

# ESPERIMENTI DI DDD IN C++

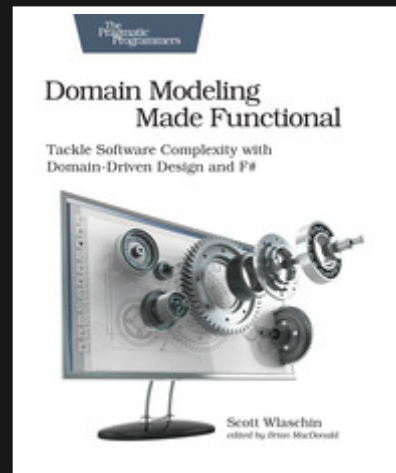
- Domain Driven Design
- Event storming
- Pianificatore meetup in C++

# YURI VALENTINI

- SW Windows e Linux
- Linguaggi: C/C++, C#, Python
- Videoconferenza e VOIP
- yuroller [AT] gmail.com
- <https://github.com/yuroller>

# DOMAIN MODELING MADE FUNCTIONAL

Scott Wlaschin



# OBIETTIVI

- provare design con DDD
- sperimentare con C++17
- optional, expected, variant
- stili alternativi cpp (auto, east const)
- cmake multiplatforma

# DDD

- applicazioni business/enterprise
- workflow e gestionali
- **NON** object oriented design
- **NON** database oriented design

# DDD IN BREVE 1

Porre attenzione:

- su eventi business
- **NON** su strutture dati

# DDD IN BREVE 2

Partizionare il problema in sottodomini

Dominio: area di cui l'utente è esperto

# DDD IN BREVE 3

Creare un modello per ciascun sottodominio

Modello: astrazione che coglie gli aspetti rilevanti del problema



# DDD IN BREVE 4

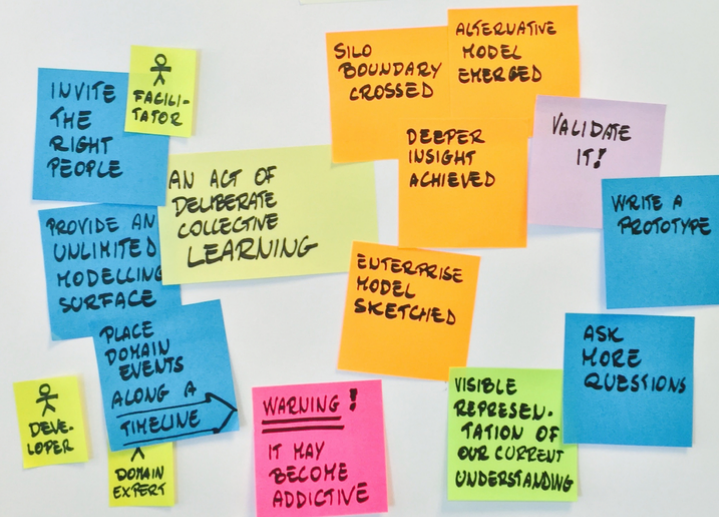
Sviluppare un Ubiquitous Language condiviso

**NON** si parla di:

- ProposalManager
- CalendarHelper
- AvailabilityFactory

# EVENT STORMING

Alberto Brandolini



# EVENTI DDD

- arancione
- verbo al passato
- qualcosa di significativo succede nel dominio

# EVENTI PIANIFICATORE

- Letto/Validato file date meetup
- Ricevuto/Validato elenco relatori
- Ricevuto/Validato elenco proposte
- Proposte votate
- Calendario meetup creato
- Calendario approvato
- Calendario pubblicato
- Relatori notificati

# COMANDI DDD

- azzurro
- conseguenza di azione utente
- causano eventi DDD

# COMANDI PIANIFICATORE

- Avvia programma
- Vota proposte
- Approva calendario

# SISTEMI ESTERNI DDD

- viola
- provengono dall'esterno
- conseguenza del tempo che passa
- causano eventi DDD

# SISTEMI ESTERNI PIANIFICATORE

- valutatore proposte



# AGGREGATI DDD

- giallo
- raggruppa comandi ed eventi
- riceve un comando
- decide se eseguirlo
- genera eventi DDD

# AGGREGATI PIANIFICATORE

- DateMeetup
- Relatori
- Proposte
- Calendario

# OBIETTIVI PIANIFICATORE IN C++

- rappresentare modello DDD
- logica workflow
- sfruttare il sistema di tipi c++
- gestire errori nel percorso del workflow
- no raw-pointers/nullptr

# AVVERTENZE

- codice non adatto per la produzione
- alcune idee sono ancora da sviluppare
- ci possono essere problemi di performance
- usa classi c++ non ancora standardizzate
- verificare se "resiste" ai cambiamenti

# IMPLEMENTAZIONE C++

- classi differenti per entità in diverse fasi
- es. ElencoProposteDto, ElencoProposte, ElencoProposteVotate
- dati immutabili che si trasformano nel workflow
- no exception (interrompono il flusso)
- istanze delle classi sempre valide (no .isValid())

# WORKFLOW 1

Acquisisci Input (side-effect)

- LeggiDateMeetup() → DateMeetupDto
- RiceviRelatori() → RelatoriDto
- RiceviProposte() → ProposteDto

# WORKFLOW 2

Valida Dto (pure)

- DateMeetupDto → ValidaDM() → DateMeetup
- RelatoriDto → ValidaRelatori() → Relatori
- ProposteDto → ValidaProposte() → Proposte

# WORKFLOW 3

Business (pure)

- (Proposte,Relatori) → Vota() → ProposteVotate
- (ProposteVotate,DateMeetup) → OrganizzaCal() → Calendario
- Calendario → SerializzaCal() → CalendarioDto



# WORKFLOW 4

Emetti Output (side-effect)

- CalendarioDto → PubblicaCal()
- Calendario → NotificaRelatori()

# WORKFLOW COMMENTS

- side-effect → pure → side-effect
- core è testabile facilmente
- tipi specifici
  1. impediscono stati non rappresentabili
  2. servono da documentazione
  3. contengono solo quello che serve

# ELENCO PROPOSTE DTO

- Data Transfer Object
- Rappresenta il file di memorizzazione
- Nel nostro caso lo creiamo da un file json
- Lo rappresentiamo come  
`std::vector<PropostaDto>`

# ELENCO PROPOSTE DTO JSON

```
[{  
  "codice": 1000,  
  "codice_relatore": "yv",  
  "titolo": "Esperimenti di DDD in C++",  
  "sommario": "Da Event Storming a ...",  
  "disponibilita": {  
    "tipo": "date_specifiche",  
    "date_specifiche": [ "2019/9/12" ]  
  }  
}]
```

# ELENCO PROPOSTE DTO C++

```
class PropostaDto {
public:
    static auto CreaElenco(string const &json)
        -> expected<vector<PropostaDto>, Errore>;
    // getters ...
private:
    int codice_;
    string codiceRelatore_;
    string titolo_;
    string sommario_;
    TipoDisponibilita tipoDisponibilita_; // enum class
    optional<vector<year_month_day>> dateDisponibilita_;
    optional<year_month_day> dataInizioDisponibilita_;
};
```

# TIPO DISPONIBILITA

```
enum class TipoDisponibilita {  
    SempreDisponibile,  
    DateSpecifiche,  
    DopoUnaData  
};
```

# ERRORE

```
class Errore {  
public:  
    explicit Errore(string testo)  
        : testo_(move(testo)) {}  
    auto testo() const  
        -> string { return testo_; }  
private:  
    string testo_;  
    friend auto operator<<(ostream &os, Errore const &err)  
        -> ostream &;  
};
```

# YEAR\_MONTH\_DAY

- Howard Hinnant date library
- libreria header-only
- basata su `std::chrono`
- attenzione a date non valide  
`date::year(2019)/2/30`



# UTILIZZO YEAR\_MONTH\_DAY

```
using namespace date;  
auto d = year(2019) / 9 / 12;  
d.ok(); // true  
d.year(); // year(2019)  
d.month(); // month(9)  
d.day(); // day(12)
```

# OPTIONAL

- disponibile in c++17 ma uso versione TartanLlama
- implementa P0798R0: Monadic operations for `std::optional`
- libreria header-only
- tipo "somma" fra T e Unit
- concatenabile

# UTILIZZO OPTIONAL C++17

```
using namespace std; // t1
auto a = optional<int>(5); // make_optional(42)
a.has_value(); // true
*a; // 5

auto b = optional<int>(nullopt);
b.has_value(); // false
*b; // Undefined Behaviour
b.value_or(11); // 11
```

# OPTIONAL CONCATENAZIONE

```
using namespace std;  
class Tweet;  
  
auto leggiIndirizzo() -> optional<string>;  
auto componiTweet(string const &indirizzo, string const &testo  
    -> optional<Tweet>;  
auto inviaTweet(const Tweet& tweet) -> bool;
```

# STD::OPTIONAL COMPOSIZIONE

```
auto notificaConTweetCpp17() -> bool
{
    auto indirizzo = leggiIndirizzo();
    if (!indirizzo)
        return false;

    auto tweet = componiTweet(*indirizzo, "tweet di notifica");
    if (!tweet)
        return false;

    return inviaTweet(*tweet);
}
```

# TL::OPTIONAL CONCATENAZIONE

```
auto notificaConTweetTl() -> bool
{
    auto res = leggiIndirizzo()
        .and_then([](string const& indirizzo) {
            return componiTweet(indirizzo, "tweet di notifica");
        })
        .map(inviaTweet);
    return res.value_or(false);
}
```

# EXPECTED

- uso versione TartanLlama
- estende P0323R3: Utility class to represent expected object
- libreria header-only
- tipo "somma" fra T e TErrore
- concatenabile

# EXPECTED BASE

```
using namespace tl;
enum class Err { FileNonTrovato, Generico, Conversione };

auto a = expected<int, Err>(5);
a.has_value(); // true
*a; // 5;

// auto b = tl::expected<int, Err>(
//      tl::unexpected(Err::Conversione));
tl::expected<int, Err> b
    = tl::make_unexpected(Err::Conversione);
b.has_value(); // false;
b.error(); // Err::Conversione
```



# EXPECTED CONCATENAZIONE 1

```
using namespace t1;
class Errore;
class Tweet;

auto leggiIndirizzo() -> expected<string, Errore>;
auto componiTweet(string const& indirizzo, string const& testo
    -> expected<Tweet, Errore>;
auto inviaTweet(const Tweet& tweet) -> bool;
```

# EXPECTED CONCATENAZIONE 2

```
// expected<std::monostate, Errore>
auto notificaConTweetExp() -> optional<Errore> {
    auto res = leggiIndirizzo()
        .and_then([](string const& indirizzo) {
            return componiTweet(indirizzo, "tweet di notifica");
        })
        .map(inviaTweet);

    if (!res) {
        return nullopt;
    }

    return res.error();
}
```

# TIPI ELEVATI

- es. `expected<T,E>`, `optional<T>`, `vector<T>`
- concatenabili con `.and_then()`, `.map()` o template appositi
- adattatore per funzione  $T \rightarrow C$  applicabile a tipi elevati (es. `vector<T> \rightarrow vector<C>`)
- vedi `FoldExpected`, `Apply` nel codice di esempio
- `range-v3` rende concatenabili i container

# TIPI UNIONE

DisponibilitaRelatore:

- QualunqueData
- DateSpecifiche(lista di Date)
- DopoUnaData(Data)

# VARIANT

```
auto intOrStr = variant<int, string>(15);  
auto n = get<int>(intOrStr); // 15  
auto s = get<string>(intOrStr); // exception
```

# STD::VISIT

```
template<<class... Ts> struct overloaded : Ts... {  
    using Ts::operator()...;  
};  
template<<class... Ts> overloaded(Ts...) -> overloaded<<Ts...>;  
  
visit(overloaded{  
    [](int num) { cout << num + 1 << endl; },  
    [](std::string const& str) { cout << str << endl; },  
}, IntOrStr);
```

# MIGLIORAMENTI

- diversi tipi di errore
- tipi per gli elenchi proposti e non `std::vector`
- finire il codice per fare un eseguibile funzionante
- funzioni asincrone

# FINE

- Domande?
- Dubbi?
- Opinioni?
- Grazie