



Iniciando com Ruby e Orientação a Objetos



4.

Interpretada vs Compilada



Compilada

- word.exe (Windows)

The Microsoft Word icon, featuring a blue square with a white 'W' and a document icon with horizontal lines.

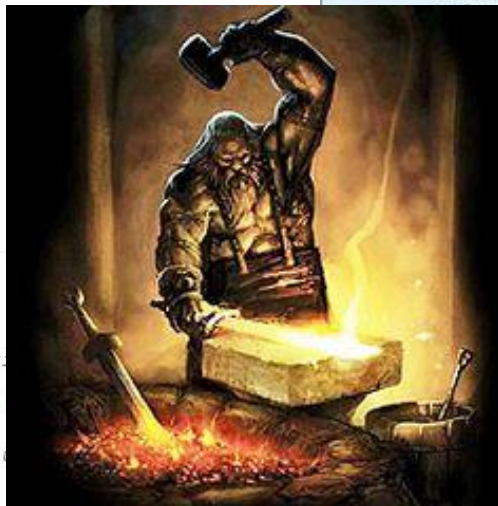
```
100110001110110000111110111001111110011
00011101100001111110111001111110011000111
0110000111111011100111111001100011101100
001111101110111011101110111011101110111
101110011110111011101110111011101110111
101100011110111011101110111011101110111
000111111011101110111011101110111011101
110111001110111011101110111011101110111
001111101110111011101110111011101110111
000111111011101110111011101110111011101
110111001110111011101110111011101110111
001111101110111011101110111011101110111
100110001110111011101110111011101110111
001110110000111110111001111000111110111
001111100110001110110000111110111001111
1001100011101100001111101110011111100110
```

```
1  #include <stdio.h>      // incluindo as bibliotecas
2  #include <stdlib.h>
3
4  void main( void ){      // inicio da função main
5      int num, resultado;  // declaração de variáveis
6
7      printf ("\nInforme o número a ser calculado: ");
8      scanf ("%d",&num);
9      // lendo o valor digitado e armazenando em num
10
11     resultado = num * num;
12     printf ("O quadrado de %d eh %d", num, resultado);
13     // imprimindo o resultado
14 }
15
16 // Prog_C-01
```



10011000111011000011111011100111110011
000111011000011111011100111110011000111
01100001111101110011111001100011101100
0011111011111001111110011111001111
1011100111111001111110011111001111
1011000011111001111110011111001111
0001111101111001111110011111001111
1101110011111001111110011111001111
0011111001111001111110011111001111
0001111101111001111110011111001111
1101110011111001111110011111001111
0011111001111001111110011111001111
1001110011111001111110011111001111
00111011000011111011100111100011110111
001111100110001110110000111110111001111
100110001110110000111110111001111100110

```
1  #include <stdio.h>      // incluindo as bibliotecas
2  #include <stdlib.h>
3
4  void main( void ){      // início da função main
5      int num, resultado;  // declaração de variáveis
6
7      printf ("\nInforme o número a ser calculado:");
8      scanf ("%d",&num);
9      // lendo o valor digitado e armazenando em num
10
11     resultado = num * num;
12     printf ("O quadrado de %d eh %d", num, resultado);
13     // imprimindo o resultado
14 }
15
16 // Prog_C-01
```

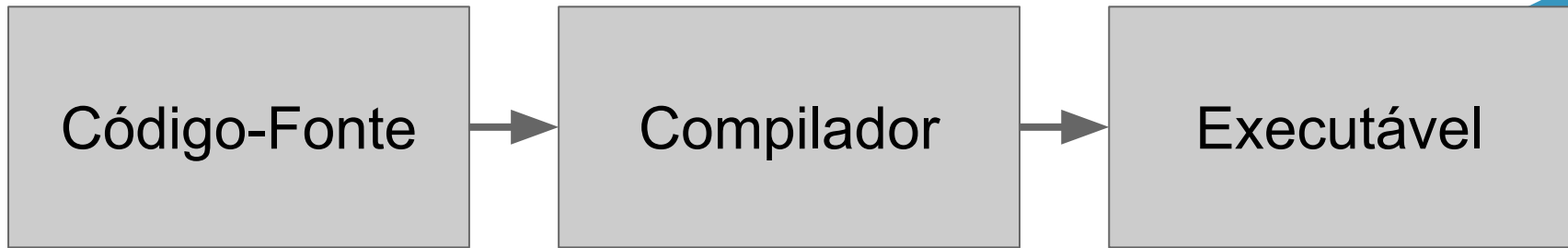


```
10011000111011000011111011100111110011
000111011000011111011100111110011000111
01100001111101110011111001100011101100
0011111011101100001111
101110011110110011
101100011110110110
00011111110000111
11011100111110111
00111110111001111
00011111110000111
100111011110111
1101110111001111
000111100111100110
01100011111011100111110111
1100110001110110000111110111001111
0001110110000111110111001111100110
```





Compilada



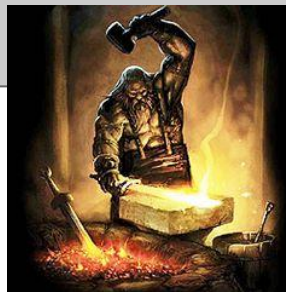
Compilada

Código-Fonte

Compilador

Executável

```
1 #include <stdio.h>      // incluindo as bibliotecas
2 #include <stdlib.h>
3
4 void main( void ){      // inicio da função main
5     int num, resultado;  // declaração de variáveis
6
7     printf ("\nInforme o número a ser calculado: ");
8     scanf ("%d",&num);
9     // lendo o valor digitado e armazenando em num
10
11     resultado = num * num;
12     printf ("O quadrado de %d eh %d", num, resultado);
13     // imprimindo o resultado
14 }
15
16 // Prog_C-01
```





Interpretada



Interpretada



Interpretada

Código-Fonte

Interpretador

Saída

```
1 #include <stdio.h>      // incluindo as bibliotecas
2 #include <stdlib.h>
3
4 void main( void ){      // início da função main
5     int num, resultado;  // declaração de variáveis
6
7     printf ("\nInforme o número a ser calculado: ");
8     scanf ("%d",&num);
9     // lendo o valor digitado e armazenando em num
10
11     resultado = num * num;
12     printf ("O quadrado de %d eh %d", num, resultado);
13     // imprimindo o resultado
14 }
15
16 // Prog_C-01
```



010001011101011

