



Universidad Estatal a Distancia
Vicerrectoría de Docencia
Escuela de Ciencias Exactas y Naturales



Cátedra de Ingeniería del software

ORIENTACIÓN ACADÉMICA

Asignatura: Fundamentos en Programación Web

Código: 03075 **Créditos:** 3

Grado académico: Bachillerato

Modalidad: Virtual
Nivel de Virtualidad: avanzada

Encargado de cátedra: Ariana Acón Matamoros

Correo electrónico: aaconm@uned.ac.cr

II CUATRIMESTRE

2025

Tabla de contenidos

1. Introducción	3
2. Descripción de la asignatura.....	3
3. Objetivo General.....	4
3.1. Objetivos de aprendizaje.....	4
4. Contenidos	4
5. Metodología	5
6. Materiales y Recursos Didácticos	6
7. Cronograma.....	6
8. Evaluación de los aprendizajes.....	9
8.1. Normas de redondeo	10
8.2. Aprobación de la asignatura	10
9. Técnicas e instrumentos de evaluación de los aprendizajes.....	11
9.1. Proyectos/Tareas/ Otros.....	11
10. Referencias.....	11
11. Consideraciones generales.....	11
11.1. Horario de atención de la cátedra	12
11.2. Equipo y software requerido	12
11.3. El plagio.....	13
11.5. Apelaciones	14
12. Anexos	15
12.1. Ingreso al Campus Virtual.....	15
12.2. Información de la Biblioteca	28

1. Introducción

La orientación académica de la asignatura Fundamentos en Programación Web, pretende guiar al estudiante durante el cuatrimestre, para que logre mediante el desarrollo de las actividades teórico-prácticas, conocimientos especializados y habilidades en el área de estudio.

Este documento es una herramienta que le ayudará a organizar su tiempo de estudio, indicándole: objetivos, conocimientos previos, material de apoyo, medios de consulta, evaluación, temas de estudio, cronograma de actividades, entre otros aspectos de su interés.

Esta asignatura tiene un valor de 3 créditos y requiere una dedicación mínima de 135 horas por cuatrimestre para la lectura, comprensión y dominio de los contenidos, así como también, para la investigación, documentación y ejecución de las asignaciones.

Nota: La voluntad de no discriminación y de uso de un lenguaje igualitario ha de quedar patente a lo largo de este texto. Se trata de encontrar expresiones respetuosas, sin distinción de género de las personas a las que nos referiremos, para un contexto determinado y que no dificulten la legibilidad del texto, por exceso de complejidad.

Se le sugiere mantener siempre a mano esta orientación y consultarla con frecuencia. Podrá descargar este documento desde la página web de la UNED o en el Campus Virtual **AprendeU**.

2. Descripción de la asignatura

La asignatura Fundamentos en Programación Web, (código 03075) requiere para su aprovechamiento del desarrollo de hábitos de lectura y disciplina para el estudio de contenidos teóricos, y la realización de las actividades

programadas. Se busca propiciar en la población estudiantil una actitud positiva hacia la investigación y el desarrollo de aplicaciones Web básicas para las necesidades de procesamiento de datos.

3. Objetivo General

Brindar al estudiante los conocimientos básicos en la creación de aplicaciones Web, utilizando herramientas integradas de diseño y desarrollo.

3.1. Objetivos de aprendizaje

1. Adquirir los conocimientos de los elementos y componentes de la programación web para desarrollos y aplicativos web.
2. Aplicar una colección de programas que se puede usar para el diseño y desarrollo de un aplicativo web con capacidad de adaptación al entorno.
3. Implementar una aplicación web para la aplicación de servicios de hospedaje local o de terceros.

4. Contenidos

La asignatura Fundamentos en Programación Web se encuentra distribuida por tres unidades temáticas de aprendizaje (ver cuadro 1), cada una posee un objetivo de aprendizaje que el estudiante deberá alcanzar durante el desarrollo del curso.

Cuadro 1 Unidades temáticas de la asignatura

Unidades temáticas	Porcentaje por tema
Tema 1. Fundamentos de diseño y programación Web	30
Tema 2. Marcos de trabajo para el diseño y desarrollo Web	33
Tema 3. Implementación de un aplicativo Web	37
Total	100%

5. Metodología

El modelo pedagógico de la Universidad Estatal a Distancia (UNED) se caracteriza por centrarse en el estudiante, quien gestiona su proceso de formación por medio del uso de diversos recursos.

Así mismo, UNED (2011) señala que por las características de la asignatura la misma es de tipo:

Asignatura y curso práctico: consiste en la asignatura en la que el estudiantado aplica los conocimientos en un ámbito disciplinar determinado, el cual necesariamente debe realizarse in situ durante todo el período académico de acuerdo con el campo de acción profesional. En el caso de la asignatura que contempla componentes virtuales, la aplicación práctica (in situ) se puede realizar por este medio. (pp. 21)

Asignatura y curso virtual: tipo de oferta académica en la que todos los procesos para la enseñanza y el aprendizaje se llevan a cabo en el entorno virtual. Una asignatura o curso de esta clase no solo utiliza las herramientas de comunicación y distribución de materiales que la plataforma provee, sino, también, de las diferentes actividades de aprendizaje que se realizan bajo esta modalidad (García et al., 2007; Ko & Rossen, 2004, citados por PAL-PACE, 2011 pp. 22).

6. Materiales y Recursos Didácticos

Material didáctico:

Material disponible en plataforma

Material complementario:

Bang, S. K. (2013). A grounded theory analysis of modern web applications. Proceedings of the 2nd Annual Conference on Research in Information Technology. Orlando, USA.

Berzal, F. C. (2005). Desarrollo Profesional de Aplicación Web con ASP.Net. (1)

CHOPRA, R. (2016). WEB ENGINEERING. INDIA: PRENTICE-HALL.

Connolly, R. &. (2015). Fundamentals of web development. Pearson.

Graham, S. (2005). Building Web services with Java: Making sense of XML, SOAP, WSDL, and UDDI. Developer's Library. (2)

Mendes, E. (2011). Web engineering: Theory and practice of metrics and measurement for web development. Springer.

Newcomer, E. (2005). Understanding Web services: XML, WSDL, SOAP, and UDDI. Addison-Wesley. (3)

Powell, T. A. (2010). HTML & CSS: The complete reference. McGraw-Hill. (4)

Purewal, S. (2014). Learning web app development. Montgomery, IL, U.S.A: O'Reilly

7. Cronograma

A continuación, se desglosan las actividades que requerirá desarrollar para el cumplimiento del objetivo de aprendizaje de la asignatura, así mismo, en el entorno virtual encontrará mayor detalle al respecto.

Cuadro 2: Cronograma de actividades de la asignatura

FECHAS	ACTIVIDADES	CONTENIDOS
Semana 1. Fundamentos de diseño y programación web Del 26 mayo al 1 de junio	Lectura de materiales Foro de presentación Foro de consultas	POO C# (disponible en la carpeta con el nombre Material de Apoyo en la plataforma)
Semana 2. Fundamentos de diseño y programación web Del 2 al 8 de junio	Lectura de materiales Foro de consultas	MVC (disponible en la carpeta con el nombre Material de Apoyo en la plataforma)
Semana 3. Fundamentos de diseño y programación web Del 9 al 15 de junio	Lectura de materiales Foro de consultas	MVC (disponible en la carpeta con el nombre Material de Apoyo en la plataforma)
Semana 4. Marcos de trabajo para el diseño y desarrollo web Del 16 al 22 de junio	Lectura de materiales Foro de consultas Entrega de Proyecto 1	Razor (disponible en la carpeta con el nombre Material de Apoyo en la plataforma)
Semana 5. Marcos de trabajo para el diseño y desarrollo web Del 23 al 29 de junio	Lectura de materiales Foro de consultas	Web API Json y bases servicios Rest(disponible en la carpeta con el nombre Material de Apoyo en la plataforma)

FECHAS	ACTIVIDADES	CONTENIDOS
Semana 6. Marcos de trabajo para el diseño y desarrollo web Del 30 de junio al 6 de julio	Lectura de materiales Foro de consultas	Web API Json y bases servicios Rest (disponible en la carpeta con el nombre Material de Apoyo en la plataforma)
Semana 7. Implementación de un aplicativo web Del 7 al 13 de julio	Lectura de materiales Foro de consultas Entrega de Proyecto 2	Entity Framework (disponible en la carpeta con el nombre Material de Apoyo en la plataforma)
Semana 8. Implementación de un aplicativo web Del 14 al 20 de julio	Lectura de materiales Foro de consultas	ADO.NET (disponible en la carpeta con el nombre Material de Apoyo en la plataforma)
Semana 9. Implementación de un aplicativo web Del 21 al 27 de julio	Lectura de materiales Foro de consultas	ADO.NET (disponible en la carpeta con el nombre Material de Apoyo en la plataforma)
Semana 10. Implementación de un aplicativo web Del 28 de julio al 3 de agosto Feriado: 2 de agosto	Lectura de materiales Foro de consultas Entrega de Proyecto 3	Todos los temas (disponible en la carpeta con el nombre Material de Apoyo en la plataforma)

FECHAS	ACTIVIDADES	CONTENIDOS
Semana 11. Implementación de un aplicativo web Del 4 al 10 de agosto	Lectura de materiales Foro de consultas Tarea	Todos los temas (disponible en la carpeta con el nombre Material de Apoyo en la plataforma)
Semana 12. Todos los temas Del 11 al 17 de agosto Feriado: 15 de agosto	Foro de consultas Entrega de notas	Todos los temas (disponible en la carpeta con el nombre Material de Apoyo en la plataforma)
Semana 14. Del 18 al 23 de agosto	Cierre académico	Todos los temas (disponible en la carpeta con el nombre Material de Apoyo en la plataforma)

8. Evaluación de los aprendizajes

La asignatura Fundamentos en Programación Web presenta un modelo de evaluación (ver cuadro 3) que tiene como finalidad evaluar las competencias a adquirir por el educando, según esto, el estudiante podrá conocer cómo será evaluado y así identificar los recursos necesarios para lograr el aprendizaje correspondiente.

Cuadro 3: Componentes del modelo de evaluación de aprendizaje

Instrumentos de evaluación	Valor
Proyecto 1	3.0
Proyecto 2	3.0
Proyecto 3	3.0

Instrumentos de evaluación	Valor
Tarea	1.0
Total	10

Esta asignatura no cuenta con prueba escrita de reposición.

Para el cálculo de la nota final de la asignatura, se utilizará lo estipulado en el Reglamento General Estudiantil de la UNED (2024) en el Capítulo 9: Evaluación de los Aprendizajes, Artículo 56.

8.1. Normas de redondeo

Es importante hacer mención en el documento de los criterios de redondeo que establece el artículo 56 del mismo Reglamento:

La nota mínima de aprobación en cada asignatura será de siete (7,0) para pregrado y grado y los cursos del PEA y PEU Para las asignaturas SEP y los TFG de todos los niveles académicos se aprueban con una calificación igual o superior a ocho (8,0). La nota en cada asignatura o curso, se obtendrá mediante un promedio ponderado de las calificaciones obtenidas en las actividades de evaluación programadas. El promedio ponderado de la asignatura o curso se redondeará a la unidad o media unidad más cercana usando las reglas de redondeo simple; esto es, si la parte decimal del promedio es mayor o igual a 0,25 y estrictamente menor que 0,75 se redondea a 0,5 en caso contrario se redondea a la unidad más cercana. Por ejemplo, si un promedio ponderado es 6,75, este proceso de redondeo le asignará como nota del curso 7,0. Si el promedio ponderado es 6,25, la nota del curso será 6,5. (Reglamento General Estudiantil, 2024, p.47)

8.2. Aprobación de la asignatura

El Reglamento General Estudiantil, en su artículo 56 define que la nota de aprobación de la asignatura será de 7.0. (2024, p.47).

9. Técnicas e instrumentos de evaluación de los aprendizajes

9.1. Proyectos/Tareas/ Otros

Se aplicarán los siguientes instrumentos de evaluación (ver cuadro 3):

- Proyecto 1
- Proyecto 2
- Proyecto 3
- Tarea

10. Referencias

Universidad Estatal a Distancia. (2005). *Reglamento de Gestión Académica de la Universidad Estatal a Distancia*. San José: Vicerrectoría Académica. San José: Centro de Información, Documentación y Recursos Bibliográficos (CIDREB). Área de Información y Documentación Institucional.

Universidad Estatal a Distancia (UNED). (2011). *Glosario de términos curriculares para la Universidad Estatal a Distancia*. EUNED.

Universidad Estatal a Distancia (UNED). (2024). *Reglamento General Estudiantil*. EUNED.

11. Consideraciones generales

La siguiente información es para que el estudiantado conozca la forma de comunicarse con sus profesores-tutores, persona encargada de cátedra, persona encargada de carrera y asistente, para resolver dudas de orden académico y administrativo.

Ante cualquier situación específica de la asignatura debe comunicarse primero con el profesor (a) de la asignatura y después si corresponde, con persona encargada de cátedra.

11.1. Horario de atención de la cátedra

Encargado/a de cátedra:

- Nombre: Ariana Acón Matamoros
- Correo electrónico: aaconm@uned.ac.cr
- Número telefónico 2202-1825
- Horario de atención consultas académicas: martes y jueves de 2:00 p.m. a 5:00 p.m.

Asistente académico y/o administrativo:

- Nombre: Luis Daniel Vega Herrera
- Correo electrónico: lvegah@uned.ac.cr
- Número telefónico: 2202-1898

11.2. Equipo y software requerido

La persona estudiante debe contar con acceso periódico a equipo electrónico con acceso a Internet, para que pueda efectuar las actividades académicas y mantener contacto con el personal docente.

Se le recomienda utilizar la aplicación **Campus Virtual UNED** para dispositivos móviles (teléfonos inteligentes o tabletas), esto le permitirá: descargar la asignatura, revisar los recursos y las actividades de manera *Off line* o sin conexión a internet, posteriormente, cuando disponga de conectividad podrá subir las actividades realizadas.

Así mismo, se le recuerda que es un deber del estudiante mantener actualizada la información personal dentro del entorno estudiantil.

Los estudiantes activos de la UNED poseen un correo institucional propio el cual, es el medio oficial de comunicación, para obtener su usuario y contraseña deberá ingresar al [entorno estudiantil](#) en la sección Servicios encontrará la opción Correo Electrónico UNED.

11.3. El plagio

El Reglamento General Estudiantil de la UNED (2024) en el Capítulo 4: Otras definiciones, Artículo 4, indica que:

y) Fraude Académico: Se entiende por fraude académico cualquier comportamiento o práctica ilícita empleada para obtener una nota o alcanzar un objetivo en el desarrollo de una actividad académica, que vaya en contra de las normas, reglamentos y procesos pedagógicos de la universidad, y que atenta contra la integridad intelectual y moral del estudiante, por lo que se constituye en una falta disciplinaria sancionable.
(p.13)

jj) Plagio: Se entenderá por plagio todo acto de copiar o parafrasear el trabajo o las ideas de otras personas en un trabajo académico sin un reconocimiento explícito de su autoría, respecto a cualquier material, hecho público o inédito, manuscrito, impreso o en forma electrónica.
(p.15)

El supuesto fraude académico y plagio o copia textual de documentos sin las respectivas citas es una falta que se sanciona en el reglamento de la institución. En caso de que un profesor identifique un caso de aparente fraude académico y plagio,

se realizarán las gestiones que establecen los diferentes reglamentos. Infringir los derechos de autor es un delito y una acción en contra de la ética científica y universitaria. Por lo que se recomienda leer en el reglamento señalado las implicaciones de cometer esta falta.

11.5. Apelaciones

Si el estudiante tiene alguna duda con la calificación de las actividades evaluativas, debe gestionar un recurso de revocatoria por el entorno estudiantil en el apartado de servicios, la opción Recursos de revocatoria (Apelaciones), ver imagen:



Video tutorial para estudiantes, cómo gestionar un recurso de revocatoria o apelación en subsidio:

https://unedaccr-my.sharepoint.com/:v:/g/personal/ucie_uned_ac_cr/ERERHLcDoINiH8mOuOeQXIQBOTul_v8253BsD1r-gXIhmg?e=ax4Pzg

Se aceptarán apelaciones dentro de los quince días naturales, después de la fecha de entrega de las técnicas de evaluación, para lo cual deberá gestionar un

recurso de revocatoria por el entorno estudiantil en el apartado de servicios Recursos de revocatoria (Apelaciones). Ver Reglamento General Estudiantil. Ver [Reglamento General Estudiantil de la UNED](#)

12. Anexos

12.1. Ingreso al Campus Virtual



La UNED cuenta con dos campus virtuales EducaU y AprendeU, pero esta asignatura se ofertará en el **Campus Virtual AprendeU**, en ese espacio llevará a cabo los procesos educativos, organizarse y comunicarse con sus compañeros y la persona docente.

Requerimientos para el uso de los campus virtuales

Para una buena experiencia de uso y navegación dentro del campus virtual usted debe tener, como mínimo, lo siguiente:

PC de escritorio o portátil

- **Hardware**
 - ✓ Computadora de escritorio o portátil con pantalla de 13 pulgadas o superior con capacidad mínima para visualizar video HD (resolución de 1280 x 720 píxeles).
 - ✓ Espacio de almacenamiento libre en disco duro: 1GB mínimo - 5GB o superior es recomendado para descargar y almacenar archivos.
 - ✓ Procesador: 1 GHz (mínimo), se recomienda 2 GHz doble núcleo o superior.
 - ✓ Memoria: 4 GB (mínimo), 8 GB o superior es recomendado.

- ✓ Conexión de red física (cable de red) o inalámbrica (Wifi) a internet, con velocidad igual o superior a 10 Mbps de descarga y 5 Mbps de subida.
- ✓ Utilice un medidor de velocidad de internet en línea para conocer la calidad y rapidez real de su conexión:

<http://medidor.kolbi.cr/>

<https://www.speedtest.net/es>

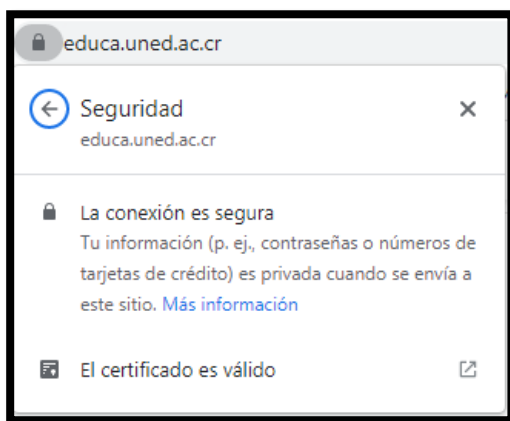
<https://fast.com/es/>

- **Software**

- ✓ Sistema operativo:
 - Windows 10, Windows 11 o superior.
 - macOS 10.15 (Catalina), 11.0 (Big Sur), 12.0 (Monterrey) 13.0 (Ventura), 14.0 (Sonoma), 15.0 (Sequoia) o superior.
- ✓ Navegador de internet: Firefox, Google Chrome, Microsoft Edge o Safari actualizado a su última versión. Cabe señalar que no se puede utilizar el navegador Internet Explorer por estar discontinuado. Puede verificar su versión de navegador en:
<https://www.whatsmybrowser.org/>
- ✓ Tener acceso a dos navegadores de internet de los indicados anteriormente, actualizados a la última versión, para que, en caso de que tenga dificultad con uno de ellos, pueda utilizar el otro de respaldo.
- ✓ Contar con un micrófono, audífonos o parlantes y cámara web compatibles para su uso en los navegadores de internet que disponga.
- ✓ Disponer de una cuenta de correo electrónico institucional, la cual esta visible desde el Entorno Estudiantil, ya que la requerirá para recuperar su contraseña en caso de que la olvide.
- ✓ Habilitar las ventanas emergentes en los navegadores de internet para cuando la plataforma en línea lo requiera.

- **Seguridad**

- ✓ Revise que la URL del sitio web al que está accediendo este correcta. (Por ejemplo: **https://aprende.uned.ac.cr** sin caracteres especiales adicionales).
- ✓ Verifique la autenticidad y privacidad del sitio web con el símbolo de candado al inicio de la URL, compruebe que la dirección es la correcta, que la conexión es segura y que el certificado es válido:



Dispositivo móvil

- **Hardware**

- ✓ Dispositivo tableta o teléfono inteligente con capacidad mínima para visualizar video HD (resolución de 1280 x 720 píxeles).
- ✓ Espacio de almacenamiento libre en disco duro: 1GB mínimo - 5GB o superior es recomendado para descargar y almacenar archivos.
- ✓ Procesador: 1 GHz (mínimo), se recomienda 2 GHz doble núcleo o superior.
- ✓ Memoria: 4 GB (mínimo), 8 GB o superior es recomendado.

- ✓ Conexión de red inalámbrica (Wifi) o datos móviles (3G o superior) a internet, con velocidad igual o superior a 10 Mbps de descarga y 5 Mbps de subida.
- ✓ Utilice un medidor de velocidad de internet en línea para conocer la calidad y rapidez real de su conexión:

<http://medidor.kolbi.cr/>

<https://www.speedtest.net/es>

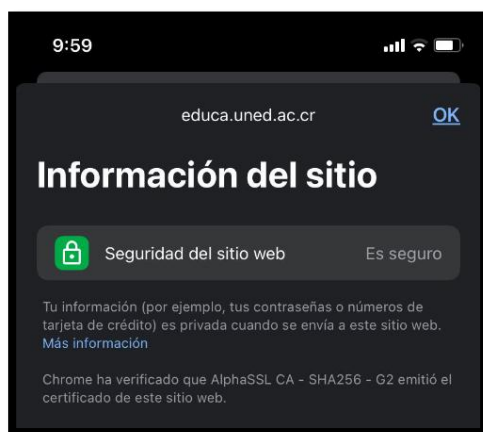
<https://fast.com/es/>

- **Software**

- ✓ Sistema Operativo:
 - Android 10, 11, 12, 13 o superior.
 - iOS 11.x, 12.x, 13.x, 14.x o superior.
 - iPadOS 13.x 14.x 15.x y 16.x o superior.
- ✓ Navegador de internet: Firefox, Google Chrome, Microsoft Edge o Safari. Verifique que tengas instalada la última versión del navegador en: <https://www.whatsmybrowser.org/>
- ✓ Tener instalados como mínimo dos navegadores de internet de los indicados anteriormente, para que, en caso de que tenga dificultad con uno de ellos, pueda utilizar el otro de respaldo.
- ✓ Contar con micrófono, altavoces o audífonos y cámara frontal integrada en su dispositivo móvil.
- ✓ Verificar que su cuenta de correo electrónico institucional este activa, la cual esta visible desde el Entorno Estudiantil, ya que la requerirá para recuperar su contraseña de ingreso a la plataforma en línea en caso de que la olvide.
- ✓ Habilitar las ventanas emergentes en los navegadores de internet para cuando la plataforma en línea lo requiera.

- **Seguridad**

- ✓ Revise que la URL del sitio web al que está accediendo este correcta. (Por ejemplo **https://aprende.uned.ac.cr** sin caracteres especiales adicionales).
- ✓ Verifique la autenticidad y privacidad del sitio web en el menú del navegador de internet que disponga en el dispositivo móvil, en la opción **Información del sitio web**, compruebe que la dirección URL es la correcta, que la conexión es segura y que el certificado es válido:



¿Cómo ingreso al campus virtual AprendeU?

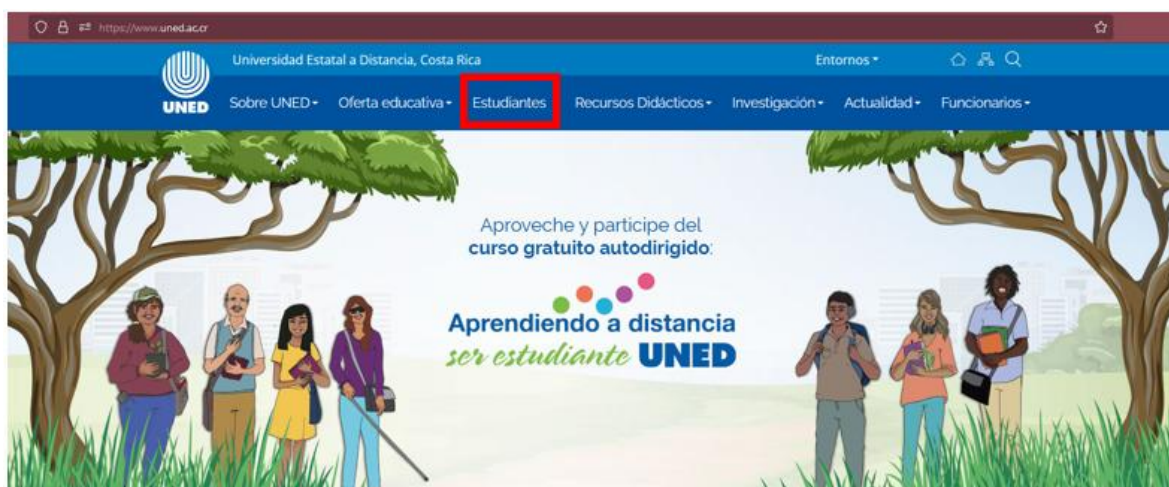
El acceso al campus virtual se puede realizar desde un navegador de internet o empleando la aplicación móvil Campus Virtual UNED.

Desde el navegador de internet

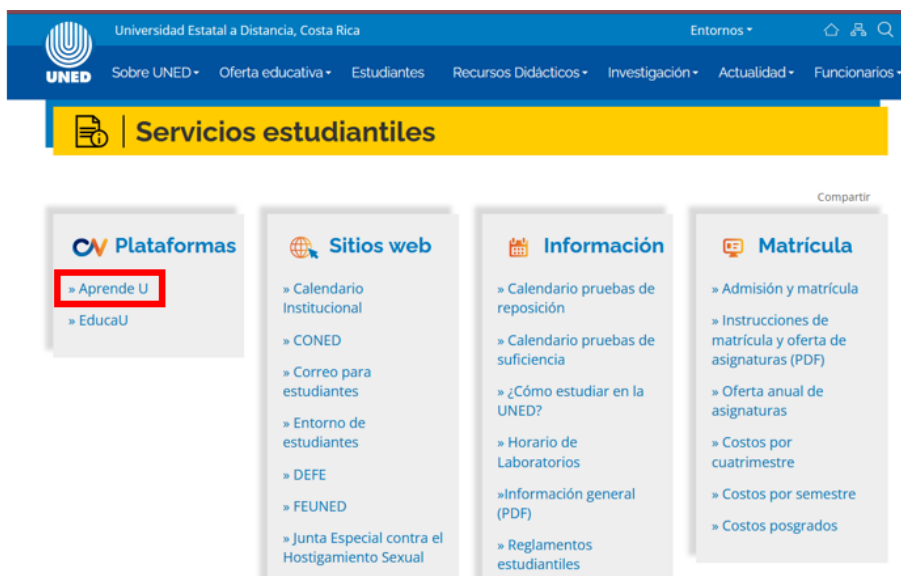
Si accede desde un navegador de internet, debe digitar la siguiente dirección: **https://www.uned.ac.cr**. Puede hacerlo de dos maneras:

Opción 1

Paso 1. En el menú principal de la página web de la UNED, ubique la opción **Estudiantes**, y haga clic sobre ella.

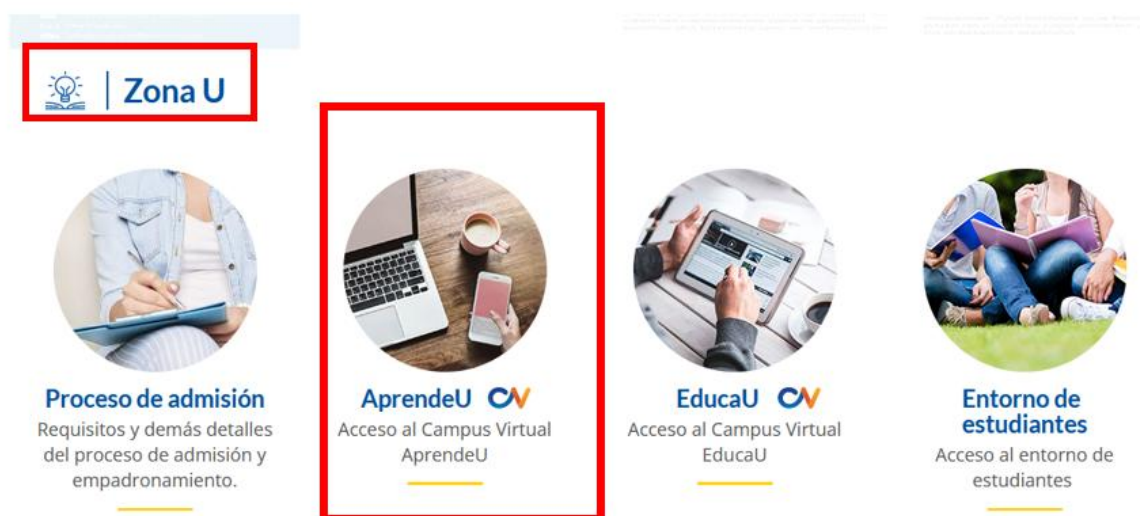


Paso 2. Se habilitará una nueva ventana donde debe ubicar y hacer clic sobre la opción **AprendeU**.



Opción 2

En la página web principal de la UNED, ubique la sección **Zona U** y haga clic sobre la opción **AprendeU**.



Desde la aplicación móvil Campus Virtual UNED



Desde la aplicación móvil Campus Virtual UNED, disponible para dispositivos con sistemas operativos Android y iOS (Apple). Para obtener información sobre cómo descargarla, consulte:

- Manual para sistema operativo Android:
https://www.uned.ac.cr/dpmd/pal/images/documentos/Estudiantes/Manual_App_CV_UNED_Android.pdf
- Manual para sistema operativo iOS (Apple):
https://www.uned.ac.cr/dpmd/pal/images/documentos/Estudiantes/Manual_App_CV_UNED_iOS.pdf

Se recomienda el uso de esta aplicación para:

- ✓ Recibir notificaciones de actividad en la asignatura.
- ✓ Revisar los materiales e instrucciones de actividades de la asignatura.
- ✓ Verificar anuncios y calendarización de entregas.
- ✓ Comprobar calificaciones.
- ✓ Mantener una comunicación con la persona docente y compañeros de clase.
- ✓ Descargar los elementos del curso para consulta sin conexión a internet (*offline*).

¿Cómo ingresar al campus virtual AprendeU?

Para ingresar, lo primero que debe hacer es buscar la opción **Acceder** y haga clic sobre ella. Esta acción habilitará una nueva ventana donde debe anotar sus credenciales de acceso.

UNIVERSIDAD ESTATAL A DISTANCIA
Campus VIRTUAL AprendeU

Acceder

Usuario

Contraseña

Acceder

¿Olvidó su contraseña?

Español - Internacional (es) | Aviso de Cookies

Uso Interno

Usuario

Es su número de cédula con formato de diez dígitos, sin guiones ni espacios.

Ejemplos:

Si número de identificación tiene **7 dígitos** (1-234-567) deberá digitar:

0102340567

Si su número de identificación tiene **8 dígitos** (1-1456-052) deberá digitar:

0114560052

Sin embargo, si usted es **un estudiante extranjero o residente, su usuario se conformará por el número de identificación que usó al hacer la matrícula.**

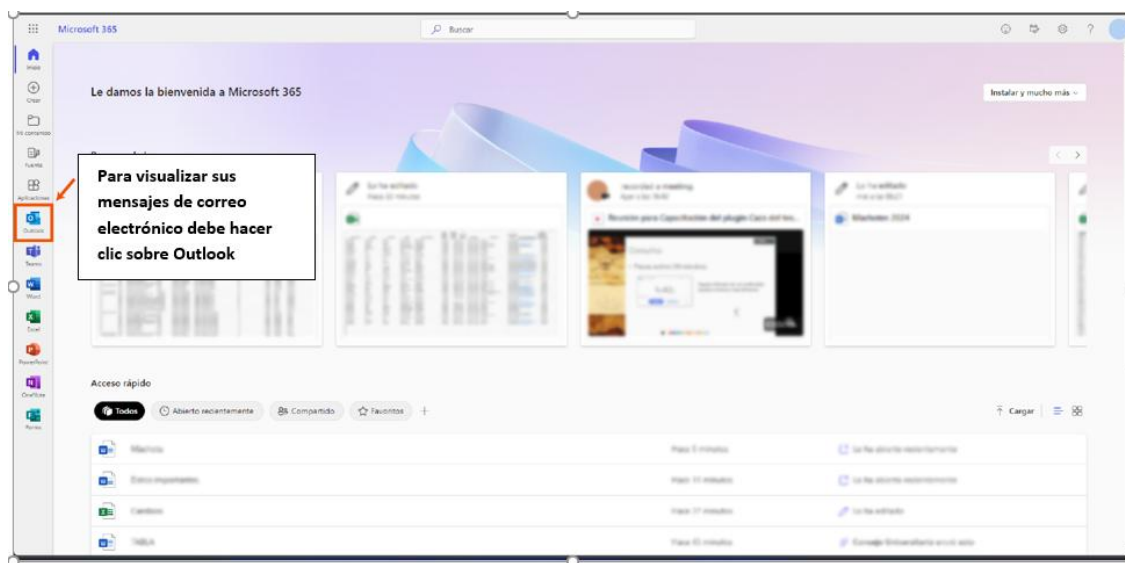
Contraseña

Tenga en cuenta que su contraseña dependerá de dos factores:

A. Contraseña para estudiantes de primer ingreso.

Si usted es **estudiante de primer ingreso en este cuatrimestre**, la contraseña se enviará a su correo electrónico institucional (Microsoft Outlook), cuyo remitente es **inscripcioneslms@uned.ac.cr**. Para conocer más detalles del ingreso a su correo electrónico institucional visualice el siguiente video:

https://www.youtube.com/watch?v=7TWv8_J5Fw4



En el mensaje enviado se incluirá una contraseña temporal que le permitirá acceder al Campus Virtual correspondiente. **En caso de no ubicar este mensaje, es de suma importancia que revise la carpeta: Correo no deseado o Spam** para verificar si el mensaje llegó a ese espacio. El mensaje tendrá el siguiente formato:



Hola, (SU NOMBRE),

Se le ha creado una nueva cuenta en el campus virtual **AprendeU** de la Universidad Estatal a Distancia de Costa Rica (UNED) y se le ha asignado una contraseña temporal, por lo que es importante que cuando ingrese por primera vez proceda a [cambiar su contraseña](#).

Los datos para ingresar son:

Campus virtual	Contraseña	Usuario
AprendeU	pV*p@9%A	0102340567

Para comenzar a usar el campus virtual **AprendeU**, ingrese en el siguiente enlace: <https://aprende.uned.ac.cr/>

En la mayoría de programas de correo electrónico, la dirección anterior debería aparecer en forma de enlace de color azul sobre el que simplemente debe hacer clic. Si eso no funciona, copie y pegue la dirección en la barra de direcciones del navegador.

Si necesita ayuda, por favor póngase en contacto con el Programa de Aprendizaje en Línea al teléfono 2234-3236 en las extensiones: 4672, 3545, 3546, 6509 y 4672. También por correo electrónico a la dirección aprendizajeenlinea@uned.ac.cr

Agradecemos no responda a este mensaje, ya que es generado automáticamente y no recibirá respuesta.

Al iniciar sesión en el Campus Virtual AprendeU, el mismo de forma automática le solicitará que cambie su contraseña.

Para continuar, deberá cambiar su contraseña. ✕

Cambiar contraseña

Usuario

La contraseña debería tener al menos 8 carácter(es), al menos 1 dígito(s), al menos 1 minúscula(s), al menos 1 mayúscula(s), al menos 1 carácter(es) especial(es) como *, -, o #
Las contraseñas pueden ser reutilizadas después de 3 cambios

Contraseña actual ⓘ

Nueva contraseña ⓘ

Nueva contraseña (de nuevo) ⓘ

Guardar cambios

ⓘ Requerido

Para una mejor visualización de cómo ingresar a la plataforma, puede consultar el video tutorial que se encuentra en el siguiente enlace: <https://www.uned.cr/qr/aprendeU> o bien, utilice el siguiente código QR.



B. Contraseña para estudiantes regulares.

Si usted es **estudiante regular**, es decir si usted matriculó en el III cuatrimestre 2024 o I cuatrimestre 2025, su contraseña para ingresar será la que ha utilizado con regularidad para ingresar a la plataforma.

¿Dónde visualizar las asignaturas que matriculó?

Al ingresar al **Campus Virtual AprendeU** ubique la sección **Vista general de curso**, que muestra el nombre de todas las asignaturas en las que usted está

inscrito. **Para acceder al entorno virtual de cada asignatura haga clic sobre el nombre.**

Vista general de curso

Todos ▾

Buscar

Ordenar por nombre del curso ▾

Tarjeta ▾



**Escuela
Ciencias Sociales
y Humanidades**

05172 - COMERCIALIZACION DEL
PRODUCTO TURISTICO ...
PRIMER CUATRIMESTRE 2024



**Escuela
Ciencias Sociales
y Humanidades**

05392 - GESTION FINANCIERA
SOSTENIBLE -IC2024
PRIMER CUATRIMESTRE 2024



**Escuela
Ciencias Sociales
y Humanidades**

05393 - EMPRENDEDURISMO E
INTEG COMUNIT ...
PRIMER CUATRIMESTRE 2024

¿Cuándo tiene disponible el acceso a su asignatura en línea?

El acceso a los entornos virtuales de la UNED estará disponible a partir del primer lunes del inicio oficial de cada período académico. Para este II Cuatrimestre la fecha de ingreso será a partir del **lunes, 26 de mayo del 2025**.

¿Qué apoyo se brinda para aprender a usar este campus virtual?

La UNED, a través del **Programa de Aprendizaje en Línea (PAL)**, pone a disposición algunos medios en los que puede aprender a utilizar el campus virtual:

1. **Webinar Inducción al Campus Virtual AprendeU y EducaU** el martes, 27 de mayo del 2025, a partir de las 6:00 p.m.
2. **En la página web del PAL** (<https://www.uned.ac.cr/dpmd/pal/>) puede encontrar en el menú Estudiantes, las opciones: Manuales, Consejos y Preguntas frecuentes sobre el campus virtual, visítela en el bloque de Recursos Didácticos ubicado en la página web principal de la UNED.
3. En el **canal de YouTube del PAL**, se encuentran video tutoriales que los orientará en cuanto al ingreso y el uso técnico de las diferentes herramientas que hallará en el campus virtual. Puede acceder a través del enlace <https://www.youtube.com/user/PALUNED>
4. En la **página de Facebook del PAL**, puede estar al tanto de avisos y comunicados de interés respecto al campus virtual.

Adicionalmente, el PAL **tiene habilitado el correo electrónico institucional aprendizajeenlinea@uned.ac.cr**, con el fin de que los estudiantes puedan canalizar sus consultas técnicas con respecto al Campus Virtual AprendeU.

12.2. Información de la Biblioteca

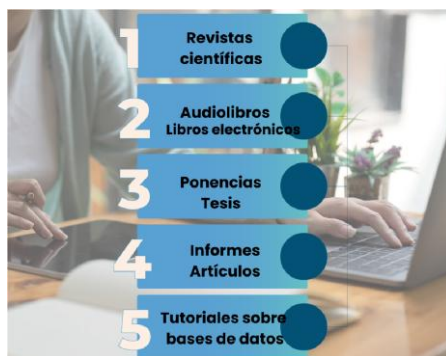
Ingresa a <https://www.uned.ac.cr/docencia/cidreb>



- ☐ Diversidad de recursos bibliográficos para realizar sus tareas, investigaciones, proyectos.
- ☐ Alfabetización informacional.

Ingresa a:
<https://www.uned.ac.cr/docencia/cidreb>

Encontrará Recursos Digitales tales como:



Como parte de la comunidad universitaria UNED, tiene acceso utilizando su correo institucional (sin el dominio uned.cr)

Consultas

circulacion@uned.ac.cr

fchinchilla@uned.ac.cr

rcerdasc@uned.ac.cr



<https://www.facebook.com/BiblioUNEDCR/>



2527-2261

2527-2262

2527-2407

