

## 프로그래밍 과제 4 – 오목게임

2017.11.30

다음과 같은 게임 룰에 맞추어 프로그램을 작성하시오.

1. 19X19 줄 바둑판을 사용한다.
2. 시작은 흑돌이 먼저 둔다.
3. 흑돌은 막혀 있지 않는 3-3, 4-4, 6목은 금지 (단, 삼삼/육목과 동시에 오목이 만들어지는 경우는 가능)
4. 백은 막혀 있지 않는 3-3, 4-4, 6목 가능
5. 금지된 지점에 바둑돌을 놓으려고 하는 경우, 바둑돌을 위치시키지 않고 금지된 지점이라는 오류 메시지를 보여준다.