



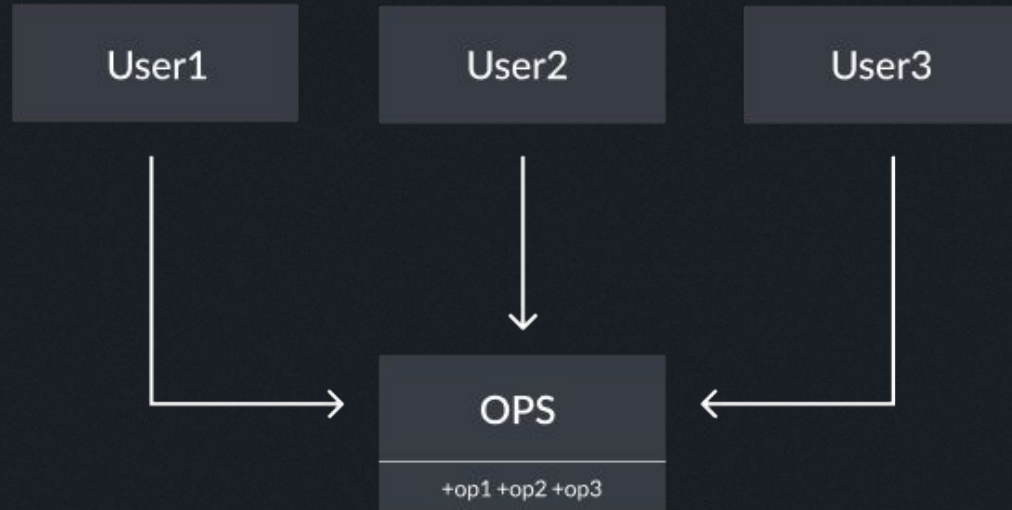
SOLID - Interface Segregation

Programação Orientada a Objeto II

SOLID - Interface Segregation

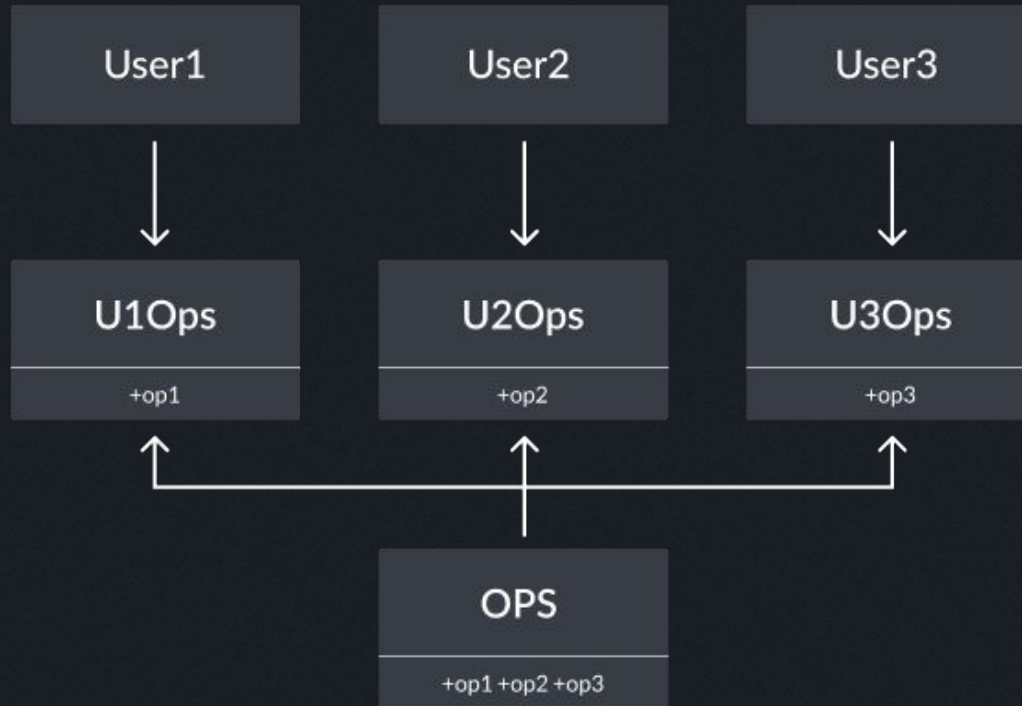
Programação Orientada a Objeto II

Uma interface deve definir apenas os métodos que todas as suas subclasses terão que implementar, mantendo o escopo coeso e evitando sobrescrever métodos sem um comportamento claro a definir. Por isso, devemos definir interfaces o menor possível.



SOLID - Interface Segregation

Programação Orientada a Objeto II



SOLID - Interface Segregation

Programação Orientada a Objeto II

Problemática

Uma companhia está iniciando seu time de TI e, é normal no início, que o engenheiro de software acumule múltiplas atribuições.

```
public interface EngenheiroSoftware {  
    void codificar();  
    void documentarRequisitos();  
    void testar();  
    void disponibilizar();  
}
```


SOLID - Interface Segregation

Programação Orientada a Objeto II

Solução

Vamos quebrar a interface anterior em outras menores e específicas. Java possui o conceito de `@FunctionalInterface`, onde uma interface define apenas uma funcionalidade. Vamos seguir esse princípio.

```
public interface Desenvolvedor {  
    void codificar();  
}  
  
public interface AnalistaRequisitos {  
    void documentarRequisitos();  
}  
  
public interface AnalistaQualidade {  
    void testar();  
}  
  
public interfaces EngenheiroDevops {  
    void disponibilizar();  
}
```

SOLID - Interface Segregation

Programação Orientada a Objeto II

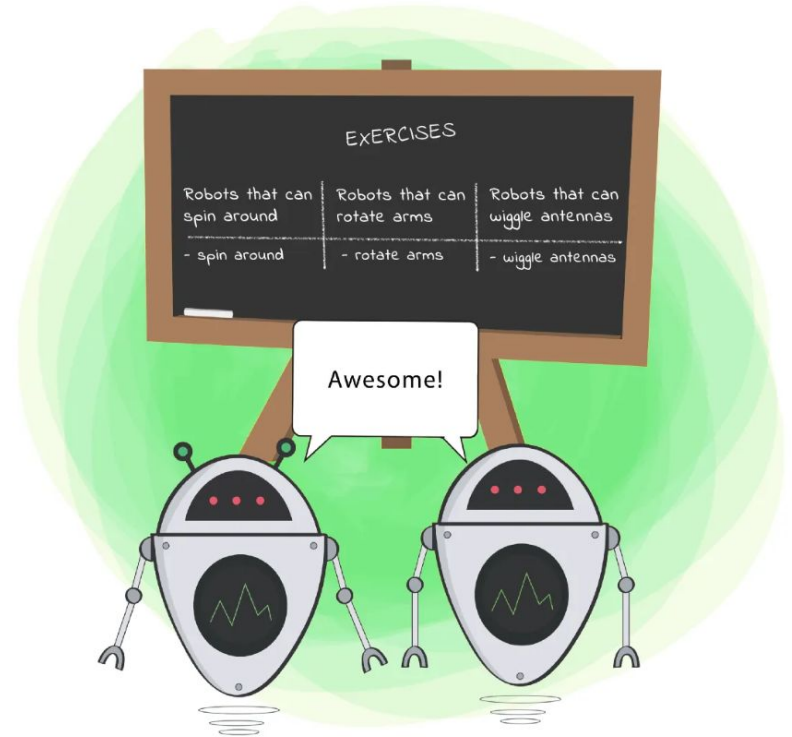
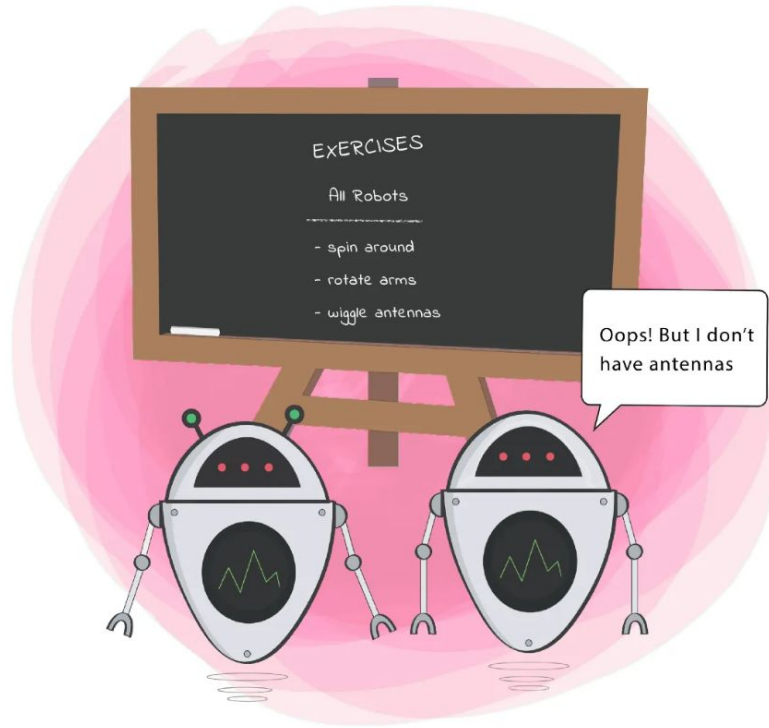
Solução

Ainda assim, continua sendo possível definir a classe `EngenheiroSoftware` cumprindo todas as interfaces, mas agora abre a possibilidade para implementações específicas.

```
public class EngenheiroSoftware implements Desenvolvedor,
AnalistaRequisitos, AnalistaQualidade, EngenheiroDevops {
    public void codificar() {
        //code
    }
    public void documentarRequisitos() {
        //docs
    }
    public void testar() {
        //test
    }
    public void disponibilizar() {
        //deploy
    }
}
```

SOLID - Interface Segregation

Programação Orientada a Objeto II



Interface Segregation

Obrigada