- Папа, почитай нам сказку...  
- Хорошо, слушайте...  
На завтра снова:  
- Папа, почитай нам сказку... Ну нашу любимую, про серую ворону.  
И так каждый день.

Приблизительно так начался этот проект.  
Потом появился первый прототип - версия 1.0   
Собрал, как говорится, из того, что было электронные компоненты и вживил их в плюшевого медведя.   
Для первого раза неплохо получилось.

Этот первый медведь стал подарком на Новый Год моей младшенькой.   
Но каждый законченный продукт тут же мотивирует на анализ удобства его использования.   
Сейчас могу сказать с уверенностью - то был первый блин, который - комом...   
Мишка - работал, после включения рассказывал свою сказку, но:   
1) не останавливался и продолжал по кругу читать одну и ту же сказку, пока его не выключали. А ребенок к тому моменту уже спал... Сразу скажу - выключать было очень не удобно.   
2) Для включения-выключения использовалась кнопка с фиксацией выключенного положения. Так это еще нужно было приноровиться включать зверя.

Вот такой был первый опыт...

Потом появился покупной фирмовый продукт - сова, которая умела рассказывать несколько сказок. Очень качественный продукт. Но ничто не может не иметь недостатков:   
1)Цена Совы - впечатляющая даже не сильно впечатлительных.   
2)Подборка сказок - та еще. (как Вам начало одной из них на ночь: "Жили были дед и баба, а потом умерли...")   
Ну а в остальном - только плюсы от качественного фирменного продукта.

Следующий опыт был тоже относительно удачный:   
Купили детям плюшевого зверя непонятной наружности - не то зайца, не то - собаку...   
Там тоже были и плюсы и минусы:   
Из плюсов - функционал (стерео, чтение флешки, даже радио, пульт ДУ, аккумулятор вместо батареек)   
А минусы такие:   
1) Зверь - недостаточно мягкий (много пластика снаружи)   
2) Останавливать воспроизведение - отказывается (приходится выключать)   
3) Зарядка аккумулятора - чересчур часто требуется.   
4) Цена...

Вот такая история заставила придумать и воплотить в готовый продукт концепцию Игрушки на ночь для ребенка.