

2025년 상반기 K-디지털 트레이닝

클래스 (심화1)

[KB] IT's Your Life

1 클래스

✓ 다음 클래스를 Singleton 객체로 만드세요.

```
class Database {  
    private String connection = "MySQL";  
  
    public String connect() {  
        System.out.println(connection + "에 연결합니다.");  
        return connection;  
    }  
  
    public void close() {  
        System.out.println(connection + "을 닫습니다.");  
    }  
}
```

- ✔ 다음과 같은 출력이 나오도록 앞에서 정의한 Database 클래스를 운영하는 클래스를 정의하세요.

```
class DatabaseExample {  
  
}
```

MySQL에 연결합니다.
데이터베이스: MySQL
MySQL을 닫습니다.

2025년 상반기 K-디지털 트레이닝

클래스 (심화2)

[KB] IT's Your Life

✓ Input 클래스를 정의하세요.

- 멤버 변수로 Scanner 객체에 대한 정적 참조 변수를 가지며, 바로 초기화 함

```
package org.scoula.lib;  
  
public class Input {  
}
```

✓ Input 클래스에 다음과 같은 정적 메서드를 추가하세요.

○ 문자열 입력

- String read(String title)
 - 매개변수 title을 출력하고 (줄바꿈하지 않음), 사용자가 입력한 문자열을 리턴함
- String read(String title, String defaultValue)
 - 매개변수 title(defaultValue)를 출력하고 (줄바꿈하지 않음), 사용자가 입력한 문자열을 리턴함, 그냥 엔터를 치면 defaultValue를 리턴

○ 정수 입력

- int readInt(String title)
 - 매개변수 title을 출력하고 (줄바꿈하지 않음), 사용자가 입력한 문자열을 정수로 변환 후 리턴함

○ yes/no 확인

- boolean confirm(String title, boolean defaultValue)
 - 매개변수 title (Y/n)을 출력하고 (줄바꿈하지 않음),
 - defaultValue가 true이면 (Y/n), false이면 (y/N)을 출력
 - 입력 없이 엔터를 친 경우 기본값 리턴
- boolean confirm(String title)
 - 앞에서 정의한 confirm을 호출하여 그 결과를 리턴

- ✓ **InputTest** 클래스를 만들어 앞에서 만든 **Input**의 동작을 확인하는 코드를 작성하세요.

```
package org.scoula.lib;

public class InputTest {
    public static void main(String[] args) {

    }
}
```

실행결과

이름: 이세돌
입력값: 이세돌
이름(홍길동):
입력값: 홍길동
나이: 10
입력값: 10
종료할까요? (Y/n): n
입력값: false
종료할까요? (Y/n):
입력값: true