

Nikita Iurtsev

VŠE 6.01.2022

Simulator Studenta

NÁMĚT A CÍL HRY

Toto je simulator dnu studenta, ve kterém hráč prožije jeden den.

Hráč bude v roli Studenta univerzity VŠE v Praze. Zaciná z koleje, ve kterém bydlí, musí s sebou vzít potrebné veci, navštívit cvičení Ekonomii, napsat test na cvičení Matematiky.

Aby neprisel na Ekonomii jen tak, musí s sebou mít sesit a před tím jak začne studovat dostat ho z batohu. Na testu z matematiky musí zvednout tahák a pak opsat test.

Pak navštíví menzu, da si tam jídlo a napoj. Zatím pujde na hriste, vybere jakou hru chce zahrát a aby zahrál musí mít s sebou uniformu. Aby simulace skončila, musí student přinést na kolej tahák.

Hra má přirozený šťastný konec, ale můžete ukončit hru pomocí příkazu **konec**.

PŘÍKAZY

Jdi cíl

Přesune hráče do prostoru **cíl**, který musí být aktuální sousedem prostoru, v němž se hráč právě nachází.

Vezmi objekt

Přesune zadaný objekt z aktuálního prostoru do batohu, jeli objekt **možno** zvednout a jeli zadaný objekt se do batohu vejde.

Polož objekt

Přesune zadaný objekt z batohu do aktuálního prostoru, jeli je v kapsách.

?

Příkaz pro vyvolání nápovědy

PLÁN (MAPA) HRY



