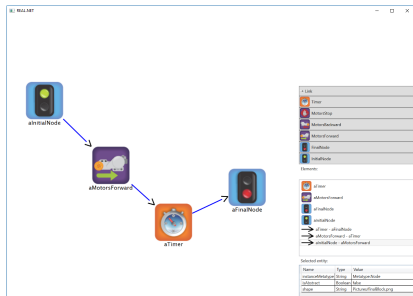


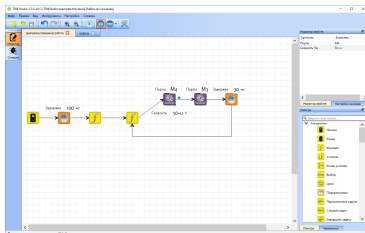
# REAL.NET

- ▶ Среда для быстрого создания визуальных языков
- ▶ Зачем:
  - ▶ End-user programming
  - ▶ Обучение
  - ▶ Научные эксперименты
  - ▶ ...
- ▶ Ближайшие цели:
  - ▶ Программирование роботов
  - ▶ “Умная теплица”
  - ▶ Программирование квадрокоптеров



# Техническая часть

- ▶ Наука: предметно-ориентированные графические языки, мета моделирование
- ▶ Технологии: .NET (C#, F#), WPF, WinForms
  - ▶ Кроссплатформенная, в перспективе — веб
- ▶ Ссылка на репозиторий:  
<https://github.com/yurii-litvinov/REAL.NET>
- ▶ Предыдущие результаты: QReal, TRIK Studio



# Задачи

- ▶ Продвинутый редактор графов
  - ▶ Плагинная система
  - ▶ Сетка, выравнивание элементов
  - ▶ Поддержка портов на узлах
  - ▶ Аккуратное рисование связей
  - ▶ Редактирование свойств
  - ▶ Переключение между моделями
  - ▶ Редактирование языка “на лету”
- ▶ Продвинутый репозиторий
  - ▶ Сохранение/загрузка
  - ▶ Импорт/экспорт из популярных форматов
- ▶ Общеархитектурные вопросы
  - ▶ Заменяемые редакторы
  - ▶ Модуляризация и переиспользование из .NET-приложений