

# Universidad Estatal a Distancia Vicerrectoría de Docencia Escuela de Ciencias Exactas y Naturales



Cátedra de Ingeniería del software

### ORIENTACIÓN ACADÉMICA

Asignatura: Análisis y Diseño de Sistemas

Código: 03301 Créditos: 4

Grado académico: Bachillerato

Modalidad: Virtual
Nivel de Virtualidad: avanzada

Encargado de cátedra: Ariana Acón Matamoros

Correo electrónico: aaconm@uned.ac.cr

II CUATRIMESTRE
2025

# Tabla de contenidos

1. Introducción	3
2. Descripción de la asignatura	3
3. Objetivo General	4
3.1. Objetivos de aprendizaje	4
4. Contenidos	4
5. Metodología	5
6. Materiales y Recursos Didácticos	6
7. Cronograma	7
8. Evaluación de los aprendizajes	9
8.1. Normas de redondeo	10
8.2. Aprobación de la asignatura	11
9. Técnicas e instrumentos de evaluación de los aprendizajes	11
9.1. Proyectos/Tareas/ Otros	11
10. Referencias	11
11. Consideraciones generales	12
11.1. Horario de atención de la cátedra	12
11.2. Equipo y software requerido	13
11.3. El plagio	13
11.5. Apelaciones	14
12. Anexos	15
12.1. Ingreso al Campus Virtual	15
12.2 Información de la Riblioteca	20

#### 1. Introducción

La orientación académica de la asignatura Análisis y Diseño de Sistemas, pretende guiar al estudiante durante el cuatrimestre, para que logre mediante el desarrollo de las actividades teórico-prácticas, conocimientos especializados y habilidades en el área de estudio.

Este documento es una herramienta que le ayudará a organizar su tiempo de estudio, indicándole: objetivos, conocimientos previos, material de apoyo, medios de consulta, evaluación, temas de estudio, cronograma de actividades, entre otros aspectos de su interés.

Esta asignatura tiene un valor de 4 créditos y requiere una dedicación mínima de 180 horas por cuatrimestre para la lectura, comprensión y dominio de los contenidos, así como también, para la investigación, documentación y ejecución de las asignaciones.

**Nota:** La voluntad de no discriminación y de uso de un lenguaje igualitario ha de quedar patente a lo largo de este texto. Se trata de encontrar expresiones respetuosas, sin distinción de género de las personas a las que nos referiremos, para un contexto determinado y que no dificulten la legibilidad del texto, por exceso de complejidad.

Se le sugiere mantener siempre a mano esta orientación y consultarla con frecuencia. Podrá descargar este documento desde la página web de la UNED o en el Campus Virtual **AprendeU**.

#### 2. Descripción de la asignatura

La asignatura Análisis y Diseño de Sistemas (código 03301) requiere para su aprovechamiento del desarrollo de hábitos de lectura y disciplina para el estudio de contenidos teóricos, y la realización de las actividades

programadas. Se busca propiciar que el estudiante adquiera los conocimientos necesarios para especificar requerimientos, analizar sistemas de información, diseñar la arquitectura de software necesaria y administrar la configuración de software.

3. Objetivo General

Aplicar los conocimientos para realizar análisis y diseño de sistemas de información contemplando la arquitectura y su configuración.

3.1. Objetivos de aprendizaje

1. Reconocer conceptos básicos sobre la especificación de requerimientos para el análisis de sistemas de información.

2. Aplicar diferentes técnicas de análisis de software que permitan el diseño de un sistema de información.

3. Diseñar sistemas de información que cumplan con las especificaciones técnicas necesarias de acuerdo con las buenas prácticas y patrones de diseño.

4. Aplicar herramientas para la implementación de arquitectura de software.

5. Reconoce los procesos de administración de la configuración del software y su importancia en la operación de los sistemas de información.

4. Contenidos

La asignatura Análisis y Diseño de Sistemas se encuentra distribuida por cinco unidades temáticas de aprendizaje (ver cuadro 1), cada una posee un objetivo de aprendizaje que el estudiante deberá alcanzar durante el desarrollo del curso.

Unidades temáticas	Porcentaje por tema
<b>Tema 1</b> . Requerimientos de software y su especificación	13
Tema 2. Análisis de software	25
Tema 3. Diseño de software	25
Tema 4. Arquitectura de software	25
Tema 5. Administración de la configuración	12
Total	100%

# 5. Metodología

El modelo pedagógico de la Universidad Estatal a Distancia (UNED) se caracteriza por centrarse en el estudiante, quien gestiona su proceso de formación por medio del uso de diversos recursos.

Así mismo, UNED (2011) señala que por las características de la asignatura la misma es de tipo:

Asignatura y curso práctico: consiste en la asignatura en la que el estudiantado aplica los conocimientos en un ámbito disciplinar determinado, el cual necesariamente debe realizarse in situ durante todo el período académico de acuerdo con el campo de acción profesional. En el caso de la asignatura que contempla componentes virtuales, la aplicación práctica (in situ) se puede realizar por este medio. (pp. 21)

<u>Asignatura y curso virtual:</u> tipo de oferta académica en la que todos los procesos para la enseñanza y el aprendizaje se llevan a cabo en el entorno virtual. Una asignatura o curso de esta clase no solo utiliza las herramientas de comunicación

\_\_\_\_\_

y distribución de materiales que la plataforma provee, sino, también, de las diferentes actividades de aprendizaje que se realizan bajo esta modalidad (García et al., 2007; Ko & Rossen, 2004, citados por PAL-PACE, 2011 pp. 22).

#### 6. Materiales y Recursos Didácticos

#### Material didáctico:

Pantaleo G., & Rinaudo, L. (2015). Ingeniería de Software. Editorial Alfaomega.

#### **Material complementario:**

- Cohn, M. (2004). User Stories Applied (1<sup>a</sup> ed.). Estados Unidos: Pearson Education, Inc
- Davis, J., & Daniels, K. (2016). Effective DevOps: building a culture of collaboration, affinity, and tooling at scale. Estados Unidos: OReilly.
- Dennis, A., Wixom, B. H., Tegarden, D. P., & Seeman, E. (2015). System analysis & design: an object-oriented approach with Uml. Estados Unidos: Wiley.
- Fowler, M. (2015). Patterns of enterprise application architecture. Estados Unidos: Addison-Wesley.
- Gamma, E., Helm, R., Johnson, R. E., & Vlissides, J. (2000). Design patterns: elements of reusable object-oriented software. Estados Unidos: Addison-Wesley.
- Martin, R. C. (2006). Agile Estimating and Planning (1<sup>a</sup> ed.). Estados Unidos: Pearson Education, Inc
- Martin, R. C. (2014). Agile Software Development, Principles, Patterns, and Practices. Estados Unidos: Pearson.
- Martin, R. C. (2018). Clean architecture: a craftsmans guide to software structure and design. Estados Unidos: Prentice Hall.

\_\_\_\_\_6

Martin, R. C., Feathers, M. C., Ottinger, T. R., & Langr, J. J. (2016). Clean code a handbook of agile software craftsmanship. Estados Unidos: Pearson Education, Inc.

Pressman, R. S., & Maxim, B. R. (2014). Software Engineering: A Practitioner's Approach (8<sup>a</sup> ed.). Estados Unidos: McGraw-Hill Educati Análisis y Diseño de Sistemas.

#### 7. Cronograma

A continuación, se desglosan las actividades que requerirá desarrollar para el cumplimiento del objetivo de aprendizaje de la asignatura, así mismo, en el entorno virtual encontrará mayor detalle al respecto.

Cuadro 2: Cronograma de actividades de la asignatura

FECHAS	ACTIVIDADES	CONTENIDOS
Semana 1. Requerimientos de software y su especificación	Lectura de materiales Foro de presentación Foro de consultas	Capítulo 10
Del 26 mayo al 1 de junio		
Semana 2. Análisis de software	Lectura de materiales Foro de consultas	Capítulo 11 y 12
Del 2 al 8 de junio		
Semana 3. Análisis de software	Lectura de materiales Foro de consultas	Capítulo 7 y 8
Del 9 al 15 de junio		

#### 8. Evaluación de los aprendizajes

La asignatura Análisis y Diseño de Sistemas presenta un modelo de evaluación (ver cuadro 3) que tiene como finalidad evaluar las competencias a adquirir por el educando, según esto, el estudiante podrá conocer cómo será evaluado y así identificar los recursos necesarios para lograr el aprendizaje correspondiente.

Cuadro 3: Componentes del modelo de evaluación de aprendizaje

Instrumentos de evaluación	Valor
Proyecto 1	2.5
Proyecto 2	3.0
Proyecto 3	3.0
Evaluación en línea	1.5
Total	10

Esta asignatura no cuenta con prueba escrita de reposición.

Para el cálculo de la nota final de la asignatura, se utilizará lo estipulado en el Reglamento General Estudiantil de la UNED (2024) en el Capítulo 9: Evaluación de los Aprendizajes, Artículo 56.

#### 8.1. Normas de redondeo

Es importante hacer mención en el documento de los criterios de redondeo que establece el artículo 56 del mismo Reglamento:

La nota mínima de aprobación en cada asignatura será de siete (7,0) para pregrado y grado y los cursos del PEA y PEU Para las asignaturas SEP y los TFG de todos los niveles académicos se aprueban con una calificación igual o superior a ocho (8,0). La nota en cada asignatura o curso, se obtendrá mediante un promedio ponderado de las calificaciones obtenidas en las actividades de evaluación programadas. El promedio ponderado de la asignatura o curso se redondeará a la unidad o media unidad más cercana usando las reglas de redondeo simple; esto es, si la parte decimal del promedio es mayor o igual a 0,25 y estrictamente menor que 0,75 se redondea a 0,5 en caso contrario se redondea a la unidad más cercana. Por ejemplo, si un promedio ponderado es 6,75, este proceso de

redondeo le asignará como nota del curso 7,0. Si el promedio ponderado es 6,25, la nota del curso será 6,5. (Reglamento General Estudiantil, 2024, p.47)

#### 8.2. Aprobación de la asignatura

El Reglamento General Estudiantil, en su artículo 56 define que la nota de aprobación de la asignatura será de 7.0. (2024, p.47).

#### 9. Técnicas e instrumentos de evaluación de los aprendizajes

#### 9.1. Proyectos/Tareas/ Otros

Los instrumentos de evaluación que se aplicarán son los siguientes (ver cuadro 3).

- •Proyecto 1
- Proyecto 2
- Provecto 3
- •Evaluación en línea

#### 10. Referencias

Universidad Estatal a Distancia. (2005). Reglamento de Gestión Académica de la Universidad Estatal a Distancia. San José: Vicerrectoría Académica. San José: Centro de Información, Documentación y Recursos Bibliográficos (CIDREB). Área de Información y Documentación Institucional.

Universidad Estatal a Distancia (UNED). (2011). *Glosario de términos* curriculares para la Universidad Estatal a Distancia. EUNED.

Universidad Estatal a Distancia (UNED). (2024). Reglamento General

Estudiantil. EUNED.

11. Consideraciones generales

La siguiente información es para que el estudiantado conozca la forma de

comunicarse con sus profesores-tutores, persona encargada de cátedra, persona

encargada de carrera y asistente, para resolver dudas de orden académico y

administrativo.

Ante cualquier situación específica de la asignatura debe comunicarse primero

con el profesor (a) de la asignatura y luego si corresponde con la persona

encargada de cátedra.

11.1. Horario de atención de la cátedra

Encargado/a de cátedra:

Nombre: Ariana Acón Matamoros

• Correo electrónico: aaconm@uned.ac.cr

Número telefónico 2202-1825

• Horario de atención consultas académicas: martes y jueves de 2:00 p.m. a

5:00 p.m.

Asistente académico y/o administrativo:

• Nombre: Luis Daniel Vega Herrera

Correo electrónico: lvegah@uned.ac.cr

Número telefónico: 2202-1898

12

UNED: Institución Benemérita de la Educación y la Cultura

### 11.2. Equipo y software requerido

La persona estudiante debe contar con acceso periódico a equipo electrónico con acceso a Internet, para que pueda efectuar las actividades académicas y mantener contacto con el personal docente.

Se le recomienda utilizar la aplicación **Campus Virtual UNED** para dispositivos móviles (teléfonos inteligentes o tabletas), esto le permitirá: descargar la asignatura, revisar los recursos y las actividades de manera *Off line* o sin conexión a internet, posteriormente, cuando disponga de conectividad podrá subir las actividades realizadas.

Así mismo, se le recuerda que es un deber del estudiante mantener actualizada la información personal dentro del entorno estudiantil.

Los estudiantes activos de la UNED poseen un correo institucional propio el cual, es el medio oficial de comunicación, para obtener su usuario y contraseña deberá ingresar al <u>entorno estudiantil</u> en la sección <u>Servicios</u> encontrará la opción Correo El<u>ectrónico UNED</u>.

#### 11.3. El plagio

El Reglamento General Estudiantil de la UNED (2024) en el Capítulo 4: Otras definiciones, Artículo 4, indica que:

y) Fraude Académico: Se entiende por fraude académico cualquier comportamiento o práctica ilícita empleada para obtener una nota o alcanzar un objetivo en el desarrollo de una actividad académica, que vaya en contra de las normas, reglamentos y procesos pedagógicos de la universidad, y que atenta contra la integridad intelectual y moral del estudiante, por lo que se constituye en una falta disciplinaria sancionable. (p.13)

jj) Plagio: Se entenderá por plago todo acto de copiar o parafrasear el

trabajo o las ideas de otras personas en un trabajo académico sin un

reconocimiento explícito de su autoría, respecto a cualquier material,

hecho público o inédito, manuscrito, impreso o en forma electrónica.

(p.15)

El supuesto fraude académico y plagio o copia textual de documentos sin las

respectivas citas es una falta que se sanciona en el reglamento de la institución. En

caso de que un profesor identifique un caso de aparente fraude académico y plagio,

se realizarán las gestiones que establecen los diferentes reglamentos. Infringir los

derechos de autor es un delito y una acción en contra de la ética científica y

universitaria. Por lo que se recomienda leer en el reglamento señalado las

implicaciones de cometer esta falta.

11.5. Apelaciones

Si el estudiante tiene alguna duda con la calificación de las actividades

evaluativas, debe gestionar un recurso de revocatoria por el entorno estudiantil

en el apartado de servicios, la opción Recursos de revocatoria (Apelaciones), ver

imagen:



Video tutorial para estudiantes, cómo gestionar un recurso de revocatoria o apelación en subsidio:

#### https://unedaccr-

my.sharepoint.com/:v:/g/personal/ucie uned ac cr/ERERHLcDolNIh8mOuOeQ XIQBOTul v8253BsD1r-gXIhmg?e=ax4Pzg

Se aceptarán apelaciones dentro de los quince días naturales, después de la fecha de entrega de las técnicas de evaluación, para lo cual deberá gestionar un recurso de revocatoria por el entorno estudiantil en el apartado de servicios Recursos de revocatoria (Apelaciones). Ver Reglamento General Estudiantil. Ver Reglamento General Estudiantil de la UNED

#### 12. Anexos

# 12.1. Ingreso al Campus Virtual



La UNED cuenta con dos campus virtuales EducaU y AprendeU, pero esta asignatura se ofertará en el **Campus Virtual AprendeU**, en ese espacio llevará a cabo los procesos educativos, organizarse y comunicarse con sus compañeros y la persona docente.

Código: 03301

# Requerimientos para el uso de los campus virtuales

Para una buena experiencia de uso y navegación dentro del campus virtual usted debe tener, como mínimo, lo siguiente:

# PC de escritorio o portátil

#### Hardware

- ✓ Computadora de escritorio o portátil con pantalla de 13 pulgadas o superior con capacidad mínima para visualizar video HD (resolución de 1280 x 720 píxeles).
- ✓ Espacio de almacenamiento libre en disco duro: 1GB mínimo 5GB o superior es recomendado para descargar y almacenar archivos.
- ✓ Procesador: 1 GHz (mínimo), se recomienda 2 GHz doble núcleo o superior.
- ✓ Memoria: 4 GB (mínimo), 8 GB o superior es recomendado.
- ✓ Conexión de red física (cable de red) o inalámbrica (Wifi) a internet, con velocidad igual o superior a 10 Mbps de descarga y 5 Mbps de subida.
- ✓ Utilice un medidor de velocidad de internet en línea para conocer la calidad y rapidez real de su conexión:

http://medidor.kolbi.cr/

https://www.speedtest.net/es

https://fast.com/es/

#### Software

- ✓ Sistema operativo:
  - Windows 10, Windows 11 o superior.
  - macOS 10.15 (Catalina), 11.0 (Big Sur), 12.0 (Monterrey) 13.0 (Ventura), 14.0 (Sonoma), 15.0 (Sequoia) o superior.

✓ Navegador de internet: Firefox, Google Chrome, Microsoft Edge o Safari actualizado a su última versión. Cabe señalar que no se puede utilizar el navegador Internet Explorer por estar descontinuado. Puede verificar su versión de navegador en: <a href="https://www.whatsmybrowser.org/">https://www.whatsmybrowser.org/</a>

Código: 03301

- ✓ Tener acceso a dos navegadores de internet de los indicados anteriormente, actualizados a la última versión, para que, en caso de que tenga dificultad con uno de ellos, pueda utilizar el otro de respaldo.
- ✓ Contar con un micrófono, audífonos o parlantes y cámara web compatibles para su uso en los navegadores de internet que disponga.
- ✓ Disponer de una cuenta de correo electrónico institucional, la cual esta visible desde el Entorno Estudiantil, ya que la requerirá para recuperar su contraseña en caso de que la olvide.
- ✓ Habilitar las ventanas emergentes en los navegadores de internet para cuando la plataforma en línea lo requiera.

#### Seguridad

- ✓ Revise que la URL del sitio web al que está accediendo este correcta. (Por ejemplo: https://aprende.uned.ac.cr sin caracteres especiales adicionales).
- ✓ Verifique la autenticidad y privacidad del sitio web con el símbolo de candado al inicio de la URL, compruebe que la dirección es la correcta, que la conexión es segura y que el certificado es válido:



# **Dispositivo móvil**

#### Hardware

✓ Dispositivo tableta o teléfono inteligente con capacidad mínima para visualizar video HD (resolución de 1280 x 720 píxeles).

Código: 03301

- ✓ Espacio de almacenamiento libre en disco duro: 1GB mínimo 5GB o superior es recomendado para descargar y almacenar archivos.
- ✓ Procesador: 1 GHz (mínimo), se recomienda 2 GHz doble núcleo o superior.
- ✓ Memoria: 4 GB (mínimo), 8 GB o superior es recomendado.
- ✓ Conexión de red inalámbrica (Wifi) o datos móviles (3G o superior) a internet, con velocidad igual o superior a 10 Mbps de descarga y 5 Mbps de subida.
- ✓ Utilice un medidor de velocidad de internet en línea para conocer la calidad y rapidez real de su conexión:

http://medidor.kolbi.cr/

https://www.speedtest.net/es

https://fast.com/es/

#### Software

- ✓ Sistema Operativo:
  - Android 10, 11, 12, 13 o superior.

- Código: 03301
- iOS 11.x, 12.x, 13.x, 14.x o superior.
- iPadOS 13.x 14.x 15.x y 16.x o superior.
- ✓ Navegador de internet: Firefox, Google Chrome, Microsoft Edge o Safari. Verifique que tengas instalada la última versión del navegador en: <a href="https://www.whatsmybrowser.org/">https://www.whatsmybrowser.org/</a>
- ✓ Tener instalados como mínimo dos navegadores de internet de los indicados anteriormente, para que, en caso de que tenga dificultad con uno de ellos, pueda utilizar el otro de respaldo.
- ✓ Contar con micrófono, altavoces o audífonos y cámara frontal integrada en su dispositivo móvil.
- ✓ Verificar que su cuenta de correo electrónico institucional este activa, la cual esta visible desde el Entorno Estudiantil, ya que la requerirá para recuperar su contraseña de ingreso a la plataforma en línea en caso de que la olvide.
- ✓ Habilitar las ventanas emergentes en los navegadores de internet para cuando la plataforma en línea lo requiera.

#### Seguridad

- ✓ Revise que la URL del sitio web al que está accediendo este correcta. (Por ejemplo https://aprende.uned.ac.cr sin caracteres especiales adicionales).
- ✓ Verifique la autenticidad y privacidad del sitio web en el menú del navegador de internet que disponga en el dispositivo móvil, en la opción **Información del sitio web**, compruebe que la dirección URL es la correcta, que la conexión es segura y que el certificado es válido:



#### ¿Cómo ingreso al campus virtual AprendeU?

El acceso al campus virtual se puede realizar desde un navegador de internet o empleando la aplicación móvil Campus Virtual UNED.

Código: 03301

# Desde el navegador de internet

Si accede desde un navegador de internet, debe digitar la siguiente dirección:

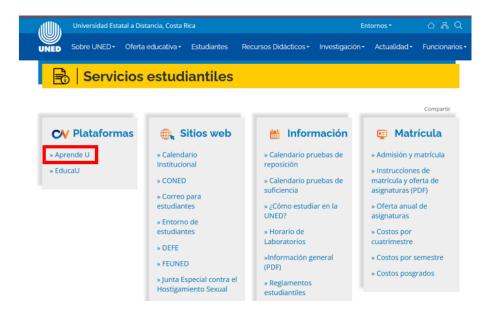
https://www.uned.ac.cr. Puede hacerlo de dos maneras:

# Opción 1

**Paso 1.** En el menú principal de la página web de la UNED, ubique la opción **Estudiantes**, y haga clic sobre ella.



**Paso 2.** Se habilitará una nueva ventana donde debe ubicar y hacer clic sobre la opción **AprendeU**.



# Opción 2

En la página web principal de la UNED, ubique la sección **Zona U** y haga clic sobre la opción **AprendeU**.



UNED: Institución Benemérita de la Educación y la Cultura

#### Desde la aplicación móvil Campus Virtual UNED



Desde la aplicación móvil Campus Virtual UNED, disponible para dispositivos con sistemas operativos Android y iOS (Apple). Para obtener información sobre cómo descargarla, consulte:

Código: 03301

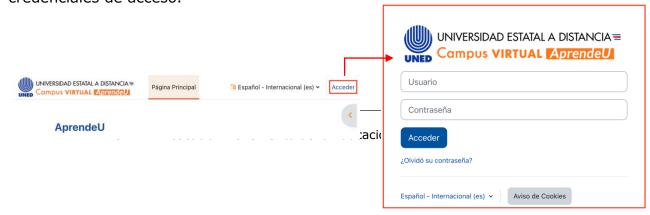
- Manual para sistema operativo Android:
   https://www.uned.ac.cr/dpmd/pal/images/documentos/Estudiantes/Manual App CV UNED Android.pdf
- Manual para sistema operativo iOS (Apple):
   <a href="https://www.uned.ac.cr/dpmd/pal/images/documentos/Estudiantes/Manual App CV UNED iOS.pdf">https://www.uned.ac.cr/dpmd/pal/images/documentos/Estudiantes/Manual App CV UNED iOS.pdf</a>

Se recomienda el uso de esta aplicación para:

- ✓ Recibir notificaciones de actividad en la asignatura.
- ✓ Revisar los materiales e instrucciones de actividades de la asignatura.
- ✓ Verificar anuncios y calendarización de entregas.
- ✓ Comprobar calificaciones.
- ✓ Mantener una comunicación con la persona docente y compañeros de clase.
- ✓ Descargar los elementos del curso para consulta sin conexión a internet (offline).

# ¿Cómo ingresar al campus virtual AprendeU?

Para ingresar, lo primero que debe hacer es buscar la opción **Acceder** y haga clic sobre ella. Esta acción habilitará una nueva ventana donde debe anotar sus credenciales de acceso.



#### **Usuario**

Es su número de cédula con formato de diez dígitos, sin guiones ni espacios.

Código: 03301

## **Ejemplos:**

Si número de identificación tiene **7 dígitos** (1-234-567) deberá digitar:

#### 0102340567

Si su número de identificación tiene **8 dígitos** (1-1456-052) deberá digitar:

#### 0114560052

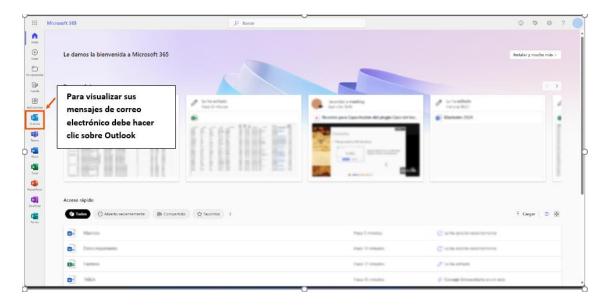
Sin embargo, si usted es un estudiante extranjero o residente, su usuario se conformará por el número de identificación que usó al hacer la matrícula.

#### Contraseña

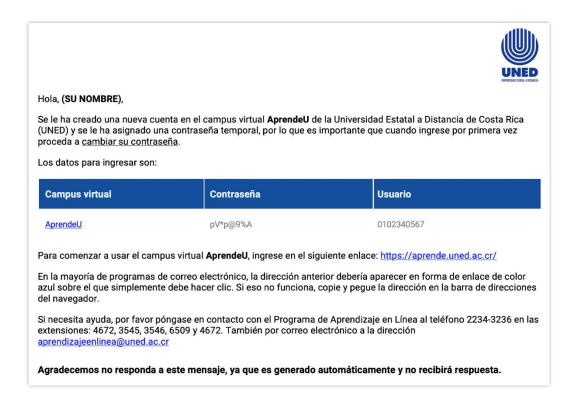
Tenga en cuenta que su contraseña dependerá de dos factores:

#### A. Contraseña para estudiantes de primer ingreso.

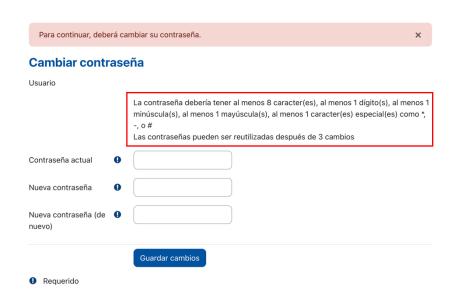
Si usted es **estudiante de primer ingreso en este cuatrimestre**, la contraseña se enviará a su correo electrónico institucional (Microsoft Outlook), cuyo remitente es **inscripcionesIms@uned.ac.cr**. Para conocer más detalles del ingreso a su correo electrónico institucional visualice el siguiente video: https://www.youtube.com/watch?v=7TWv8\_J5Fw4



En el mensaje enviado se incluirá una contraseña temporal que le permitirá acceder al Campus Virtual correspondiente. En caso de no ubicar este mensaje, es de suma importancia que revise la carpeta: Correo no deseado o *Spam* para verificar si el mensaje llegó a ese espacio. El mensaje tendrá el siguiente formato:



Al iniciar sesión en el Campus Virtual AprendeU, el mismo de forma automática le solicitará que cambie su contraseña.



Para una mejor visualización de cómo ingresar a la plataforma, puede consultar el video tutorial que se encuentra en el siguiente enlace: <a href="https://www.uned.cr/qr/aprendeu">https://www.uned.cr/qr/aprendeu</a> o bien, utilice el siguiente código QR.

Código: 03301



# B. Contraseña para estudiantes regulares.

Si usted es **estudiante regular**, es decir si usted matriculó en el III cuatrimestre 2024 o I cuatrimestre 2025, su contraseña para ingresar será la que ha utilizado con regularidad para ingresar a la plataforma.

# ¿Dónde visualizar las asignaturas que matriculó?

Al ingresar al **Campus Virtual AprendeU** ubique la sección **Vista general de curso**, que muestra el nombre de todas las asignaturas en las que usted está

# inscrito. Para acceder al entorno virtual de cada asignatura haga clic sobre el nombre.



# ¿Cuándo tiene disponible el acceso a su asignatura en línea?

El acceso a los entornos virtuales de la UNED estará disponible a partir del primer lunes del inicio oficial de cada período académico. Para este II Cuatrimestre la fecha de ingreso será a partir del **lunes, 26 de mayo del 2025**.

Código: 03301

¿Qué apoyo se brinda para aprender a usar este campus virtual?

La UNED, a través del Programa de Aprendizaje en Línea (PAL), pone a disposición algunos medios en los que puede aprender a utilizar el campus virtual:

- 1. **Webinar Inducción al Campus Virtual AprendeU y EducaU** el martes, 27 de mayo del 2025, a partir de las 6:00 p.m.
- 2. **En la página web del PAL** (<a href="https://www.uned.ac.cr/dpmd/pal/">https://www.uned.ac.cr/dpmd/pal/</a>) puede encontrar en el menú Estudiantes, las opciones: Manuales, Consejos y Preguntas frecuentes sobre el campus virtual, visítela en el bloque de Recursos Didácticos ubicado en la página web principal de la UNED.
- 3. En el **canal de YouTube del PAL**, se encuentran video tutoriales que los orientará en cuanto al ingreso y el uso técnico de las diferentes herramientas que hallará en el campus virtual. Puede acceder a través del enlace https://www.youtube.com/user/PALUNED
- 4. En la **página de Facebook del PAL**, puede estar al tanto de avisos y comunicados de interés respecto al campus virtual.

Adicionalmente, el PAL tiene habilitado el correo electrónico institucional aprendizajeenlinea@uned.ac.cr, con el fin de que los estudiantes puedan canalizar sus consultas técnicas con respecto al Campus Virtual AprendeU.

#### 12.2. Información de la Biblioteca

Ingrese a <a href="https://www.uned.ac.cr/docencia/cidreb">https://www.uned.ac.cr/docencia/cidreb</a>



- ☐ Diversidad de recursos bibliográficos para realizar sus tareas, investigaciones, proyectos.
- ☐ Alfabetización informacional.



# **Encontrará Recursos Digitales tales como:**



Como parte de la comunidad universitaria UNED, tiene acceso utilizando su correo institucional (sin el dominio uned.cr)

# **Consultas**

circulacion@uned.ac.cr fchinchilla@uned.ac.cr rcerdasc@uned.ac.cr



https://www.facebook.com/BiblioUNEDCR/



2527-2261

Código: 03301

2527-2262 2527-2407

