

CONTATOS

E-mail: yurilimadev7@gmail.com
Telefone: (99) 99647-0580 | (99) 99127-2862
LinkedIn: www.linkedin.com/in/yurilima7
GitHub: <https://github.com/yurilima7>
Portfólio: <https://yurilimadev.netlify.app>

EDUCAÇÃO

2019 - 2023

CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

Instituto Federal do Maranhão - Campus Caxias

2024 - Atualmente

PROGRAMA INOVA TRILHAS

Fapema e Alura - Trilha de Front-End

2023 - 2024

GOOGLE UX DESIGN

Coursera

2023 - Atualmente

FLUTTER E DART

Academia do Flutter

2024

GIT E GITHUB

DIO

HABILIDADES

Flutter - Júnior

Dart - Júnior

UI Design e UX Design

Orientação a Objetos

Firebase

FastApi

Git e Controle de versão

Conventional Commits

HTML, CSS e JS/TS

NextJS

Yuri Lima

Desenvolvedor Mobile - Flutter e Dart

RESUMO

Sou desenvolvedor mobile Flutter, Dart e bacharel em Ciência da Computação, busco oportunidades desafiadoras para aplicar as habilidades adquiridas ao longo da minha jornada acadêmica. Almejo contribuir no desenvolvimento de soluções inovadoras que impulsionem o crescimento e a eficiência da sua organização. Acredito que, com trabalho árduo e dedicação, somos capazes de impactar positivamente em nossa sociedade.

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Fev 2024 - Abr 2024

Cajuu.App | Freelancer

DESENVOLVIMENTO MOBILE CAJU APP

Durante o desenvolvimento do Cajuu App, criei o design do app utilizando o Figma, seguindo o Material Design. Na criação do app, implementei funcionalidades como um Serviço de Transferência de Veículo com Inspeção de Saída e Retorno, através de marcações na imagem do tipo de veículo selecionado, além de exibir os locais de saída e retorno utilizando a api do Google Maps, bem como o compartilhamento de PDF para WhatsApp, Email, Drive e etc. Através dessa experiência, pude desenvolver habilidades de organização estrutural do projeto, controle de estado das telas utilizando MobX e a colaboração com a equipe de backend, trabalhando em equipe.

Abr 2023 - Nov 2023

IFMA - Campus Caxias | Estágio

DESENVOLVIMENTO MOBILE FULL STACK - FLUTTER

No estágio desenvolvemos a nova versão do aplicativo Ticket IF, utilizado pelos alunos do IFMA para solicitar refeições no restaurante universitário. Minhas responsabilidades incluíram funcionalidades de aprovação das solicitações pela coordenação de assuntos estudantis - CAE e controles de presença dos alunos no refeitório. Além de melhorias na interface do usuário das telas de acesso da CAE e do Restaurante. Essa experiência me proporcionou habilidades em desenvolvimento de software e trabalho em equipe.

PROJETOS PESSOAIS

2024

BUSCA CEP

Aplicação focada na busca de informações de locais por meio do CEP e na pesquisa de CEPs a partir de endereços, facilitando o acesso a essas informações, tornando o processo rápido e fácil.

Disponível em: <https://github.com/yurilima7/Busca-Cep>.

2023

SPECTRUM SCAN

Aplicação de suporte ao professor do ensino infantil para triagem de possíveis sinais do Transtorno do Espectro Autista (TEA) apresentados por seus alunos em sala de aula.

Trabalho de Conclusão de Curso (TCC), no curso de Bacharelado em Ciência da Computação, para seu desenvolvimento foi digitalizado o formulário M-CHAT-RF para rastreamento de possíveis sinais do TEA.

2023

SALES MANAGER

Aplicação simples, intuitiva e eficiente para simplificar o gerenciamento de vendas de um comerciante. Incluindo recursos para adicionar clientes, uma nova venda, acompanhamento de valores recebidos e ainda à receber. A aplicação oferece uma opção fácil para MEIs.

Disponível em: <https://github.com/yurilima7/Sales-Manager-2.0>.

2022 - 2023

ACAD FÁCIL

Aplicativo de gerenciamento de notas para estudantes, permitindo que os alunos tenham o controle do seu rendimento acadêmico sem a necessidade de recorrer a todo momento ao sistema da universidade, facilitando seu acompanhamento.

Disponível em: <https://github.com/yurilima7/Acad-Facil>.