

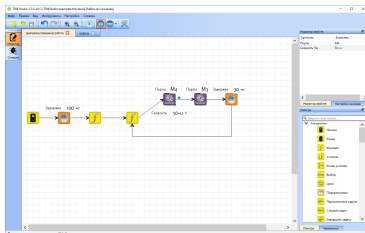
REAL.NET

- ▶ Среда для быстрого создания визуальных языков
- ▶ Зачем:
 - ▶ End-user programming
 - ▶ Обучение
 - ▶ Научные эксперименты
 - ▶ ...
- ▶ Ближайшие цели:
 - ▶ Программирование роботов
 - ▶ “Умная теплица”
 - ▶ Программирование квадрокоптеров



Техническая часть

- ▶ Наука: предметно-ориентированные графические языки, мета моделирование
- ▶ Технологии: .NET (C#, F#), WPF, WinForms
 - ▶ Кроссплатформенная, в перспективе — веб
- ▶ Ссылка на репозиторий:
<https://github.com/yurii-litvinov/REAL.NET>
- ▶ Предыдущие результаты: QReal, TRIK Studio



Задачи

- ▶ Продвинутый редактор графов
 - ▶ Плагинная система
 - ▶ Сетка, выравнивание элементов
 - ▶ Поддержка портов на узлах
 - ▶ Аккуратное рисование связей
 - ▶ Редактирование свойств
 - ▶ Переключение между моделями
 - ▶ Редактирование языка “на лету”
- ▶ Продвинутый репозиторий
 - ▶ Сохранение/загрузка
 - ▶ Импорт/экспорт из популярных форматов
- ▶ Общеархитектурные вопросы
 - ▶ Заменяемые редакторы
 - ▶ Модуляризация и переиспользование из .NET-приложений