

Lista de Ferramentas

Gabriel Alves Castro
Yuri Serka do Carmo Rodrigues
Vinicius Menezes Toshiyuki

14 de junho de 2019

Universidade de Brasília

yserka@hotmail.com

gabriel_alvesc1@hotmail.com

vtmsugimoto@gmail.com

1 Linguagem de Programação

A linguagem de programação escolhida foi Golang, pois estávamos usando-a em outras disciplinas e julgamos que seria interessante usá-la neste projeto também.

A Go é uma linguagem que nasceu em 2007 com três necessidades básicas do Google: desempenho, escalabilidade e facilidade de manutenção.

A grande maioria dos softwares feitos nesta linguagem são escaláveis e focados no server-side, isto por conta de seu suporte nativo a concorrência e desempenho elevado.

2 Controle de Versionamento

Para o controle de versionamento foi utilizado o Git, que é atualmente uma das ferramentas de versionamento mais populares, e para a hospedagem dos artefatos e código fonte foi escolhido o site GitHub que também é atualmente o site mais popular nesse quesito.

O github trabalha com repositórios, e cada usuário pode criar vários, portanto, criamos um repositório para nosso projeto e nele foram hospedados os artefatos produzidos e o código fonte.

3 Editor de Texto

O editor de texto usado foi o Visual Studio Code, pois é bastante flexível e possui várias extensões que ajudam o programador a ser mais eficiente.