#### 14.08.24

декодированные данные записываются 8-байтными словами. Событие состоит из одного (или нескольких) слов с общими параметрами события и N слов с параметрами импульсов в этом событии.

#### 8-байтное слово всегда имеет вид:

байт	7	6	5	4	3	2	1	0
значение	format				data			

Верхний байт (7) в каждом слове определяет формат данного слова:

бит7 — признак начала события

биты 5,6 — тип слова — не пишется!!!

#### format (byte 7):

бит	диапазон	РМИ	описание
7	0-1		1: начало события; 0: продолжение события
5-6	0-3		Тип 8-байтного слова: 1: общий параметр события 0: параметр импульса 2: осциллограмма (sData) 3: счетчики
0-4	0-31		Тип записываемых параметров:

#### (старая версия...):

бит	диапазон	РМИ	описание
6-7	0-1	HMASK	0: начало события; 1: общие параметры события; 2 —
			параметры импульса; 3 - counters.
0-5	0-63	PMASK	Тип слова

#### Типы слов для общих параметров события

Тип слова	байт	6	5	4	3	2	1	0					
0		State		Timestamp									
1		Evei	ntNr		Length	Npulses							
0	значение	State	Timestamp	)									

# Общие параметры события:

Код	Имя	Название	байт	Тип	Описание
1	Т	Timestamp	6	Long64	временная отметка события в нс
	Р	State	1	UChar	Состояние (например, поляризация)
2	N	Npulses	2	UShort	число импульсов в событии
	Е	EventNr	2	UShort	Циклический номер события
	L	Length	3	UInt	Длина записи события (число 8-байтных слов)
	<del>T0</del>	<del>Tstart</del>	6-8	Long64	Время прихода старта nTOF (или сам nTOF) (не
					нужен)

# Параметры импульса (каналы):

Код	Имя	Название	байт	Тип	Описание
3	Α	Area	2	Short	Площадь пика
4	t	Time	2	Short	Точное время относительно TimeStamp
5	W	Width	2	Short	Ширина пика
6	Н	Height	2	Short	Высота (амплитуда) пика
7	В	Base	2	Short	Высота базовой линии
8	S	Slope1 (Base)	2	Short	Наклон базовой линии
9	S	Slope2 (Peak)	2	Short	Наклон импульса
10	R	RMS1 (Base)	2	Short	Среднеквадратичное отклонение базовой линии
11	r	RMS2 (Peak)	2	Short	Среднеквадратичное отклонение импульса
12	р	Pileup	1	UChar	Наложения
13	D	Data	3	Int	Осциллограмма импульса: 2 байта длина + N*4
					байт данные
14	С	Counter	6	Long64	Счетчик импульсов в канале

-----

# Формат записи декодированных данных

байт	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
значение							Т	Е	L	N

# Header (Заголовок)

Длина в байтах	Тип	РМИ	описание
2	UInt	HMASK	Маска записи для заголовка
2	UInt	MAXCH	Максимально возможный номер канала
2	UInt	EMASK	Маска записи для события
2*MAXCH	UInt	PMASK	Маски записей для каналов
4*16	Float	Pcalibr	Коэффициенты конвертации параметров импульса

# Общие параметры события

Код	Имя	Название	байт	Тип	Описание
1	N	Npulses	2	UShort	число импульсов в событии
2	L	Length	2	UShort	Длина записи события в 8-байтовых словах
3	Е	EventNr	4-6	Uint?	Номер события
4	Т	TimeStamp	6-8	Long64	Тип0,1: временная отметка события в нс Тип2: временная отметка начала накопления (в нс?)
5	T0	Tstart	6-8	Long64	Время прихода старта nTOF (или сам nTOF)
6	Α	Area	2	UShort	Площадь пика
7	t	Time	2	UShort	Точное время относительно TimeStamp
8	W	Width	2	UShort	Ширина пика
9	Н	Height	2	UShort	Высота (амплитуда) пика
10	В	Base	2	UShort	Высота базовой линии
11	S	Slope1 (Base)	2	UShort	Наклон базовой линии
12	S	Slope2 (Peak)	2	UShort	Наклон импульса
13	R	RMS1 (Base)	2	UShort	Среднеквадратичное отклонение базовой линии
14	r	RMS2 (Peak)	2	UShort	Среднеквадратичное отклонение импульса
15	U	Pileup	1	UChar	Наложения
16	D	Data	4	(Ushort) size + size*	Осциллограмма импульса: 2 байта длина + N*4 байт данные

				Float	
17	С	Counter	6	Long64	Счетчик импульсов в канале

Маска записи импульсов в событии

бит	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
значение						D	Р	r	R	S	S	В	Н	W	t	Α

#### Формат записи декодированных данных

Header (Заголовок)						
Event0	Общ	ие п	араметры события			
	Ch	10	Параметры импульса 0			
	Ch	11	Параметры импульса 1			
	Ch	12	Параметры импульса 2			
	Ch					
Event1	Общ	ие п	араметры события			
	Ch	10	Параметры импульса 0			
	Cł	11	Параметры импульса 1			
	Ch		Параметры импульса 2			
Event (Counters)	Е Обі		цие параметры события			
	Cour	iters				

# Header (Заголовок)

Длина в байтах	Тип	РМИ	описание
2	UInt	HMASK	Маска записи для заголовка
2	UInt	MAXCH	Максимально возможный номер канала
2	UInt	EMASK	Маска записи для события
2*MAXCH	UInt	PMASK	Маски записей для каналов
4*16	Float	Pcalibr	Коэффициенты конвертации параметров импульса

# Маска записи для общих параметров события или заголовка

бит	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
значение													Т	Е	L	N

Имя	Название	байт	Тип	Описание
N	Nrecords	2	UShort	биты 14-15: тип события:
				0 — импульсы
				1 — счетчики
				2 — заголовок
				биты 1213: состояние (например, спин)
				биты 011: число записей в событии
				(тип 0): число импульсов
				(тип 1): число записей счетчиков
				(тип 2): число байтов в заголовке
L	Length	2	UShort	Длина записи события в байтах

Е	EventNr	4	UInt	Номер события
Т	TimeStamp	8	Long64	Тип0,1: временная отметка события в нс
				Тип2: временная отметка начала накопления (в нс?)

#### Маска записи импульсов в событии

бит	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
значение						D	Р	r	R	S	S	В	Н	W	t	Α

Имя	Название	Тип	Описание
А	Area	UShort	Площадь пика
t	Time	UShort	Точное время относительно TimeStamp
W	Width	UShort	Ширина пика
Н	Height	UShort	Высота (амплитуда) пика
В	Base	UShort	Высота базовой линии
S	Slope1 (Base)	UShort	Наклон базовой линии
S	Slope2 (Peak)	UShort	Наклон импульса
R	RMS1 (Base)	UShort	Среднеквадратичное отклонение базовой линии
r	RMS2 (Peak)	UShort	Среднеквадратичное отклонение импульса
Р	Pileup	UChar	Наложения
D	Data	(Ushort)	Осциллограмма импульса: 2 байта длина + N*4 байт
		size +	данные
		size*	
		Float	

Запись счетчиков (без маски): N 8-байтовых слов. N задается в общих параметрах события.

бит	7	6	5	4	3	2	1	0				
значение	Cha	nnel		Counter								

Запись/чтение по маске всегда происходит от младшего бита к старшему.

Алгоритм анализа данных:
1. Поток USB
Задается «глобальный» большой буфер памяти GlBuf (~1 гб?)
Создается «кольцевой» список, каждый элемент которого содержит следующую информацию:  • Начало куска из общего буфера buf  • длину куска len  • статус куска (пустой, заполненный, проанализированный?)
При вызове cback заполняется кусок buf длиной len, проверяется старый статус этого куска (что если он уже заполненные?); устанавливается новый статус «заполненный».
Raw data:
Задается большой буфер памяти (~1 гб?)

Открывается файл...

Данные считываются в