

簡易チンチロリン

2020 / 01 / 28
飯村 / 内藤 / 八木澤

目的

- HTML / CSS / Javascript の学習

キャッチコピー

暇なときはサイコロを振ろう



機能

- サイコロが振れる
- コンピュータと対戦できる

技術

HTML



CSS



JS



簡易ルール

- (1) 自分と相手(コンピュータ)がさいころを3つ振る
- (2) 振った後に、自分と相手がどの役になるか判定する

■ 役一覧

5点：目が”1”で3つ同じ (1, 1, 1)

3点：目が”1”以外で3つ同じ目 (3, 3, 3)

2点：(1, 2, 3), (4, 5, 6)

1点：(2, 3, 4), (3, 4, 5)

0点：それ以外

今後の課題

- より正確なルールに準拠する