# Semestrální práce

#### Část 1: Práce bez vlastních dat

# Příklad 1 (3 body):

Máte zadaný vektor X = {1, 1, 2, 2, 2, 3, 3, 1, 1, 2, 2, 2, 3, 3, 1, 1, 2, 2, 2, 3, 3, 1, 1, 2, 2, 2, 3, 3, 5}.

- 1. Veškeré sudé prvky vektoru X umocněte na druhou a odečtěte od nich číslo 1.
- 2. Následně veškeré prvky vektoru X celočíselně dělitelné číslem 3 vydělte třemi.
- 3. Z upraveného vektoru (viz. bod 1 a 2) vypočítejte průměr a sumu prvků vektoru.

#### Příklad 2 (5 bodů):

Načtěte a prohlídněte si data Blackmore z balíčku car (zavolejte library(car) a nahrajte si data Blackmore jako vlastní proměnnou). Dále si k těmto datům přečtěte dokumentaci a zjistěte význam jednotlivých sloupců.

- 1. Spočítejte počet duplicitních hodnot pro každý sloupec tohoto datového souboru.
- 2. Vypočítejte průměrný počet hodin věnovaných cvičení během jednoho týdne pouze pro subjekty starší 12 let a patřící do skupiny patient.
- 3. Vypočítejte maximální a minimální počet hodin věnovaných cvičení během jednoho týdne zvlášť pro skupinu control a pro skupinu patient.
- 4. Vytvořte krabičkový graf počtu hodin věnovaných cvičení během jednoho týdne zvlášť pro skupinu control a skupinu patient. Každý z těchto krabičkových grafů obarvěte jinou barvou.

#### Příklad 3 (3 body):

Vytvořte list obsahující dva prvky. První prvek pojmenujte Spolecnost\_1, druhý pojmenujte Spolecnost\_2. Nemusíte používat diakritiku.

- 1. Do prvku Spolecnost\_1 vložte list, který bude obsahovat následující prvky:
  - a. Jméno společnosti: Firma 1
  - b. Forma: Akciovka
  - c. Počet zaměstnanců: 666
  - d. Tuzemská firma TRUE
- 2. Do prvku Spolecnost\_2 vložte list, který bude obsahovat následující prvky:
  - a. Jméno společnosti: Firma 2
  - b. Forma: Akciovka
  - c. Počet zaměstnanců: 871
  - d. Tuzemská firma FALSE
- 3. Po vytvoření výše popsaných listů přidejte k oběma společnostem údaj o průměrném věku zaměstnanců. Průměrný věk si vymyslete.

# Příklad 4 (4 body):

Vykreslete grafy podle následujících dvou funkcí na zadaném intervalu.

1. 
$$f(x) = \sin\left(\frac{1}{x}\right)$$
  $x \in <0.1, 10>$ 

2. 
$$f(x) = 2\cos(x) + \sin(2x) \cdot \cos(60x^2)$$
  $x \in <-10, 10>$ 

#### Příklad 5 (3 body):

Vytvořte funkci, která vrátí výsledek pro následující vzorec.

$$log_{y}(|x^{3}-7y|) * e^{x^{2}-\frac{y}{2}} * \sqrt{x^{4}+1} * cos(y)$$

Funkce se bude volat pomocí příkazu ve tvaru myF(x,y), kde x a y jsou parametry vstupující do vzorce.

### Příklad 6 (3 body):

Vytvořte algoritmus, který uspořádá libovolně zadaný vektor. Jsou povoleny pouze základní matematické operace (+,-,\*,÷,modulo), logické operace (&,k), operace porovnání, smyčky a vektorové operace. Algoritmus bude volaný jako funkce nazvaná mySort(v), kde v je vstupní vektor, a bude vracet uspořádaný vektor.

#### Příklad 7 (3 body):

Vytvořte algoritmus, který nalezne největší společný dělitel (NSD) dvou libovolně zadaných čísel  $\{x,y\} \in \mathbb{N}^2$ . Jsou povoleny pouze základní matematické operace  $(+,-,*,\div,modulo)$ , logické operace (&,k), operace porovnání, smyčky a vektorové operace. Algoritmus bude volaný jako funkce nazvaná NSD(x,y), kde x a y jsou dvě zadána čísla, ze kterých se NSD počítá. Funkce bude vracet jediné číslo.

#### Příklad 8 (3 body):

Vytvořte funkci, která nalezne z libovolně zadaného vektoru m-té nejmenší číslo. Jsou povoleny pouze základní matematické operace  $(+,-,*,\div,modulo)$ , logické operace (&,k), operace porovnání, smyčky a vektorové operace. Funkce se bude volat pomocí příkazu ve tvaru mMin(m,v), kde m je pořadové číslo, kolikáté nejmenší číslo se má vypsat, a v je vstupní vektor.

# Příklad 9 (3 body):

Vytvořte funkci, která dokáže nalézt řešení libovolně zadané kvadratické rovnice. Pevně definujte vstup, v jakém má být kvadratická rovnice zadaná. Jsou povoleny pouze základní matematické operace  $(+,-,*,\div,modulo)$ , logické operace (&,k), operace porovnání, smyčky a vektorové operace. Funkce se bude volat pomocí příkazu ve tvaru solveQE(a,b,c), kde a, b, c jsou parametry kvadratické rovnice zadané ve tvaru  $ax^2 + bx + c = 0$ . Funkce nic nevrací, vypíše jediné číslo, pokud je jediný kořen, pokud jsou dva, vypíše kořeny ve tvaru reálných čísel, jinak vypíše "Neexistuji realne koreny pro tuto rovnici.". Nemusíte používat diakritiku.

# Část 2: Práce s vlastními daty

Zvolte si vhodná data a proveďte na nich následující:

- 1. Krátce popište data a všechny sloupce, aby bylo zřejmé, s jakými daty pracujete.
- 2. K datům připojte alespoň jeden nový sloupec, který bude odvozen z již existujících sloupců.
- 3. Prozkoumejte data a vypište základní charakteristiky k datům:
  - a. Dimenzionalitu,
  - b. Obor hodnot proměnných, průměry (kde to dává smysl),
  - c. Boxploty (kde to dává smysl).
- 4. Vytvořte nad daty alespoň 4 grafy (vhodné pro daná data) s názvem, popsanými osami, a legendou. Alespoň jeden graf bude znázorňovat závislost mezi proměnnými, např. boxplot příjmů podle vzdělání, výška podle váhy, ...
- 5. Vytvořte alespoň jeden interaktivní graf (mapa, balíček *plotly*, ...).
- 6. Napište alespoň 3 vhodná filtrování na základě dat (neměňte data, jen vyfiltrovaná data vypište).