

Yuri dos Santos Pinto

RUA IPÊ, 1481 - SANTA HELENA, PR. 85892-000

(11) 95055-2953

[LinkedIn](#) | [Portfólio](#) | [E-mail](#)

FORMAÇÃO

Bacharelado Ciência da Computação na Universidade Tecnológica Federal do Paraná, UTFPR

ATUALMENTE NO 7º PERÍODO

HABILIDADE

LINGUAGENS PROGRAMAÇÃO: Dart, TypeScript e SQL.

FRAMEWORKS: Flutter, Next.Js e Vue.

CONTROLE DE VERSIONAMENTO: GIT e GITHUB.

OUTRAS COMPETÊNCIAS: UX/UI, Figma, LGPD, FIREBASE, Supabase e SQL.

Inglês: B2 (+600 dias de ofensiva no Duolingo)

Espanhol: Fluente

EXPERIÊNCIA

COMPUTEC — *Desenvolvedor FullStack*

DESDE 07/2024 - 12/2024

Principais atividades:

- Desenvolvi o MVP de um aplicativo de cardápio online usando **Next.js**, **shadcn/ui**, **Tailwind** e **PostgreSQL**, reduzindo o time-to-market em **30%** por meio de componentes reutilizáveis e templates.
- Otimizei renderização com **SSR/ISR** e **lazy-loading** de imagens, reduzindo o tempo de carregamento da página inicial em **40%** e melhorando a pontuação de performance.
- Software desenvolvido com arquitetura monolítica

Doola — *Desenvolvedor Mobile*

DESDE 02/2024 - Atual

Principais atividades:

- Líder técnico no **system design** e implementação do app (**Flutter/Dart**) para o setor Death Care, definindo arquitetura, padrões de navegação e modularização de features.
- Otimizei performance do app (lazy load de módulos, compactação de assets e otimização de build), reduzindo cold-start e tempo de tela inicial em **30%** e uso médio de memória em **20%**.
- Implementei **criptografia ponta-a-ponta** para dados sensíveis, elevando o nível de segurança e reduzindo exposição de dados em auditorias internas.

Iniciação Científica — *Desenvolvedor Mobile*

DESDE 10/2023 - 10/2024

Principais atividades:

- Desenvolvimento de um **aplicativo de controle de aviário** utilizando **Flutter/Dart**.
- Controle de aviário com arquitetura **offline-first**, garantindo operação contínua em redes intermitentes e reduzindo falhas de sincronização crítica em campo.
- Desenvolvi módulo de **geoprocessamento** e dashboards térmicos para monitoramento, permitindo identificação de hotspots e reduzindo tempo de resposta a anomalias em **40%**.
- Utilização de **Firebase** para o backend e **Git** para controle de versão.
- **Responsável pelo system design, arquitetura e implementação** completa do código.

FORMAÇÃO COMPLEMENTAR

Desenvolvimento Android e IOS com Flutter

(2024)

Fundamentos Dart e Flutter.

Curso de JavaScript e TypeScript do básico ao avançado JS/TS

(2022)

Conteúdo do básico ao avançado de JavaScript e TypeScript.

Fundamentos do design da experiência do usuário UX

(2023)

Coursera - Google

PRO FIGMA | UI DESIGN com Figma do Zero ao especialista 2024

(2024)

Desenvolvendo um projeto real no Figma.

Formação Linguagem GO

(2025)

Orientação a Objetos, GO e GIN.