单

主体:

1、嵌套框架,用来展示别的内容

2、聚焦图,用来展示特别内容

3、名人名言,用来展示别人对家乡的描写

尾部:

1、留言板,实现留言评论功能

2、版权信息

样式: 简单的配色

五、网站实现

二级菜单的实现:

思路: 生成一个无序列表,对关键的 li 设置隐藏,当鼠标悬停的时候更改 display 属性,实

现菜单内容重新出现。

- 1、 建立一个无序列表 将需要隐藏的 嵌套列表放在对应 li 下

```
<div id="title">
  <ul>
    <li><a href="http://yn.gov.cn/">云南首页</a></li>
    <li>风景
      <ul class="menu">
        <li><a href="www/大理.html" target="welcome">大理洱海</a></li>
        <li><a href="www/石林.html" target="welcome">云南石林</a></li>
        <li><a href="www/雪山.html" target="welcome">玉龙雪山</a></li>
        <li><a href="www/古镇.html" target="welcome">丽江古城</a></li>
      </ul>
    </li>
    <li>美食
      <ul class="menu">
        <li><a href="www/过桥米线.html" target="welcome">过桥米线</a></li>
        <li><a href="www/宣威火腿.html" target="welcome">宣威火腿</a></li>
        <li><a href="www/鲜花饼.html" target="welcome">鲜花饼</a></li>
        <li><a href="www/炒饵块.html" target="welcome">炒饵块</a></li>
      </ul>
    </li>
    <li>文化遗产
      <ul class="menu">
        <li><a href="www/傣族孔雀舞.html" target="welcome">傣族孔雀舞</a></li>
        <li><a href="www/贝叶经制作.html" target="welcome">贝叶经制作</a></li>
        <li><a href="www/白族扎染.html" target="welcome">白族扎染</a></li>
        <li><a href="www/火把节.html" target="welcome">火把节</a></li>
      </ul>
    </li>
  </ul>
</div>
```

- 2、 在 css 中 对嵌套的 ul 实现隐藏 ----- 将嵌套的 ul 的 display 属性设置为 none 就行了
- 3、 二级菜单的显现-----当鼠标悬浮在一级菜单是,改变嵌套的 ul 的 display 属性为 block (实现一级一行的效果)

```
.menu
{
  width: 196px;
  background-color: pink;
  /* 设置绝对定位、默认隐藏 */
  position: absolute;
  overflow: hidden;
  display: none;
}

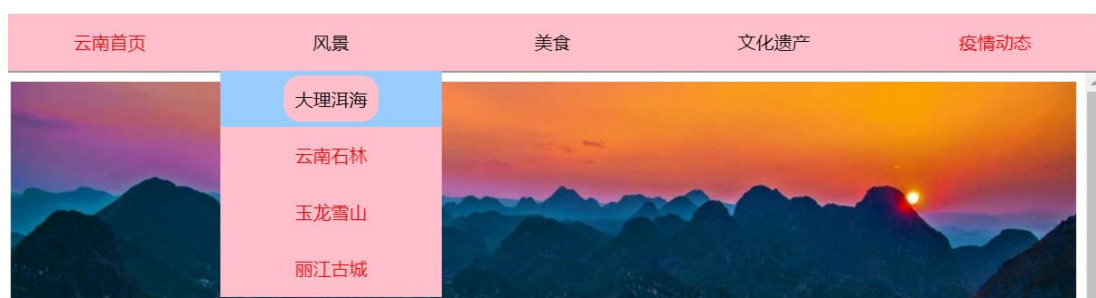
#title ul li:hover ul
{
  /* 引用动画效果 */
  animation-name: menu;
  animation-duration: 1s;
  /* 设置二级菜单的显示 */
  display: block;
}
```

- 4、 对他就行一点美化 用 border-radius 设置圆角边框，看起来更加协调。对二级显示菜单设置绝对位置，让他显示在一级菜单的下面。设置 overflow，防止内容溢出屏幕。
- 5、 对菜单设置动画效果

```
/* 菜单动画 */
@keyframes menu
{
    from{
        height: 50px;
    }
    to{
        height: 200px;
    }
}
```

效果，共 50px 位置到 200px 位置设置动画，从而达到缓慢降下的效果。

最终效果：



展示框架设计：

在标题下方插入一个 iframe 框架，并给他名字，以及默认展示的网页

```
<iframe id="welcome" name="welcome" src="www/welcome.html">
</iframe>
```

- 1、设置默认展示的内容，我设置默认展示一张图片。
- 2、css 中指定他的长度宽度
- 3、将菜单的链接打开方式改为 从指定的 iframe 框架中打开
-----target="welcome" 将指定改为 iframe 的名字

聚焦图的设计：

- 1、建立弹性容器，并为他指定长度用来固定展示

```
#banner
{
  width: 980px;
  height: 680px;
  background-color: #a9d0d9;
  /* 设置相对位置, 方便后面的东西定位 */
  position: relative;
  margin: auto;
  /* 显示模式设置为弹性盒显示 */
  display: flex;
}
```

2、建立一个无序表格，用来存放需要轮播的图片，并且为他们指定长度，位置

```
#banner ul
{
  width: 980px;
  list-style: none;
  display: flex;
  /* 对立面的内容从主轴线后面部分开始对齐 */
  align-items: flex-end;
}
#banner ul li
{
  /* 将悬停时的触摸指针改成小手指, 更有滑动的感觉 */
  cursor: pointer;
}
#banner ul li img
{
  width: 196px;
  height: 120px;
  padding: 4px;
}
```

3、给他们画一个框框——基础的方框

```

/* 图片上的方框 */
#box-picture
{
    /* 设置方框移动的延迟 */
    transition-duration: 0.5s;
    width: 196px;
    height: 120px;
    border: 5px solid pink;
    /* 对方框进行绝对定位 */
    position: absolute;
    left: 0;
    top: 556px;
    /* 防止屏幕检测当鼠标移动,然后不断闪烁 */
    pointer-events: none;
}

```

4、

为了美观，我给他加了一个小小的三角形-----

```

/* 方框上的小三角 */
#box-picture::after
{
    content: "";
    width: 30px;
    height: 20px;
    background-color: pink;
    /* 画一个三角形 */
    clip-path: polygon(0 100%,50% 0,100% 100%);
    position: absolute;
    left: 88px;
    top: -24px;
}

```

4、图片的切换以及方框的移动

1、对图片设置鼠标移动上去的函数 onmouseover 我让他指向自己写的 js 函数

```

<ul>
<li></li>
<li></li>
<li></li>
<li></li>
<li></li>

```

5、函数中实现大图片切换

1、 获取大图片所在的块，以及所有小图片

```
let bigPicture = document.getElementById("big-picture");  
let bannerPicture = document.getElementsByClassName("banner-picture");
```

2、 通过触摸图片函数传入的 this 指针判断是哪个图片被触摸

```
// 循环找出正在触摸的那副图  
for (let i = 0; i < bannerPicture.length; i++)  
{  
  if (bannerPicture[i] == obj)  
  {  
    left.style.cssText = "left:" + i * width + "px"; //绝对定位,改变left的值,达到移动效果  
    bigPicture.innerHTML = ''; //更改大图片模块的内容,达到更换图片的目的  
  }  
}
```

3 找到之后通过替换内容达到更换目的

完整代码:

```
// 停留在鼠标上时  
function over_mouse(obj)  
{  
  let left = document.getElementById("box-picture"); //获取给大图片画的方框  
  let bannerPicture = document.getElementsByClassName("banner-picture"); // 获取展示的所有图片  
  let bigPicture = document.getElementById("big-picture"); //获取大的图片  
  let banner = get_style(document.getElementById("banner"), "width"); //获取用来聚焦的模块的宽度  
  
  //设置每次触摸移动的宽度  
  let width;  
  if (banner == "580px")  
  {  
    width = 116;  
  }  
  else  
  {  
    width = 196;  
  }  
  
  // 循环找出正在触摸的那副图  
  for (let i = 0; i < bannerPicture.length; i++)  
  {  
    if (bannerPicture[i] == obj)  
    {  
      left.style.cssText = "left:" + i * width + "px"; //绝对定位,改变left的值,达到移动效果  
      bigPicture.innerHTML = ''; //更改大图片模块的内容,达到更换图片的目的  
    }  
  }  
}
```

6、 离开图片的时候同理

```
// 离开鼠标时  
function leave_mouse()  
{  
  let left = document.getElementById("box-picture");  
  let banner = document.getElementsByClassName("banner-picture");  
  let bigPicture = document.getElementById("big-picture");  
  bigPicture.innerHTML = ''; //大图改为默认  
  left.style.cssText = "left:0;"; //方框移动到最初地方  
}
```

实现留言板功能

- 1、建立输入框，建立发送按钮，建立留言记录
- 2、对输入框，发送按钮进行绝对定位

```
/* 主要输入框 */
#main-input
{
    width: 550px;
    height: 30px;
    padding: auto;
    position: absolute;
    left: 40px;
    top: 20px;
}

/* 发送按钮 */
#send
{
    width: 50px;
    height: 50px;
    position: absolute;
    left: 470px;
    top: 40px;
}

/* 清除按钮 */
#reset
{
    width: 50px;
    height: 50px;
    position: absolute;
    left: 540px;
    top: 40px;
}
```

- 3、存储留言内容---通过 localStorage 存储，查找

完整代码：

```
let mainInput = document.querySelector("#main-input"); //获取文本框的css
let history = document.getElementById("message-history"); //获取留言板
var time = new Date(); //获取系统时间
let ul;

//判断是不是第一次,是否需要进行创建ul
if (document.getElementsByTagName("ul").length == 5)
{
    ul = document.createElement("ul");
    ul.setAttribute("id", "all-message");
}
else
{
    ul = document.getElementById("all-message");
}
let get_li = ul.getElementsByTagName("li").length; //获取留言的总数
let li = document.createElement("li"); //新建li标签
let date = time.getHours() + " 时 " + time.getMinutes() + " 分 " + time.getSeconds() + " 秒 "; //打印时间
//添加刚创建的li
history.appendChild(ul);
ul.appendChild(li);
li.innerHTML = "第 " + get_li + " 条 : " + date;

li.setAttribute("onclick", "get_message(this)"); //对刚创建的数据设置点击函数
//通过localStorage 存储留言
localStorage.setItem(date, mainInput.value); //将key值设置为时间,方便查找
mainInput.value = "请输入内容"; //发送之后将文本框内容设为默认
```

- 4、对留言内容查找，


```
//获取留言
function get_message(obj)
{
    let str = obj.innerHTML.substring(8); //将li标签里的时间提取出来
    alert(localStorage.getItem(str)); //通过时间查找本地的留言数据,并弹出
}
```

六、设计小结（本次设计小结，网站特色，存在的问题，收获等）

网站特色：无

存在问题：

- 1、第一次切图可能会有点卡，不知道是不是我的电脑有问题
- 2、不够美观

收获：

- 1、基本熟练掌握了用 js 对 html 进行简单的 DOM 操作
- 2、了解了几种用 js 查找 css 样式的方法
- 3、能够更加熟练的使用 js 对数据进行简单操作
- 4、对网页的交互有了基本的认识 and 了解
- 5、对一整个网页的基本架构有了更深的了解

参考文献

小甲鱼 web 速查宝典：[鱼 C-Web-速查宝典 \(ilovefishc.com\)](http://ilovefishc.com)