

Факультет інформатики та обчислювальної техніки
Кафедра автоматизованих систем обробки інформації та управління

**ТЕСТУВАННЯ МОБІЛЬНОГО ЗАСТОСУНКУ ДЛЯ СОЦІОЛОГІЧНИХ
ОПИТУВАНЬ ДЛЯ ІС ВНЗ НА БАЗІ ТЕХНОЛОГІЧНОГО СТЕКА
«METARHIA»**

Програма та методика тестування

Нормоконтроль,:

_____ К.І. Ліщук

Виконавець:

_____ Л.А. Іванова

Київ – 2018 року

ЗМІСТ

1. ОБ'ЄКТ ВИПРОБУВАНЬ	3
2. МЕТА ТЕСТУВАННЯ	3
3. МЕТОДИ ТЕСТУВАННЯ	3
4. ЗАСОБИ ТА ПОРЯДОК ТЕСТУВАННЯ	4

1. ОБ'ЄКТ ВИПРОБУВАНЬ

Клієнтське застосування та адміністративна панель як компоненти інтегрованої системи для соціологічних опитувань на базі технологічного стека «Metarhia», які являють собою мобільні застосунки для платформи Android з використанням Android SDK, мови програмування Kotlin, протоколу передачі даних JSTP.

2. МЕТА ТЕСТУВАННЯ

У процесі тестування має бути перевірено наступне:

1. Функціональна працездатність елементів сторінок застосунку.
2. Відповідність форматів та протоколів пересилання даних із сервером.
3. Зручність роботи із застосунком.
4. Відповідність дизайну вимогам Технічного завдання.

3. МЕТОДИ ТЕСТУВАННЯ

Тестування виконується методом Gray Box Testing. Перевіряється як код, так і безпосередньо програмний продукт на відповідність функціональним вимогам. Тестування відбувається як на рівні тестування модулів, так і на рівні інтеграційного тестування. За критерієм позитивності сценарія, використовуються позитивне та негативне тестування. За ступенем автоматизації, використовуються ручне та автоматизоване тестування.

Використовуються наступні методи:

1. Функціональне тестування.
2. Тестування взаємодії.
3. Тестування інтерфейсу користувача.
4. Тестування стабільності.

4. ЗАСОБИ ТА ПОРЯДОК ТЕСТУВАННЯ

Тестування виконується засобами Android Unit Testing для модульного тестування, а також Espresso Testing Framework для автоматизованого тестування інтерфейсу користувача.

Працездатність застосунку перевіряється шляхом:

1. Динамічного ручного тестування – введенням граничних та недопустимих значення в поля, які можна редагувати.
2. Динамічного ручного тестування на відповідність функціональним вимогам.
3. Автоматизованого тестування на відповідність функціональним вимогам.
4. Статичного тестування коду.
5. Тестування застосунку на різних мобільних пристроях.
6. Тестування стабільності роботи при різних умовах.
7. Тестування зручності використання.
8. Тестування інтерфейсу.