

# 1.抽象化

## 画家

1.  
例えば オブジェクト「アトリエ」  
役目 情報 動作 にまとめて抽象化すると

役目:画家

情報:名前、年齢

動作:モデルを見る モデルの姿を描く 表現

## モデル

役目:モデル

情報:名前、年齢

動作:画家を見る ポーズをとる 表現

## 作品

役目:作品

情報:画家の筆跡

動作:画家の筆跡を残す

## 2. クラスとインスタンス

クラス: 人

インスタンス: 名前、年代

人 という共通点

- 画家: 人 マネ 50代
- モデル: 人 ベルト・モリゾ 20代