



이유림

✉ eoulim3237@naver.com

☎ 01062723237 | 📅 2000년생

사용자 친화적인 UI/UX와 최신 UI 트렌드에 관심이 많으며, React와 Tailwind CSS를 활용한 일관된 UI 구현에 강점을 가진 프론트엔드 개발자입니다.

작은 인터랙션 하나에도 의미를 담아, 더 나은 사용자 경험을 만드는 프론트엔드 개발자를 지향하고 있습니다.

개발 직무

프론트엔드 개발자

웹 풀스택 개발자

기술 스택

React

TailwindCSS

JavaScript

Figma

Visual Studio Code

FastAPI

HTML5

CSS 3

GitHub

styled-components

Postman

MySQL

학력

○ 2024.02 졸업

대학교(4년) | **순천향대학교**

컴퓨터소프트웨어공학

프로젝트

○ 2025.05 - 2025.07

랩 가드

Ai 기반 실험실 안전 보조 서비스로, 음성 인식과 매뉴얼 분석을 통해 실험 위험 요소를 안내하고 보고서를 자동 생성하는 웹 서비스

React

MySQL

JavaScript

TailwindCSS

Python

역할 및 기여

1. 로그인 및 회원가입 구현

- Zustand를 활용하여 사용자 로그인 정보를 전역 상태 관리
- Zod 라이브러리를 통해 입력값에 대한 유효성 검사 처리

2. 음성 채팅 UI 연동 및 웹소켓을 통한 실시간 상호작용 구현

- 웹소켓을 통해 클라이언트 간 음성 채팅 기능을 구현
- 마이크 on/off 등의 인터페이스를 프론트엔드 UI와 연동하여 직관

적인 사용자 경험 제공

3. 로그인, 회원가입, 메인 페이지 UI 설계

어려웠던 점

[실시간 타이핑 효과 구현 및 다중 응답 타입 관리]

문제 상황 : 텍스트 응답(웹소켓 방식)과 음성 응답(rest api) 두 가지 응답 경로에서 일관된 타이핑 효과 적용이 필요했으며, 서로 다른 통신 방식의 응답을 통합 처리해야하는 복잡한 플로우 관리

해결 방법 :

[useCallback과 useRef를 활용한 메모리 누수 방지 및 성능 최적화]

typeWriter 함수를 useCallback으로 메모이제이션하고, useRef로 타이머 참조를 관리하여 컴포넌트 리렌더링 시에도 안정적인 타이머 제어가 가능하도록 구현.

clearInterval을 통한 기존 타이머 정리로 중복 실행과 메모리 누수를 방지하여 두 가지 응답 방식 모두에서 일관된 사용자 경험 제공

저장소 링크

· https://github.com/yurim1205/labguard_front

○ 2024.04 - 2024.06

TripTeller

사용자의 여행을 기록하고, 다른 사용자와 공유하는 여행 서비스

React

MongoDB

JavaScript

TypeScript

Vite

NestJS

역할 및 기여

1. 여행 피드 페이지네이션 개발

- 무한 스크롤 방식의 페이지네이션을 구현하여 사용자 경험 개선

2. 여행 일정 생성 기능 개발

- API 연동을 통해 새로운 여행 일정 생성 기능 구현

어려웠던 점

[모달창 이벤트 최적화를 통한 DB 과부하 해결]

문제 상황 : 배너 버튼 클릭 시 매번 API 요청이 발생하여 feedId가 자동 생성되면서 DB에 불필요한 feed 데이터가 과도하게 축적되는 문제 발생. 이로 인해 DB 과부하와 서버 리소스 낭비가 지속적으로

발생

해결 방법: 배너 버튼 클릭 시에는 API 요청 없이 모달창만 표시하도록 로직을 수정하고, 실제 사용자가 의도를 확정한 시점인 모달창의 "등록하기" 버튼 클릭 시에만 feedId와 travelPlanId를 생성하도록 API 호출 시점을 변경

저장소 링크

· <https://github.com/TripTeller-repository>

교육이력

○ 2025.05 - 2025.07

생성형 AI 학습

하이미디어 아카데미

Python

- Python (FastAPI) : STT/LLM/TTS 기반 음성 기능 구현
- SQL (MySQL): 프로젝트 기반 DB 설계 및 CRUD 연동
- OpenAI API (GPT-4, GPT-4o) : 실험 매뉴얼(PDF) 분석
- Whisper, gTTS : 실험 음성 인식 및 음성 응답 처리 파이프라인 구현

○ 2023.12 - 2024.04

React, node.js 기반 웹 풀스택 개발 과정

엘리스트랙

- props, useState등 React의 핵심 기능 학습을 통해 컴포넌트 간의 데이터 흐름과 상태 관리를 효율적으로 처리하는 방법을 배웠습니다.

기타사항

○ 2024.12 - 2024.12

정보처리기사

자격증 | 한국산업인력공단

○ 2021.02 - 2021.03

협업 필터링을 사용한 영화 추천 시스템 논문

대외활동 | 순천향대학교 컴퓨터소프트웨어공학과

- 2021 한국멀티미디어학회 학술발표 참여
- Rstudio에서 제공하는 MovieLens 데이터를 활용해 데이터셋 구축
- 협업 필터링과 k-means을 사용하여 개인화된 영화를 새로운 사용자에게 추천하기 위해 5가지 유사도 방법을 활용하여 유사도 측정

자기소개서

○ 사용자에게 친화적이고 트렌디한 디자인을 중시합니다.

요즘 트렌드인 UI/UX 요소에 관심이 많아 '요즘 it'의 뉴스레터를 구독하고, 핀터레스트로 다양한 레퍼런스를 탐색하는 걸 좋아합니다. 이를 통해 최신 디자인 트렌드를 서비스에 반영하고, 사용자 관점에서 더 직관적이고 감각적인 UI/UX를 구현하고자 노력하고 있습니다.

○ 알고리즘 학습을 꾸준히 합니다.

개발의 핵심인 알고리즘 학습을 게을리 하지 않기 위해 틈틈이 백준에서 문제를 풀며 알고리즘을 공부하고, 학습한 내용을 깃허브에 꾸준히 커밋하고 있습니다.

○ 부족했던 부분은 복습하며 성장합니다.

팀 프로젝트에서 담당했던 무한스크롤 구현이 쉽지 않아 아쉬움이 남았습니다. 프로젝트 기간이 끝난 후 혼자 다시 기능을 구현하며 부족했던 부분을 이해하며 복습했고, 이를 깃허브에 정리해 올렸습니다.

링크

Github

<https://github.com/yurim1205>

BLOG

<https://velog.io/@yurimi/posts>

Portfolio

<https://yurim-portfolio-one.vercel.app/>