

## **AS62F - Programação Web Front-End - N12 (2023\_02)**

### **Descrição do Projeto 1**

Professora: Rosângela de Fátima Pereira Marquesone  
romarquesone@utfpr.edu.br

O Projeto Prático da disciplina Programação Web Front-end refere-se ao desenvolvimento de uma aplicação web, utilizando todos os conhecimentos práticos abordados durante a disciplina.

A avaliação do Projeto Prático será dividida em duas etapas distintas:

**(1) PROJETO 1 - HTML e CSS:** consiste da elaboração de uma página web de conteúdo estático, utilizando apenas as tecnologias HTML e CSS para a construção de um layout de um website.

**(2) PROJETO 2 - JavaScript:** consiste da implementação de funcionalidades de uma aplicação web utilizando JavaScript e os demais conceitos apresentados em sala de aula (acessibilidade, APIs, etc.).

O projeto poderá ser desenvolvido em equipes de até 3 pessoas.

Nos prazos determinados, o PROJETO 1 e o PROJETO 2 deverão ser apresentados à professora e a nota a cada participante da equipe será definida de acordo com o entendimento do que foi desenvolvido no respectivo projeto.

### **Objetivos do projeto**

- Aplicar na prática as teorias e os conceitos adquiridos durante as aulas.
- Simular um ambiente de desenvolvimento Web, para entender como os diferentes conceitos se relacionam entre si.
- Identificar desafios associados ao conteúdo visto em sala de aula.

A seguir, são apresentados os detalhes do Projeto 1.

### **Descrição do projeto 1 - HTML e CSS**

Nessa etapa do projeto, será avaliada a capacidade de cada estudante em elaborar um código HTML e CSS de um projeto proposto pela equipe. O website a ser projetado deve conter, ao menos:

- Cabeçalho e rodapé
- Menu de navegação
- 3 ou mais imagens
- 3 ou mais links
- 2 ou mais cores de fundo
- 2 ou mais textos (p, span, li, ...)
- 2 ou mais fontes

Esses elementos devem estar dispostos em duas páginas:

- Uma página informativa com a proposta do projeto
- Uma página de formulário com ao menos 5 campos (acessada por meio da página informativa)

### **Tema do projeto**

Para aprofundar o conhecimento sobre esses elementos de programação web e possibilitar que tornem esse conhecimento aplicado a uma necessidade real, a equipe deverá desenvolver um projeto contendo uma solução proposta para atender um dos 17 Objetivos de Desenvolvimento Sustentável (ODS), propostos pela ONU:

- ODS 1 – Erradicação da pobreza
- ODS 2 – Fome zero e agricultura sustentável
- ODS 3 – Saúde e bem-estar
- ODS 4 – Educação de qualidade
- ODS 5 – Igualdade de gênero
- ODS 6 – Água potável e saneamento
- ODS 7 – Energia limpa e acessível
- ODS 8 – Trabalho decente e crescimento econômico
- ODS 9 – Indústria, inovação e infraestrutura
- ODS 10 – Redução das desigualdades
- ODS 11 – Cidades e comunidades sustentáveis
- ODS 12 – Consumo e produção responsáveis
- ODS 13 – Ação contra a mudança global do clima
- ODS 14 – Vida na água
- ODS 15 – Vida terrestre
- ODS 16 – Paz, Justiça e Instituições Eficazes
- ODS 17 – Parcerias e meios de implementação

### **Critérios de avaliação**

Os seguintes critérios serão utilizados para a avaliação do projeto:

1. (2,0) Uso adequado das propriedades CSS (float, display, font-size, ...)
2. (2,0) Posicionamento e alinhamento (vertical e horizontal) dos elementos da página web padronizados e consistentes.
3. (1,0) Uso adequado de regras CSS em seletores (por classes, ID, atributo, ...).
4. (1,0) Publicação da página no GitHub Pages.
5. (0,5) Uso de tags semânticas para definição de layout da página.
6. (0,5) Uso de arquivo CSS externo e estruturação adequada dos arquivos.
7. (0,5) Uso de pseudo-classes para inserir um novo estado a um elemento HTML (links, botões, etc.).
8. (0,5) Código-fonte (HTML e CSS) validado de acordo com os sites <https://validator.w3.org/> e <https://jigsaw.w3.org/css-validator/>.

9. (2,0) Relatório de acompanhamento das atividades do projeto, descrevendo o nome da equipe, o objetivo do projeto e a descrição de todas as atividades realizadas por cada participante do projeto.

### **Informações importantes**

- A definição dos integrantes das equipes deverá ser informada no seguinte link: [https://docs.google.com/spreadsheets/d/1Nxum\\_gUiGidQJRNCkgGanc0ynz7X4GgO2VsxBENqHZc/edit?usp=sharing](https://docs.google.com/spreadsheets/d/1Nxum_gUiGidQJRNCkgGanc0ynz7X4GgO2VsxBENqHZc/edit?usp=sharing)
- Os websites selecionados pela equipe devem conter a apresentação de imagens, textos, links e layout responsivo.
- Durante a implementação do PROJETO 1, a professora pode solicitar a remoção e adaptação de detalhes da interface para avaliar a capacidade da equipe em realizar alterações no projeto de interface de uma aplicação web.
- Caso o relatório de acompanhamento não contenha a participação direta de um membro da equipe, esse receberá nota zero. Para avaliar a participação, a professora pode, também, solicitar que um membro responda perguntas sobre o projeto.
- A utilização de frameworks de desenvolvimento de aplicações web não será permitida.
- Se for constatada cópia parcial ou total de outros projetos, será atribuída nota zero e o projeto não poderá passar pela etapa de recuperação de nota.

### **Instruções de entrega**

- O código-fonte do projeto, juntamente com o link da página no GitHub Pages e o relatório de acompanhamento do projeto, devem ser enviados no moodle da disciplina em formato .zip até o dia 15/10/2023, às 23h59.
- Códigos enviados fora da data de entrega não serão aceitos.
- Somente um integrante da equipe deve fazer o envio.