

**Portfólio Acadêmico Uninorte Laureate**

**Fabíola Correa da Silva, Suelen da Silva Pereira, Yuri Hallan Vasconcelos  
de Souza**

**Professor: Jonathas Silva dos Santos**

**Jonatas Costa de Oliveira**

**Sérgio Cleger Tamayo**

**(Laboratório de Software e Projetos)**

**(Banco de Dados II)**

**(Computação para Dispositivos Moveis)**

**Curso de Ciência da Computação – CIN07S1**

**Centro Universitário do Norte(UNINORTE) – Manaus – AM – Brasil**

**fabiolasilvaoffice@gmail.com, suelen.pesilva@gmail.com,  
yurihallan9@gmail.com**

**jonathas.santos@uninorte.com.br**

**jonatas.costa@uninorte.com.br**

**sergio.tamayo@uninorte.com.br**

**Manaus – AM**

**2018**

## **Resumo**

### **--Parte sumario--**

#### **1. Introdução**

E possível observar que durante o curso de graduação os alunos passam por diversas avaliações que tem por objetivo verificar o nível de aprendizagem que o discente obteve em determinada disciplina.

Visto que o mercado de trabalho exige experiência profissional dos recém-graduados e por ventura, os alunos possuem o conhecimento adquirido na faculdade, se faz necessário um espaço onde o Aluno possa inserir os seus trabalhos e projetos que foi desenvolvido durante a sua formação acadêmica, onde possa descrever suas competências em linguagens de programação, frameworks, conhecimentos esses que agregam valor ao seu perfil profissional.

#### **2. Objetivo Geral**

Desenvolver um sistema que seja possível o acompanhamento via web ou mobile capaz de gerenciar e validar os trabalhos e projetos que os alunos desenvolvem no decorrer da duração do curso de Ciências da Computação.

##### **2.1 Objetivo Específico**

- Cadastrar trabalhos produzidos pelos alunos.
- Disponibilizar o link de acesso do portfólio para o empregador.
- Armazenar os dados dos estudantes no sistema.
- Gerar pdf de projetos, imagens, diagramas e modelagem para auxiliar o contratante na hora da busca.
- Classificar os trabalhos por categorias no sistema.
- Validar o trabalho realizado com a confirmação do feedback do professor ou orientador no sistema.
- Oferecer um campo específico para atividades extracurriculares e cursos realizados pelos alunos na instituição.

#### **3. Escopo**

Inserir na plataforma informações, como exemplo: os códigos fontes que criaram e, imagens de modelagem de BD experiências contadas pelo próprio aluno em forma de comentário pessoal e avaliativo oferecido pelo professor responsável pelo trabalho/projeto proposto, também relatar as experiências como voluntários e monitores, oportunidades oferecidas pela faculdade como forma de preparar o aluno para as adversidades e oferecendo a experiência de poder compartilhar

conhecimentos e valores em contato com o professor e outros alunos . O sistema também deve ser capaz de oferecer aos alunos a possibilidade de relatar as suas experiências em palestras, cursos e oficinas oferecidas pela faculdade.

#### **4. Descrição do Projeto**

Em um projeto de desenvolvimento de software tão importante quanto coletar as informações sobre a necessidade do cliente de forma clara e objetiva é estar preparado para possíveis mudanças durante a construção do sistema. As mudanças podem vir da parte do cliente em querer mudar de ideia em relação ao que se deseja , ou as novidades tecnologias que melhor se adequem ao software, muitas são as possíveis modificações que ocorrem durante o projeto, para não ocorrer perda de tempo com retrabalho em análise, codificação e investimento financeiro, é necessário pensar em um modelo de ciclo de vida capaz de prever e tolerar mudanças.

O modelo de prototipação tem a vantagem que, antes mesmo de começar a codificação o cliente pode verificar como as telas funcionarão, onde serão colocados e qual o formato dos botões de acesso, e em alguns casos verificar algumas funcionalidades do sistema. Com isso o cliente pode sugerir melhorias e ter o projeto alterado antes do início da implementação.

O modelo incremental é realizado por pequenas entregas e caso seja necessário alterar alguma coisa, não compromete o sistema como todo, somente o módulo que está sendo construído, o cliente valida e assim o projeto avança para a próxima etapa.

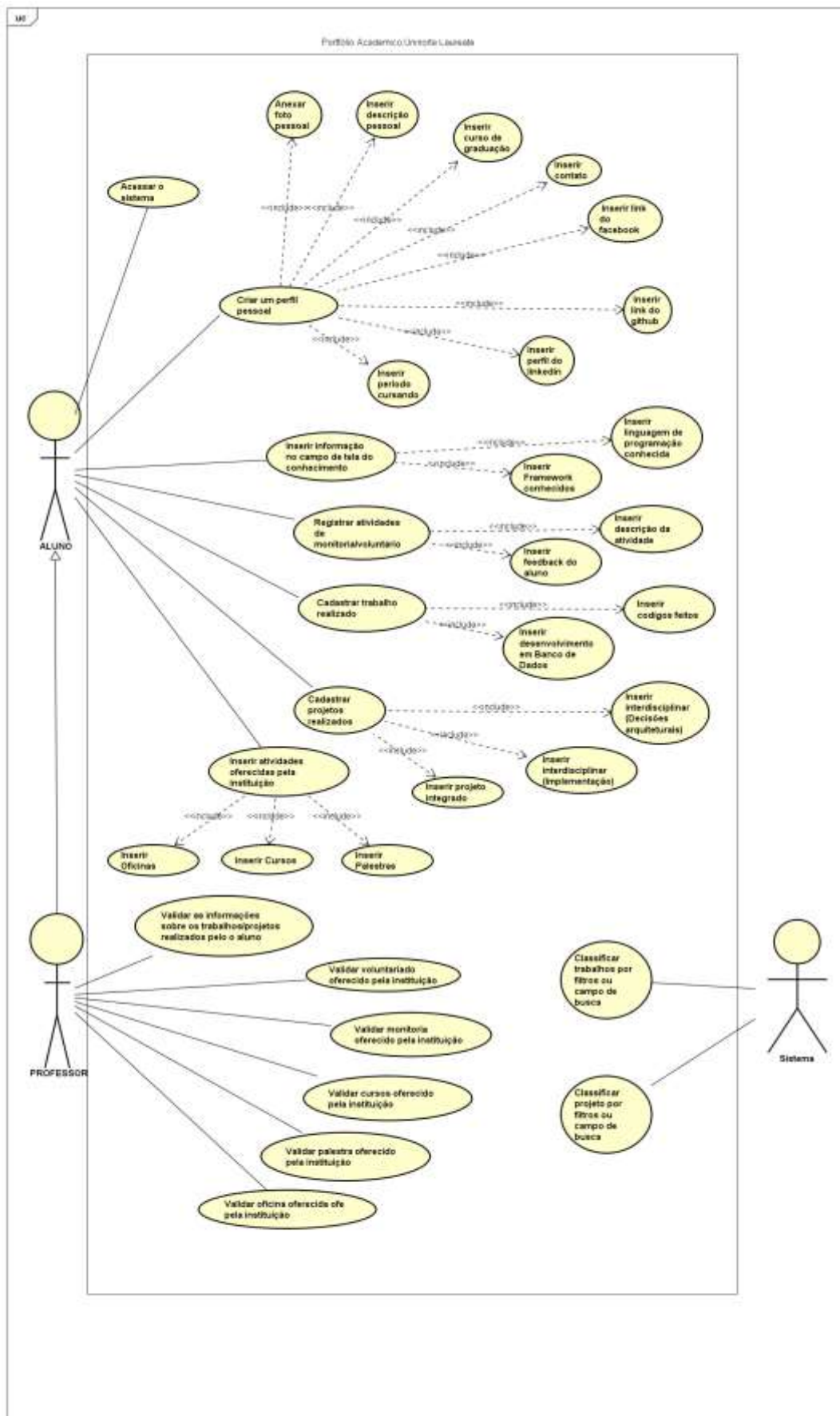
As metodologias que serão aplicadas no trabalho proposto serão de caráter híbrido. Será utilizado a metodologia ágil Scrum com as reuniões diárias, o prazo de entrega dos artefatos em 7 dias e a Sprint Review que serve para apresentar as funcionalidades ao cliente e, a Sprint retrospectiva que a partir do feedback do mesmo é possível alterar alguma coisa no software. Será utilizado a metodologia ágil kanban pois, desenvolveremos um modelo visual do que pretendemos fazer, o que está sendo feito e o que já foi feito em relação ao trabalho, sendo assim mais fácil verificar onde estão os gargalos no projeto e podendo ajustar o andamento do sistema, também será necessário na parte da user story referente ao modo como o cliente irá interagir com o software.

#### **5. Decisões arquiteturais**

Embora sejam amplas as ferramentas tecnológicas à disposição para a construção de sistemas, nem todas se adequam de forma específica. Para cada etapa é preciso pensar e analisar o que melhor convém para o projeto e não somente a habilidade do programador em determinada linguagem ou meio. Para os módulos que serão desenvolvidos para visualização web foi escolhido a linguagem de marcação de hipertextos HTML pois teremos a necessidade de criar uma estrutura e adicionar elementos de textos e imagens do portfólio, porém para que a estrutura não seja visualizada de forma estática e sem efeitos

pelo usuário, será necessário utilizar uma folha de estilo capaz de melhorar a aparência do site, com efeitos na parte visual com textos, imagens, em toda parte da apresentação visual. Também será utilizado a linguagem Java Script para efeitos nos botões de acesso, mensagens de erro ao efetuar alguma ação no portfólio. Será utilizado o framework codeigniter pois deixa o código limpo e de fácil visualização separando os por módulos .A linguagem PHP também se faz necessário pois ele possui a vantagem de ser multiplataforma e rodar tanto em sistemas Windows, Linux e a linguagem é compatível com o banco escolhido para o projeto. O banco de dados escolhido foi o PostgreSQL pois é um SGBD que se destaca por possui vários recursos similares frente aos grande SGBD, como MySQL. Ele possui triggers(disparadores), consultas complexas, transações e controle de concorrência e além de ser um Software livre.

Ao construir um sistema quando se é inexperiente o desenvolvedor deve verificar quais sao os erros mais comuns e saná-los para que não afete o processo de criação. Padrão de Design são úteis pois são soluções que já foram testadas e aprovadas por outros desenvolvedores e facilitam quando se está projetando um software. O design facade é útil pois quando for codificado não há necessidade de um sistema muito complexo onde todas as classes recebem instruções. Ele atua como uma fachada que recebe a ordem de instrução e delega para as outras subfuncoes o que realizar, o Adapter se torna importante também pois quando se está projetando e codificando o programador estará usando determinadas linguagens de programação e utilizando diversas interfaces que podem ou não estar sendo utilizadas pelo usuário, o padrão de design Adapter atua como se fosse um adaptador de interface, caso em algum momento determinada classe não pudesse se corresponder com outra, faria uma adaptação onde a incompatibilidade pudesse ser solucionada sem que precisasse reescrever classes inteiras para ser possível a comunicação entre interfaces. Também foi escolhido o design prototype que utiliza um protótipo como estado inicial e a partir do desenvolvimento seguinte é acrescido melhorias ao protótipo anterior.



## 6. Requisito Funcional

<b>Código</b>	RF01
<b>Descrição</b>	O sistema deve possuir uma única tela inicial, contendo o campo login e senha.
<b>Prioridade</b>	Essencial
<b>Código</b>	RF02
<b>Descrição</b>	O sistema deve permitir 3 tentativas de erro e bloquear o acesso por segurança.
<b>Prioridade</b>	Importante
<b>Código</b>	RF03
<b>Descrição</b>	O sistema deve depois de receber o login e senha, direcionar o usuário para sua área específica.
<b>Prioridade</b>	Importante
<b>Código</b>	RF04
<b>Descrição</b>	O sistema deve possuir uma área para o aluno criar o seu perfil pessoal (anexar foto, breve descrição pessoal, curso, período, linkedin, github, facebook ).
<b>Prioridade</b>	Importante
<b>Código</b>	RF05
<b>Descrição</b>	O sistema deve possuir uma área para o aluno inserir informações no campo “Tela do conhecimento” (conhecimento linguagem de programação e conhecimento em framework).
<b>Prioridade</b>	Importante
<b>Código</b>	RF06

<b>Descrição</b>	O sistema deve possuir uma área para o aluno registrar atividades exercidas como monitor (descrição da atividade desenvolvida) e inserir feedback.
<b>Prioridade</b>	Importante
<b>Código</b>	RF07
<b>Descrição</b>	O sistema deve possuir uma área para o aluno registrar atividades exercidas como voluntário (descrição da atividade desenvolvida) e inserir feedback.
<b>Prioridade</b>	Importante
<b>Código</b>	RF08
<b>Descrição</b>	O sistema deve possuir uma área para o aluno cadastrar trabalhos (códigos feitos, desenvolvimento em banco de dados) realizados na graduação e inserir feedback do professor.
<b>Prioridade</b>	Importante
<b>Código</b>	RF09
<b>Descrição</b>	O sistema deve possuir uma área para o aluno cadastrar projetos (Interdisciplinar I, Interdisciplinar II e Projeto Integrado) realizados na graduação e inserir feedback do professor.
<b>Prioridade</b>	Importante
<b>Código</b>	RF10
<b>Descrição</b>	O sistema deve possuir uma área para o aluno inserir o(s) curso(s) que participou e foi oferecido pela faculdade.
<b>Prioridade</b>	Importante
<b>Código</b>	RF11
<b>Descrição</b>	O sistema deve possuir uma área para o aluno inserir a(s) oficina(s) que participou e foi oferecido pela faculdade.

<b>Prioridade</b>	Importante
<b>Código</b>	RF12
<b>Descrição</b>	O sistema deve possuir uma área para o aluno inserir a(s) palestra(s) que participou e foi oferecido pela faculdade.
<b>Prioridade</b>	Importante
<b>Código</b>	RF13
<b>Descrição</b>	O sistema deve possuir uma área para o professor comentar as atividades de (monitoria, voluntário, projeto e trabalhos realizados) referidos ao aluno.
<b>Prioridade</b>	Importante
<b>Código</b>	RF14
<b>Descrição</b>	O sistema deve classificar os trabalhos e os projetos feitos pelos alunos por categoria ou filtro de busca.
<b>Prioridade</b>	Importante
<b>Código</b>	RF15
<b>Descrição</b>	O sistema deve possuir uma área para o aluno comentar suas experiências acadêmicas.
<b>Prioridade</b>	Importante
<b>Código</b>	RF16
<b>Descrição</b>	O sistema deve conter uma área para o professor/ orientador validar as informações, inserindo feedback sobre os trabalhos/projetos realizados pelos os alunos.
<b>Prioridade</b>	Importante
<b>Código</b>	RF17



<b>Descrição</b>	O sistema deve conter uma área para o professor/ orientador validar as informações, inserindo feedback sobre os voluntariados realizado pelos os alunos.
<b>Prioridade</b>	Importante
<b>Código</b>	RF18
<b>Descrição</b>	O sistema deve conter uma área para o professor/ orientador validar as informações, inserindo feedback sobre a monitoria realizados pelos os alunos.
<b>Prioridade</b>	Importante
<b>Código</b>	RF19
<b>Descrição</b>	O sistema deve conter uma área para o professor/ orientador validar as informações, inserindo feedback sobre os cursos realizado pelos os alunos.
<b>Prioridade</b>	Importante
<b>Código</b>	RF20
<b>Descrição</b>	O sistema deve conter uma área para o professor/ orientador validar as informações, inserindo feedback sobre as palestras realizadas pelos os alunos.
<b>Prioridade</b>	Importante
<b>Código</b>	RF21
<b>Descrição</b>	O sistema deve conter uma área para o professor/ orientador validar as informações, inserindo feedback sobre oficinas realizado pelos os alunos.
<b>Prioridade</b>	Importante

## 6.1 Requisito Não - Funcional

<b>Código</b>	RNF01
<b>Tipo</b>	Desempenho
<b>Descrição</b>	Quando o usuário inserir login e senha o sistema deve retornar uma resposta “acesso permitido” ou “acesso negado” em até 2 segundos.
<b>Prioridade</b>	Essencial
<b>Código</b>	RNF02
<b>Tipo</b>	Segurança
<b>Descrição</b>	O sistema deve por medida de segurança restringir o acesso do usuário a certas funções do software.
<b>Prioridade</b>	Essencial
<b>Código</b>	RNF03
<b>Tipo</b>	Usabilidade
<b>Descrição</b>	O sistema deve ser compatível com as versões Windows/Linux e versão mobile.
<b>Prioridade</b>	Essencial
<b>Código</b>	RNF04
<b>Tipo</b>	Usabilidade
<b>Descrição</b>	O sistema deve ser fácil manuseio e permitir que o aluno/Professor interajam e realizem a tarefas com facilidade, caso algum usuário não tenha fluência no software.
<b>Prioridade</b>	Essencial
<b>Código</b>	RNF05

<b>Tipo</b>	Confiabilidade
<b>Descrição</b>	O sistema deve em casos de erros ou falhas no hardware/software ser capaz de restaurar seus dados.
<b>Prioridade</b>	Essencial
<b>Código</b>	RNF06
<b>Tipo</b>	Desempenho
<b>Descrição</b>	O sistema deve retornar qualquer trabalho do aluno em até 5 segundos.
<b>Prioridade</b>	Essencial
<b>Código</b>	RNF07
<b>Tipo</b>	Desempenho
<b>Descrição</b>	O sistema deve retornar qualquer projeto do aluno em até 5 segundos.
<b>Prioridade</b>	Essencial
<b>Código</b>	RNF08
<b>Tipo</b>	Desempenho
<b>Descrição</b>	O sistema deve retornar qualquer pesquisa, do aluno em até 5 segundos.
<b>Prioridade</b>	Essencial

## 7. Especificação dos Casos de Uso

Dados Gerais	
ID	U.C 01
Caso de Uso	Acessar o sistema
Atores	Aluno e Professor.
Descrição	O participante acessar o sistema para realizar determinada tarefa no sistema.
Pré-condição	O participante precisa ter acesso a internet para acessar o sistema.
Fluxo Principal	<p>FP01: O participante clica no link do sistema para ter acesso. (FE1.2)</p> <p>FP02: O sistema mostra uma tela Inicial contendo os campos: Matricula(login) e senha. (FE2.2) (RN1.1) (RN1.2)</p> <p>FP03: O usuário preenche os campos e depois clica no botão “Entrar”.</p> <p>FP04: O sistema mostra a tela INICIO, contendo uma foto do aluno de perfil e uma descrição pessoal. (FA1.2) (RN2.1)</p>
Fluxo Alternativo	<p>FA01:Esqueceu sua senha.</p> <p>FA1.1: O participante clica no botão de “Esqueci a senha” do campo Senha.</p> <p>FA1.2: Vai para o fluxo (FA04).</p> <p>FA1.3: O Sistema redirecionar o usuário para outra página contendo os campos: Matricula, CPF, Data de nascimento. (RN3.1) (RN3.2)</p> <p>FA1.4: O participante preenche todos os campos e clica em recuperar. (FE3.2)</p> <p>FA1.5: O sistema mostrar uma mensagem. (MSG01)</p>

<b>Fluxo de Exceção</b>	<p>FE01:Sem conexão.</p> <p>FE1.1: O participante clicar no link do sistema.</p> <p>FE1.2: Vai para o fluxo (FP01)</p> <p>FE1.3: O sistema retornar “Sem conexão”. (MSG02).</p> <p>FE02: Login e senha Inválidos.</p> <p>FE2.1: O participante digita sua matricula e senha.</p> <p>FE2.2: Vai para o fluxo (FP02)</p> <p>FE2.3: O sistema retorna uma mensagem para o usuário. (MSG02)</p> <p>FE03: Dados incorretos.</p> <p>FE3.1: O participante após clicar em “recuperar” o sistema retornar uma mensagem de erro. (MSG03)</p> <p>FE3.2: Vai para o fluxo(FA1.4).</p>
<b>Regras de Negócio</b>	<p>RN01: Inserindo Matricula e senha.</p> <p>RN1.1: Os campos com asteriscos obrigatórios são: Matricula e Senha.</p> <p>RN1.2: No campo matricula são aceitos apenas números.</p> <p>RN03: Recuperação de senha.</p> <p>RN3.1: Os campos são obrigatórios :Matricula, CPF, Data de nascimento.</p> <p>RN3.2: No campo CPF é aceito apenas números e a Data de Nascimento precisa estar no formato certo: [DD/MM/AA].</p> <p style="text-align: center;"><b>Mensagem de sistema</b></p> <p>MSG1 – “Sua nova senha foi enviada para seu email”.</p> <p>MSG2 – Dados Inválidos no campo “Matricula” ou “Senha”.</p> <p>MSG3 - “Dados incorretos ao tentar gerar sua senha”.</p>
<b>Pós-condição</b>	<p>O usuário após entrar no sistema, poderá realizar qualquer tipo de ação disponível no sistema.</p>

<b>Dados Gerais</b>	
<b>ID</b>	U.C 02
<b>Caso de Uso</b>	Criar um perfil pessoal
<b>Atores</b>	Aluno.
<b>Descrição</b>	O aluno acessar o sistema para criar seu pessoal.
<b>Pré-condição</b>	O aluno precisa estar logado no sistema.
<b>Fluxo Principal</b>	<p>FP01: O aluno clica no botão de criar perfil pessoal.</p> <p>FP02: O sistema mostra uma tela Inicial contendo algumas informações: anexar foto pessoal, inserir descrição pessoal, curso de graduação, link do facebook, link do github, perfil do linkedin e período cursando. (FE1.2) (FE2.2) (RN1.1) (RN1.2) (RN2.1)</p> <p>FP03: O aluno preenche os botões de radio button e caso clique SIM como opção, aparecerá um campo para disponibilizar o endereço pessoal.</p> <p>FP04: O sistema mostra uma mensagem(MSG01).</p>
<b>Fluxo Alternativo</b>	<p>FA01: Preenchimento das informações, feita pelo aluno.</p> <p>FA1.1: O aluno clica nos campos correspondente.</p> <p>FA1.2: Vai para o fluxo. (FP02)</p> <p>FA1.3: O sistema mostra uma mensagem na tela(MSG02)</p>
<b>Fluxo de Exceção</b>	<p>FE01: Sem conexão.</p> <p>FE1.1: O aluno clica no botão de criar perfil pessoal.</p> <p>FE1.2: Vai para o fluxo. (FP02)</p> <p>FE1.3: O sistema retorna "mensagem". (MSG03).</p> <p>FE02: Adicionar foto</p> <p>FE2.1: O aluno adiciona uma foto para o perfil.</p> <p>FE2.2: Vai para o fluxo. (FP02)</p> <p>FE2.3: O sistema retorna uma mensagem para o usuário. (MSG04)</p>

<b>Regras de Negócio</b>	<p>RN01: Inserindo as informações correspondente para a criação de perfil do aluno.</p> <p>RN1.1: Os campos com asteriscos são obrigatórios: Descrição pessoal, curso de graduação e período cursando</p> <p>RN1.2: No campo de período são aceitos apenas número.</p> <p>RN02: Adicionamento de foto.</p> <p>RN2.1: As extensões aceitas para a foto do perfil são PNG e JPEG apenas.</p> <p style="text-align: center;"><b>Mensagem de sistema</b></p> <p>MSG01 – “Suas informações foram salvas com sucesso”.</p> <p>MSG02 – “O campo em vermelho é obrigatórios”.</p> <p>MSG03 - “Verifique sua conexão com a internet”.</p> <p>MSG04- “Os formatos aceitos são PNG e JPEG apenas.”</p>
<b>Pós-condição</b>	O aluno após criar seu perfil pessoal no sistema, clica em qualquer opção disponível no site.

<b>Dados Gerais</b>	
<b>ID</b>	U.C 03
<b>Caso de Uso</b>	Inserir informações na tela do conhecimento
<b>Atores</b>	Aluno.
<b>Descrição</b>	O Aluno acessa a tela do conhecimento.
<b>Pré-condição</b>	O aluno precisa estar logado no sistema.
<b>Fluxo Principal</b>	<p>FP01: O aluno clica no botão da tela de conhecimento.</p> <p>FP02: O sistema direciona o aluno para uma tela específica. (FE1.2)</p> <p>FP03: O aluno insere seus conhecimentos em linguagem de programação e framework. (FE2.2) (RN1.1)</p> <p>FP04: O sistema mostra um botão com várias opções de linguagens e framework para o estudante inserir na tela de conhecimento. (FA1.2)</p>

	<p>FP05: O aluno preenche todos os campos e clica no botão de “salvar” ou “cancelar”. (FA2.2)</p> <p>FP06: O sistema mostra uma mensagem. (MSG01)(MS02)</p>
<b>Fluxo Alternativo</b>	<p>FA01: O aluno adiciona seus conhecimentos na tela do conhecimento.</p> <p>FA1.1: O aluno clica nos campos correspondente.</p> <p>FA1.2: Vai para o fluxo. (FP04)</p> <p>FA1.3: O sistema mostra uma mensagem na tela. (MSG03)</p> <p>FA02: O aluno insere seu conhecimento em linguagem e framework na tela de conhecimento já cadastrado no sistema.</p> <p>FA2.1: O aluno clica no campo de salvar.</p> <p>FA2.2: Vai para o fluxo. (FP05)</p> <p>FA2.3: O sistema mostra uma mensagem na tela. (MSG04)</p>
<b>Fluxo de Exceção</b>	<p>FE01: Falha ao carregar a página.</p> <p>FE1.1: O aluno clicar na tela de conhecimento.</p> <p>FE1.2: Vai para o fluxo. (FP02)</p> <p>FE1.3: O sistema retornar “mensagem”. (MSG05).</p> <p>FE02: Linguagem inválida.</p> <p>FE2.1: O aluno adiciona uma linguagem não correspondente.</p> <p>FE2.2: Vai para o fluxo. (FP03)</p> <p>FE2.3: O sistema retornar uma mensagem para o usuário. (MSG06)</p>
<b>Regras de Negócio</b>	<p>RN01: Adicionando as informações correspondente para a tela de conhecimento.</p> <p>RN1.1: O aluno deve clicar no botão de commonbox para selecionar sua linguagem e seu framework.</p> <p style="text-align: center;"><b>Mensagem de sistema</b></p> <p>MSG01 – “Suas informações foram salvas com sucesso”.</p>



	<p>MSG02 – “Você tem certeza que deseja fazer o cancelamento das informações”.</p> <p>MSG03 – “Clique no botão indicado”.</p> <p>MSG04 - “As linguagens ou framework já foram adicionadas”.</p> <p>MSG05- “Tente mais tarde, acessar o sistema.”</p> <p>MSG06- “Selecione uma linguagem válida.”</p>
<b>Pós-condição</b>	O aluno após clica no botão salvar, clica em qualquer opção disponível no site.

<b>Dados Gerais</b>	
<b>ID</b>	U.C 04
<b>Caso de Uso</b>	Registrar atividades de monitoria.
<b>Atores</b>	Aluno.
<b>Descrição</b>	O aluno acessa os campos de registrar monitoria.
<b>Pré-condição</b>	O usuário precisa estar logado no sistema.
<b>Fluxo Principal</b>	<p>FP01: O participante clica no botão de monitoria.</p> <p>FP02: O sistema direciona o aluno para a tela de monitoria. (FE1.2)</p> <p>FP03: O aluno descreve sua experiência de monitoria. (FA1.2)</p> <p>FP04: O sistema retorna uma mensagem. (MSG01)</p> <p>FP05: O aluno faz uma descrição da atividade de monitoria realizado. (FA1.4) (RN1.2)</p> <p>FP06: O sistema mostra uma tela especifica se o usuário deseja salvar as informações realizadas. (MSG02)</p>
<b>Fluxo Alternativo</b>	<p>FA01: O aluno adiciona sua atividade de monitoria.</p> <p>FA1.1: O aluno clica no campo de monitoria, para descrever seu feedback.</p> <p>FA1.2: Vai para o fluxo. (FP03)</p> <p>FA1.3: O aluno descreve sua experiência pessoal na atividade de monitoria. (RN1.1)</p>

	FA1.4: Vai para o fluxo. (FP05)
<b>Fluxo de Exceção</b>	FE01: Falha ao carregar. FE1.1: O aluno clicar no campo de registrar monitoria. FE1.2: Vai para o fluxo. (FP02)
<b>Regras de Negócio</b>	RN01: Registrando sua atividade de monitoria. RN1.1: Serão aceitas apenas números e letras. RN1.2: Não serão aspectos caracteres especiais, como: [ @, ?, /, \$, #, %, &, +, =, -,  , \ ]  <b>Mensagem de sistema</b> MSG01 – “Suas informações foram cadastradas com sucesso”. MSG02 – “Você deseja salvar as informações?”.
<b>Pós-condição</b>	O aluno após clica no botão salvar, clica em qualquer opção disponível no site.

<b>Dados Gerais</b>	
<b>ID</b>	U.C 05
<b>Caso de Uso</b>	Registrar atividades de voluntariado.
<b>Atores</b>	Aluno.
<b>Descrição</b>	O aluno acessa os campos de registrar voluntariado.
<b>Pré-condição</b>	O usuário precisa estar logado no sistema.
<b>Fluxo Principal</b>	FP01: O participante clica no botão de voluntariado. FP02: O sistema direciona o aluno para a tela de voluntariado. (FE1.2) FP03: O aluno descreve sua experiência de voluntariado. (FA1.2) FP04: O sistema retorna uma mensagem. (MSG01) FP05: O aluno faz uma descrição da atividade de voluntariado realizado. (FA1.4) (RN1.2)

	FP06: O sistema mostra uma tela especifica se o usuário deseja salvar as informações realizadas. (MSG02)
<b>Fluxo Alternativo</b>	<p>FA01: O aluno adiciona sua atividade de voluntariado.</p> <p>FA1.1: O aluno clica no campo de voluntariado, para descrever seu feedback.</p> <p>FA1.2: Vai para o fluxo. (FP03)</p> <p>FA1.3: O aluno descreve sua experiência pessoal na atividade de voluntariado. (RN1.1)</p> <p>FA1.4: Vai para o fluxo. (FP05)</p>
<b>Fluxo de Exceção</b>	<p>FE01: Falha ao carregar.</p> <p>FE1.1: O aluno clicar no campo de registrar voluntariado.</p> <p>FE1.2: Vai para o fluxo. (FP02)</p>
<b>Regras de Negócio</b>	<p>RN01: Registrando sua atividade de voluntariado.</p> <p>RN1.1: Serão aceitas apenas números e letras.</p> <p>RN1.2: Não serão aspectos caracteres especiais, como: [ @, ?, /, \$, #, %, &amp;, +, =, -,  , \ ]</p> <p style="text-align: center;"><b>Mensagem de sistema</b></p> <p>MSG01 – “Suas informações foram cadastradas com sucesso”.</p> <p>MSG02 – “Você deseja salvar as informações?”.</p>
<b>Pós-condição</b>	O aluno após clica no botão salvar, clica em qualquer opção disponível no site.

<b>Dados Gerais</b>	
<b>ID</b>	U.C 06
<b>Caso de Uso</b>	Cadastrar trabalho realizado.
<b>Atores</b>	Aluno.
<b>Descrição</b>	O aluno acessa os campos de cadastrar trabalho de desenvolvimento em banco de dados.

<b>Pré-condição</b>	O usuário precisa estar logado no sistema.
<b>Fluxo Principal</b>	<p>FP01: O aluno clica no botão de cadastrar trabalho. (FA1.2)</p> <p>FP02: O sistema direciona o aluno para a tela de cadastro em desenvolvimento de Banco de Dados.</p> <p>FP03: O aluno cadastra seu trabalho em Banco de dados e clica em salvar. (FE2.2)</p> <p>FP04: O sistema retorna uma mensagem. (MSG01)</p>
<b>Fluxo Alternativo</b>	<p>FA01: O aluno cadastra o trabalho em Banco de Dados.</p> <p>FA1.1: O aluno clica no campo de cadastrar trabalho. (FE1.2) (RN1.1)</p> <p>FA1.2: Vai para o fluxo. (FP01)</p> <p>FA1.3: O sistema retorna uma mensagem para o usuário. (MSG02)</p>
<b>Fluxo de Exceção</b>	<p>FE01: Falha ao carregar.</p> <p>FE1.1: O aluno clicar no campo de cadastrar trabalho em banco de dados.</p> <p>FE1.2: Vai para o fluxo. (FA1.1)</p> <p>FE02: Extensão inválido.</p> <p>FE2.1: O aluno clica em salvar.</p> <p>FE2.2: Vai para o fluxo. (FP03)</p> <p>FE2.3: O sistema retorna uma mensagem. (MSG03)</p>
<b>Regras de Negócio</b>	<p>RN01: Cadastrando o trabalho em Banco de Dados.</p> <p>RN1.1: Serão aceitas apenas JPG ou PNG.</p> <p style="text-align: center;"><b>Mensagem de sistema</b></p> <p>MSG01 – “Suas informações foram cadastradas com sucesso”.</p> <p>MSG02 – “Verifique sua conexão”.</p> <p>MSG03 – “Arquivo de extensão inválido”.</p>
<b>Pós-condição</b>	O aluno após clica no botão salvar, clica em qualquer opção disponível no site.

<b>Dados Gerais</b>	
<b>ID</b>	U.C 07
<b>Caso de Uso</b>	Cadastrar trabalho realizado.
<b>Atores</b>	Aluno.
<b>Descrição</b>	O aluno acessa os campos de cadastrar códigos feitos.
<b>Pré-condição</b>	O usuário precisa estar logado no sistema.
<b>Fluxo Principal</b>	<p>FP01: O aluno clica no botão de cadastrar trabalho. (FA1.2)</p> <p>FP02: O sistema direciona o aluno para a tela de cadastro de códigos feitos. (RN1.1)</p> <p>FP03: O aluno cadastra seus códigos feitos. (FE2.2)</p> <p>FP04: O sistema retorna uma mensagem. (MSG01)</p>
<b>Fluxo Alternativo</b>	<p>FA01: O aluno insere seus códigos feitos. (RN1.2)</p> <p>FA1.1: O aluno clica no campo de cadastrar trabalho. (FE1.2)</p> <p>FA1.2: Vai para o fluxo. (FP01)</p> <p>FA1.3: O sistema retorna uma mensagem para o usuário. (MSG02)</p>
<b>Fluxo de Exceção</b>	<p>FE01: Falha ao carregar.</p> <p>FE1.1: O aluno clicar no campo de códigos feitos.</p> <p>FE1.2: Vai para o fluxo. (FA1.1)</p> <p>FE02: Extensão inválido.</p> <p>FE2.1: O aluno clica em salvar.</p> <p>FE2.2: Vai para o fluxo. (FP03)</p> <p>FE2.3: O sistema retorna uma mensagem. (MSG03)</p>
<b>Regras de Negócio</b>	<p>RN01: Cadastrando códigos feitos.</p> <p>RN1.1: Serão aceitas apenas JPG ou PNG.</p> <p>RN1.2: Serão aceitos arquivos TXT.</p> <p style="text-align: center;"><b>Mensagem de sistema</b></p>

	<p>MSG01 – “Suas informações foram cadastradas com sucesso”.</p> <p>MSG02 – “Verifique sua conexão”.</p> <p>MSG03 – “Arquivo de extensão inválido”.</p>
<b>Pós-condição</b>	O aluno após clica no botão salvar, clica em qualquer opção disponível no site.

<b>Dados Gerais</b>	
<b>ID</b>	U.C 08
<b>Caso de Uso</b>	Cadastrar Projetos Realizados.
<b>Atores</b>	Aluno.
<b>Descrição</b>	O aluno acessa o campo de cadastrar Projeto Integrado.
<b>Pré-condição</b>	O usuário precisa estar logado no sistema.
<b>Fluxo Principal</b>	<p>FP01: O aluno clica no botão de cadastrar projeto realizado. (FA1.2)</p> <p>FP02: O sistema direciona o aluno para a tela de projeto integrado. (RN1.1)</p> <p>FP03: O aluno cadastra seu projeto. (FE2.2)</p> <p>FP04: O sistema retorna uma mensagem. (MSG01)</p>
<b>Fluxo Alternativo</b>	<p>FA01: O aluno insere seu projeto integrado. (RN1.2)</p> <p>FA1.1: O aluno clica no campo de cadastrar projeto. (FE1.2)</p> <p>FA1.2: Vai para o fluxo. (FP01)</p> <p>FA1.3: O sistema retorna uma mensagem para o usuário. (MSG02)</p>
<b>Fluxo de Exceção</b>	<p>FE01: Falha ao carregar.</p> <p>FE1.1: O aluno clicar no campo de projeto.</p> <p>FE1.2: Vai para o fluxo. (FA1.1)</p> <p>FE02: Extensão inválido.</p> <p>FE2.1: O aluno clica em salvar.</p>

	FE2.2: Vai para o fluxo. (FP03) FE2.3: O sistema retorna uma mensagem. (MSG03)
<b>Regras de Negócio</b>	RN01: Cadastrando projeto integrado. RN1.1: Serão aceitas apenas JPG ou PNG. RN1.2: Serão aceitos arquivos TXT.  <b>Mensagem de sistema</b> MSG01 – “Suas informações foram cadastradas com sucesso”. MSG02 – “Verifique sua conexão”. MSG03 – “Arquivo de extensão inválido”.
<b>Pós-condição</b>	O aluno após clica no botão salvar, clica em qualquer opção disponível no site.

<b>Dados Gerais</b>	
<b>ID</b>	U.C 09
<b>Caso de Uso</b>	Cadastrar interdisciplinar.
<b>Atores</b>	Aluno.
<b>Descrição</b>	O aluno acessa o campo de cadastrar projeto realizado.
<b>Pré-condição</b>	O usuário precisa estar logado no sistema.
<b>Fluxo Principal</b>	FP01: O aluno clica no botão de cadastrar projeto interdisciplinar. (FA1.2) FP02: O sistema direciona o aluno para uma tela específica. (RN1.1) FP03: O aluno cadastra seu interdisciplinar. (FE2.2) FP04: O sistema retorna uma mensagem. (MSG01)
<b>Fluxo Alternativo</b>	FA01: O aluno insere seu interdisciplinar. (RN1.2) FA1.1: O aluno clica no campo de cadastrar projeto. (FE1.2) FA1.2: Vai para o fluxo. (FP01)

	FA1.3: O sistema retorna uma mensagem para o usuário. (MSG02)
<b>Fluxo de Exceção</b>	FE01: Falha ao carregar. FE1.1: O aluno clicar no campo de projeto. FE1.2: Vai para o fluxo. (FA1.1) FE02: Extensão inválido. FE2.1: O aluno clica em salvar. FE2.2: Vai para o fluxo. (FP03) FE2.3: O sistema retorna uma mensagem. (MSG03)
<b>Regras de Negócio</b>	RN01: Cadastrando projeto integrado. RN1.1: Serão aceitas apenas JPG ou PNG. RN1.2: Serão aceitos arquivos TXT. <p style="text-align: center;"><b>Mensagem de sistema</b></p> MSG01 – “Suas informações foram cadastradas com sucesso”. MSG02 – “Verifique sua conexão”. MSG03 – “Arquivo de extensão inválido”.
<b>Pós-condição</b>	O aluno após clica no botão salvar, clica em qualquer opção disponível no site.

<b>Dados Gerais</b>	
<b>ID</b>	U.C 10
<b>Caso de Uso</b>	Cadastrar interdisciplinar.
<b>Atores</b>	Aluno.
<b>Descrição</b>	O aluno acessa o campo de cadastrar interdisciplinar, parte arquiteturas.
<b>Pré-condição</b>	O usuário precisa estar logado no sistema.
<b>Fluxo Principal</b>	FP01: O aluno clica no botão de cadastrar projeto realizado. (FA1.2)



	<p>FP02: O sistema direciona o aluno para a tela específica do interdisciplinar de decisões arquiteturais. (RN1.1)</p> <p>FP03: O aluno cadastra seu interdisciplinar. (FE2.2)</p> <p>FP04: O sistema retorna uma mensagem. (MSG01)</p>
<b>Fluxo Alternativo</b>	<p>FA01: O aluno insere as decisões arquiteturais. (RN1.2)</p> <p>FA1.1: O aluno clica no campo do interdisciplinar. (FE1.2)</p> <p>FA1.2: Vai para o fluxo. (FP01)</p> <p>FA1.3: O sistema retorna uma mensagem para o usuário. (MSG02)</p>
<b>Fluxo de Exceção</b>	<p>FE01: Falha ao carregar.</p> <p>FE1.1: O aluno clicar no campo do interdisciplinar.</p> <p>FE1.2: Vai para o fluxo. (FA1.1)</p> <p>FE02: Extensão inválido.</p> <p>FE2.1: O aluno clica em salvar.</p> <p>FE2.2: Vai para o fluxo. (FP03)</p> <p>FE2.3: O sistema retorna uma mensagem. (MSG03)</p>
<b>Regras de Negócio</b>	<p>RN01: Cadastrando projeto integrado.</p> <p>RN1.1: Serão aceitas apenas JPG ou PNG.</p> <p>RN1.2: Serão aceitos arquivos TXT.</p> <p style="text-align: center;"><b>Mensagem de sistema</b></p> <p>MSG01 – “Suas informações foram cadastradas com sucesso”.</p> <p>MSG02 – “Verifique sua conexão”.</p> <p>MSG03 – “Arquivo de extensão inválido”.</p>
<b>Pós-condição</b>	<p>O aluno após clica no botão salvar, clica em qualquer opção disponível no site.</p>

<b>Dados Gerais</b>	
<b>ID</b>	U.C 11
<b>Caso de Uso</b>	Inserir atividades oferecidas pela instituição
<b>Atores</b>	Aluno.
<b>Descrição</b>	O aluno acessa o campo de inserir atividades.
<b>Pré-condição</b>	O usuário precisa estar logado no sistema.
<b>Fluxo Principal</b>	<p>FP01: O aluno clica no campo inserir oficinas.</p> <p>FP02: O sistema direciona o aluno para uma tela específica.</p> <p>FP03: O aluno escolhe que oficina deseja participar, oferecida pela instituição. (FA1.2) (RN1.1)</p> <p>FP04: O sistema mostra na tela uma mensagem. (MSG01)</p> <p>FP05: O aluno clica em salvar.</p>
<b>Fluxo Alternativo</b>	<p>FA01: O aluno clica na oficina no qual deseja participar.</p> <p>FA1.1: O aluno clica na oficina no qual não tem mais vaga para participar.</p> <p>FA1.2: Vai para o fluxo. (FP03)</p> <p>FA1.3: O sistema mostra uma mensagem. (MSG02)</p>
<b>Fluxo de Exceção</b>	<p>FE01: Falha ao carregar.</p> <p>FE1.1: O aluno clicar no campo de inserir oficinas.</p> <p>FE1.2: Vai para o fluxo. (FA1.1)</p> <p>FE1.3: O sistema mostra uma mensagem. (MSG03)</p>
<b>Regras de Negócio</b>	<p>RN01: Inserir atividades oferecidas.</p> <p>RN1.1: O aluno só poderá inserir uma oficina por vez.</p> <p><b>Mensagem de sistema</b></p> <p>MSG01 – “Deseja salvar suas informações”.</p> <p>MSG02 – “A oficina escolhida, não tem mais vaga disponível”.</p> <p>MSG03 – “Tente novamente mais tarde”.</p>

<b>Pós-condição</b>	O aluno após clicar no botão salvar, clica em qualquer opção disponível no site.
---------------------	--

<b>Dados Gerais</b>	
<b>ID</b>	U.C 12
<b>Caso de Uso</b>	Inserir atividades oferecidas pela instituição
<b>Atores</b>	Aluno.
<b>Descrição</b>	O aluno acessa o campo de inserir atividades.
<b>Pré-condição</b>	O usuário precisa estar logado no sistema.
<b>Fluxo Principal</b>	<p>FP01: O aluno clica no campo inserir cursos.</p> <p>FP02: O sistema direciona o aluno para uma tela específica.</p> <p>FP03: O aluno escolhe que curso deseja participar, oferecida pela instituição. (FA1.2) (RN1.1)</p> <p>FP04: O sistema mostra na tela uma mensagem. (MSG01)</p> <p>FP05: O aluno clica em salvar.</p>
<b>Fluxo Alternativo</b>	<p>FA01: O aluno clica na oficina no qual deseja participar.</p> <p>FA1.1: O aluno clica no curso o qual não tem mais vaga para participar.</p> <p>FA1.2: Vai para o fluxo. (FP03)</p> <p>FA1.3: O sistema mostra uma mensagem. (MSG02)</p>
<b>Fluxo de Exceção</b>	<p>FE01: Falha ao carregar.</p> <p>FE1.1: O aluno clicar no campo de inserir cursos.</p> <p>FE1.2: Vai para o fluxo. (FA1.1)</p> <p>FE1.3: O sistema mostra uma mensagem. (MSG03)</p>
<b>Regras de Negócio</b>	<p>RN01: Inserir atividades oferecidas.</p> <p>RN1.1: O aluno só poderá inserir um curso por vez.</p> <p style="text-align: center;"><b>Mensagem de sistema</b></p>

	<p>MSG01 – “Deseja salvar suas informações”.</p> <p>MSG02 – “A oficina escolhida, não tem mais vaga disponível”.</p> <p>MSG03 – “Tente novamente mais tarde”.</p>
<b>Pós-condição</b>	O aluno após clica no botão salvar, clica em qualquer opção disponível no site.

<b>Dados Gerais</b>	
<b>ID</b>	U.C 13
<b>Caso de Uso</b>	Inserir atividades oferecidas pela instituição
<b>Atores</b>	Aluno.
<b>Descrição</b>	O aluno acessa o campo de inserir atividades.
<b>Pré-condição</b>	O usuário precisa estar logado no sistema.
<b>Fluxo Principal</b>	<p>FP01: O aluno clica no campo inserir palestras.</p> <p>FP02: O sistema direciona o aluno para uma tela especifica.</p> <p>FP03: O aluno escolhe que palestra deseja participar, oferecida pela instituição. (FA1.2) (RN1.1)</p> <p>FP04: O sistema mostra na tela uma mensagem. (MSG01)</p> <p>FP05: O aluno clica em salvar.</p>
<b>Fluxo Alternativo</b>	<p>FA01: O aluno clica na palestra no qual deseja participar.</p> <p>FA1.1: O aluno clica na palestra no qual não tem mais vaga para participar.</p> <p>FA1.2: Vai para o fluxo. (FP03)</p> <p>FA1.3: O sistema mostra uma mensagem. (MSG02)</p>
<b>Fluxo de Exceção</b>	<p>FE01: Falha ao carregar.</p> <p>FE1.1: O aluno clicar no campo de inserir palestra.</p> <p>FE1.2: Vai para o fluxo. (FA1.1)</p> <p>FE1.3: O sistema mostra uma mensagem. (MSG03)</p>

<b>Regras de Negócio</b>	<p>RN01: Inserir atividades oferecidas.</p> <p>RN1.1: O aluno só poderá inserir uma palestra por vez.</p> <p style="text-align: center;"><b>Mensagem de sistema</b></p> <p>MSG01 – “Deseja salvar suas informações”.</p> <p>MSG02 – “A oficina escolhida, não tem mais vaga disponível”.</p> <p>MSG03 – “Tente novamente mais tarde”.</p>
<b>Pós-condição</b>	O aluno após clicar no botão salvar, clica em qualquer opção disponível no site.

<b>Dados Gerais</b>	
<b>ID</b>	U.C 14
<b>Caso de Uso</b>	Validar as informações sobre os trabalhos/projetos feitos pelos alunos.
<b>Atores</b>	Professor.
<b>Descrição</b>	O professor acessa os campos de trabalho/projeto feitos pelos alunos.
<b>Pré-condição</b>	O usuário precisa estar logado no sistema.
<b>Fluxo Principal</b>	<p>FP01: O professor clica no campo para validar os trabalhos/projetos inseridos pelos alunos no sistema.</p> <p>FP02: O sistema direciona o professor para uma tela específica.</p> <p>FP03: O professor valida por meio de feedback o que o aluno inseriu no sistema.</p> <p>FP04: O sistema mostra uma mensagem. (MSG01)</p>
<b>Fluxo Alternativo</b>	<p>FA01: O professor clica para validar os trabalhos/projetos feitos pelos alunos.</p> <p>FA1.1: O professor ao validar os trabalhos/projetos, esquece de salvar as informações. (RN1.1)</p>
<b>Fluxo de Exceção</b>	<p>FE01: Falha ao carregar.</p> <p>FE1.1: O aluno clicar no campo de validar trabalho/projeto.</p>

	FE1.2: Vai para o fluxo. (FA1.1)  FE1.3: O sistema mostra uma mensagem. (MSG02)
<b>Regras de Negócio</b>	RN01: Validar trabalho/projeto feito pelo aluno.  RN1.1: O professor após validar os trabalhos/projetos, é obrigado salvar o feedback feito no sistema.  <b>Mensagem de sistema</b>  MSG01 – “Clique em salvar”.  MSG02 – “Sua conexão está fora do ar”.
<b>Pós-condição</b>	O aluno após clica no botão salvar, clica em qualquer opção disponível no site.

<b>Dados Gerais</b>	
<b>ID</b>	U.C 15
<b>Caso de Uso</b>	Validar as informações sobre voluntariado feito pelo aluno.
<b>Atores</b>	Professor.
<b>Descrição</b>	O professor acessa os campos de voluntariado feito pelo aluno.
<b>Pré-condição</b>	O usuário precisa estar logado no sistema.
<b>Fluxo Principal</b>	FP01: O professor clica no campo para validar o campo de voluntariado inserido pelo aluno no sistema.  FP02: O sistema direciona o professor para uma tela específica.  FP03: O professor valida por meio de feedback o que aluno inseriu no sistema.  FP04: O sistema mostra uma mensagem. (MSG01)
<b>Fluxo Alternativo</b>	FA01: O professor clica para validar o voluntariado feito pelo aluno.  FA1.1: O professor ao validar o voluntariado realizado pelo aluno, esquece de salvar as informações. (RN1.1)
<b>Fluxo de Exceção</b>	FE01: Falha ao carregar.  FE1.1: O aluno clicar no campo de validar voluntariado.

	FE1.2: Vai para o fluxo. (FA1.1)  FE1.3: O sistema mostra uma mensagem. (MSG02)
<b>Regras de Negócio</b>	RN01: Validar voluntariado feito pelo aluno.  RN1.1: O professor após validar o voluntariado realizado pelo aluno, é obrigado salvar o feedback feito no sistema.  <b>Mensagem de sistema</b>  MSG01 – “Clique em salvar”.  MSG02 – “Sua conexão está fora do ar”.
<b>Pós-condição</b>	O aluno após clica no botão salvar, clica em qualquer opção disponível no site.

<b>Dados Gerais</b>	
<b>ID</b>	U.C 16
<b>Caso de Uso</b>	Validar as informações sobre monitoria feito pelo aluno.
<b>Atores</b>	Professor.
<b>Descrição</b>	O professor acessa os campos de monitoria feito pelo aluno.
<b>Pré-condição</b>	O usuário precisa estar logado no sistema.
<b>Fluxo Principal</b>	FP01: O professor clica no campo para validar o campo de monitoria inserido pelo aluno no sistema.  FP02: O sistema direciona o professor para uma tela específica.  FP03: O professor valida por meio de feedback o que aluno inseriu no sistema.  FP04: O sistema mostra uma mensagem. (MSG01)
<b>Fluxo Alternativo</b>	FA01: O professor clica para validar a monitoria feito pelo aluno.  FA1.1: O professor ao validar a monitoria realizado pelo aluno, esquece de salvar as informações. (RN1.1)
<b>Fluxo de Exceção</b>	FE01: Falha ao carregar.  FE1.1: O aluno clicar no campo de validar monitoria.

	FE1.2: Vai para o fluxo. (FA1.1)  FE1.3: O sistema mostra uma mensagem. (MSG02)
<b>Regras de Negócio</b>	RN01: Validar monitoria feito pelo aluno.  RN1.1: O professor após validar a monitoria realizado pelo aluno, é obrigado salvar o feedback feito no sistema.  <b>Mensagem de sistema</b>  MSG01 – “Clique em salvar”.  MSG02 – “Sem conexão”.
<b>Pós-condição</b>	O aluno após clica no botão salvar, clica em qualquer opção disponível no site.

<b>ID</b>	U.C 17
<b>Caso de Uso</b>	Validar as informações sobre curso realizado pelo aluno.
<b>Atores</b>	Professor.
<b>Descrição</b>	O professor acessa os campos de curso feito pelo aluno.
<b>Pré-condição</b>	O usuário precisa estar logado no sistema.
<b>Fluxo Principal</b>	FP01: O professor clica no campo para validar o campo de curso inserido pelo aluno no sistema.  FP02: O sistema direciona o professor para uma tela específica.  FP03: O professor valida por meio de feedback o que aluno inseriu no sistema.  FP04: O sistema mostra uma mensagem. (MSG01)
<b>Fluxo Alternativo</b>	FA01: O professor clica para validar o curso feito pelo aluno.  FA1.1: O professor ao validar o curso realizado pelo aluno, esquece de salvar as informações. (RN1.1)
<b>Fluxo de Exceção</b>	FE01: Falha ao carregar.  FE1.1: O aluno clicar no campo de validar o curso.  FE1.2: Vai para o fluxo. (FA1.1)



	FE1.3: O sistema mostra uma mensagem. (MSG02)
<b>Regras de Negócio</b>	<p>RN01: Validar curso feito pelo aluno.</p> <p>RN1.1: O professor após validar o curso realizado pelo aluno, é obrigado salvar o feedback feito no sistema.</p> <p style="text-align: center;"><b>Mensagem de sistema</b></p> <p>MSG01 – “Clique em salvar”.</p> <p>MSG02 – “Sem conexão”.</p>
<b>Pós-condição</b>	O aluno após clica no botão salvar, clica em qualquer opção disponível no site.

<b>ID</b>	U.C 18
<b>Caso de Uso</b>	Validar as informações sobre palestra realizado pelo aluno.
<b>Atores</b>	Professor.
<b>Descrição</b>	O professor acessa os campos de curso feito pelo aluno.
<b>Pré-condição</b>	O usuário precisa estar logado no sistema.
<b>Fluxo Principal</b>	<p>FP01: O professor clica no campo para validar o campo de palestra inserido pelo aluno no sistema.</p> <p>FP02: O sistema direciona o professor para uma tela específica.</p> <p>FP03: O professor valida por meio de feedback o que aluno inseriu no sistema.</p> <p>FP04: O sistema mostra uma mensagem. (MSG01)</p>
<b>Fluxo Alternativo</b>	<p>FA01: O professor clica para validar a palestra feito pelo aluno.</p> <p>FA1.1: O professor ao validar a palestra realizado pelo aluno, esquece de salvar as informações. (RN1.1)</p>
<b>Fluxo de Exceção</b>	<p>FE01: Falha ao carregar.</p> <p>FE1.1: O aluno clicar no campo de validar a palestra.</p> <p>FE1.2: Vai para o fluxo. (FA1.1)</p> <p>FE1.3: O sistema mostra uma mensagem. (MSG02)</p>

<b>Regras de Negócio</b>	<p>RN01: Validar palestra feito pelo aluno.</p> <p>RN1.1: O professor após validar a palestra realizado pelo aluno, é obrigado salvar o feedback feito no sistema.</p> <p style="text-align: center;"><b>Mensagem de sistema</b></p> <p>MSG01 – “Clique em salvar”.</p> <p>MSG02 – “Sem conexão”.</p>
<b>Pós-condição</b>	O aluno após clica no botão salvar, clica em qualquer opção disponível no site.

<b>ID</b>	U.C 19
<b>Caso de Uso</b>	Validar as informações sobre oficina realizado pelo aluno.
<b>Atores</b>	Professor.
<b>Descrição</b>	O professor acessa os campos de oficina feito pelo aluno.
<b>Pré-condição</b>	O usuário precisa estar logado no sistema.
<b>Fluxo Principal</b>	<p>FP01: O professor clica no campo para validar o campo de oficina inserido pelo aluno no sistema.</p> <p>FP02: O sistema direciona o professor para uma tela específica.</p> <p>FP03: O professor valida por meio de feedback o que aluno inseriu no sistema.</p> <p>FP04: O sistema mostra uma mensagem. (MSG01)</p>
<b>Fluxo Alternativo</b>	<p>FA01: O professor clica para validar a oficina feito pelo aluno.</p> <p>FA1.1: O professor ao validar a oficina realizado pelo aluno, esquece de salvar as informações. (RN1.1)</p>
<b>Fluxo de Exceção</b>	<p>FE01: Falha ao carregar.</p> <p>FE1.1: O aluno clicar no campo de validar a oficina.</p> <p>FE1.2: Vai para o fluxo. (FA1.1)</p> <p>FE1.3: O sistema mostra uma mensagem. (MSG02)</p>
<b>Regras de Negócio</b>	RN01: Validar oficina feito pelo aluno.

	<p>RN1.1: O professor após validar a oficina realizado pelo aluno, é obrigado salvar o feedback feito no sistema.</p> <p style="text-align: center;"><b>Mensagem de sistema</b></p> <p>MSG01 – “Clique em salvar”.</p> <p>MSG02 – “Sem conexão”.</p>
<b>Pós-condição</b>	O aluno após clica no botão salvar, clica em qualquer opção disponível no site.

<b>ID</b>	U.C 20
<b>Caso de Uso</b>	Classificar trabalhos por filtros.
<b>Atores</b>	Sistema e Aluno.
<b>Descrição</b>	O sistema classifica os trabalhos feito pelo aluno.
<b>Pré-condição</b>	Os trabalhos devem está cadastrado no sistema.
<b>Fluxo Principal</b>	<p>FP01: O usuário busca o trabalho classificando por filtro.</p> <p>FP02: O sistema retorna a pesquisa realizado pelo usuário. (FA1.2)</p> <p>FP03: O aluno clica em pesquisa feita.</p>
<b>Fluxo Alternativo</b>	<p>FA01: O usuário deve clica em filtro.</p> <p>FA1.1: O usuário tem as opções de classificar os trabalhos feitos conforme sua necessidade.</p> <p>FA1.2: Vai para o fluxo. (FP02)</p>
<b>Fluxo de Exceção</b>	<p>FE01: Falha ao carregar.</p> <p>FE1.1: O aluno clicar no campo de filtra pesquisa.</p> <p>FE1.2: Vai para o fluxo. (FA1.1)</p> <p>FE1.3: O sistema mostra uma mensagem. (MSG01)</p>
<b>Regras de Negócio</b>	<p>RN01: A pesquisa deve ser feita por imagem ou pdf.</p> <p>RN1.1: O campo da pesquisa só aceitará letras.</p> <p style="text-align: center;"><b>Mensagem de sistema</b></p>

	MSG01 – “Sem conexão”.
<b>Pós-condição</b>	O aluno após clica no botão salvar, clica em qualquer opção disponível no site.

<b>ID</b>	U.C 20
<b>Caso de Uso</b>	Classificar projetos por filtros.
<b>Atores</b>	Sistema e Aluno.
<b>Descrição</b>	O sistema classifica os projetos feito pelo aluno.
<b>Pré-condição</b>	Os projetos devem está cadastrado no sistema.
<b>Fluxo Principal</b>	FP01: O usuário busca o projeto classificando por filtro. FP02: O sistema retorna a pesquisa realizado pelo usuário. (FA1.2) FP03: O aluno clica em pesquisa feita.
<b>Fluxo Alternativo</b>	FA01: O usuário deve clica em filtro. FA1.1: O usuário tem as opções de classificar os projetos feitos conforme sua necessidade. FA1.2: Vai para o fluxo. (FP02)
<b>Fluxo de Exceção</b>	FE01: Falha ao carregar. FE1.1: O aluno clicar no campo de filtra pesquisa. FE1.2: Vai para o fluxo. (FA1.1) FE1.3: O sistema mostra uma mensagem. (MSG01)
<b>Regras de Negócio</b>	RN01: A pesquisa deve ser feita por imagem ou pdf. RN1.1: O campo da pesquisa só aceitará letras.  <b>Mensagem de sistema</b>  MSG01 – “Sem conexão”.
<b>Pós-condição</b>	O aluno após clica no botão salvar, clica em qualquer opção disponível no site.

## **8. USER STORY**

### **US01 - Acessar Ao Sistema.**

Como um usuário cadastrado.

Gostaria de logar mediante a inserção de login e senha.

Para ter acesso ao sistema.

#### **Cenário Principal.**

Dado um usuário cadastrado insira um login "válido" e senha " valida".

Quando pressionar o botão entrar.

Então o usuário será direcionado a sua página inicial e poderá realizar algumas ações de acordo com o seu interesse.

#### **Cenário Alternativo.**

Dado um usuário cadastrado insira um login "válido" e senha " inválida".

Quando pressionar o botão entrar.

Então o sistema mostrará uma mensagem de erro " senha inválida" e retornará para a tela de login.

#### **Cenário Alternativo.**

Dado um usuário cadastrado insira um login "inválido" e senha " inválida".

Quando pressionar o botão entrar.

Então o sistema mostrará uma mensagem de erro " login inválido" e retornará para a tela de login.

#### **Cenário Alternativo.**

Dado um usuário cadastrado insira um login "válido" e senha " em branco".

Quando pressionar o botão entrar.

Então o sistema mostrará uma mensagem de erro "favor preencher o campo de senha" e retornará a para a tela de login.

**Cenário Alternativo.**

Dado um usuário cadastrado insira um login "em branco" e senha " inválida".

Quando pressionar o botão entrar.

Então o sistema mostrará uma mensagem de erro " favor preencher o campo login e digitar a senha correta" e retornará para a tela de login.

**Cenário Alternativo.**

Dado um usuário cadastrado insira um login "em branco" e senha " em branco".

Quando pressionar o botão entrar.

Então o sistema mostrará uma mensagem de erro " favor preencher o campo login e senha " e retornará para a tela de login.

**US02 - Inserir Foto No Perfil Pessoal.**

Como um usuário cadastrado.

Gostaria de inserir uma foto de perfil ( foto profissional) no sistema mediante a inserção da mesma no formato JPG ou PNG, tamanho 150 x150

Para cadastrar minhas informações no sistema.

**Cenário Principal.**

Dado um usuário cadastrado insira uma foto no formato JPG ou PNG, tamanho 150x150.

Quando pressionar o botão entrar.

Então o usuário poderá incluir a foto no seu perfil pessoal.

**Cenário Alternativo.**

Dado um usuário cadastrado insira uma foto no formato "Gif".

Quando pressionar o botão entrar.

Então o sistema mostrará uma mensagem de erro " formato inválido, e voltará para a tela de perfil do aluno.

**Cenário Alternativo.**

Dado um usuário cadastrado insira uma foto no tamanho diferente de "150x150".

Quando pressionar o botão entrar.

Então o sistema mostrará uma mensagem de erro " O tamanho inserido não é válido, e voltará para a tela de perfil do aluno

**Cenário Alternativo.**

Dado um usuário cadastrado insira uma foto diferente de um padrão curricular.

Quando pressionar o botão entrar.

Então o sistema mostrará uma mensagem de erro "não pode utilizar foto, inapropriada, para inserir no portfólio".

**US03 - Inserir Uma Descrição No Perfil Pessoal**

Como um usuário cadastrado.

Gostaria de inserir uma descrição no perfil pessoal do aluno.

Para cadastrar minhas informações no sistema.

**Cenário Principal.**

Dado um usuário cadastrado insira uma descrição pessoal de até 500 caracteres "válidos".

Quando pressionar o botão entrar.

Então o usuário poderá incluir a sua descrição no seu perfil pessoal

**Cenário Alternativo.**

Dado um usuário cadastrado insira uma descrição com caracteres, "inválidos".

Quando pressionar o botão entrar.

Então o sistema mostrará uma mensagem de erro " caracteres inválidos para a descrição", e voltará para a tela de descrição no perfil do aluno.

### **Cenário Alternativo.**

Dado um usuário cadastrado insira uma descrição de tamanho diferente de 500 caracteres "válidos".

Quando pressionar o botão entrar.

Então o sistema mostrará uma mensagem de erro "favor preencher a descrição com o tamanho adequado", e voltará para a tela de descrição no perfil do aluno

### **Cenário Alternativo.**

Dado um usuário cadastrado insira uma descrição "Em branco".

Quando pressionar o botão entrar.

Então o sistema mostrará uma mensagem de erro "favor preencher o campo descrição", e voltará para a tela de descrição no perfil do aluno.

### **US04 - Inserir O Curso De Graduação No Perfil Pessoal.**

Como um usuário cadastrado.

Gostaria de inserir o curso de graduação.

Para cadastrar minhas informações no sistema.

### **Cenário Principal.**

Dado um usuário cadastrado insira um curso " válido".

Quando pressionar o botão entrar.

Então o usuário poderá incluir o curso superior no seu perfil pessoal

### **Cenário Alternativo.**

Dado um usuário cadastrado insira um curso superior "invalido".

Quando pressionar o botão entrar.

Então o sistema mostrará uma mensagem de erro " curso invalido", e voltará para a tela de perfil do aluno.



#### **US05 - Inserir Facebook No Perfil Pessoal.**

Como um usuário cadastrado.

Gostaria de inserir o meu endereço do facebook.

Para cadastrar minhas informações no sistema.

#### **Cenário Principal.**

Dado um usuário cadastrado insira um endereço " válido".

Quando pressionar o botão entrar.

Então o usuário poderá incluir o Facebook no seu perfil pessoal

#### **Cenário Alternativo.**

Dado um usuário cadastrado insira um endereço com caractere "invalido".

Quando pressionar o botão entrar.

Então o sistema mostrará uma mensagem de erro " formato de endereço invalido", e voltará para a tela de perfil do aluno.

#### **Cenário Alternativo.**

Dado um usuário cadastrado insira um endereço "em branco".

Quando pressionar o botão entrar.

Então o sistema mostrará uma mensagem de erro "favor preencher o campo do Facebook", e voltará para a tela de perfil do aluno

#### **US06 - Inserir Github No Perfil Pessoal.**

Como um usuário cadastrado.

Gostaria de inserir o meu endereço do Github.

Para cadastrar minhas informações no sistema.

#### **Cenário Principal.**

Dado um usuário cadastrado insira um endereço " válido".

Quando pressionar o botão entrar.

Então o usuário poderá incluir o Github no seu perfil pessoal

**Cenário Alternativo.**

Dado um usuário cadastrado insira um endereço com caractere "invalido".

Quando pressionar o botão entrar.

Então o sistema mostrará uma mensagem de erro " formato de endereço invalido", e voltará para a tela de perfil do aluno.

**Cenário Alternativo.**

Dado um usuário cadastrado insira um endereço "em branco".

Quando pressionar o botão entrar.

Então o sistema mostrará uma mensagem de erro "favor preencher o campo do Github", e voltará para a tela de perfil do aluno.

**US07 - Inserir LinkedIn No Perfil Pessoal.**

Como um usuário cadastrado.

Gostaria de inserir o meu endereço do LinkedIn.

Para cadastrar minhas informações no sistema.

**Cenário Principal.**

Dado um usuário cadastrado insira um endereço " válido".

Quando pressionar o botão entrar.

Então o usuário poderá incluir o LinkedIn no seu perfil pessoal

**Cenário Alternativo.**

Dado um usuário cadastrado insira um endereço com caractere "invalido".

Quando pressionar o botão entrar.

Então o sistema mostrará uma mensagem de erro " formato de endereço invalido", e voltará para a tela de perfil do aluno.

### **Cenário Alternativo.**

Dado um usuário cadastrado insira um endereço "em branco".

Quando pressionar o botão entrar.

Então o sistema mostrará uma mensagem de erro "favor preencher o campo do LinkedIn", e voltará para a tela de perfil do aluno.

### **US08 - Inserir Informação No Campo Tela Do Conhecimento " Em Framework".**

Como Um Usuário Cadastrado.

Gostaria de inserir os códigos genéricos/abstratos de autoria pessoal.

Para cadastrar minhas informações no sistema.

### **Cenário Principal.**

Dado um usuário cadastrado insira um código/classe " válido".

Quando pressionar o botão entrar.

Então o usuário poderá incluir o framework na sua tela do conhecimento

### **Cenário Alternativo.**

Dado um usuário cadastrado insira um framework "em branco".

Quando pressionar o botão entrar.

Então o sistema mostrará uma mensagem de erro "favor preencher o campo de conhecimento em framework", e voltará para a tela do conhecimento do aluno.

### **US09 - Inserir Informação No Campo Tela Do Conhecimento " Em Linguagem De Programação".**

Como um usuário cadastrado.

Gostaria de inserir os códigos de autoria pessoal.

Para cadastrar minhas informações no sistema.

**Cenário Principal.**

Dado um usuário cadastrado insira um arquivo de código "válido".

Quando pressionar o botão entrar.

Então o usuário poderá incluir a sua codificação na tela do conhecimento

**Cenário Alternativo.**

Dado um usuário cadastrado insira um arquivo de codificação "em branco".

Quando pressionar o botão entrar.

Então o sistema mostrará uma mensagem de erro "favor preencher o campo de conhecimento em Linguagem de Programação", e voltará para a tela do conhecimento do aluno.

**US10- Inserir Informação Na Atividade De Monitoria.**

Como um usuário cadastrado.

Gostaria de inserir informações sobre a atividade desenvolvida de monitoria.

Para cadastrar minhas informações no sistema.

**Cenário Principal.**

Dado um usuário cadastrado insira uma atividade realizada na monitoria.

Quando pressionar o botão entrar.

Então o usuário poderá incluir a sua ocupação na tela de atividades de monitoria

**Cenário Alternativo.**

Dado um usuário cadastrado insira uma ocupação do cargo de monitoria "invalido".

Quando pressionar o botão entrar.

Então o sistema mostrará uma mensagem de erro "favor preencher o campo de Monitor com a matéria valida", e voltará para a tela de atividades.

### **Cenário Alternativo.**

Dado um usuário cadastrado insira uma ocupação do cargo de monitoria "em branco".

Quando pressionar o botão entrar.

Então o sistema mostrará uma mensagem de erro "favor preencher o campo de Monitor", e voltará para a tela de atividades.

### **US11- Inserir Feedback Na Atividade De Monitor**

Como usuário cadastrado.

Gostaria de inserir informações pessoais sobre a atividade desenvolvida como Monitor.

Para cadastrar minhas informações no sistema.

### **Cenário Principal.**

Dado um usuário cadastrado insira um feedback pessoal realizada de Monitor.

Quando pressionar o botão entrar.

Então o usuário poderá incluir o seu comentário na tela de feedback de Monitor.

### **Cenário Alternativo.**

Dado um usuário cadastrado insira um feedback com caracteres "inválidos".

Quando pressionar o botão entrar.

Então o sistema mostrará uma mensagem de erro "favor preencher o campo de comentário com o formato permitido", e voltará para a tela de atividades.

### **Cenário Alternativo.**

Dado um usuário cadastrado insira uma ocupação do cargo de voluntário "em branco".

Quando pressionar o botão entrar.

Então o sistema mostrará uma mensagem de erro "favor preencher o campo de comentário", e voltará para a tela de atividades.

## **US12 - Inserir Informação na Atividade de Voluntariado.**

Como um usuário cadastrado.

Gostaria de inserir informações sobre a atividade desenvolvida de voluntariado.

Para cadastrar minhas informações no sistema.

### **Cenário principal.**

Dado um usuário cadastrado insira uma atividade realizada no voluntariado.

Quando pressionar o botão entrar.

Então o usuário poderá incluir a sua função na tela de atividades de voluntário.

### **Cenário Alternativo.**

Dado um usuário cadastrado insira uma ocupação do cargo de voluntariado "invalido".

Quando pressionar o botão entrar.

Então o sistema mostrará uma mensagem de erro "favor preencher o campo de voluntário com a função exercida", e voltará para a tela de atividades.

### **Cenário Alternativo.**

Dado um usuário cadastrado insira uma ocupação do cargo de voluntário" em branco".

Quando pressionar o botão entrar.

Então o sistema mostrará uma mensagem de erro "favor preencher o campo de voluntário", e voltará para a tela de atividades.

## **US13- Inserir Feedback Na Atividade De Voluntário.**

Como um usuário cadastrado.

Gostaria de inserir informações pessoais sobre a atividade desenvolvida como voluntário.

Para cadastrar minhas informações no sistema.

### **Cenário Principal.**

Dado um usuário cadastrado insira um feedback pessoal realizada de voluntário.

Quando pressionar o botão entrar.

Então o usuário poderá incluir o seu comentário na tela de feedback de voluntário.

### **Cenário Alternativo.**

Dado um usuário cadastrado insira um feedback com caracteres "inválidos".

Quando pressionar o botão entrar.

Então o sistema mostrará uma mensagem de erro "favor preencher o campo de comentário com o formato permitido", e voltará para a tela de atividades.

### **Cenário Alternativo.**

Dado um usuário cadastrado insira uma ocupação do cargo de voluntário "em branco".

Quando pressionar o botão entrar.

Então o sistema mostrará uma mensagem de erro "favor preencher o campo de comentário", e voltará para a tela de atividades.

**US14-** Inserir Informação No Campo Cadastrar Trabalhos Realizados " Desenvolvimento Em Banco De Dados".

Como Um Usuário cadastrado.

Gostaria de inserir fotos dos artefatos criados em banco de dados (Diagrama, mapeamento, projeto físico) formato JPG ou PNG, tamanho 200x200 no campo trabalhos realizados em banco de dados.

Para cadastrar minhas informações no sistema.

### **Cenário Principal.**

Dado um usuário cadastrado insira uma foto no formato JPG ou PNG, tamanho 200x200.

Quando pressionar o botão entrar.

Então o usuário poderá incluir a foto do seu artefato nos trabalhos desenvolvidos em banco de dados.

### **Cenário Alternativo.**

Dado um usuário cadastrado insira uma foto no formato "gif".

Quando pressionar o botão entrar.

Então o sistema mostrará uma mensagem de erro "formato inválido", e voltará para a tela de trabalhos realizados do aluno.

**US15** - Inserir Informação No Campo Cadastrar Trabalhos Realizados "Códigos Feitos".

Como um usuário cadastrado.

Gostaria de inserir os códigos de autoria pessoal.

Para cadastrar minhas informações no sistema.

### **Cenário Principal.**

Dado um usuário cadastrado insira um código/classe "válido".

Quando pressionar o botão entrar.

Então o usuário poderá incluir o seu código na sua tela de trabalhos realizados

### **Cenário Alternativo.**

Dado um usuário cadastrado insira um arquivo de código "em branco".

Quando pressionar o botão entrar.

Então o sistema mostrará uma mensagem de erro "favor preencher o campo de codificação", e voltará para a tela dos trabalhos realizados dos alunos.

**US16** - Inserir Informação No Campo Cadastrar Projetos Realizados "Projeto Integrado".

Como um usuário cadastrado.

Gostaria de inserir os projetos Integradores.

Para cadastrar minhas informações no sistema.



### **Cenário Principal.**

Dado um usuário cadastrado insira um projeto integrado "válido".

Quando pressionar o botão entrar.

Então o usuário poderá incluir o seu projeto integrado na sua tela de projetos realizados

### **Cenário Alternativo.**

Dado um usuário cadastrado insira um projeto "em branco".

Quando pressionar o botão entrar.

Então o sistema mostrará uma mensagem de erro "favor preencher o campo de projetos", e voltará para a tela dos trabalhos realizados dos alunos.

### **Cenário Alternativo.**

Dado um usuário cadastrado insira um projeto sem estar no "formato adequado".

Quando pressionar o botão entrar.

Então o sistema mostrará uma mensagem de erro "este formato não é válido, favor preencher corretamente", e voltará para a tela dos trabalhos realizados dos alunos.

**US17** - inserir informação no campo cadastrar projetos realizados "Interdisciplinar decisões Arquiteturais".

Como um usuário cadastrado.

Gostaria de inserir os projetos integradores decisões arquiteturais. Para cadastrar minhas informações no sistema.

### **Cenário Principal.**

Dado um usuário cadastrado insira um projeto interdisciplinar decisões arquiteturais "válido".

Quando pressionar o botão entrar.

Então o usuário poderá incluir o seu projeto interdisciplinar na sua tela de projetos realizados

### **Cenário Alternativo.**

Dado um usuário cadastrado insira um projeto interdisciplinar "em branco".

Quando pressionar o botão entrar.

Então o sistema mostrará uma mensagem de erro "favor preencher o campo de projetos interdisciplinar decisões arquiteturas", e voltará para a tela dos trabalhos realizados dos alunos.

### **Cenário Alternativo.**

Dado um usuário cadastrado insira um interdisciplinar sem estar no "formato adequado".

Quando pressionar o botão entrar.

Então o sistema mostrará uma mensagem de erro "este formato não é válido, favor preencher corretamente", e voltará para a tela dos trabalhos realizados dos alunos.

**US18** - Inserir Informação No Campo Cadastrar Projetos Realizados "Interdisciplinar Implementação".

Como um usuário cadastrado.

Gostaria de inserir os meus projetos integradores implementação.

Para cadastrar minhas informações no sistema.

### **Cenário Principal.**

Dado um usuário cadastrado insira um projeto interdisciplinar implementação "válido".

Quando pressionar o botão entrar.

Então o usuário poderá incluir o seu projeto interdisciplinar na sua tela de projetos realizados

### **Cenário Alternativo.**

Dado um usuário cadastrado insira um projeto interdisciplinar "em branco".

Quando pressionar o botão entrar.

Então o sistema mostrará uma mensagem de erro "favor preencher o campo de projetos interdisciplinar implementação", e voltará para a tela dos trabalhos realizados dos alunos.

#### **Cenário Alternativo.**

Dado um usuário cadastrado insira um interdisciplinar sem estar no "formato adequado".

Quando pressionar o botão entrar.

Então o sistema mostrará uma mensagem de erro "este formato não é válido, favor preencher corretamente", e voltará para a tela dos trabalhos realizados dos alunos.

**US19** - Inserir Informação No Campo Atividades Oferecidas Pela Instituição "Cursos".

Como um usuário cadastrado.

Gostaria de inserir os cursos que participei.

Para cadastrar minhas informações no sistema.

#### **Cenário Principal.**

Dado um usuário cadastrado insira um curso ofertado pela instituição " válido".

Quando pressionar o botão entrar.

Então o usuário poderá incluir o seu curso realizado no campo de atividades.

#### **Cenário Alternativo.**

Dado um usuário cadastrado insira um curso "em branco".

Quando pressionar o botão entrar.

Então o sistema mostrará uma mensagem de erro "favor preencher o campo de cursos que participou", e voltará para a tela de atividades oferecidas.

#### **Cenário Alternativo.**

Dado um usuário cadastrado insira um curso "inválido".

Quando pressionar o botão entrar.

Então o sistema mostrará uma mensagem de erro "este curso não é válido, pois não foi ofertado pela instituição", e voltará para a tela das atividades oferecidas.

**US20** - Inserir Informação No Campo Atividades Oferecidas Pela Instituição "Oficina".

Como um usuário cadastrado.

Gostaria de inserir as oficinas que participei.

Para cadastrar minhas informações no sistema.

#### **Cenário Principal.**

Dado um usuário cadastrado insira uma oficina ofertada pela instituição " válida".

Quando pressionar o botão entrar.

Então o usuário poderá incluir a sua oficina realizada no campo de atividades.

#### **Cenário Alternativo.**

Dado um usuário cadastrado insira uma oficina "Em branco".

Quando pressionar o botão entrar.

Então o sistema mostrará uma mensagem de erro "favor preencher o campo de oficinas que participou", e voltará para a tela de atividades oferecidas.

#### **Cenário Alternativo.**

Dado um usuário cadastrado insira uma oficina "inválido".

Quando pressionar o botão entrar.

Então o sistema mostrará uma mensagem de erro "esta oficina não é válida, pois não foi ofertada pela instituição", e voltará para a tela das atividades oferecidas.

**US21** - Inserir Informação No Campo Atividades Oferecidas Pela Instituição "Palestra".

Como um usuário cadastrado.

Gostaria de inserir as palestras que participei.

Para cadastrar minhas informações no sistema.

#### **Cenário Principal.**

Dado um usuário cadastrado insira uma palestra ofertada pela instituição "válida".

Quando pressionar o botão entrar.

Então o usuário poderá incluir a sua palestra realizada no campo de atividades.

#### **Cenário Alternativo.**

Dado um usuário cadastrado insira uma palestra "em branco".

Quando pressionar o botão entrar.

Então o sistema mostrará uma mensagem de erro "favor preencher o campo de palestras que participou", e voltará para a tela de atividades oferecidas.

#### **Cenário Alternativo.**

Dado um usuário cadastrado insira uma palestra "inválida".

Quando pressionar o botão entrar.

Então o sistema mostrará uma mensagem de erro "esta palestra não é válida, pois não foi ofertada pela instituição", e voltará para a tela das atividades oferecidas.

#### **US22- Validar Informações Sobre Trabalho " Feito Pelos Alunos".**

Como um usuário cadastrado.

Gostaria de validar as informações sobre os trabalhos que os alunos realizaram.

Para cadastrar minhas informações no sistema.

#### **Cenário Principal.**

Dado um usuário cadastrado insira um feedback para o trabalho inserido.

Quando pressionar o botão entrar.

Então o usuário poderá validar as informações referidas no sistema.

### **Cenário Alternativo.**

Dado um usuário cadastrado insira um feedback com caracteres "inválidos".

Quando pressionar o botão entrar.

Então o sistema mostrará uma mensagem de erro "favor preencher o campo de comentário com o formato permitido", e voltará para a tela de validação de trabalho.

### **Cenário Alternativo.**

Dado um usuário cadastrado insira um comentário "em branco".

Quando pressionar o botão entrar.

Então o sistema mostrará uma mensagem de erro "favor preencher o campo de comentário", e voltará para a tela de validação de trabalho.

### **US23- Validar Informações Sobre Projeto " Feito Pelos Alunos".**

Como um usuário cadastrado.

Gostaria de validar as informações sobre os projetos que os alunos realizaram.

Para cadastrar minhas informações no sistema.

### **Cenário Principal.**

Dado um usuário cadastrado insira um feedback para o projeto inserido.

Quando pressionar o botão entrar.

Então o usuário poderá validar as informações referidas no sistema.

### **Cenário Alternativo.**

Dado um usuário cadastrado insira um feedback com caracteres "inválidos".

Quando pressionar o botão entrar.

Então o sistema mostrará uma mensagem de erro "favor preencher o campo de comentário com o formato permitido", e voltará para a tela de validação de projeto.

### **Cenário Alternativo.**

Dado um usuário cadastrado insira um comentário "em branco".

Quando pressionar o botão entrar.

Então o sistema mostrará uma mensagem de erro "favor preencher o campo de comentário", e voltará para a tela de validação de projeto.

### **US24 - Validar Informações Sobre Voluntariados" Feito Pelos Alunos".**

Como um usuário cadastrado.

Gostaria de validar as informações sobre os projetos voluntários que os alunos realizaram.

Para cadastrar minhas informações no sistema.

### **Cenário Principal.**

Dado um usuário cadastrado insira um feedback para o voluntariado inserido.

Quando pressionar o botão entrar.

Então o usuário poderá validar as informações referidas no sistema.

### **Cenário Alternativo.**

Dado um usuário cadastrado insira um feedback com caracteres "inválidos".

Quando pressionar o botão entrar.

Então o sistema mostrará uma mensagem de erro "favor preencher o campo de comentário com o formato permitido", e voltará para a tela de validação de voluntariado.

### **Cenário Alternativo.**

Dado um usuário cadastrado insira um comentário "em branco".

Quando pressionar o botão entrar.

Então o sistema mostrará uma mensagem de erro "favor preencher o campo de comentário", e voltará para a tela de validação de voluntariado.

## **US25- Validar Informações Sobre Monitoria" Feito Pelos Alunos".**

Como um usuário cadastrado.

Gostaria de validar as informações sobre os projetos de monitoria que os alunos realizaram.

Para cadastrar minhas informações no sistema.

### **Cenário Principal.**

Dado um usuário cadastrado insira um feedback para a monitoria inserido.

Quando pressionar o botão entrar.

Então o usuário poderá validar as informações referidas no sistema.

### **Cenário Alternativo.**

Dado um usuário cadastrado insira um feedback com caracteres "inválidos".

Quando pressionar o botão entrar.

Então o sistema mostrará uma mensagem de erro "favor preencher o campo de comentário com o formato permitido", e voltará para a tela de validação de monitoria.

### **Cenário Alternativo.**

Dado um usuário cadastrado insira um comentário "em branco".

Quando pressionar o botão entrar.

Então o sistema mostrará uma mensagem de erro "favor preencher o campo de comentário", e voltará para a tela de validação de monitoria.

## **US26- Validar Informações Sobre Cursos Oferecidos Pela Instituição" Feito Pelos Alunos".**

Como um usuário cadastrado.

Gostaria de validar as informações sobre os cursos que os alunos realizaram.

Para cadastrar minhas informações no sistema.



**Cenário Principal.**

Dado um usuário cadastrado insira um feedback para o curso inserido.

Quando pressionar o botão entrar.

Então o usuário poderá validar as informações referidas no sistema.

**Cenário Alternativo.**

Dado um usuário cadastrado insira um feedback com caracteres "inválidos".

Quando pressionar o botão entrar.

Então o sistema mostrará uma mensagem de erro "favor preencher o campo de comentário com o formato permitido", e voltará para a tela de validação de cursos.

**Cenário Alternativo.**

Dado um usuário cadastrado insira um comentário "em branco".

Quando pressionar o botão entrar.

Então o sistema mostrará uma mensagem de erro favor preencher o campo de comentário", e voltará para a tela de validação de cursos.

**US27-** Validar Informações Sobre Oficinas Oferecidas Pela Instituição" Feito Pelos Alunos".

Como um usuário cadastrado.

Gostaria de validar as informações sobre as oficinas que os alunos realizaram.

Para cadastrar minhas informações no sistema.

**Cenário Principal.**

Dado um usuário cadastrado insira um feedback para a oficina inserido.

Quando pressionar o botão entrar.

Então o usuário poderá validar as informações referidas no sistema.

### **Cenário Alternativo.**

Dado um usuário cadastrado insira um feedback com caracteres "inválidos".

Quando pressionar o botão entrar.

Então o sistema mostrará uma mensagem de erro "favor preencher o campo de comentário com o formato permitido", e voltará para a tela de validação de oficina.

### **Cenário Alternativo.**

Dado um usuário cadastrado insira um comentário "em branco".

Quando pressionar o botão entrar.

Então o sistema mostrará uma mensagem de erro "favor preencher o campo de comentário", e voltará para a tela de validação de oficinas.

**US28** - Validar Informações Sobre Palestras Oferecidas Pela Instituição" Feito Pelos Alunos".

Como um usuário cadastrado.

Gostaria de validar as informações sobre as palestras que os alunos realizaram.

Para cadastrar minhas informações no sistema.

### **Cenário Principal.**

Dado um usuário cadastrado insira um feedback para a palestra inserido.

Quando pressionar o botão entrar.

Então o usuário poderá validar as informações referidas no sistema.

### **Cenário Alternativo.**

Dado um usuário cadastrado insira um feedback com caracteres "inválidos".

Quando pressionar o botão entrar.

Então o sistema mostrará uma mensagem de erro "favor preencher o campo de comentário com o formato permitido", e voltará para a tela de validação de palestras.

**Cenário Alternativo.**

Dado um usuário cadastrado insira um comentário "em branco".

Quando pressionar o botão entrar.

Então o sistema mostrará uma mensagem de erro "favor preencher o campo de comentário", e voltará para a tela de validação de palestras.

**Cenário Alternativo.**

Dado um usuário cadastrado insira um comentário "em branco".

Quando pressionar o botão entrar.

Então o sistema mostrará uma mensagem de erro "favor preencher o campo de comentário", e voltará para a tela de observações adicionais.

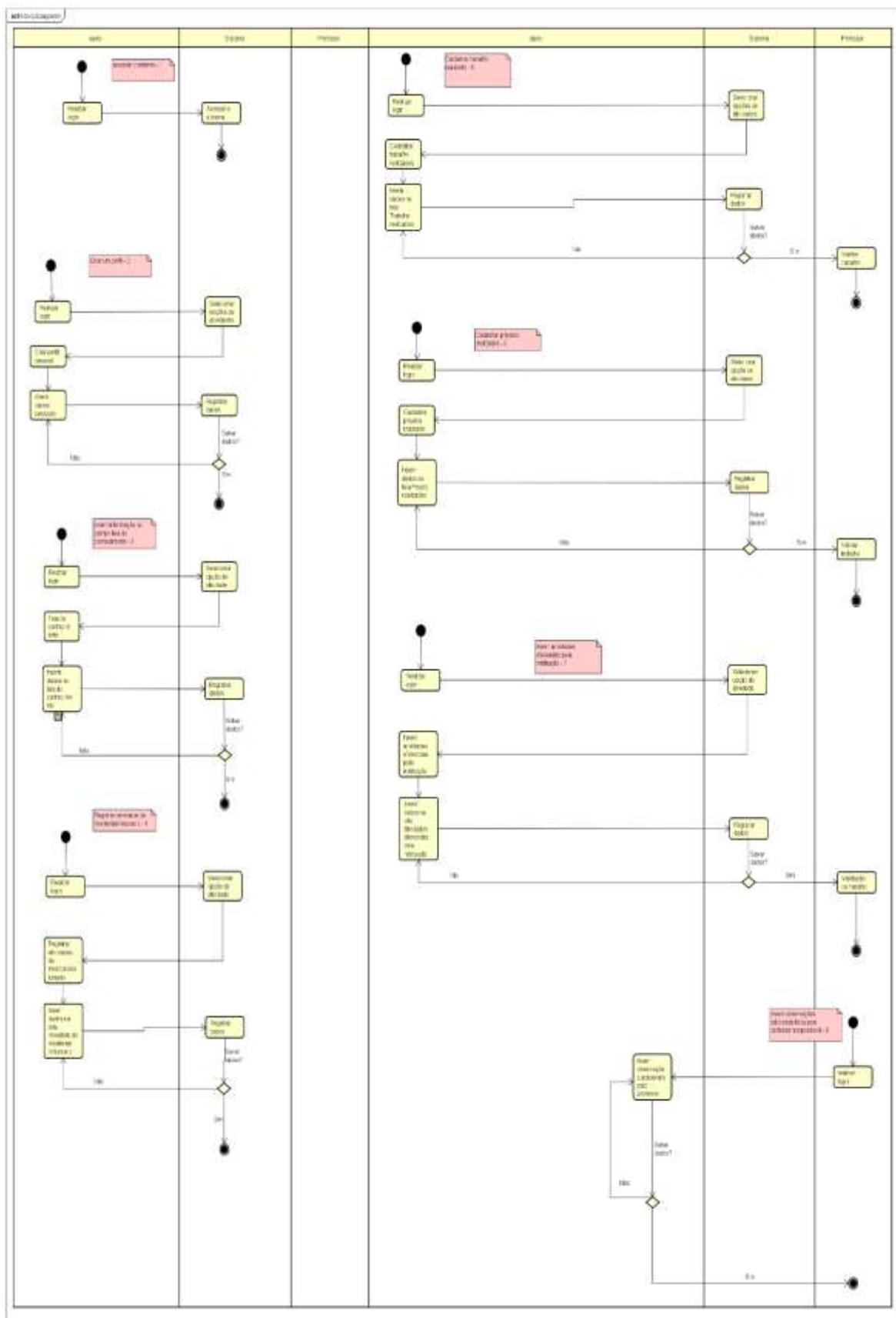


Figura 02: Diagrama de Atividade

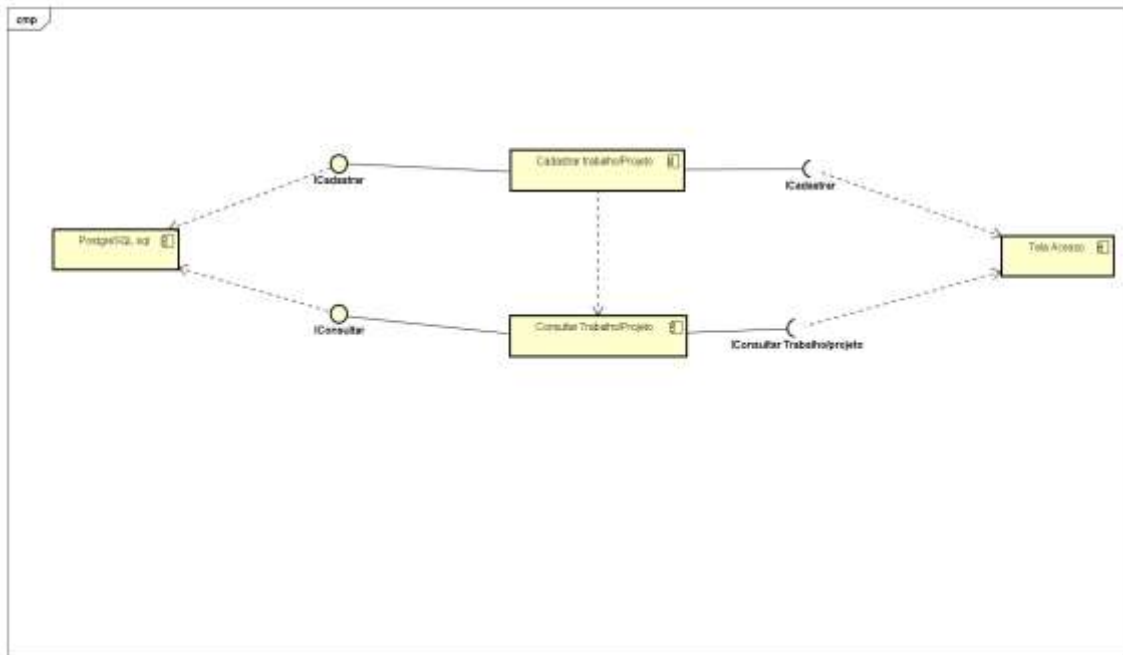


Figura 03: Diagrama de Compomente

## 8. MERE

Curso(#id\_curso, nome\_curso)

Pk id\_curso

Portfolio\_academico(#id\_portfolio,github,facebook,linkedin,\*id\_curso)

Pk id\_portfolio

Pk id\_curso references portfolio\_academico id\_portfolio

trabalho (\*#id\_portfolio,#trabalho)

pk id\_portfolio + trabalho

pk id\_portfolio references portfolio\_academico id\_portfolio

```
projeto (*#id_portfolio, #projeto)
```

pk id\_porftfolio + projeto

fk id\_portfolio references portfolio\_academico id\_portfolio

```
curso (*# id_portfolio, #oficina)
```

pk id\_portfolio + curso

fk id\_portfolio references portfolio\_academico id\_portfolio

oficina (\*#id\_portfolio, #oficina)

pk id\_portfolio + oficina

```

fk id_portfolio references portfolio_academico id_portfolio
palestra(*#id_portfolio, #palestra)
pk id_portfolio + palestra
fk id_portfolio references portfolio_academico id_portfolio
atividade_extra_curricular(*#id_portfolio,#atividade)
pk id_portfolio + atividade
fk id_portfolio references portfolio_academico id_portfolio
monitoria(*#id_portfolio, #monitoria)
pk id_portfolio + monitoria
fk id_portfolio references portfolio_academico id_portfolio
voluntario(*#id_portfolio, #voluntariado)
pk id_portfolio + voluntario
fk id_portfolio references portfolio_academico id_portfolio
mídias_sociais (*#id_portfolio, #midias)
pk id_portfolio + midias
fk id_portfolio references portfolio_academico id_portfolio
alunos
(#matricula,sexo,nome,rg,cpf,desc_github,desc_facebook,desc_linkedin,endere
co_rua,_endereco_cep,endereco_bairro,endereço_numero)
pk matricula
telefone(*#telefone,#telefone)
pk matricula + telefone
fk matricula references alunos matricula
email(*#matricula, #email)
pk matricula + email
fk matricula references alunos matricula
acessado(*#id_portfolio, *#matricula)
pk id_portfolio + matricula
fk1 id_portfolio references portfolio_academico id_portfolio
fk2 matricula references alunos matricula
atividades_realizadas(#atividades_realizada)

```

```

    pk atividade_realizada
desc_projeto(*#atividade_realizada, #desc_projeto)
    pk atividade_realizada + desc_projeto
    fk      atividade_realizada      references      atividades_realizadas
atividade_realizadas
desc_monitoria(*#atividade_realizada, #desc_monitoria)
    pk atividade_realizada + desc_monitoria
    fk      atividade_realizada      references      atividades_realizadas
atividade_realizadas
desc_voluntariado(*#atividade_realizada, #desc_voluntariado)
    pk atividade_realizada + desc_voluntariado
    fk      atividade_realizada      references      atividades_realizadas
atividade_realizadas
desc_linguagem_de_programacao(*#atividade_realizada,#desc_linguagem_de
_programacao)
    pk atividade_realizada + desc_linguagem_de_programacao
    fk      atividade_realizada      references      atividades_realizadas
atividade_realizadas
desc_framework(*#atividade_realizada, #desc_framework)
    pk atividade_realizada + desc_framework
    fk      atividade_realizada      references      atividades_realizadas
atividade_realizadas
desc_pessoal_aluno(*#atividade_realizada, #desc_pessoal_aluno)
    pk atividade_realizada + desc_pessoal_aluno
    fk      atividade_realizada      references      atividades_realizadas
atividade_realizadas
comentário_pessoal(*#atividade_realizada, #comentario_pessoal)
    pk atividade_realizada + comentário_pessoal
    fk      atividade_realizada      references      atividades_realizadas
atividade_realizadas
desc_curso(*#atividade_realizada, #desc_curso)
    pk atividade_realizada + desc_curso
    fk      atividade_realizada      references      atividades_realizadas
atividade_realizadas

```

desc\_palestra(\*#atividade\_realizada, #desc\_palestra)

pk atividade\_realizada + desc\_palestra

fk atividade\_realizada references atividades\_realizadas  
atividade\_realizadas

desc\_oficina(\*#atividade\_realizada, #desc\_oficina)

pk atividade\_realizada + desc\_oficina

fk atividade\_realizada references atividades\_realizadas  
atividade\_realizadas

insere\_informacao(\*#matricula, \*#atividade\_realizada)

pk atividade\_realizada + atividade\_realizada

fk1 matricula references alunos matricula

fk2 atividade\_realizada references atividades\_realizadas  
atividade\_realizadas

professor\_orientador(#matricula\_professor,  
nome,rg,cpf,sexo,endereco\_ rua,endereço\_cep,endereço\_bairro,endereço\_num  
ero)

pk matricula\_professor

comentário\_pessoal(\*#matricula\_professor, #comentario\_pessoal)

pk matricula\_professor + comentário\_pessoal

fk matricula\_professor references professor\_orientador  
matricula\_professor

validar\_trabalho(\*#matricula\_professor, #validar\_trabalho)

pk matricula\_professor + validar\_trabalho

fk matricula\_professor references professor\_orientador  
matricula\_professor

validar\_projeto(\*# matricula\_projeto, #validar\_projeto)

pk matricula\_professor + validar\_projeto

fk matricula\_projeto references professor\_orientador matricula\_professor

validar\_voluntario (\*# matricula\_professor, #validar\_voluntario)

pk matricula\_professor + validar\_voluntario

fk matricula\_professor references professor\_orientador  
matricula\_professor

validar\_monitoria (\*#matricula\_professor, #validar\_orientador)



pk matricula\_professor + validar\_monitoria

fk matricula\_professor references professor\_orientador  
matricula\_professor

validar\_curso(\*#matricula\_professor, #validar\_curso)

pk matricula\_professor + validar\_curso

fk matricula\_professor references professor\_orientador  
matricula\_professor

validar\_oficina(\*#matricula\_professor, #validar\_oficina)

pk matricula\_professor + validar\_oficina

fk matricula\_professor references professor\_orientador  
matricula\_professor

validar\_palestra(\*#matricula\_professor, #validar\_palestra)

pk matricula\_professor + validar\_palestra

fk matricula\_professor references professor\_orientador  
matricula\_professor

## 9. Projeto Físico

Tabela Curso								
Atributo	Tipo	Tamanho	Not Null	PK	FK	Tabela Referência	Descrição	Formato / Domínio
id_curso	Int	-	S	S	N	-	-	-
nome_curso	Varchar	40	S	N	N	-	-	-

Tabela Portfolio_Academico								
Atributo	Tipo	Tamanho	Not Null	PK	FK	Tabela Referência	Descrição	Formato / Domínio
id_portfolio	Int	-	S	S	N	-		-
id_curso	Int	-	S	N	S	-		-
Github	Logico	-	S	N	N	-	Atributo que guardará o valor logico	-

							(Sim/Não) se o aluno possuir uma conta pessoal no github e etc.	
Facebook	Logico	-	S	N	N	-	Atributo que guardará o valor logico (Sim/Não) se o aluno possuir uma conta pessoal no facebook e etc.	-
Linkedin	Logico	-	S	N	N	-	Atributo que guardará o valor logico (Sim/Não) se o aluno possuir uma conta pessoal no linkedin e etc.	-
midias_socias	Logico	-	S	N	N	Curso	-	-

Tabela Trabalho								
Atributo	Tipo	Tamanho	Not Null	PK	FK	Tabela Referência	Descrição	Formato / Domínio
id_portfolio	Int	-	S	S	S	portfolio_academico	-	-
trabalho	Logico	-	S	S	N	-	Atributo que guardará o valor logico	-

							(Sim/Não) se o aluno possuir um trabalho desenvolvido pela instituição.	
--	--	--	--	--	--	--	---	--

Tabela Projeto								
Atributo	Tipo	Tamanho	Not Null	PK	FK	Tabela Referência	Descrição	Formato / Domínio
id_portfolio	Int	-	S	S	S	portfolio_academico	-	-
projeto	Logico	-	S	S	N	-	Atributo que guardará o valor logico (Sim/Não) se o aluno possuir um projeto desenvolvido pela instituição.	-

Tabela Curso								
Atributo	Tipo	Tamanho	Not Null	PK	FK	Tabela Referência	Descrição	Formato / Domínio
id_portfolio	Int	-	S	S	S	portfolio_academico	-	-
Curso	Logico	-	S	S	N	-	Atributo que guardará o valor logico (Sim/Não) se o aluno possuir um curso realizado pela instituição.	-

Tabela Oficina								
Atributo	Tipo	Tamanho	Not Null	PK	FK	Tabela Referência	Descrição	Formato / Domínio
id_portfolio	Int	-	S	S	S	portfolio_academico	-	-
Oficina	Logico	-	S	S	N	-	Atributo que guardará o valor logico (Sim/Não) se o aluno possuir uma oficina realizado pela instituição.	-

Tabela Palestra								
Atributo	Tipo	Tamanho	Not Null	PK	FK	Tabela Referência	Descrição	Formato / Domínio
id_portfolio	Int	-	S	S	S	portfolio_academico	-	-
Curso	Logico	-	S	S	N	-	Atributo que guardará o valor logico (Sim/Não) se o aluno possuir uma palestra realizado pela instituição.	-

Tabela Atividade_extra_curricular								
Atributo	Tipo	Tamanho	Not Null	PK	FK	Tabela Referência	Descrição	Formato / Domínio
id_portfolio	Int	-	S	S	S	portfolio_academico	-	-
atividade	Logico	-	S	S	N	-	Atributo que guardará o	-

							valor logico (Sim/Não) se o aluno possuir uma atividade realizada pela instituição.	
--	--	--	--	--	--	--	---	--

Tabela Monitoria								
Atributo	Tipo	Tamanho	Not Null	PK	FK	Tabela Referência	Descrição	Formato / Domínio
id_portfolio	Int	-	S	S	S	portfolio_academico	-	-
monitoria	Logico	-	S	S	N	-	Atributo que guardará o valor logico (Sim/Não) se o aluno possuir uma atividade de monitor realizada pela instituição.	-

Tabela Voluntariado								
Atributo	Tipo	Tamanho	Not Null	PK	FK	Tabela Referência	Descrição	Formato / Domínio
id_portfolio	Int	-	S	S	S	portfolio_academico	-	-
Voluntariado	Logico	-	S	S	N	-	Atributo que guardará o valor logico (Sim/Não) se o aluno possuir uma atividade de voluntário realizada	-

							pela instituição.	
--	--	--	--	--	--	--	----------------------	--

Tabela Midias_Sociais								
Atributo	Tipo	Tamanho	Not Null	PK	FK	Tabela Referência	Descrição	Formato / Domínio
id_portfolio	Int	-	S	S	S	portfolio_academico	-	-
Mídias	Logico	-	S	S	N	-	Atributo que guardará o valor logico (Sim/Não) se o aluno possuir mídias sociais.	-

Tabela Aluno									
Atributo	Tipo	Tamanho	Not Null	PK	FK	Tabela Referência	Descrição	Formato / Domínio	
matricula	Int	-	S	S	S	-	-	-	
sexo	Logico	-	S	N	N	-	-	-	
nome	Varchar	50	S	N	N	-	-	-	
rg	Varchar	8	S	N	N	-	-	xxxxxxxx-x	
cpf	Varchar	11	S	N	N	-	-	xxx.xxx.xxx-xx	
desc_github	Varchar	20	N	N	N	-	Atributo que guardará o link da mídia social	-	
desc_facebook	Varchar	20	N	N	N	-	Atributo que guardará o link da	-	

							mídia social	
desc_linkedin	Varchar	20	N	N	N	-	Atributo que guardará o link da mídia social	-
endereco_rua	Varchar	30	S	N	N	-	-	-
endereco_cep	Varchar	8	S	N	N	-	-	xxxxx-xxx
endereco_bairro	Varchar	15	S	N	N	-	-	-
endereco_numero	Int	-	S	N	N	-	-	xxxx

Tabela Telefone								
Atributo	Tipo	Tamanho	Not Null	PK	FK	Tabela Referência	Descrição	Formato / Domínio
matricula	Int	-	S	S	S	alunos	-	-
telefone	Int	-	S	S	N	-	-	Xxxxxxxxxx

Tabela Email								
Atributo	Tipo	Tamanho	Not Null	PK	FK	Tabela Referência	Descrição	Formato / Domínio
matricula	Int	-	S	S	S	alunos	-	-
Email	Varchar	20	S	S	N	-	-	-

Tabela Acessado								
Atributo	Tipo	Tamanho	Not Null	PK	FK	Tabela Referência	Descrição	Formato / Domínio
id_portfolio	Int	-	S	S	S	portfolio_academico	-	-
Matricula	Int	-	S	S	N	Alunos	-	-

Tabela Atividades_Realizadas								
Atributo	Tipo	Tamanho	Not Null	PK	FK	Tabela Referência	Descrição	Formato / Domínio
atividade_realizado	Int	-	S	S	N	-	-	-

Tabela Descrição_Trabalho								
Atributo	Tipo	Tamanho	Not Null	PK	FK	Tabela Referência	Descrição	Formato / Domínio
atividade_realizada	Int	-	S	S	S	atividade_realizado	-	-
desc_trab	Varchar	40	S	S	N	-	Atributo que guardará o valor para o aluno descrever o trabalho que realizou na instituição	-

Tabela Descrição_Projeto								
Atributo	Tipo	Tamanho	Not Null	PK	FK	Tabela Referência	Descrição	Formato / Domínio
atividade_realizada	Int	-	S	S	S	atividade_realizado	-	-
desc_proje to	Varchar	40	S	S	N	-	Atributo que guardará o valor para o aluno descrever o projeto que realizou na instituição	-



Tabela desc_monitoria								
Atributo	Tipo	Tamanho	Not Null	PK	FK	Tabela Referência	Descrição	Formato / Domínio
atividade_realizada	Int	-	S	S	S	Atividades_realizadas	-	-
desc_monitoria	Varchar	150	S	S	N	-	Atributo que guardará a descrição da atividade de monitoria que aluno realizou na faculdade.	-

Tabela desc_voluntariado								
Atributo	Tipo	Tamanho	Not Null	PK	FK	Tabela Referência	Descrição	Formato / Domínio
atividade_realizada	Int	-	S	S	S	Atividades_realizadas	-	-
desc_voluntariado	Varchar	150	S	S	N	-	Atributo que guardará a descrição da atividade de voluntariado que aluno realizou na instituição.	-

Tabela desc_linguagem_de_programacao								
Atributo	Tipo	Tamanho	Not Null	PK	FK	Tabela Referência	Descrição	Formato / Domínio
atividade_realizada	Int	-	S	S	S	Atividades_realizadas	-	-
desc_linguagem_de_programacao	Varchar	150	S	S	N	-	Atributo que guardará a descrição das linguagens de	-

							programação o que conhece.	
--	--	--	--	--	--	--	----------------------------------	--

Tabela desc_framework								
Atributo	Tipo	Tamanho	Not Null	PK	FK	Tabela Referência	Descrição	Formato / Domínio
atividade_realizada	Int	-	S	S	S	Atividades_realizada	-	-
Desc_framework	Varchar	150	S	S	N	-	Atributo que guardará a descrição dos frameworks que conhece.	-

Tabela desc_pessoal_aluno								
Atributo	Tipo	Tamanho	Not Null	PK	FK	Tabela Referência	Descrição	Formato / Domínio
atividade_realizada	Int	-	S	S	S	Atividades_realizadas	-	-
desc_pessoal_aluno	Varchar	150	S	S	N	-	Atributo que guardará a descrição pessoal do aluno sobre a informação que ele inserir no sistema.	-

Tabela comentário_pessoal								
Atributo	Tipo	Tamanho	Not Null	PK	FK	Tabela Referência	Descrição	Formato / Domínio
atividade_realizada	Int	-	S	S	S	Atividades_realizadas	-	-

Comentário	Varchar	150	S	S	N	-	Atributo que guardará o comentário sobre todas as atividades que realizou na instituição.	-
------------	---------	-----	---	---	---	---	---	---

Tabela desc_curso								
Atributo	Tipo	Tamanho	Not Null	PK	FK	Tabela Referência	Descrição	Formato / Domínio
atividade_realizada	Int	-	S	S	S	Atividades_realizadas	-	-
desc_curso	Varchar	150	S	S	N	-	Atributo que guardará a descrição do curso que o aluno realizou na instituição.	-

Tabela desc_palestra								
Atributo	Tipo	Tamanho	Not Null	PK	FK	Tabela Referência	Descrição	Formato / Domínio
atividade_realizada	Int	-	S	S	S	Atividades_realizadas	-	-
desc_palestra	Varchar	150	S	S	N	-	Atributo que guardará a descrição do curso que o aluno realizou na instituição	-

Tabela desc_oficina								
Atributo	Tipo	Tamanho	Not Null	PK	FK	Tabela Referência	Descrição	Formato / Domínio
atividade_realizada	Int	-	S	S	S	Atividades_realizadas	-	-
desc_oficina	Varchar	150	S	S	N	-	Atributo que guardará a descrição da oficina que o aluno realizou na instituição	-

Tabela insere_informacao								
Atributo	Tipo	Tamanho	Not Null	PK	FK	Tabela Referência	Descrição	Formato / Domínio
Matricula	Int	-	S	S	S	Alunos	-	-
Atividade_realizada	Varchar	40	S	S	S	Atividades_realizadas	-	-

Tabela Professor_Orientador									
Atributo	Tipo	Tamanho	Not null	Pk	Fk	Tabela Referência	Descrição	Formato/domínio	
matricula_professor	Int	-	S	S	N	-	-	-	
nome	varchar	50	S	N	N	-	-	-	
rg	varchar	8	S	N	N	-	-	xxxxxxx-X	
cpf	varchar	11	S	N	N	-	-	xxx.xxx.xx x.xx	
sexo	Logico	-	S	N	N	-	-	-	
endereço_ rua	varchar	30	S	N	N	-	-	-	
endereço_cep	varchar	8	S	N	N	-	-	xxxxx-xxx	
endereço_bairro	varchar	15	S	N	N	-	-	-	
endereço_numero	Int	-	S	N	N	-	-	-	

Tabela comentário_pessoal								
Atributo	Tipo	Tamanho	Not Null	PK	FK	Tabela Referência	Descrição	Formato / Domínio
matricula_professor	Int	-	S	S	S	Professor_orientador	-	-
Comentário_pessoal	Varchar	150	S	S	N	-	-	-

Tabela validar_trabalho								
Atributo	Tipo	Tamanho	Not Null	PK	FK	Tabela Referência	Descrição	Formato / Domínio
matricula_professor	Int	-	S	S	S	Professor_orientador	-	-
validar_trabalho	Varchar	150	S	S	N	-	Atributo que guardará o comentário do professor para validar o trabalho que o aluno realiza na instituição	-

Tabela Validar_projeto								
Atributo	Tipo	Tamanho	Not Null	PK	FK	Tabela Referência	Descrição	Formato / Domínio
matricula_professor	Int	-	S	S	S	Professor_orientador	-	-
validar_projeto	Varchar	150	S	S	N	-	Atributo que guardará o comentário do professor para validar o trabalho que o aluno realizou na instituição	-

Tabela Validar_voluntario								
Atributo	Tipo	Tamanho	Not Null	PK	FK	Tabela Referência	Descrição	Formato / Domínio
matricula_professor	Int	-	S	S	S	Professor_orientador	-	-
Validar_voluntario	Varchar	150	S	S	N	-	Atributo que guardará o comentário do professor para validar o voluntario realizado pelo aluno na instituição	-

Tabela Validar_monitoria								
Atributo	Tipo	Tamanho	Not Null	PK	FK	Tabela Referência	Descrição	Formato / Domínio
matricula_professor	Int	-	S	S	S	Professor_orientador	-	-
Validar_monitoria	Varchar	150	S	S	N	-	Atributo que guardará o comentário do professor para validar a atividade de monitoria realizada pelo aluno na instituição	-

Tabela Validar_curso								
Atributo	Tipo	Tamanho	Not Null	PK	FK	Tabela Referência	Descrição	Formato / Domínio
matricula_professor	Int	-	S	S	S	Professor_orientador	-	-

Validar_curso	Varchar	150	S	S	N	-	Atributo que guardará o comentário do professor para validar o curso que o aluno participou oferecido na instituição	-
---------------	---------	-----	---	---	---	---	--	---

Tabela validar_oficina								
Atributo	Tipo	Tamanho	Not Null	PK	FK	Tabela Referência	Descrição	Formato / Domínio
matricula_professor	Int	-	S	S	S	Professor_orientador	-	-
Validar_oficina	Varchar	150	S	S	N	-	Atributo que guardará o comentário do professor para validar a oficina que o aluno participou oferecido na instituição.	-

Tabela validar_palestra								
Atributo	Tipo	Tamanho	Not Null	PK	FK	Tabela Referência	Descrição	Formato / Domínio
matricula_professor	Int	-	S	S	S	Professor_orientador	-	-
Validar_palestra	Varchar	150	S	S	N	-	Atributo que guardará o comentário do professor para validar a palestra que o aluno participou	-

							oferecido na instituição.	
--	--	--	--	--	--	--	------------------------------	--

## 10. Activity\_main

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
```

```
<android.support.constraint.ConstraintLayout
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
```

```
xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
```

```
xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
```

```
android:layout_width="match_parent"
```

```
android:layout_height="match_parent"
```

```
android:background="#87CEEB"
```

```
tools:context=".MainActivity">
```

```
<EditText
```

```
android:id="@+id/editText3"
```

```
android:layout_width="215dp"
```

```
android:layout_height="33dp"
```

```
android:ems="10"
```

```
android:hint="MATRICULA"
```

```
android:inputType="number"
```

```
android:textAppearance="@android:style/TextAppearance.Material.Body1"
```

```
tools:background="@android:color/darker_gray"
```

```
tools:layout_editor_absoluteX="30dp"
```

```
tools:layout_editor_absoluteY="209dp" />
```

```
<Button
```

```
android:id="@+id/button"
```

```
android:layout_width="121dp"
```



```
android:layout_height="61dp"
android:text="Entrar"
android:textStyle="bold"
tools:layout_editor_absoluteX="229dp"
tools:layout_editor_absoluteY="392dp" />
```

<TextView

```
android:id="@+id/textView5"
android:layout_width="68dp"
android:layout_height="28dp"
android:contentDescription="MATRICULA"
android:text="LOGIN"
android:textAppearance="@style/TextAppearance.AppCompat.Large"
tools:layout_editor_absoluteX="30dp"
tools:layout_editor_absoluteY="181dp" />
```

<TextView

```
android:id="@+id/textView2"
android:layout_width="wrap_content"
android:layout_height="wrap_content"
android:text="AO"
android:textColor="@android:color/black"
android:textSize="30sp"
android:textStyle="bold"
app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
app:layout_constraintLeft_toLeftOf="parent"
app:layout_constraintRight_toRightOf="parent"
app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
app:layout_constraintVertical_bias="0.097" />
```

<TextView

```
    android:id="@+id/textView"  
    android:layout_width="206dp"  
    android:layout_height="46dp"  
    android:layout_margin="?android:attr/windowTitleSize"  
    android:text="Bem-Vindo!"  
    android:textColor="@android:color/black"  
    android:textSize="36sp"  
    android:textStyle="bold"  
    tools:layout_editor_absoluteX="106dp"  
    tools:layout_editor_absoluteY="0dp" />
```

<EditText

```
    android:id="@+id/editText"  
    android:layout_width="381dp"  
    android:layout_height="61dp"  
    android:ems="10"  
    android:inputType="text"  
    android:text="Portfólio Acadêmico"  
    android:textColor="@android:color/black"  
    android:textSize="36sp"  
    tools:layout_editor_absoluteX="0dp"  
    tools:layout_editor_absoluteY="84dp" />
```

<EditText

```
    android:id="@+id/editText2"  
    style="@android:style/Animation.InputMethod"  
    android:layout_width="219dp"  
    android:layout_height="32dp"  
    android:ems="10"
```

```
android:hint="SENHA"

android:inputType="textPassword"
```

```
android:textAppearance="@style/TextAppearance.AppCompat.Widget.ActionB
ar.Subtitle"
```

```
tools:background="#aaa"

tools:layout_editor_absoluteX="30dp"

tools:layout_editor_absoluteY="305dp" />
```

```
<TextView
```

```
    android:id="@+id/textView4"

    android:layout_width="wrap_content"

    android:layout_height="wrap_content"

    android:text="SENHA"

    android:textAppearance="@style/TextAppearance.AppCompat.Large"

    tools:layout_editor_absoluteX="30dp"

    tools:layout_editor_absoluteY="273dp" />
```

```
</android.support.constraint.ConstraintLayout>
```

## 10.1 Tela Principal

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
```

```
<android.support.constraint.ConstraintLayout
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
```

```
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
```

```
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
```

```
    android:layout_width="match_parent"
```

```
    android:layout_height="match_parent"
```

```
    android:background="#87CEEB">
```

```
<RelativeLayout
```

```
    android:layout_width="116dp"
    android:layout_height="70dp"
    android:background="#008B8B"
    android:visibility="visible"
    tools:layout_editor_absoluteX="23dp"
    tools:layout_editor_absoluteY="268dp">
```

```
</RelativeLayout>
```

```
<RelativeLayout
    android:layout_width="115dp"
    android:layout_height="70dp"
    android:background="#008B8B"
    android:visibility="visible"
    tools:layout_editor_absoluteX="171dp"
    tools:layout_editor_absoluteY="269dp">
```

```
</RelativeLayout>
```

```
<RelativeLayout
    android:layout_width="266dp"
    android:layout_height="66dp"
    android:background="#008B8B"
    android:visibility="visible"
    tools:layout_editor_absoluteX="21dp"
    tools:layout_editor_absoluteY="354dp">
```

```
</RelativeLayout>
```

```
<EditText
```

```
android:id="@+id/editText4"
android:layout_width="352dp"
android:layout_height="105dp"
android:layout_margin="@android:dimen/app_icon_size"
android:background="@android:drawable/alert_light_frame"
android:ems="10"
android:inputType="time"
android:paddingBottom="?android:attr/listPreferredItemPaddingRight"
android:text="Portfolio Academico"
android:textAppearance="@style/TextAppearance.AppCompat.Large"
android:textColor="@android:color/black"
android:textSize="36sp"
tools:layout_editor_absoluteX="7dp"
tools:layout_editor_absoluteY="16dp"
tools:textColor="@android:color/background_dark" />
```

<RelativeLayout

```
android:layout_width="145dp"
android:layout_height="70dp"
android:background="#008B8B"
android:visibility="visible"
tools:layout_editor_absoluteX="171dp"
tools:layout_editor_absoluteY="168dp">
```

</RelativeLayout>

<Button

```
android:id="@+id/button2"
android:layout_width="103dp"
android:layout_height="wrap_content"
```

```
android:background="@android:color/darker_gray"
android:text="Monitoria "
android:textColor="@android:color/background_dark"
android:textSize="18sp"
tools:layout_editor_absoluteX="29dp"
tools:layout_editor_absoluteY="178dp" />
```

<Button

```
android:id="@+id/button3"
android:layout_width="wrap_content"
android:layout_height="wrap_content"
android:background="@android:color/darker_gray"
android:text="Voluntariado"
android:textColor="@android:color/background_dark"
android:textSize="18sp"
tools:layout_editor_absoluteX="176dp"
tools:layout_editor_absoluteY="178dp" />
```

<Button

```
android:id="@+id/button4"
android:layout_width="wrap_content"
android:layout_height="wrap_content"
android:background="@android:color/darker_gray"
android:text="Trabalhos"
android:textColor="@android:color/background_dark"
android:textSize="18sp"
tools:layout_editor_absoluteX="29dp"
tools:layout_editor_absoluteY="280dp" />
```

<Button

```
android:id="@+id/button5"
android:layout_width="106dp"
android:layout_height="wrap_content"
android:background="@android:color/darker_gray"
android:text="Projetos"
android:textColor="@android:color/background_dark"
android:textSize="18sp"
tools:layout_editor_absoluteX="176dp"
tools:layout_editor_absoluteY="280dp" />
```

<Button

```
android:id="@+id/button6"
android:layout_width="252dp"
android:layout_height="wrap_content"
android:background="@android:color/darker_gray"
android:text="Atividades da faculdade"
android:textColor="@android:color/background_dark"
android:textSize="18sp"
tools:layout_editor_absoluteX="29dp"
tools:layout_editor_absoluteY="364dp" />
```

<RelativeLayout

```
android:layout_width="117dp"
android:layout_height="70dp"
android:background="#008B8B"
android:visibility="visible"
tools:layout_editor_absoluteX="22dp"
tools:layout_editor_absoluteY="168dp">
```

</RelativeLayout>

</android.support.constraint.ConstraintLayout>

## 10.2 Tela de Atividade

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<android.support.constraint.ConstraintLayout
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:background="#87CEEB">

    <Button
        android:id="@+id/button20"
        android:layout_width="105dp"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="Cancelar"
        tools:layout_editor_absoluteX="50dp"
        tools:layout_editor_absoluteY="389dp" />

    <Button
        android:id="@+id/button19"
        android:layout_width="101dp"
        android:layout_height="46dp"
        android:text="Salvar"
        tools:layout_editor_absoluteX="203dp"
        tools:layout_editor_absoluteY="389dp" />

    <TextView
        android:id="@+id/textView20"
        android:layout_width="259dp"
        android:layout_height="116dp"
        android:background="@android:drawable/alert_light_frame"
        android:text="Comentário sobre sua atividade."
        android:textColor="@android:color/black"
        android:textSize="18sp"
        app:fontFamily="sans-serif"
        tools:layout_editor_absoluteX="38dp"
        tools:layout_editor_absoluteY="265dp" />

    <Button
        android:id="@+id/button18"

        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
```



```

        android:text="Inserir foto"
        tools:layout_editor_absoluteX="189dp"
        tools:layout_editor_absoluteY="178dp" />

```

```

<TextView
    android:id="@+id/textView19"
    android:layout_width="142dp"
    android:layout_height="47dp"
    android:text="Insira seu código feitos"
    android:textColor="@android:color/black"
    android:textSize="18sp"
    app:fontFamily="sans-serif"
    tools:layout_editor_absoluteX="172dp"
    tools:layout_editor_absoluteY="112dp" />

```

```

<ImageButton
    android:id="@+id/imageButton3"
    android:layout_width="114dp"
    android:layout_height="120dp"
    app:srcCompat="@style/Widget.AppCompat.ImageButton"
    tools:layout_editor_absoluteX="50dp"
    tools:layout_editor_absoluteY="98dp" />

```

```

<TextView
    android:id="@+id/textView17"
    android:layout_width="254dp"
    android:layout_height="86dp"
    android:text="Atividade Institucional"
    android:textColor="@android:color/background_dark"
    android:textSize="36sp"
    android:textStyle="bold"
    app:fontFamily="sans-serif"
    tools:layout_editor_absoluteX="50dp"
    tools:layout_editor_absoluteY="0dp" />

```

```

</android.support.constraint.ConstraintLayout>

```

### 10.3 Tela de Voluntariado

```

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<android.support.constraint.ConstraintLayout
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:background="#87CEEB">

```

```

<Button
    android:id="@+id/button10"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:text="Salvar"
    tools:layout_editor_absoluteX="248dp"
    tools:layout_editor_absoluteY="389dp" />

<Button
    android:id="@+id/button9"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_marginEnd="40dp"
    android:layout_marginRight="40dp"
    android:text="Cancelar"
    app:layout_constraintEnd_toStartOf="@+id/button10"
    tools:layout_editor_absoluteY="389dp" />

<EditText
    android:id="@+id/editText6"
    android:layout_width="249dp"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:ems="10"
    android:inputType="textPersonName"
    android:text="FeedBack da voluntario, aqui!"
    android:textSize="14sp"
    tools:layout_editor_absoluteX="16dp"
    tools:layout_editor_absoluteY="260dp" />

<TextView
    android:id="@+id/textView10"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:background="#778899"
    android:text="Descreva seu feedback."
    android:textAllCaps="false"
    android:textColor="@android:color/black"
    android:textSize="18sp"
    android:textStyle="bold"
    tools:layout_editor_absoluteX="16dp"
    tools:layout_editor_absoluteY="217dp" />

<EditText
    android:id="@+id/editText5"
    android:layout_width="252dp"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:ems="10"

```

```

        android:inputType="textPersonName"
        android:text="Descreva sua experiência, aqui!"
        android:textSize="14sp"
        tools:layout_editor_absoluteX="16dp"
        tools:layout_editor_absoluteY="130dp" />

```

```

<TextView
    android:id="@+id/textView9"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:background="#778899"
    android:text="Descreva sua experiência de voluntário."
    android:textAllCaps="false"
    android:textColor="@android:color/black"
    android:textSize="18sp"
    android:textStyle="bold"
    tools:layout_editor_absoluteX="16dp"
    tools:layout_editor_absoluteY="87dp" />

```

```

<TextView
    android:id="@+id/textView3"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:text="Voluntariado"
    android:textColor="@android:color/background_dark"
    android:textSize="36sp"
    android:textStyle="bold"
    tools:layout_editor_absoluteX="12dp"
    tools:layout_editor_absoluteY="16dp" />

```

```

</android.support.constraint.ConstraintLayout>

```

## 10.4 Tela de Monitoria

```

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<android.support.constraint.ConstraintLayout
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:background="#87CEEB">

    <EditText
        android:id="@+id/editText7"
        android:layout_width="249dp"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:ems="10"

```

```
android:inputType="textPersonName"
android:text="FeedBack da monitoria, aqui!"
android:textSize="14sp"
tools:layout_editor_absoluteX="16dp"
tools:layout_editor_absoluteY="260dp" />
```

```
<EditText
    android:id="@+id/editText8"
    android:layout_width="249dp"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:ems="10"
    android:inputType="textPersonName"
    android:text="Descreva sua experiência, aqui!"
    android:textSize="14sp"
    tools:layout_editor_absoluteX="16dp"
    tools:layout_editor_absoluteY="130dp" />
```

```
<TextView
    android:id="@+id/textView6"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:text="Monitoria"
    android:textColor="@android:color/background_dark"
    android:textSize="36sp"
    android:textStyle="bold"
    tools:layout_editor_absoluteX="15dp"
    tools:layout_editor_absoluteY="16dp" />
```

```
<TextView
    android:id="@+id/textView7"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:background="#778899"
    android:text="Descreva seu feedback."
    android:textAllCaps="false"
    android:textColor="@android:color/black"
    android:textSize="18sp"
    android:textStyle="bold"
    tools:layout_editor_absoluteX="16dp"
    tools:layout_editor_absoluteY="217dp" />
```

```
<TextView
    android:id="@+id/textView8"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:background="#778899"
    android:text="Descreva sua experiência de monitoria."
```

```
android:textAllCaps="false"
android:textColor="@android:color/black"
android:textSize="18sp"
android:textStyle="bold"
tools:layout_editor_absoluteX="16dp"
tools:layout_editor_absoluteY="87dp" />
```

```
<Button
    android:id="@+id/button7"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:text="Salvar"
    tools:layout_editor_absoluteX="265dp"
    tools:layout_editor_absoluteY="389dp" />
```

```
<Button
    android:id="@+id/button8"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_marginEnd="48dp"
    android:layout_marginRight="48dp"
    android:text="cancelar"
    app:layout_constraintEnd_toStartOf="@+id/button7"
    tools:layout_editor_absoluteY="389dp" />
```

```
</android.support.constraint.ConstraintLayout>
```

## 10.5 Tela de Trabalho

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
```

```
<android.support.constraint.ConstraintLayout
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:background="#87CEEB">
```

```
<Button
    android:id="@+id/button13"
```

```
android:layout_width="112dp"
android:layout_height="wrap_content"
android:text="Salvar"
tools:layout_editor_absoluteX="192dp"
tools:layout_editor_absoluteY="398dp" />
```

```
<Button
    android:id="@+id/button14"
    android:layout_width="109dp"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:text="Cancelar"
    tools:layout_editor_absoluteX="50dp"
    tools:layout_editor_absoluteY="398dp" />
```

```
<Button
    android:id="@+id/button11"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:text="Inserir foto"
    tools:layout_editor_absoluteX="187dp"
    tools:layout_editor_absoluteY="170dp" />
```

```
<Button
    android:id="@+id/button12"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:text="Inserir foto"
    tools:layout_editor_absoluteX="187dp"
    tools:layout_editor_absoluteY="314dp" />
```

<TextView

```
    android:id="@+id/textView11"
    android:layout_width="224dp"
    android:layout_height="84dp"
    android:text="Trabalhos Realizados."
    android:textColor="@android:color/background_dark"
    android:textSize="36sp"
    android:textStyle="bold"
    app:fontFamily="sans-serif"
    tools:layout_editor_absoluteX="64dp"
    tools:layout_editor_absoluteY="3dp" />
```

<ImageButton

```
    android:id="@+id/imageButton"
    android:layout_width="114dp"
    android:layout_height="120dp"
    app:srcCompat="@style/Widget.AppCompat.ImageButton"
    tools:layout_editor_absoluteX="50dp"
    tools:layout_editor_absoluteY="98dp" />
```

<ImageButton

```
    android:id="@+id/imageButton2"
    android:layout_width="114dp"
    android:layout_height="120dp"
    app:srcCompat="@style/Widget.AppCompat.ImageButton"
    tools:layout_editor_absoluteX="50dp"
    tools:layout_editor_absoluteY="242dp" />
```

<TextView

```
    android:id="@+id/textView12"
```

```
android:layout_width="142dp"
android:layout_height="47dp"
android:text="Insira seu código feitos"
android:textColor="@android:color/black"
android:textSize="18sp"
app:fontFamily="sans-serif"
tools:layout_editor_absoluteX="172dp"
tools:layout_editor_absoluteY="112dp" />
```

<TextView

```
android:id="@+id/textView13"
android:layout_width="142dp"
android:layout_height="47dp"
android:text="Insira aqui seus diagramas"
android:textColor="@android:color/black"
android:textSize="18sp"
app:fontFamily="sans-serif"
tools:layout_editor_absoluteX="172dp"
tools:layout_editor_absoluteY="249dp" />
```

</android.support.constraint.ConstraintLayout>

## 10.6 Tela de Projeto

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<android.support.constraint.ConstraintLayout
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
android:layout_width="match_parent"
android:layout_height="match_parent"
android:background="#87CEEB">

<Button
    android:id="@+id/button17"
    android:layout_width="105dp"
```



```
android:layout_height="wrap_content"
android:text="Cancelar"
tools:layout_editor_absoluteX="38dp"
tools:layout_editor_absoluteY="389dp" />
```

```
<Button
    android:id="@+id/button15"
    android:layout_width="101dp"
    android:layout_height="46dp"
    android:text="Salvar"
    tools:layout_editor_absoluteX="202dp"
    tools:layout_editor_absoluteY="389dp" />
```

```
<TextView
    android:id="@+id/textView16"
    android:layout_width="259dp"
    android:layout_height="116dp"
    android:background="@android:drawable/alert_light_frame"
    android:text="Comentário sobre o seu trabalho"
    android:textColor="@android:color/black"
    android:textSize="18sp"
    app:fontFamily="sans-serif"
    tools:layout_editor_absoluteX="38dp"
    tools:layout_editor_absoluteY="265dp" />
```

```
<Button
    android:id="@+id/button16"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:text="Inserir arquivo"
    tools:layout_editor_absoluteX="164dp"
    tools:layout_editor_absoluteY="169dp" />
```

```
<TextView
    android:id="@+id/textView14"
    android:layout_width="224dp"
    android:layout_height="93dp"
    android:text="Projeto Realizados."
    android:textColor="@android:color/background_dark"
    android:textSize="36sp"
    android:textStyle="bold"
    app:fontFamily="sans-serif"
    tools:layout_editor_absoluteX="38dp"
    tools:layout_editor_absoluteY="25dp" />
```

```
<TextView
    android:id="@+id/textView15"
```

```

android:layout_width="126dp"
android:layout_height="29dp"
android:background="@android:color/darker_gray"
android:text="exemplo.pdf"
android:textColor="@android:color/background_dark"
tools:layout_editor_absoluteX="29dp"
tools:layout_editor_absoluteY="180dp"
tools:textColor="@android:color/background_dark" />

```

```

</android.support.constraint.ConstraintLayout>

```

## 11. Designe das telas do mobile



Figura 5: Tela de acesso



Figura 5.1: Tela do Portfolio



Figura 5.2: Tela de Monitoria



Figura 5.3: Tela de Voluntario



Figura 5.4: Tela de Atividade



Figura 5.5: Tela de Trabalho



Figura 5.6: Tela de Projeto

## Conclusão

## Refêrencia

Pilone, Dan; Pitman, Neil. **UML 2 – Rápido e prático**. Editora Alta Books Ltda, 2006.

Ramos, Allan. **O que é mvc**. Disponível em <<https://tableless.com.br/mvc-afinal-e-o-que/>>. Acesso em: 12 abril 2018.

The PostgreSQL Global Development Group. **O que é o PostgreSQL**. Disponível em : <[pgdocptbe.sourceforge.net/pg80/preface.html#INTRO-WHTIS](http://pgdocptbe.sourceforge.net/pg80/preface.html#INTRO-WHTIS)>. Acesso em: 15 março 2018.

British Columbia Institute of Technology. **CodeIgniter**. Disponível em : <[https://www.codeigniter.com.br/user\\_guide](https://www.codeigniter.com.br/user_guide)>. Acesso em: 09 Abril 2018